Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Organización de Lenguajes y Compiladores 1

Manual de Usuario

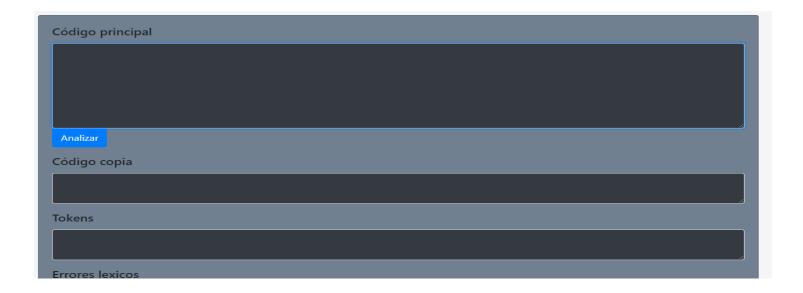
Proyecto 2

Gerson Alejandro Beltetón Urbina

201807228

Detector de Copias

Esta aplicación cumple la función de detectar posibles copias en códigos escritos en lenguaje Java, dando como resultado las variables, métodos, y clases que pueden considerarse copia. A continuación, se describirá cada una de sus partes.



Codigo Principal: aquí se escribirá el código original

Analizar: al presionar el botón se ejecutará al análisis que detectará las copias

Tokens: Muestra la lista de tokens

Errores lexicos	
Errores Sintacticos	
Copia Clase	
Copia Metodo	
Copia Variable	

Errores Lexicos: Si al introducir el código en java, se presenta un carácter que no pertenece al lenguaje se mostrará en la sección de errores léxicos

Errores Sintacticos: Si al introducir el código en java, se presenta una palabra, o símbolo en algún lugar incorrecto para la gramática, se mostrará en la sección de errores sintácticos.

Copa Clase: En esta sección se mostrará la lista de clases que se consideran copia.

Copia Metodo: en esta sección se mostrará la lista de métodos que se consideran copia.

Copa Variable: en esta sección se mostrará la lista de variables que se consideran copia.



AST: Mostrará jerárquicamente las secciones del código introducido