# Web应用开发课程大作业要求

### 1. 项目概述

本项目旨在综合应用Web应用开发课程所学知识,培养学生的实际开发能力和团队协作精神。学生将以小组为单位,设计并实现一个基于JSP的网站系统。

#### 1.1 课程目标

- 1. 掌握Web开发和运行平台的搭建,熟悉HTML、JavaScript和CSS等静态网页开发技术和以JSP2.0为主的动态网页的开发技术。
- 2. 培养动态网页设计的基本技能, 熟练利用JSP技术进行中等难度的动态网页编程, 并能自主探索新的网站开发技术以提升网站稳定性。
- 3. 掌握JSP技术、Servlet技术、JavaBean技术、JDBC技术和EL、JSTL,并基于MVC模式进行Web应用的开发。
- 4. 了解并掌握开发网站过程中涉及的法律法规和职业行为准则。

#### 1.2 项目重点

- 应用B/S架构设计Web系统
- 综合运用JSP、Servlet、JavaBean等技术
- 实现数据库的连接与使用
- 应用MVC设计模式
- 考虑系统的可维护性、可靠性、可理解性和效率

### 2. 项目要求

#### 2.1 基本要求

- 使用JSP技术开发动态网页
- 采用B/S架构
- 使用MySQL数据库进行数据存储和管理
- 应用MVC(模型-视图-控制)架构模式
- 系统应具有良好的可维护性、可靠性、可理解性和效率
- 用户界面应直观易用

#### 2.2 技术要求

- 前端:
  - HTML5, CSS3, JavaScript
  - 允许使用前端框架如Bootstrap或Foundation
- 后端:
  - JSP, Servlet
  - 鼓励使用其他web开发后端框架 (Spring, MyBatis)
  - JavaBean技术
- 数据库: MySQL, 使用JDBC技术
- 服务器: Tomcat
- 开发工具: Eclipse, IntelliJ IDEA等
- 版本控制:建议使用Git

#### 2.3 功能要求

- 1. 用户认证和授权
  - 实现用户注册、登录、注销功能
  - 实现基于角色的访问控制 (RBAC)
- 2. 数据的增删改查操作
  - 至少包含3个主要数据实体的完整CRUD操作
- 3. 会话管理
  - 正确使用HttpSession进行会话跟踪
- 4. 数据验证
  - 实现客户端 (JavaScript) 和服务器端的数据验证
- 5. 错误处理和日志记录
  - 实现全面的错误处理机制
  - 使用日志框架 (如log4j) 记录关键操作和错误
- 6. 文件上传/下载功能
- 7. 使用JSTL和EL表达式优化JSP页面

#### 2.4 文档要求

- 1. 需求分析文档
- 2. 系统设计文档
  - 包括数据库设计 (ER图和表结构)
  - 系统架构图
  - 主要功能流程图

- 3. 测试计划和测试报告
- 4. 小组工作总结报告
  - 包括每个成员的工作内容和贡献
  - 项目过程中遇到的问题和解决方案
  - 对课程的建议和反馈

### 3. 选题建议

学生可以从以下主题中选择,也可以自行提出其他主题:

- 1. 网上书店系统
- 2. 人事管理系统
- 3. 在线聊天室
- 4. 仓库管理系统
- 5. 学生信息管理系统
- 6. 物流管理系统

### 4. 评分标准

■ 系统功能完整性和正确性: 30%

代码质量和架构设计: 25%用户界面和用户体验: 15%

■ 文档质量: 15%

创新性和难度: 10%小组协作和表现: 5%

评分标准	权 重	优秀 (90-100%)	良好 (75-89%)	合格 (60-74%)	需要改进 (0-59%)
系统功能性 和正确性	30%	- 所有要求的功能都正确实现 - 系统在各种条件下都能完美运行 - 出色的错误处理和边缘情况管理 - 创新性地实现了超出要求的附加功能	- 大多数功能正确实现 现 - 系统运行良好,只有少量问题 - 良好的错误处理 - 实现了一些附加功能	- 基本功能已实现 - 系统运行有一些 bug - 基本的错误处理 - 满足最低要求	- 缺少关键功能 - 存在严重bug或系统崩溃 - 错误处理差或没有 - 未能满足最低要求
代码质量和架构设计	25%	- 代码清晰、组织良好 且有详细文档 - 出色地使用MVC架构 - 正确使用设计模式 - 代码高度可维护和可 扩展 - 高效的算法和数据结 构	- 代码组织良好且有 文档 - 良好地使用MVC架 构 - 使用了一些设计模 式 - 代码可维护 - 代码总体效率不错	- 代码可读,有基本文档 - 尝试使用MVC架构 - 基本可维护 - 代码功能正常但未优化	- 代码组织混乱或 文档差 - 没有清晰的架构 - 难以维护 - 代码效率低或有 问题

