

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Lenguajes Formales y de Programación



## MANUAL DE USUARIO

Nombre: Gerson David Otoniel González Morales

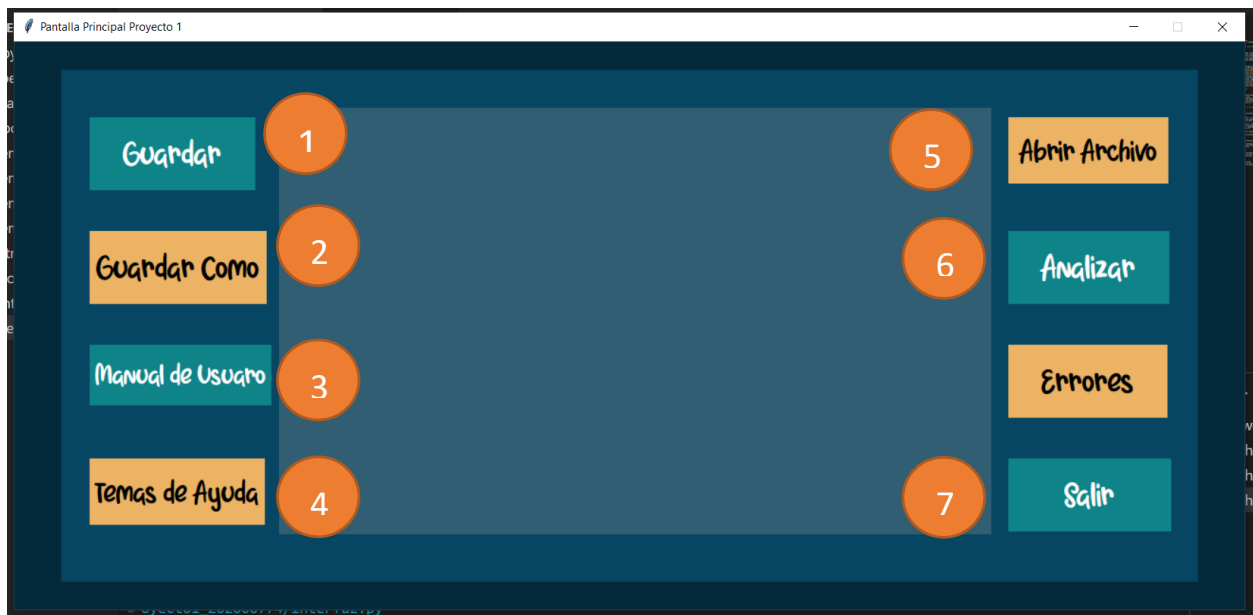
Carné: 202000774

## MANUAL DE USUARIO

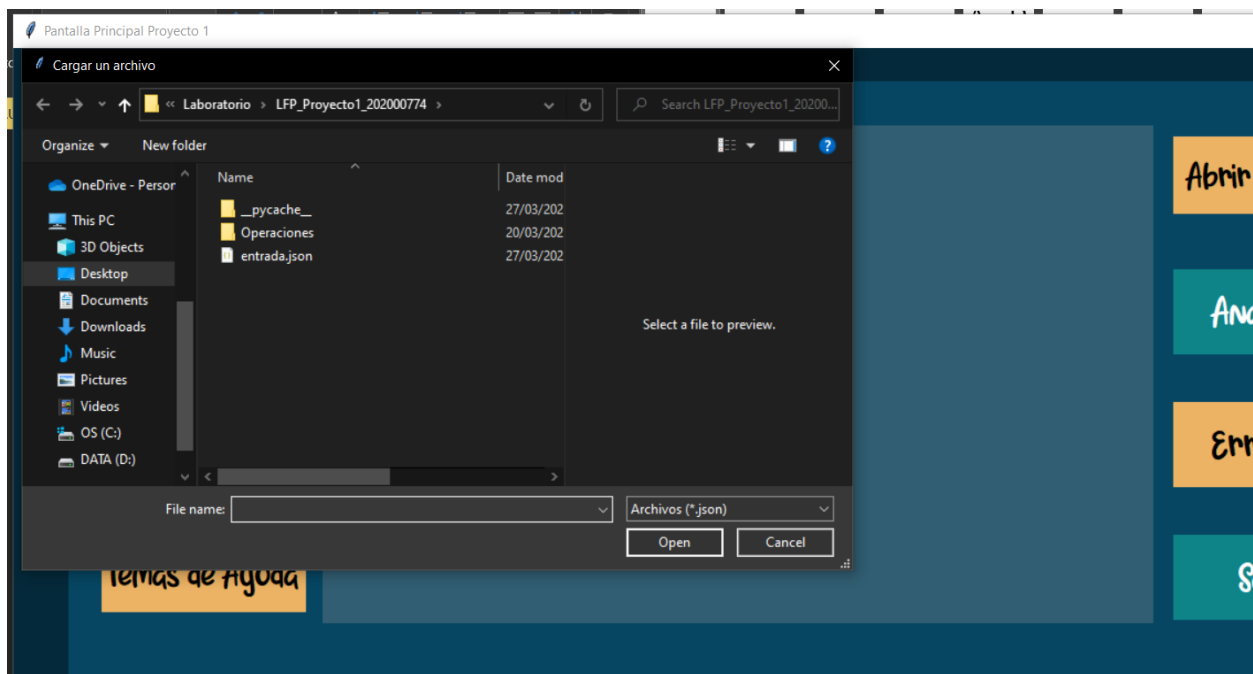
Para la ejecución de este programa solo es necesario abrir el ejecutable que se encuentra en la carpeta donde se encuentra el proyecto.

