



PROGRAMA.

Restaurant Manager

Manual Usuario.

Autores:

Jonatan David Reyna Monterroso.

Gerber Emerson Ordoñez Tucubal.

Gerson Rubén Quiroa del Cid.

Johnny Whillman Aldana Osorio.

Contenido.

Introducción.....	3
Objetivo del sistema.....	4
Requisitos del Sistema.	5
Login y Menú.....	6
Información del restaurante.....	7 al 8
Menú Usuario.....	9 al 10
Menú Producto.....	11 al 12
Menú Cliente.....	13 al 14
Menú Factura.....	15
Guardar Cambios, cerrar el programa y recomendaciones.....	16

Introducción.

El presente manual tiene el objetivo de explicar el uso del programa **Restaurant Manager** el cual es un software diseñado para la administración de un restaurante por el cual dicho manual consiste en facilitar al usuario la carga de datos, por medio de un archivo JSON el cual se cargara de manera automática asimismo se serializara cada carga como, productos, usuarios, clientes, facturas, otro aspecto a mencionar que si load es bien se leerán archivos binarios .Por lo cual se recomienda que el usuario lea el manual para saber utilizar el programa de manera correcta y evitar errores posteriormente se redacta de forma detallada con imágenes para una mejor comprensión asimismo se implementa una interfaz muy sencilla de utilizar.

Restaurant Manager

Objetivo del sistema.

El programa **School-Administrator** tiene el objetivo de realizar la administración de un restaurante , de la misma forma esta dividida en fases por el cual en este manual se especifica la utilización del programa del restaurante que cuenta con una interfaz muy sencillo de usar, siendo utilizada para cualquier restaurante que desee una administración segura y confiable de la misma manera se puede utilizar para ahorrar tiempo gracias a las cargas automáticas previamente mencionado.

Se espera que el programa de **School- administrador** sea utilizada con el único fin de administrar cualquier restaurante de la misma forma llamando la atención de estudiantes a generar pequeños proyectos que son esenciales para la nueva generación y despertar el interés sobre el desarrollo de software.

Restaurant

A screenshot of a web application window titled "Login". The window has a standard Windows-style title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. The main content area has an orange background. At the top, the word "Bienvenido" is displayed in a large, bold, black font. Below it, there are two input fields. The first is labeled "Usuario:" and the second is labeled "Contraseña:". Both labels are in a smaller, black font. Below the input fields is a button labeled "Aceptar" in a black font. The button has a light blue gradient and a slight shadow.

Manager

Requisitos del Sistema.

Para la instalación del programa “**School-Administrator**”, su computadora y/u ordenador debe cumplir como mínimo los siguientes requerimientos:

Para Windows:

- Windows Vista SP2 (8u51 y superiores)
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

Mac OS X

- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- Explorador de 64 bits

Se requiere un explorador

Linux

- Oracle Linux 7.x (64 bits)²
(8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)²
(8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)²
(8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x
- Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)

IMPORTANTE: Independientemente del sistema operativo del usuario, es necesario que previamente instale el JDK en su computadora.

Flujo de las funcionalidades del sistema y uso correcto.

Login.

Se le solicita al usuario ingresar el nombre de usuario y contraseña que son proporcionadas el cual será proporcionada al administrador y si no desea entrar solo debe llenar con 0 de lo contrario no podrá ingresar ni cerrar el programa.



Login

Bienvenido

Usuario:

Contraseña:

Aceptar

Menú principal.

Se le mostrara el siguiente menú para que el usuario interactúe con el programa.



Menú principal

¿Qué deseas hacer hoy emerson?

Información del restaurante

Menú Usuarios

Menú Productos

Menú Clientes

Menú Facturas

Guardar Cambios

Opción 1: Información del restaurante.

