

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Lenguajes Formales y de Programación

Sección B+

Fecha: 19/08/2020



MANUAL TÉCNICO

Nombre:

Gerson Rubén Quiroa del Cid

Carné:

2020 00166

Índice

| | |
|-----------------------------|----|
| Requisitos del sistema..... | 3 |
| Para Windows | 3 |
| Mac OS | 3 |
| Linux | 3 |
| Introducción | 4 |
| Interfaz gráfica | 5 |
| Clase GUI (Main)..... | 5 |
| Clase ErrorDialog | 5 |
| Clase MensajeExito | 6 |
| Variables globales..... | 6 |
| Clase Analizador..... | 6 |
| Función analizar: | 7 |
| Función guardarDatos | 7 |
| Clase HTML..... | 8 |
| Función repTokens | 8 |
| Función repErrores..... | 9 |
| Función original..... | 10 |
| Función mirrorx..... | 10 |
| Función mirrory..... | 11 |
| Función doublemirror | 11 |
| Clases Objetos..... | 11 |
| Clase Token | 11 |
| Clase Error | 12 |
| Clase Imagen | 12 |
| Clase Celda | 12 |
| Tabla de Tokens..... | 13 |
| Árbol Binario | 14 |
| Autómata..... | 15 |

Requisitos del sistema

Para la instalación de la aplicación, su computadora y/o laptop debe cumplir como mínimo los siguientes requerimientos:

Para Windows

- Windows Vista SP2 (8u51 y superiores)
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

Mac OS

- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- Explorador de 64 bits
- Se requiere un explorador

Linux

- Oracle Linux 7.x (64 bits)2(8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)2(8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)2(8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x
- Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)

IMPORTANTE: Independientemente del sistema operativo del usuario, es necesario que previamente instale Python en su computadora.

Editor utilizado: Visual Studio Code IDE 8.2

Versión de Python utilizado: 3.9.4

Introducción

El manual técnico tiene como finalidad de explicar el funcionamiento de cada función utilizado en el presente programa, con el objetivo de que no haya confusión al leer el código del programa y cualquier persona con conocimiento básico de programación en Python pueda comprender lo que se hizo en cada línea de código. Por lo cual se recomienda que toda persona que quiera leer o modificar el código vea este manual para ahorrarse tiempo y así sea más fácil su comprensión.

Interfaz gráfica

Estas clases son las que conforman la interfaz gráfica, cada clase representa una ventana y éstas son las siguientes:

Clase GUI (Main)

Esta clase es la principal del programa donde inicialmente se ejecutará el menú con las diferentes opciones que puede elegir el usuario, dependiendo de la opción que se elija el usuario se ejecutarán las diferentes funciones detalladas más adelante.

```
1  import sys
2  from PyQt5 import uic
3  from PyQt5.QtWidgets import QMainWindow, QApplication, QFileDialog, QDialog
4  from Analizador import analizar, tokens, errores, img
5  from HTML import reportes
6  from PyQt5.QtGui import QPixmap
7  from PyQt5.QtCore import QSize, Qt
8
9  class GUI(QMainWindow):
10     def __init__(self):
11         super().__init__()
12         self.contenido = None
13         self.errorDialog = ErrorDialog()
14         self.mensajeExito = MensajeExito()
15         uic.loadUi("GUI/interfaz.ui", self)
16         self.label_2.setHidden(True)
17         self.label_3.setHidden(True)
18         # botones clickeados y por parámetro las funciones que desencadenan
19         self.botonCargar.clicked.connect(self.browsefiles)
20         self.botonAnalizar.clicked.connect(self.analizarUI)
21         self.botonReporte.clicked.connect(self.reportes)
22         self.botonActualizar.clicked.connect(self.actualizar)
23         self.botonOriginal.clicked.connect(self.original)
24         self.botonMX.clicked.connect(self.mirrorx)
25         self.botonMY.clicked.connect(self.mirrory)
26         self.botonDM.clicked.connect(self.doublemirror)
27         self.botonSalir.clicked.connect(exit)
```