Solo necesita contar con Python en su versión mas actual para que el programa funcione de manera correcta si no lo tuviera debe de descargar Python en la versión más actual de la siguiente página <https://www.python.org/downloads/>

## DESCRIPCION GENERAL DEL PROGRAMA

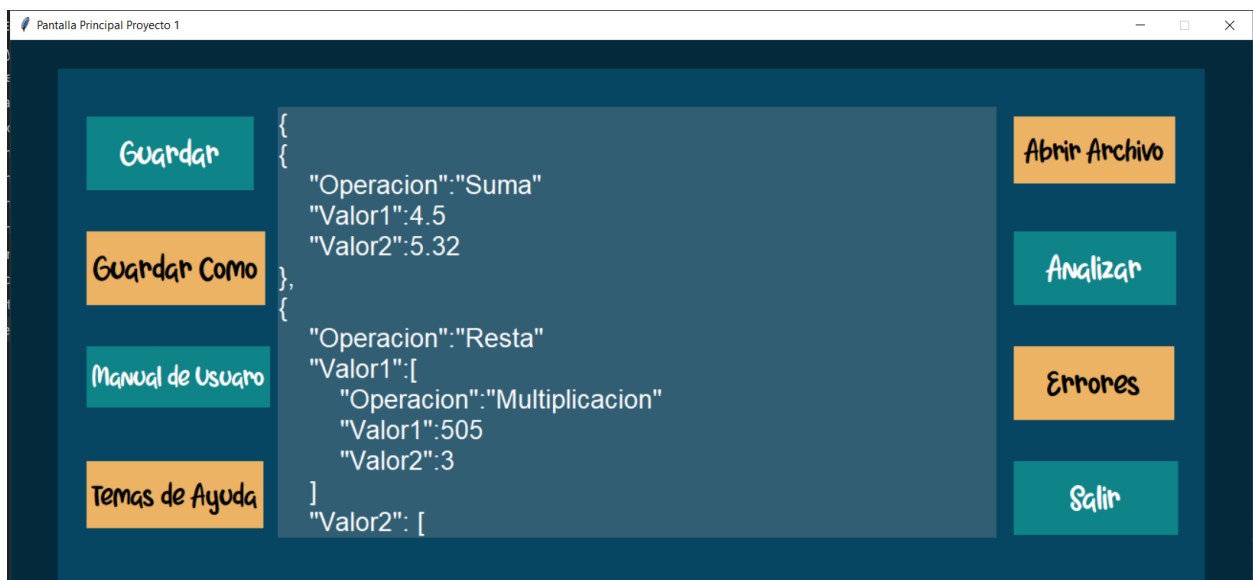


Como se muestra en la figura comenzaremos por el número 5. Éste abrirá el explorador de archivos donde podremos escoger el archivo que queremos analizar.