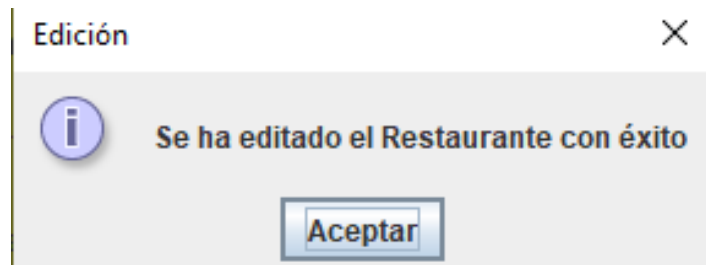
Se muestra las opciones que cuentan la “**Información del restaurante**”.



1.Editar: el usuario puede editar la información del restaurante y presionar en el botón editar.

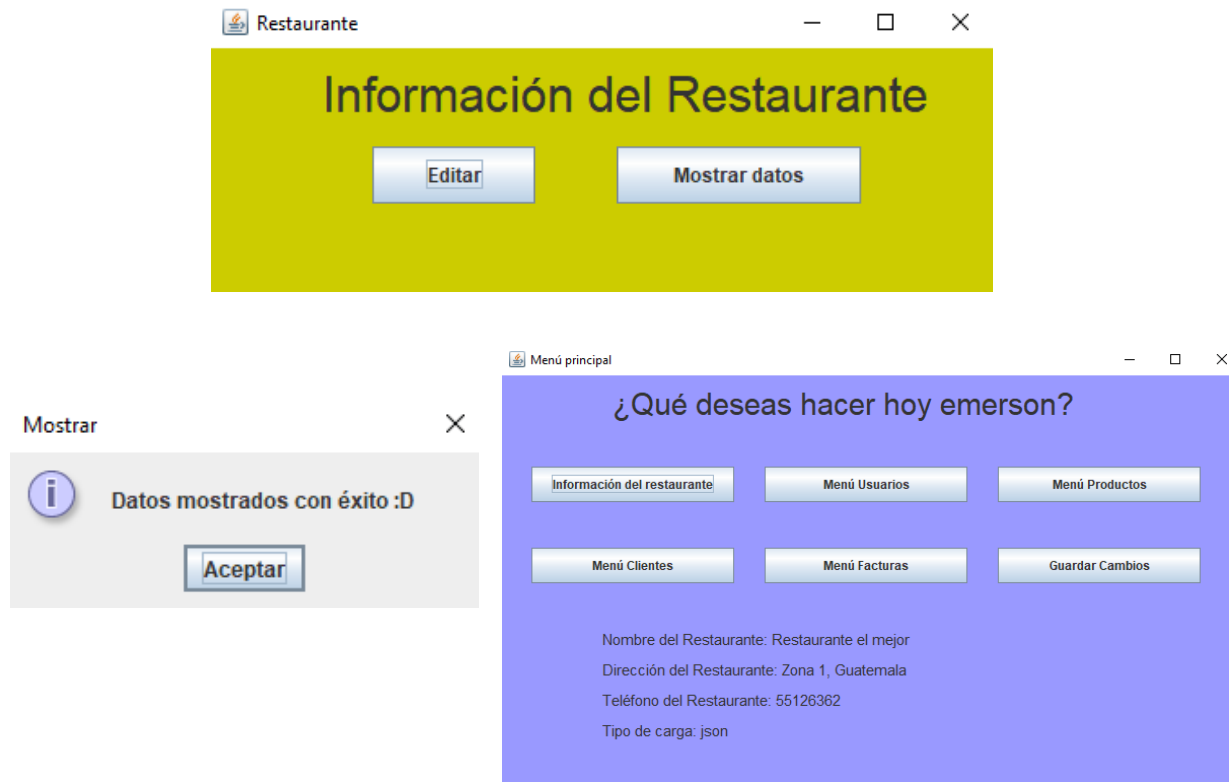


De la misma forma se mostrara un mensaje exitoso.



2.Mostrar Datos: Se le mostrara la información del restaurante que se cargó o edito previamente, esos datos se verán reflejados en el menú principal.

Asimismo, el mensaje exitoso de mostrar datos.

