

Aplicativo Android de Encomenda para SobremesaSlz

Alexandre Wesley dos Santos Silva
Gerson Soares Diniz
Jean Charles Castro Nunes Filho



Histórico:

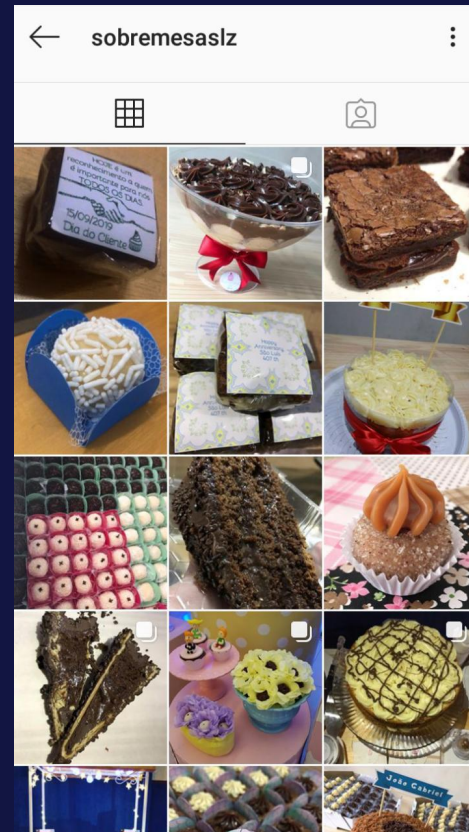
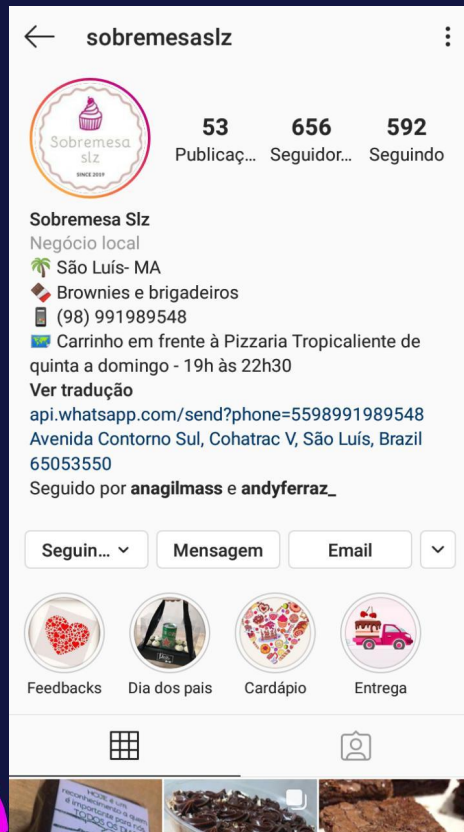
A SobremesaSlz surgiu com o intuito de fomentar o mercado de doces e sobremesas no bairro do Cohatrac.

O carro chefe da casa é o brownie, mas também contam com brownie no pote, bolo no pote, cone trufado e muito mais.



Histórico:

Sobremesa
slz



Objetivo:

Desenvolver um aplicativo android para a automatização da logística de encomendas da SobremesaSlz.

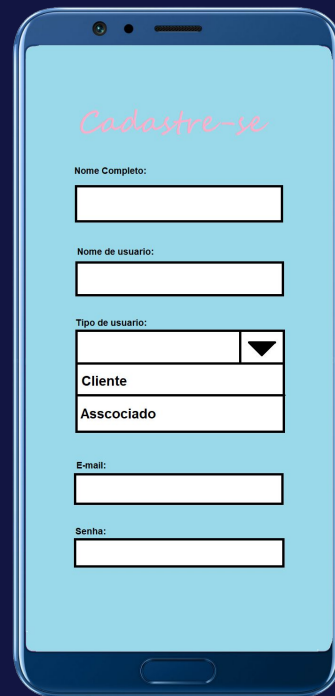
Usuários:

O aplicativo terá três tipos de usuários, clientes, associados e Admins:

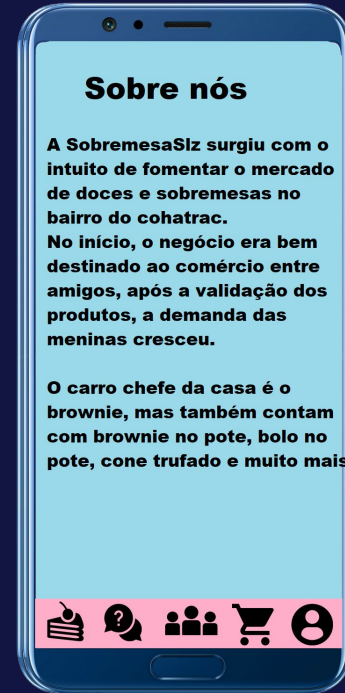
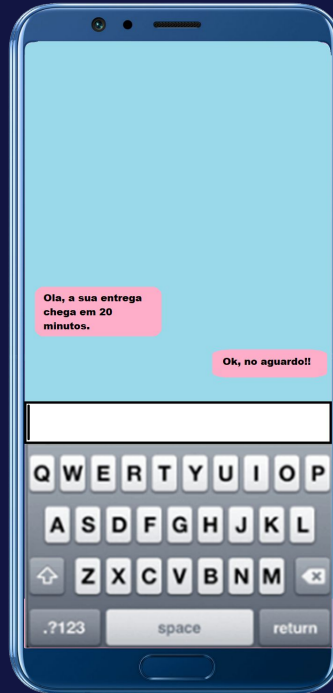
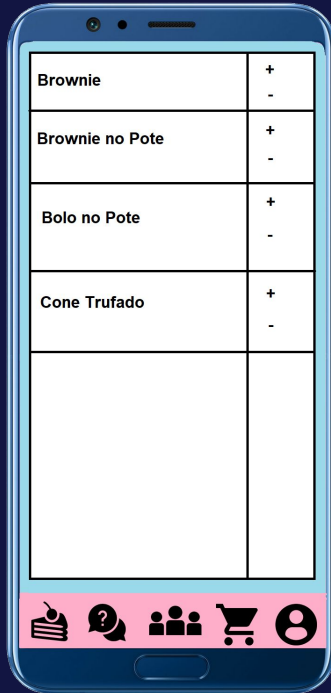
- Os clientes farão as suas encomendas e as receberão por delivery;
- Os associados serão revendedores, que terão o preço da unidade reduzido a partir do seu número de vendas já feitas;
- Admins terão como objetivo, interagir com os clientes e associados.



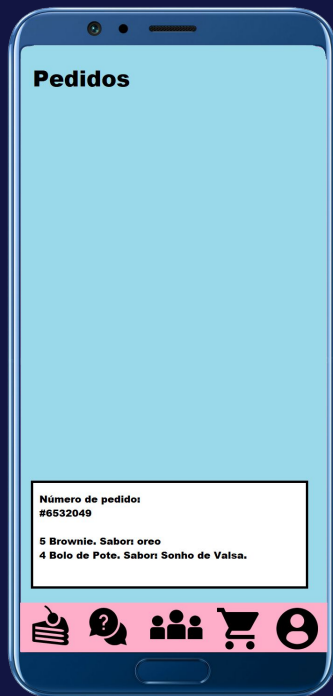
Interação:



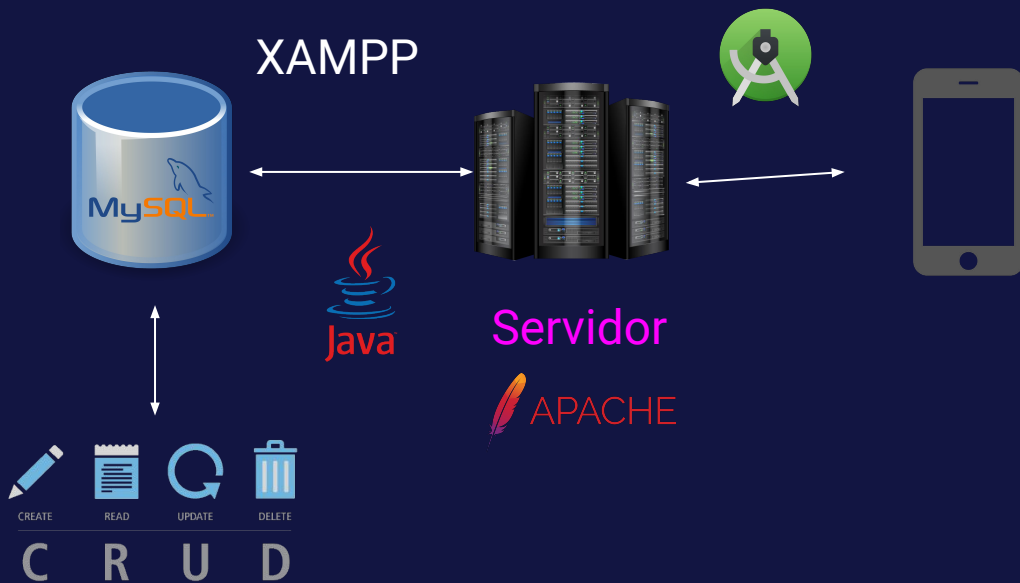
Interação:



Interação:



Arquiteturas e Tecnologias:



Ferramentas:

- Android Studio => JAVA/Kotlin;
- SGBD - MySQL;
- Apps para front end: Android Studio (CSS), React Native (JS) ou Figma (CSS).



```
public class hello {  
  
    public static void main (String arg []){  
        System.out.println("Obrigado!!!");  
    }  
  
}
```