Clase ErrorDialog

Esta clase es la ventana de error, se abre cuando no se reconocen los archivos o no se puede ingresar a cierta opción.

```

88  class ErrorDialog(QDialog):
89      def __init__(self):
90          super().__init__()
91          uic.loadUi("GUI/errorDialog.ui", self)
92          # botones clickeados y por parámetro las funciones que desencadenan
93          self.botonAceptar.clicked.connect(self.close)

```

Clase MensajeExito

Esta clase es la ventana que se abre cuando se ha ingresado correctamente los archivos.

```

class MensajeExito(QDialog):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        uic.loadUi("GUI/mensajeExito.ui", self)
        # botones clickeados y por parámetro las funciones que desencadenan
        self.botonAceptar.clicked.connect(self.close)

```

Variables globales

Las diferentes variables globales se utilizaron para manejar algunos datos de mejor manera, estas variables son las siguientes:

```

105  app = QApplication(sys.argv)
106  gui = GUI()
107  gui.show()
108  sys.exit(app.exec_())

```

```

6    # lista de tokens y errores
7    tokens = []
8    errores = []

```

```

216  # lista de imagenes
217  img = []

```

Clase Analizador

Esta clase es la encargada de analizar el archivo de entrada mediante un autómata finito determinista definido, así como también se encarga de guardar toda la información en objetos descritos posteriormente.

Función analizar:

Esta función es la que contiene el autómata que reconoce cada carácter que haya dentro del archivo de entrada, si no encuentra el carácter, lo mandará a una lista de errores.

```
10 def analizar(contenido):
11     # inicializando variables
12     linea = 1
13     columna = 1
14     buffer = ""
15     centinela = "$"
16     estado = 0
17     i = 0
18     contenido += centinela
19
20     # autómata
21     while(i < len(contenido)):
22         # leyendo caracter por caracter
23         c = contenido[i]
24
25         # estado 0
26         if estado == 0:
27             if c == "=": # signo igual
28                 buffer += c
29                 tokens.append(Token(buffer, "Signo igual", linea, columna))
30                 buffer = ""
31                 columna += 1
32             elif c == "{": # llave de apertura
33                 buffer += c
34                 tokens.append(Token(buffer, "Llave de apertura", linea, columna))
35                 buffer = ""
36                 columna += 1
37             elif c == "}": # llave de cierre
38                 buffer += c
39                 tokens.append(Token(buffer, "Llave de cierre", linea, columna))
40                 buffer = ""
```

Función guardarDatos

Esta función es la que se encarga de guardar todos los datos necesarios en una lista de objetos de tipo Imagen, para generar las imágenes.

```

218 def guardarDatos(tokens):
219     titulo = ""
220     ancho = ""
221     alto = ""
222     filas = ""
223     columnas = ""
224     x = ""
225     y = ""
226     flag = ""
227     hexadecimal = ""
228     celdas = []
229     filtros = []
230     i = 1
231     for t in tokens:
232         if t.tipo == "Separador" or i == len(tokens):
233             # agregando la imagen a la lista de imagenes
234             img.append(Imagen(titulo, ancho, alto, filas, columnas, celdas, filtros))
235             titulo = ""
236             ancho = ""
237             alto = ""
238             filas = ""
239             columnas = ""
240             celdas = []
241             filtros = []
242
243         if t.tipo == "Corchete de cierre":
244             celdas.append(Celda(x, y, flag, hexadecimal))
245             x = ""
246             y = ""
247             flag = ""
248             hexadecimal = ""

```

Clase HTML

Esta clase, es en donde se encuentran todos los archivos html que se generarán a lo largo de la ejecución del programa, como pueden ser los reportes de tokens y errores y así como las imágenes en html.