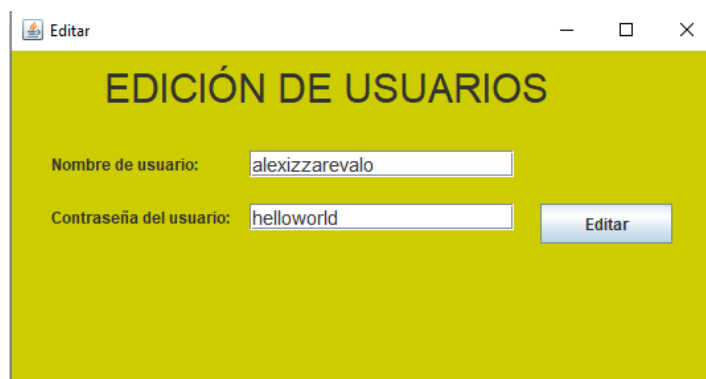


Opción 2: Menú Usuario.

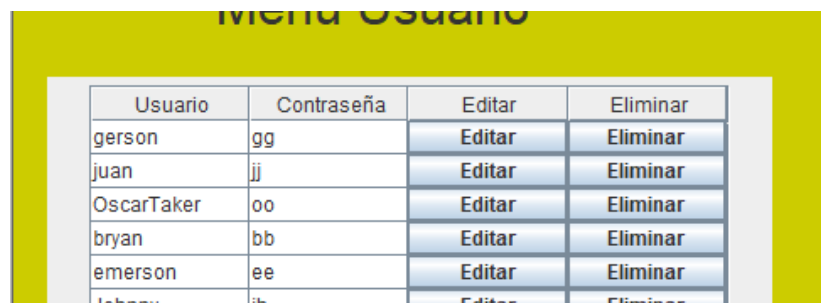
Se muestra las opciones que cuentan el “Menú Usuario”.



1.Editar: se puede editar la información del usuario y presionar sobre el botón editar.



2.Eliminar usuario: se puede eliminar la información del usuario y presionar sobre el botón eliminar



3.Crear usuario: se puede crear la información del usuario y presionar sobre el botón crear.

Se muestra el usuario agregado en la tabla de datos.

Juan		Editar	Eliminar
OscarTaker	oo	Editar	Eliminar
bryan	bb	Editar	Eliminar
emerson	ee	Editar	Eliminar
Johnny	jh	Editar	Eliminar
Jonatan	jo	Editar	Eliminar
Jill	123	Editar	Eliminar

Opción 3: Menú Producto.

Se muestra las opciones que cuentan el “**Menú Producto**”.



The screenshot shows a window titled 'Menú usuario' with a yellow background. The main heading is 'Menú Producto'. Below it is a table with 8 columns: Id, Nombre, Descripción, Costo, Precio, Ingredientes, Editar, and Eliminar. The table contains 4 rows of product data. Below the table is a large empty rectangular area. At the bottom center is a button labeled 'Crear Producto'.

Id	Nombre	Descripción	Costo	Precio	Ingredientes	Editar	Eliminar
1	Pizza	Pizza Haw...	40.0	50.0	[Piña]	Editar	Elim...
2	Pizza	Pizza de P...	15.0	40.0	[Peperoni, ...	Editar	Elim...
3	Hamburgu...	Hamburgu...	30.0	46.0	[Tocino, Q...	Editar	Elim...
4	Hamburgu...	Hamburgu...	20.0	36.0	[Carne, Qu...	Editar	Elim...

1.Editar: se puede editar la información del producto y presionar sobre el botón editar.



The screenshot shows a window titled 'Editar' with a yellow background. The main heading is 'EDICIÓN DE PRODUCTOS'. Below it are four labeled input fields: 'Nombre del producto:' (Jilolo), 'Descripción del producto:' (Pizza Hawaiana con queso), 'Costo del producto:' (30.0), and 'Precio del producto:' (20.0). To the right of the first field is an 'Editar' button. Below these fields is a table with 3 columns: Nombre, Cantidad, and Unidades. The table has one row with 'Piña', '1', and 'Unidades'. Below the table is a large empty rectangular area.

