

- 1) Crear un paquete y en este la clase o clases con los miembros necesarios para almacenar los siguientes valores
  - a) código del artículo
  - b) nombre del artículo
  - c) compras (No. Compra, cantidad, costo)
  - d) ventas (No. Factura, cantidad, precio)
  - e) Un método para calcular el costo ventas, costo en existencia, la utilidad
- 2) Existen tres tipos de costeo (Primeras Entradas Primeras Salidas, Ultimas Entradas Primeras Salidas y Costo Promedio), cree una clase para cada tipo de costeo que herede de la(s) clase(s) definidas en el inciso 1, trate de aprovechar al máximo los métodos creados en el inciso 1 y sobrescriba solo los que sean estrictamente necesarios.
- 3) Los métodos y los miembros de las clases solo pueden ser accedidos desde el paquete que contiene a dichas clases.
- 4) En un paquete diferente debe de crear los formularios que permitan hacer uso de las clases del paquete mencionado en inciso 1 y 2, permitiendo al usuario determinar el tipo de costeo desea realizar y en base a la respuesta ingresar los datos del artículo, las compras, las ventas y mostrar la información resultante.
- 5) Permita almacenar y recuperar la información en archivos de texto.
- 6) Criterios de evaluación:
  - Creación de superclase 4%
  - Herencia 3%
  - Interacción GUI – SuperClases y SubClases 5%
  - Manejos de archivos 3%
- 7) Puede utilizar los siguientes datos para probar su programa

Codigo	Nombre
1	Arroz

No.Compra	Cantidad	Costo
10150	10	12.00
10182	25	12.50
10190	20	12.75
10201	15	13.50
10220	10	15.00

No.Factura	Cantidad	Precio
945	20	15
946	20	15
947	20	16

Los datos resultantes deberían de ser

	Costo Ventas	Utilidad	Costo Existencia
PEPS	755	165	285
UEPS	795	125	245
Promedio	780	140	260