Función repTokens

Esta función es la que genera el reporte de tokens.


```

10  def repTokens(tokens):
11      i = 1
12      html = open("Reportes/Tokens.html", 'w')
13      html.write('<!DOCTYPE html><!--Declarar el tipo de documento -->'
14              + '<html>'
15              + '<!--Encabezado-->'
16              + '<head>'
17              + '<meta charset="UTF-8"><!--codificación de caracteres ñ y á-->'
18              + '<meta name="name" content="Reporte"><!--nombre de la página-->'
19              + '<meta name="description" content="name"><!--autor de la página-->'
20              + '<meta name="keywords" content="uno,dos,tres"><!--Palabras clave para, separadas por comas-->'
21              + '<meta name="robots" content="Index, Follow"><!--Mejora la búsqueda-->'
22              + '<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"><!--visibilidad en dispositivos-->'
23              + '<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/styles.css"/><!--css /estilo/tipo/ruta relativa-->'
24              + '<title>Tokens</title><!--Título visible de la página-->'
25              + '</head>'
26              + '<body>'
27              + '<center><!--centra todo lo que esté dentro-->'
28              + '<h6 class="titulos"><b> TOKENS </b></h6>')
29      html.write('<br> <br> <br>'
30              + '<!--tabla 2-->'
31              + '<table class="steelBlueCols">'
32              + '<thead>'
33              + '<tr> <th>No.</th> <th>Token</th> <th>Lexema</th> <th>Fila</th> <th>Columna</th> </tr>'
34              + '</thead>'
35              + '<tbody>')
36      for t in tokens:
37          html.write(f'<tr> <td>{str(i)}</td> <td>{t.tipo}</td> <td>{t.lexema}</td> <td>{str(t.linea)}</td>'
38                  + '</tr>')
39          i += 1
40      html.write('</tbody>'
41              + '</table>')

```

Función repErrores

Esta función es la que se encarga de crear el reporte con los errores que contenga el archivo de entrada.

```

49  def repErrores(errores):
50      i = 1
51      html = open("Reportes/Errores.html", 'w')
52      html.write('<!DOCTYPE html><!--Declarar el tipo de documento -->'
53              + '<html>'
54              + '<!--Encabezado-->'
55              + '<head>'
56              + '<meta charset="UTF-8"><!--codificación de caracteres ñ y á-->'
57              + '<meta name="name" content="Reporte"><!--nombre de la página-->'
58              + '<meta name="description" content="name"><!--autor de la página-->'
59              + '<meta name="keywords" content="uno,dos,tres"><!--Palabras clave para, separadas por comas-->'
60              + '<meta name="robots" content="Index, Follow"><!--Mejora la búsqueda-->'
61              + '<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"><!--visibilidad en dispositivos-->'
62              + '<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/styles.css"/><!--css /estilo/tipo/ruta relativa-->'
63              + '<title>Errores</title><!--Título visible de la página-->'
64              + '</head>'
65              + '<body>'
66              + '<center><!--centra todo lo que esté dentro-->'
67              + '<h6 class="titulos"><b> ERRORES </b></h6>')
68      html.write('<br> <br> <br>'
69              + '<!--tabla 2-->'
70              + '<table class="steelBlueCols">'
71              + '<thead>'
72              + '<tr> <th>No.</th> <th>Fila</th> <th>Columna</th> <th>Carácter</th> </tr>'
73              + '</thead>'
74              + '<tbody>')
75      for e in errores:
76          html.write(f'<tr> <td>{str(i)}</td> <td>{str(e.linea)}</td> <td>{str(e.columna)}</td> <td>{e.descripcion}</td>'
77                  + '</tr>')
78          i += 1
79      html.write('</tbody>'
80              + '</table>')

