

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Lenguajes Formales y de Programación

Sección B+

Fecha: 19/08/2020



MANUAL DE USUARIO

Nombre:

Gerson Rubén Quiroa del Cid

Carné:

2020 00166

Índice

Introducción	3
Objetivo del Sistema	4
Requisitos del sistema.....	5
Para Windows	5
Mac OS	5
Linux	5
Flujo del sistema y correcto uso.....	6
Menú	6
Cargar archivo	6
Mostrar reporte	7
Exportar reporte:.....	7
Salir	8
Recomendaciones	8

Introducción

El presente manual tiene el objetivo de explicar el uso del presente programa, el cual es un software diseñado para la administración de un curso de cualquier clase, por lo cual, dicho manual consiste en facilitar al usuario la carga de datos, por medio de un archivo con extensión .lfp el cual se cargará de forma automática la información. Por lo cual se recomienda que el usuario lea detenidamente el manual para entender el funcionamiento del programa de manera correcta y evitar así, errores posteriores. El manual se redactó de una forma clara y simple con imágenes para una mejor comprensión. El programa cabe resaltar, es muy intuitivo, pero se recomienda el uso del manual.

Objetivo del Sistema

El programa presente, tiene el objetivo de administrar un curso de una clase, el programa puede utilizarlo todo aquel que desee tener una clase ordenada y sistematizada. Este programa también tiene objetivo de ahorrar tiempo y ser de fácil comprensión e intuitiva a la hora de usarse.

Se espera que el programa sea utilizado con el único fin de administrar una clase, como también una forma de llamar la atención a estudiantes a generar nuevos proyectos que son esenciales para la nueva generación y despertar el interés sobre el desarrollo de software.

Requisitos del sistema

Para la instalación del videojuego, su computadora y/u ordenador debe cumplir como mínimo los siguientes requerimientos:

Para Windows

- Windows Vista SP2 (8u51 y superiores)
- Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
- Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits)
- RAM: 128 MB
- Espacio en disco: 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update
- Procesador: Mínimo Pentium 2 a 266 MHz
- Exploradores: Internet Explorer 9 y superior, Firefox

Mac OS

- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación
- Explorador de 64 bits
- Se requiere un explorador

Linux

- Oracle Linux 7.x (64 bits)2(8u20 y superiores)
- Red Hat Enterprise Linux 7.x (64 bits)2(8u20 y superiores)
- Suse Linux Enterprise Server 12.x (64 bits)2(8u31 y superiores)
- Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x
- Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)

IMPORTANTE: Independientemente del sistema operativo del usuario, es necesario que previamente instale Python en su computadora.

Editor utilizado: Visual Studio Code IDE 8.2

Versión de Python utilizado: 3.9.4

Flujo del sistema y correcto uso

Menú

Al iniciarse el programa lo primero que le aparecerá al usuario será un menú con distintas opciones, dentro de las cuales están:

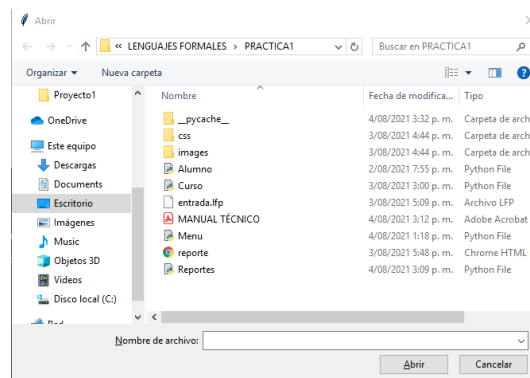
1. Cargar archivo
2. Mostrar reporte
3. Exportar reporte
4. Salir

En consecuencia, el usuario tendrá que ingresar el número de opción que desee realizar.

```
=====Bienvenido!=====
¿Qué acción desea realizar?
1. Cargar archivo
2. Mostrar reporte
3. Exportar reporte
4. Salir
Ingresa un número:
█
```

Cargar archivo

En esta opción, el programa desplegará una ventana donde el usuario buscará el archivo donde se encuentre ubicado. Si el archivo que escogió es una extensión .lfp el programa iniciará el análisis, de lo contrario saldrá un mensaje indicándole al usuario que no se permite tal archivo.



Archivo incorrecto:

```
=====Cargar Archivo=====
Solo se admiten archivos con extensión .lfp
```

Archivo correcto:

```
=====Cargar Archivo=====
Archivos cargados! :D
```

[Mostrar reporte](#)

Cuando el usuario haya cargado el archivo podrá acceder a esta opción, donde se desplegará la información de archivo con sus respectivos parámetros, de lo contrario mostrará un mensaje donde dirá que ningún archivo ha sido cargado. Simple y sencillo.

Si no ha cargado ningún archivo:

```
No se ha cargado ningún arhcivo
```

Si se ha cargado correctamente:

```
===== REPORTE =====
Nombre del curso: Lenguajes_formales_y_de_programacion
Alumnos: 25

Nombre: Gracia Matantsev
Nota: 2
Nombre: Jocko Busfield
Nota: 3
Nombre: Torry Yakubowicz
Nota: 12
Nombre: Dag Bernardini
Nota: 24
Nombre: Zared Adnet
Nota: 25
Nombre: Issy Peaple
Nota: 26
Nombre: Tildy Tsarovic
Nota: 28
Nombre: Julianne Powland
```

[Exportar reporte:](#)

Esta opción, igual que la anterior, solo estará disponible si previamente se ha cargado el archivo con la información, de lo contrario mostrará el mismo mensaje de erro. Si se ha ingresado correctamente, mostrará un mensaje satisfactorio y podrá encontrar el documento html en la misma carpeta que el programa.

Si no ha cargado ningún archivo:

No se ha cargado ningún archivo

Si se ha cargado correctamente:

Reporte creado! :D



Nombre	Nota
Gracia Matantsev	2
Jocko Busfield	3
Torry Yakubowicz	12
Dag Bernardini	24
Zared Adnet	25
Issy Peaple	26
Tildy Tsarovic	28
Julianne Powland	29
Arabel Halvosen	30
Colan Coxen	35
Aloysius Joreau	40
Hestia Strathearn	41
Cynthia Gehricke	43
Cherish Tippetts	52
Allie Dederich	53
Kiersten Bowld	55

Salir

Por último, se encuentra la opción de salir, si el usuario elige esta opción el programa terminará su ejecución.

```
Ingrese un número:  
4  
  
PS C:\Users\gerso\Desktop\PROGRAMACIÓN\Python\LENGUAJES FORMALES\PRACTICA1>
```

Recomendaciones

- Lea el usuario antes de usar el programa.
- Conozca las funcionalidades del programa.
- Realice pruebas previas antes de utilizarlo.
- Siga las instrucciones que el programa muestre en pantalla.
- Si lee mensajes de errores, verifique que haya ingresado bien el archivo.