

# Gerson Alexander Suarez Aguirre

Milagro, Ecuador | (+593) 97 971 6263 | [gsuareza3@unemi.edu.ec](mailto:gsuareza3@unemi.edu.ec)

[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Portafolio](#)



## HABILIDADES TÉCNICAS

---

**Front End** | React, NextJS, JavaScript, TypeScript, TailwindCSS, D3, styled-components

**Back End** | Node.js, Django, PostgreSQL, MySQL, SQLite3, SQL

**Pruebas/Despliegue** | Render

**Herramientas** | Git, npm, Metodología Ágil, Kanban, ETL, Analysis Services

## PROYECTOS Y EXPERIENCIA

---

### Ingeniero de Software (Freelance) | Desarrollador Full Stack

Ene 2024 – Presente

Trabajé en varias aplicaciones full-stack, centrándome en la creación de aplicaciones web dinámicas utilizando React, NextJS, Node.js, Django y PostgreSQL. Mi experiencia está en el desarrollo de soluciones con funcionalidades integradas de inteligencia artificial, como chatbots y sistemas inteligentes.

### Web Scraping con soporte de IA

Abr 2025– Abr 2025

**Tecnologías:** Django, Express.js, Python, Next.js, React, TailwindCSS, BeautifulSoup, Pandas, OpenAI

- Proyecto ganador del primer lugar en el evento Innovathon de TÍA S.A., desarrollado en equipo con 2 colaboradores más.
- Implementé la lógica de web scraping en Python para obtener precios de commodities desde múltiples fuentes, optimizando la comparación entre proveedores.
- Desarrollé un chatbot con soporte de lenguaje natural (NLP) capaz de consultar el histórico de precios y responder preguntas de los usuarios basándose en tendencias y patrones.
- El sistema combina un backend híbrido en Django y Express.js, y frontend moderno construido con Next.js, React y TailwindCSS.

### GeoEduPortal

Ene 2025 - Feb 2025

**Tecnologías:** React, NextJS, Node.js, TailwindCSS, PostgreSQL, API de Google Maps, API de GDELT Project, D3, JWT, SMTP

- Desarrollé un portal que muestra noticias globales con un mapa interactivo utilizando la API de Google Maps y D3.js.
- Implementé un sistema de registro de usuarios con un proceso de aprobación mediante protocolo SMTP de correos electrónicos por parte de un administrador para garantizar la precisión de las noticias.

## **FeelBots**

**Ene 2025 - Feb 2025**

**Tecnologías:** Django, OpenAI API, HTML, CSS

- Colaboré en el desarrollo de una herramienta de apoyo emocional infantil basada en inteligencia artificial. Análisis de emociones a través de voz y texto, utilizando modelos de lenguaje de OpenAI.

## **RobLingo-AI**

**Nov 2024 – Nov 2024**

**Tecnologías:** Django, API de OpenAI, SQLite3

- Creé un modulo de chatbot para un juego de concientización ambiental, el cual genera gráficos estadísticos sobre la contaminación. Trabajé como parte de un equipo en el primer Hackathon de la Universidad Estatal de Milagro, donde el proyecto obtuvo el segundo lugar.

## **FACI-Tech VR**

**Ago 2024 – Ago 2024**

**Tecnologías:** Unity, Oculus Quest 2, C#

- Desarrollé junto a compañeros de universidad un modelo 3D del nuevo edificio FACI-Tech en UNEMI, permitiendo a los usuarios navegar mediante tecnología VR.

## **BussBot**

**Sep 2024 - Nov 2024**

**Tecnologías:** Django, JavaScript, API de OpenStreetMap

- Desarrollé junto a compañeros de universidad una aplicación web que ayuda a los usuarios a navegar por las rutas de autobús en Milagro, Ecuador, utilizando un mapa interactivo.
- Implementé un chatbot que sugiere rutas de autobús basadas en la entrada del usuario.

## **FerreterIA**

**Sep 2023 – Ene 2024**

**Tecnologías:** Django, Python, API de OpenAI, JavaScript

- Desarrollé junto a compañeros de universidad una aplicación web para una ferretería que sugiere materiales basados en proyectos de construcción, verifica el stock y facilita las ventas. Implementé un chatbot de IA que ayuda a los usuarios con sus necesidades de construcción, recomendando materiales y verificando disponibilidad en stock.

## **EDUCACIÓN**

---

**Universidad Estatal de Milagro (UNEMI) – Ingeniería en Software - 2021 - Esperado 2025**

Participación en la **I y II Jornadas Académicas de Ingeniería en Software de UNEMI** como parte de formación profesional (2024, 2025)

## **LOGROS Y RECONOCIMIENTOS**

---

**Primer Lugar** en Innovathon organizado por TIA SA. (2025).

**Segundo Lugar** en la Hackathon UNEMI con el proyecto RobLingo-AI. (2024)

**Presentación del proyecto FACI-Tech VR** en un evento de UNEMI. (2024)