Se programo la interfaz de manera que solo admita archivos con extensión .json, por lo que asegúrese que la extensión sea la correcta. Se advierte de esto por si no encuentra su archivo en el buscador es debido a esto.

Una vez seleccionado el archivo que se desea analizar, se mostrara en un recuadro en texto del archivo.

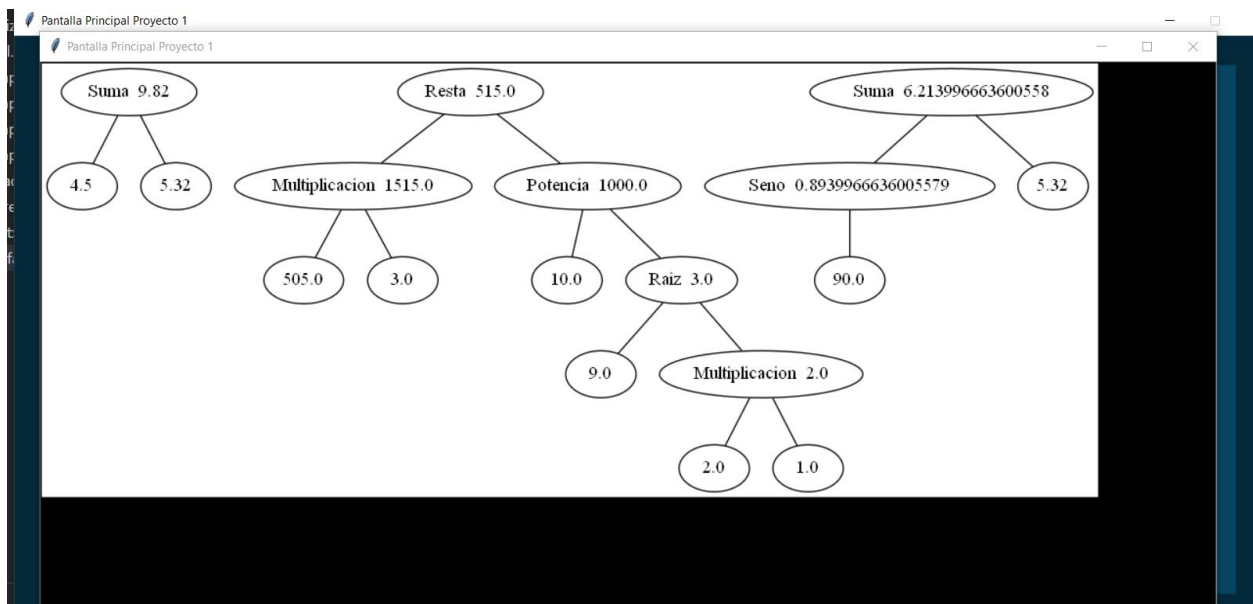


Este podrá ser editado lo que nos lleva al numero 1 que es Guardar.

El botón Guardar tomará los cambios hechos por usted en el transcurso del uso de la interfaz y los guardará, debe de guardar siempre que realice algún cambio ya que de lo contrario no se observarán los cambios al momento de analizar.

