

Um bom desenvolvedor web além de dominar a arte de programar precisa ser bom no processo de analisar e compreender o funcionamento de software. Na Engenharia de Software, esse processo é chamado de Engenharia Reversa, onde a partir do teste/análise de uma aplicação, é possível entender como ela foi feita e quais recursos foram utilizados para que ela esteja funcionando em perfeito estado, isso inclui até outras aplicações que complementam o produto testado.

Como exemplo para este contexto podemos citar os aplicativos de delivery. Ao analisar esses aplicativos, mesmo sem você dominar o desenvolvimento móvel, é possível entender quais tabelas e campos foram utilizados, como estão organizadas as funções e demais recursos oferecidos pelo app.

A partir disso, é possível compreender que além do aplicativo acessado por nós consumidores, deve haver alguma aplicação que é gerenciada pelos Lojistas e que essa aplicação provavelmente é uma aplicação web.

Pois bem, vamos deixar de enrolação e finalmente falar do projetinho que você irá desenvolver :)

O projeto que você irá desenvolver se resume em um sistema web que permita ao Lojista cadastrar as informações pertinentes a sua Loja. Tenha calma, não são todas as informações da loja que ele precisa cadastrar no momento. As únicas funcionalidades que ele precisa são as que estão relacionadas ao cadastro de Produto. Desse modo, você terá que fazer as funcionalidades que permitam Criar, Visualizar, Editar e Deletar as informações que envolvem o Produto.

Observações:

- A modelagem da(s) tabela(s) fica(m) a seu critério.
- Você pode usar algum template html pronto para agilizar o desenvolvimento. Existem vários gratuitos na internet.
- Por segurança, seria interessante que o acesso do Lojista fosse por login e senha.
- O projeto deve ser enviado até 09/07/2020.
 - Fica a seu critério como o projeto será enviado.

Conteúdos que podem ajudar:

- https://www.treinaweb.com.br/blog/entendendo-o-mtv-do-django/
- https://tutorial.djangogirls.org/pt/django/
- https://docs.djangoproject.com/en/3.0/