

# ANGELES NAHOMI VALDOSPIN ALVAREZ

Babahoyo, Ecuador | (+593) 99 168 9398 | [avaldospina@unemi.edu.ec](mailto:avaldospina@unemi.edu.ec)

[LinkedIn](#) | [Github](#)



**Front End** | React.js, CSS, D3.js

**Back End** | Node.js, Express.js, SQLite3, Django

**Lenguajes de Programación** | JavaScript, Python

**Herramientas** | Git, Power BI, OpenCV, npm, Metodología Ágil, Kanban, ETL, Analysis Services

**APIs** | OpenAI

**Bases de Datos** | MySQL, SQL Server, SQLite3

---

## PROYECTOS Y EXPERIENCIA

---

### Surtidos de Mascotas – Innovathon TIA S.A. Abr 2025 – Abr 2025

**Tecnologías:** Python, Power BI, Excel

- Desarrollé un dashboard interactivo para visualizar información clave sobre los surtidos de productos para mascotas.
- Presenté junto a mi equipo una propuesta de solución estratégica para optimizar el surtido y mejorar la disponibilidad de productos en tiendas TIA.

---

### ADN-Rec Ene 2025 – Feb 2025

**Tecnologías:** React, Node.js, Express.js, CSS, D3.js, SQLite3

- Desarrollé un sistema para el análisis de cadenas de ADN, detectando posibles enfermedades genéticas.
- Implementé gráficos interactivos para la visualización de resultados usando D3.js.

---

### FeelBots Ene 2025 – Feb 2025

**Tecnologías:** Django, OpenAI API, HTML, CSS

- Desarrollo de una herramienta de apoyo emocional infantil basada en inteligencia artificial.
- Análisis de emociones a través de voz y texto, utilizando modelos de lenguaje de OpenAI.
- Interfaz amigable para psicólogos, con funcionalidades de ingreso y visualización de emociones por paciente.
- Proyecto orientado a la salud mental, combinando psicología, IA y tecnología educativa.

---

### RobLingo-AI Nov 2024

**Tecnologías:** Django, API de OpenAI, SQLite3

- Construí el modelo de base de datos del aplicativo, además realicé uno de los niveles del juego donde trataba de mover los iconos de los desechos en sus respectivos tachos para así los niños aprendan a clasificarlos.
  - Clasificada entre los primeros lugares en la Hackathon UNEMI 2024.
- 

### **FACI-Tech VR Ago 2024**

Tecnologías: Unity, C#, Oculus Quest 2

- Modelado 3D del edificio FACI-Tech de UNEMI, accesible en realidad virtual.
  - Proyecto presentado en evento oficial de la universidad.
- 

### **BussBot Sep 2024 – Nov 2024**

Tecnologías: Django, JavaScript, OpenStreetMap

- Desarrollé junto a compañeros de universidad una aplicación web que ayuda a los usuarios a navegar por las rutas de autobús en Milagro, Ecuador, utilizando un mapa interactivo.
  - Implemente lo que es la base de datos para administrar las rutas y credenciales de los usuarios.
- 

### **FerreterIA Sep 2023 – Ene 2024**

Tecnologías: Django, JavaScript, API de OpenAI

- Desarrollé junto a compañeros de universidad una aplicación web para una ferretería que sugiere materiales basados en proyectos de construcción, verifica el stock y facilita las ventas.
- Chatbot que recomienda materiales de construcción según necesidades del usuario.

## EDUCACIÓN

### Universidad Estatal de Milagro (UNEMI)

Ingeniería en Software | 2021 – En curso

Formación complementaria mediante la participación en las Jornadas Académicas de Ingeniería en Software (ediciones I y II) organizadas por UNEMI (2024, 2025)

---

## LOGROS Y PUBLICACIONES

- Clasificada entre los primeros lugares en la Hackathon UNEMI con el proyecto **RobLingo-AI** (2024)
- Presentación del proyecto **FACI-Tech VR** en evento de UNEMI (2024)
- Publicación científica: *Evaluación en musicoterapia infantil: Aplicación de una herramienta adaptada para trastornos emocionales* (2025)
- Participación en Innovathon Organizado por TIA SA