评分标准	权 重	优秀 (90-100%)	良好 (75-89%)	合格 (60-74%)	需要改进 (0-59%)
用户界面和用户体验	15%	- 直观且美观的UI - 完全响应式设计 - 出色的无障碍功能 - 所有页面风格一致且 专业 - 创新的UI/UX元素	- 清晰且功能性的UI - 大部分响应式设计 - 一些无障碍功能 - 大多数页面风格一 致 - 良好的整体用户体 验	- 基本功能性UI - 有限的响应式设计 - 最小程度考虑无障碍 - 设计有一些不一致 - 足够的用户体验	- UI混乱或不吸引 人 - 非响应式设计 - 未考虑无障碍 - 设计不一致 - 用户体验差
文档质量	15%	- 全面、清晰且结构良好的文档 好的文档 - 详细的系统设计和架构说明 - 全面的用户手册 - 代码有清晰的注释 - 有见地的项目回顾	- 涵盖主要方面的良好文档 - 清晰的系统设计说明 - 足够的用户手册 - 代码有有用的注释 - 有思考的项目回顾	- 涵盖关键点的基本文档 - 简单的系统设计说明 - 基本的用户说明 - 一些代码注释 - 简短的项目回顾	- 文档不完整或不 清晰 - 系统设计说明模 糊或缺失 - 用户说明不足 - 极少或没有代码 注释 - 项目回顾缺失或 肤浅
创新性和难 度	10%	- 对问题的高度创新解决方案 决方案 - 实现了超出课程材料的高级功能 - 集成了前沿技术 - 解决了独特的挑战性问题	- 解决方案中有创新元素 元素 - 实现了一些高级功能 - 使用了超出基本课程要求的技术 - 解决了中等难度的问题	- 有一些创新尝试 - 主要使用课程中 涵盖的技术 - 基本使用了要求 的技术 - 解决了标准难度 的问题	- 缺乏创新性 - 只使用课程中涵 盖的基本技术 - 技术挑战性最小 - 解决了简单问题
团队协作和 表现	5%	- 出色的任务分工 - 明确证据显示持续沟 通 - 所有团队成员都有重 要贡献 - 有效使用版本控制 - 有见地的同伴评价	- 良好的任务分工 - 有证据显示定期沟通 - 所有团队成员都有贡献 - 使用了版本控制 - 诚实的同伴评价	- 基本的任务分工 - 有一些沟通证据 - 贡献不均但可接 受 - 基本使用版本控 制 - 完成了同伴评价	- 任务分工差 - 最小程度的沟通 - 贡献严重不均 - 很少或没有使用版本控制 - 同伴评价不完整或缺失

## 5. 提交要求

### 5.1 提交内容

- 1. 完整的系统源代码 (包含数据库脚本)
- 2. 系统演示视频 (MP4格式,时长4-5分钟)
- 3. 项目文档 (包括上述所有要求的文档)
- 4. 小组报告,包含以下内容:
  - 问题描述
  - 需求分析
  - 系统设计
  - 系统实现
  - 系统测试

- 总结反思 (每个组员都需要提供个人反思)
- 组员工作分配 (详细列出每个组员的工作内容与完成情况)

#### 5.2 提交方式

■ 提交时间: 2026年1月10日前

■ 提交方式: 由各班学委收集并统一提交

■ 代码应上传至Git仓库,并提供仓库访问链接

### 6. 注意事项

- 鼓励小组成员之间的有效沟通和任务分工
- 遵守学术诚信,禁止抄袭或剽窃他人作品
- 在开发过程中注意定期备份代码和文档
- 关注Web应用的安全性,如防止SQL注入、XSS攻击等
- 考虑系统的可扩展性和未来维护
- 如遇到技术难题,可在规定时间内向授课教师寻求帮助
- 鼓励学生探索和使用新技术,但需在项目文档中说明原因和收益