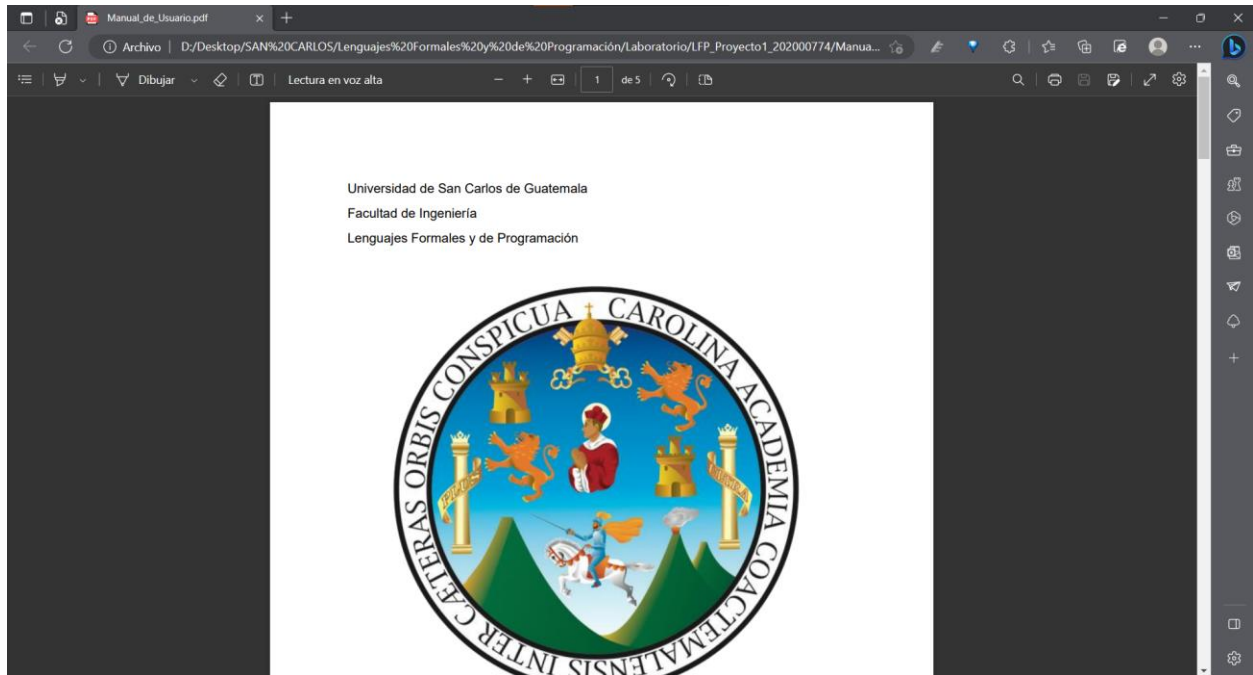
El botón numero 2 Guardar Como, guardará el archivo como un nuevo archivo y debe guardarse con otro nombre al archivo ya abierto.

El botón número 6 Analizar, éste tomara como entrada el texto que se encuentra en el recuadro y realizará todas las operaciones que se encuentren en el archivo. Al terminar de analizar se mostrará una ventana con los resultados en forma de un Árbol en el cual se evidenciarán las operaciones que debió de realizar en analizador.

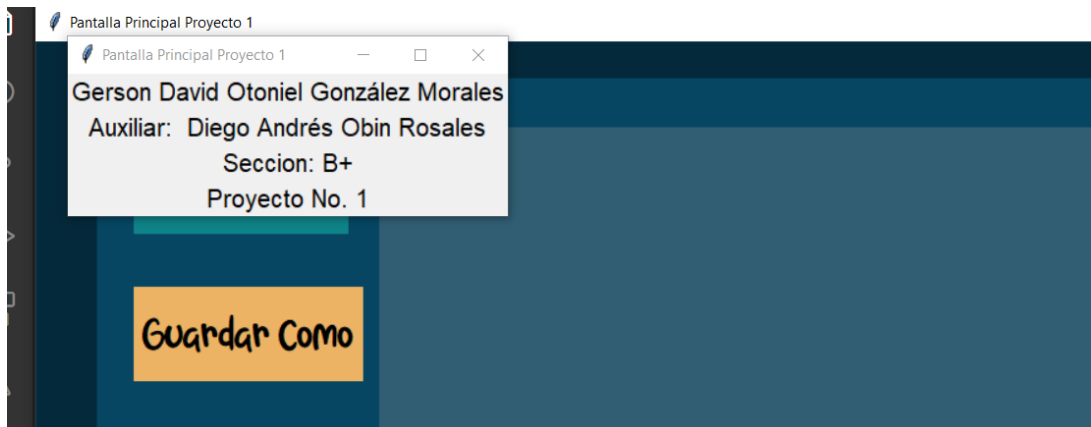


Para salir basta con cerrar la pestaña.

Para el botón número 3 Manual de usuario, lo dirigirá directo a este documento abriendo su navegador predeterminado. El documento será con extensión .pdf.



El botón numero 4 abrirá una ventana con la información del estudiante.



Por último el botón numero 6 que hará que el programa termine.