```

Función original

Esta función es la que genera la imagen que contiene el archivo de entrada sin ninguna modificación.

```
95 def original(img):
96     for i in img:
97         html = open(f"Imagenes/Original/{i.titulo}.html", 'w')
98         html.write('<!DOCTYPE html><!--Declarar el tipo de documento -->')
99         + '<html>'
100         + '<!--Encabezado-->'
101         + '<head>'
102         + '<meta charset="UTF-8"><!--codificación de caracteres ñ y á-->'
103         + '<meta name="name" content="Reporte"><!--nombre de la página-->'
104         + '<meta name="description" content="name"><!--autor de la página-->'
105         + '<meta name="keywords" content="uno,dos,tres"><!--Palabras clave para, separadas por'
106         + '<meta name="robots" content="Index, Follow"><!--Mejora la búsqueda-->'
107         + '<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"><!--visibilidad'
108         + f'<title>{i.titulo}</title><!--Título visible de la página-->'
109         + '</head>'
110         + '<body>'
111         + '<center><!--centra todos lo que este dentro-->'
112         + f'<h1 class="titulos"><b> {i.titulo} </b></h1>')
113         html.write('<br> <br>')
114         + '<table border cellspacing=0 class="default">')
115
116         f = 1
117         for filas in range(i.filas):
118             c = 1
119             html.write('<tr>')
120             for columnas in range(i.columnas):
121                 flag = True
122                 for celda in i.celdas:
123                     # si está en la lista de celdas se pintará, de lo contrario no
124                     # width = ancho, height = alto
```

Función mirrorx

Esta función genera la misma imagen original pero rotada horizontalmente.

```
149 def mirrorx(img):
150     for i in img:
151         html = open(f"Imagenes/MirrorX/{i.titulo}.html", 'w')
152         html.write('<!DOCTYPE html><!--Declarar el tipo de documento -->')
153         + '<html>'
154         + '<!--Encabezado-->'
155         + '<head>'
156         + '<meta charset="UTF-8"><!--codificación de caracteres ñ y á-->'
157         + '<meta name="name" content="Reporte"><!--nombre de la página-->'
158         + '<meta name="description" content="name"><!--autor de la página-->'
159         + '<meta name="keywords" content="uno,dos,tres"><!--Palabras clave para, separadas por'
160         + '<meta name="robots" content="Index, Follow"><!--Mejora la búsqueda-->'
161         + '<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"><!--visibilidad'
162         + f'<title>{i.titulo}</title><!--Título visible de la página-->'
163         + '</head>'
164         + '<body>'
165         + '<center><!--centra todos lo que este dentro-->'
166         + f'<h1 class="titulos"><b> {i.titulo} </b></h1>')
167         html.write('<br> <br>')
168         + '<table border cellspacing=0 class="default">')
169
170         f = 1
171         for filas in range(i.filas):
172             c = i.columnas
173             html.write('<tr>')
174             for columnas in range(i.columnas, 1, -1):
175                 flag = True
176                 for celda in i.celdas:
```

Función mirrory

Esta función genera la misma imagen original pero rotada verticalmente.

```
203 def mirrory(img):
204     for i in img:
205         html = open(f"Imágenes/MirrorY/{i.titulo}.html", 'w')
206         html.write('<!DOCTYPE html><!--Declarar el tipo de documento -->')
207         + '<html>'
208         + '<!--Encabezado-->'
209         + '<head>'
210         + '<meta charset="UTF-8"><!--codificación de caracteres ñ y á-->'
211         + '<meta name="name" content="Reporte"><!--nombre de la página-->'
212         + '<meta name="description" content="name"><!--autor de la página-->'
213         + '<meta name="keywords" content="uno,dos,tres"><!--Palabras clave para, separadas por'
214         + '<meta name="robots" content="Index, Follow"><!--Mejora la búsqueda-->'
215         + '<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"><!--visibilidad-->'
216         + f'<title>{i.titulo}</title><!--Título visible de la página-->'
217         + '</head>'
218         + '<body>'
219         + '<center><!--centra todos lo que este dentro-->'
220         + f'<h1 class="titulos"><b> {i.titulo} </b></h1>'
221         html.write('<br> <br>')
222         + '<table border cellpadding=0 class="default">')
223
224     f = i.filas
225     for filas in range(i.filas, 1, -1):
226         c = 1
227         html.write('<tr>')
228         for columnas in range(i.columnas):
```