Nombre	Cantidad	Unidades
Piña	1	Unidades

2.Eliminar Producto: se puede eliminar la información del producto y presionar sobre el botón eliminar

Id	Nombre	Descripción	Costo	Precio	Ingredientes	Editar	Eliminar
2	Pizza	Pizza de P...	15.0	40.0	[Peperoni, ...	Editar	Elim...
3	Hamburgu...	Hamburgu...	30.0	46.0	[Tocino, Q...	Editar	Elim...
4	Hamburgu...	Hamburgu...	20.0	36.0	[Carne, Qu...	Editar	Elim...

Crear Producto

3.1 Crear Producto: se puede crear la información del producto y presionar sobre el botón crear.

Id del producto: Jill

Nombre del producto: 12

Descripción del producto: Bonita

Costo del producto: 100

Precio del producto: 100

Añadir Ingrediente

Crear

3.2 Crear Ingrediente: se puede crear la información del ingrediente y presionar sobre el botón crear.

Nombre del ingrediente: hola

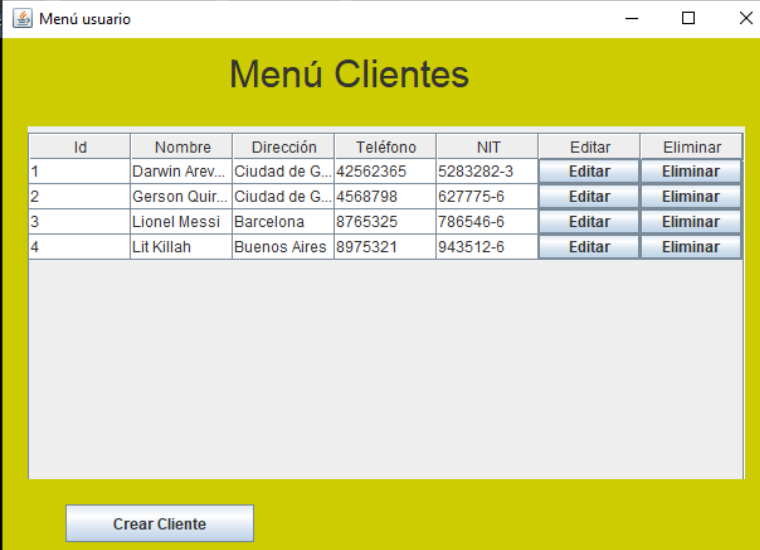
Cantidad del ingrediente: 1

Unidades: 2

Crear

Opción 4: Menú Clientes.

Se muestra las opciones que cuentan el “**Menú Clientes**”.



Id	Nombre	Dirección	Teléfono	NIT	Editar	Eliminar
1	Darwin Arev...	Ciudad de G...	42562365	5283282-3	Editar	Eliminar
2	Gerson Quir...	Ciudad de G...	4568798	627775-6	Editar	Eliminar
3	Lionel Messi	Barcelona	8765325	786546-6	Editar	Eliminar
4	Lit Killah	Buenos Aires	8975321	943512-6	Editar	Eliminar

Crear Cliente

1.Editar: se puede editar la información del cliente y presionar sobre el botón editar.



EDICIÓN DE CLIENTES

Nombre del cliente: Darwin Arevalo

Dirección del cliente: Ciudad de Guatemala

Teléfono del cliente: 42562365

Nit del cliente: 5283282-3

Editar

2.Eliminar Cliente: se puede eliminar la información del cliente y presionar sobre el botón eliminar

Menú Clientes					
Nombre	Dirección	Teléfono	NIT	Editar	Eliminar
win Arev...	Ciudad de G...	42562365	5283282-3	Editar	Eliminar
'son Quir...	Ciudad de G...	4568798	627775-6	Editar	Eliminar
nel Messi	Barcelona	8765325	786546-6	Editar	Eliminar
Killah	Buenos Aires	8975321	943512-6	Editar	Eliminar

3.Crear Clientes: se puede crear la información del cliente y presionar sobre el botón crear.