Función doublemirror

Esta función genera la misma imagen original pero rotada tanto horizontalmente como verticalmente.

```
257 def doublemirror(img):
258     for i in img:
259         html = open(f"Imágenes/DoubleMirror/{i.titulo}.html", 'w')
260         html.write('<!DOCTYPE html><!--Declarar el tipo de documento -->')
261         + '<html>'
262         + '<!--Encabezado-->'
263         + '<head>'
264         + '<meta charset="UTF-8"><!--codificación de caracteres ñ y á-->'
265         + '<meta name="name" content="Reporte"><!--nombre de la página-->'
266         + '<meta name="description" content="name"><!--autor de la página-->'
267         + '<meta name="keywords" content="uno,dos,tres"><!--Palabras clave para, separadas por'
268         + '<meta name="robots" content="Index, Follow"><!--Mejora la búsqueda-->'
269         + '<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1"><!--visibilidad-->'
270         + f'<title>{i.titulo}</title><!--Título visible de la página-->'
271         + '</head>'
272         + '<body>'
273         + '<center><!--centra todos lo que este dentro-->'
274         + f'<h1 class="titulos"><b> {i.titulo} </b></h1>'
275         html.write('<br> <br>')
276         + '<table border cellpadding=0 class="default">')
277
278     f = i.filas
279     for filas in range(i.filas, 1, -1):
280         c = i.columnas
281         html.write('<tr>')
282         for columnas in range(i.columnas, 1, -1):
```

Clases Objetos

Estas clases se utilizaron para crear diferentes objetos que se utilizaron en el programa, estas clases son las siguientes:

Clase Token

Esta clase contiene los diferentes tokens.

```

class Token(object):
    def __init__(self, lexema, tipo, linea, columna):
        self.lexema = lexema
        self.tipo = tipo
        self.linea = linea
        self.columna = columna

    def __str__(self):
        cadena = self.lexema + "; " + self.tipo + "; " + str(self.linea) + "; " + str(self.columna)
        return cadena

```

Clase Error

Esta clase contiene los diferentes errores.

```

13 class Error(object):
14     def __init__(self, descrip, tipo, linea, columna):
15         self.descrip = descrip
16         self.tipo = tipo
17         self.linea = linea
18         self.columna = columna
19
20     def __str__(self):
21         cadena = self.descrip + "; " + self.tipo + "; " + str(self.linea) + "; " + str(self.columna)
22         return cadena

```

Clase Imagen

Esta clase contiene los datos de las imágenes.

```

1 class Imagen(object):
2     def __init__(self, titulo, ancho, alto, filas, columnas, celdas, filtros):
3         self.titulo = titulo
4         self.ancho = ancho
5         self.alto = alto
6         self.filas = filas
7         self.columnas = columnas
8         self.celdas = celdas
9         self.filtros = filtros

```

Clase Celda

Esta clase contiene las diferentes celdas para que se genere las imágenes.

```

11 class Celda(object):
12     def __init__(self, x, y, activo, color):
13         self.x = x
14         self.y = y
15         self.activo = activo
16         self.color = color