Editar

CREACIÓN DE CLIENTES

Id del Cliente:

16

Nombre del cliente:

jill

Crear

Dirección del cliente:

Aloa

Teléfono del cliente:

43567890

Nit del cliente:

12456567648

Opción 5: Menú Facturas.

Se muestra las opciones que cuentan el “**Menú Facturas**”.

The screenshot shows a window titled 'Menú Facturas' with a yellow background. It contains a table with the following data:

Id	Cliente	Fecha	Productos
1	1	2020-06-13	[Pizza, precio: 50.0]
2	2	2020-06-13	[Hamburguesa, precio: 50.0]
3	3	2020-06-13	[Hamburguesa, precio: 50.0]
4	4	2020-06-13	[Pizza, precio: 50.0]

Below the table is a large empty gray area and a button labeled 'Crear Factura'.

1.Crear Facturas: se puede crear la información del cliente y presionar sobre el botón crear.

The screenshot shows a window titled 'CREACIÓN DE FACTURAS' with a yellow background. It contains three input fields and two buttons:

- Id de la factura: 66
- Cliente: 2
- Fecha: 12
- Buttons: 'Añadir Producto' and 'Crear'

2.Añadir Producto: se puede añadir un producto o más y presionar sobre el botón Agregar.

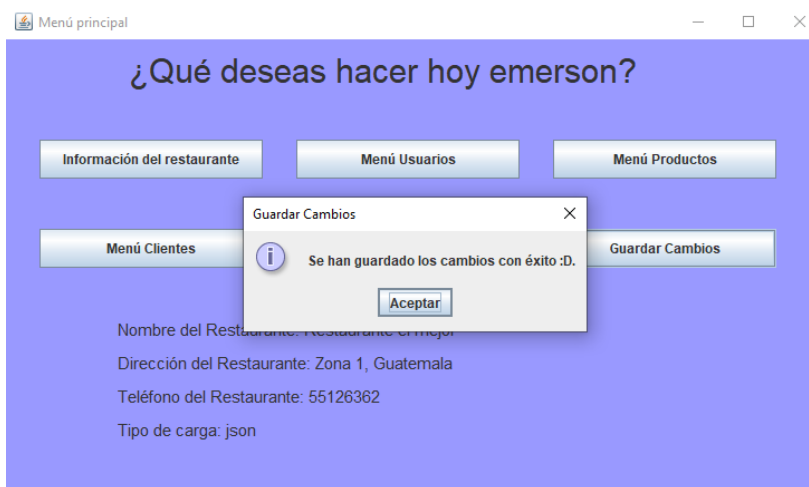
The screenshot shows a window titled 'AGREGAR PRODUCTO' with a yellow background. It contains a table with the following data:

Id	Nombre	Descripción	Costo	Precio	Ingredientes	Agregar
2	Pizza	Pizza de P...	15.0	40.0	[Peperoni, ...	Agre...
3	Hamburgu...	Hamburgu...	30.0	46.0	[Tocino, Q...	Agre...
4	Hamburgu...	Hamburgu...	20.0	36.0	[Carne, Qu...	Agre...
12	jill	Bonita	100.0	100.0	[]	Agre...

Below the table is a large empty gray area.

Opción 6: Guardas Cambios.

Se mostrará en pantalla un mensaje de que los cambios se guardaron correctamente.



Nota: para cerrar el programa o navegar entre pestañas presionar “X” de la ventana.

Recomendaciones:

- ❖ El administrador lea el manual completo.
- ❖ Conozca las funcionalidades del programa.
- ❖ Realice pruebas previas antes de la utilización formal.
- ❖ Siga las instrucciones que el programa muestre en pantalla.
- ❖ Que lea los mensajes de éxito que muestra en pantalla la interfaz.

Gracias

Por leer el manual,
administrar un
restaurante se ha dicho.