```

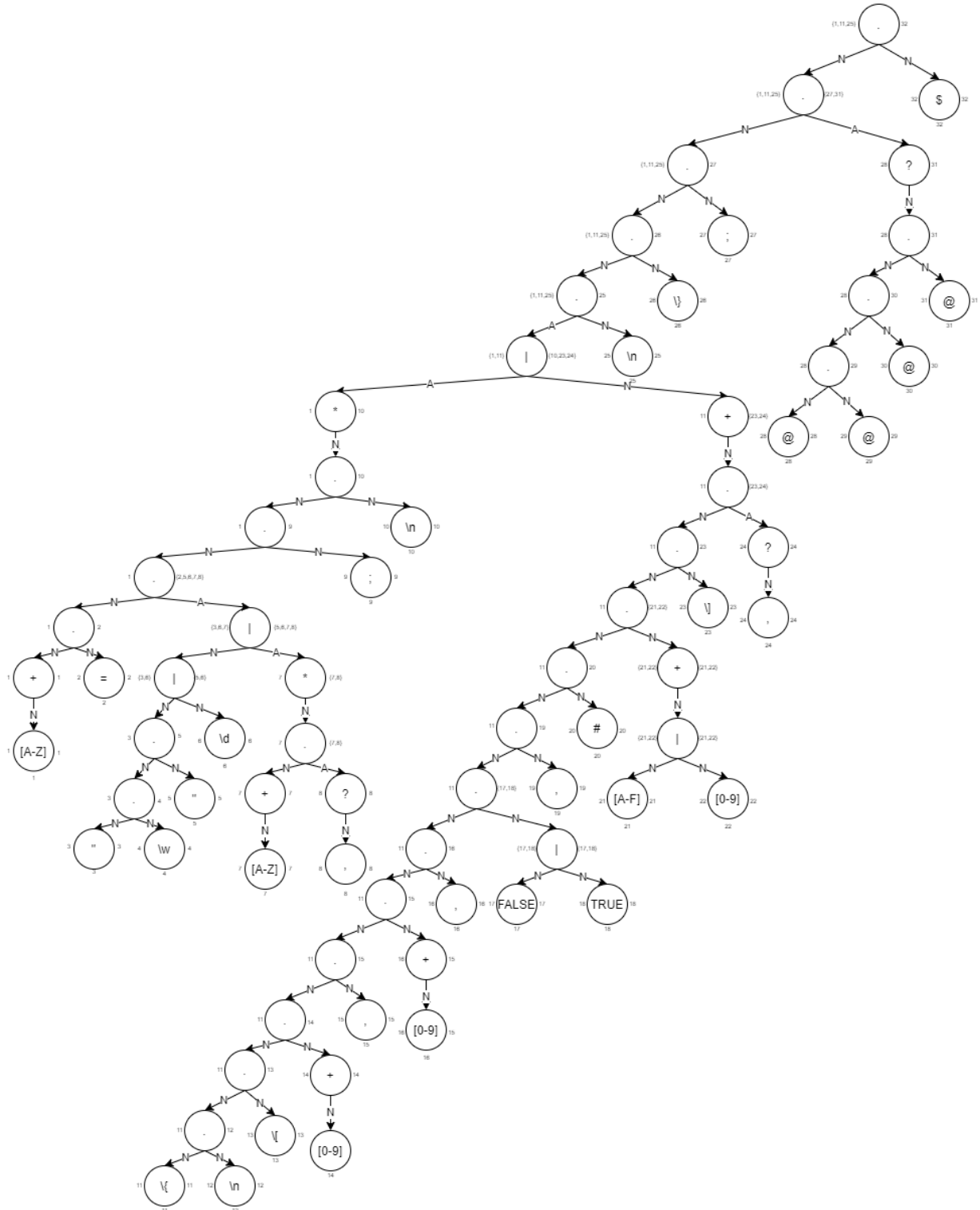
En resumen, estas son las clases y funciones en que se compone el presente programa.

Tabla de Tokens

| No. | Token | Expresión Regular |
|-----|----------------------|----------------------------------|
| 1 | Título | TITULO |
| 2 | Signo igual | = |
| 3 | Cadena | "\w" |
| 4 | Punto y coma | ; |
| 5 | Ancho | ANCHO |
| 6 | Entero | [0-9] + |
| 7 | Alto | ALTO |
| 8 | Filas | FILAS |
| 9 | Columnas | COLUMNAS |
| 10 | Celdas | CELDAS |
| 11 | Llave de apertura | { |
| 12 | Corchete de apertura | [|
| 13 | Coma | , |
| 14 | Boolean | TRUE FALSE |
| 15 | Número Hexadecimal | #[A-F]*[0-9]* |
| 16 | Corchete de cierre |] |
| 17 | Llave de cierre | } |
| 18 | Filtro | FILTRO |
| 19 | Parámetro | MIRRORX MIRRORY DOUBLEMIRROR |
| 20 | Separador | @ @ @ @ |

Árbol Binario

Expresión Regular: $^([A-Z]^+((^(\text{"w"}|\text{d}|([A-Z]^+)?)^*\text{"n"})(\text{"\n"}|[0-9]^+,(FALSE|TRUE),(\#[A-F][0-9]^+),?)+\text{"n"});)(@@@?)?\$$



Autómata

Gerson Rubén Quiroa del Cid
202000166

