# Biddit webscraper:

#### Stap 1: Importeer de vereiste bibliotheken

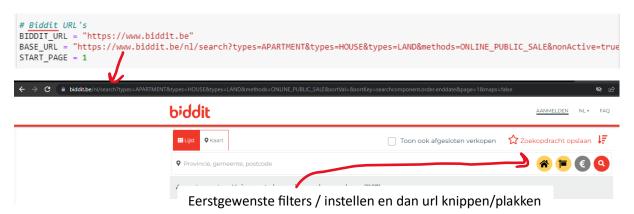
De Scraper importeert verschillende bibliotheken die nodig zijn voor het uitvoeren van de scrapingen onderhoudsactiviteiten. Bij problemen kijk eerst na of deze correct zijn geïnstalleerd in uw programeer omgeving!

## Stap 2: TOMTOM API instellingen

De TOMTOM API instellingen in de code zijn nodig voor geocodering. Controleer of de TOMTOM API-sleutel (TOMTOM\_API\_KEY) correct is en overeenkomt met de gewenste functionaliteit > kijk ook na of het dagelijkse limiet niet is overschreden.

## Stap 3: Biddit URL's

De Biddit URL's in de code zijn de basis- en start-URL's die worden gebruikt om de scraping uit te voeren. Er is een basis-URL (BASE\_URL) en een startpagina (START\_PAGE) die kunnen worden aangepast aan je behoeften. Controleer of de URL's overeenkomen met de gewenste scrapingdoelen.



# Stap 4: Vastgoed Mapping

De vastgoed\_omgezet dictionary in de code wordt gebruikt om het originele vastgoedtype om te zetten naar een gestandaardiseerd type. Als je wijzigingen wilt aanbrengen in de mapping, pas dan de waarden aan in de dictionary volgens je vereisten.

#### Stap 5: Configuratie van de browser

De functie create\_headless\_browser() creëert een nieuw exemplaar van de Chrome-browser in de headless-modus. Als je de browser onzichtbaar wilt maken tijdens het uitvoeren van de code, kun je de opmerkingstekens (#) verwijderen bij de regels #chrome\_options.add\_argument("--headless")

## Stap 6: Sluiten van het cookiebanner

De functie close\_cookie\_banner(browser) wordt gebruikt om het cookiebanner op de website te sluiten.

## Stap 7: Scraping van de detailpagina's

De functie scrape\_page(browser, url, data) is verantwoordelijk voor het scrapen van de gegevens van een enkele detailpagina. (dus elke listing)

## Stap 8: Scrapen van de Biddit-gegevens

De functie scrape\_biddit\_data() voert de hoofdscraping uit van de Biddit-website.

## Stap 9: Verwerken van de detail-URL's

De functie process\_detail\_urls(data, detail\_urls, filename) wordt gebruikt om de lijst met detail-URL's te verwerken en de scraping op elke pagina uit te voeren.

# Stap 10: Initialiseren van de DataFrame

De functie create\_initial\_dataframe(filename) initialiseert een lege DataFrame of laadt een bestaande DataFrame uit een CSV-bestand. De bestandsnaam kan worden gewijzigd naar de gewenste naam voor de gegevensopslag. Als er iets aan de data bestanden veranderd moet je dit hier aanpassen.

# Stap 11: Wijzigen van het vastgoedtype

De functie wijzig\_vastgoed\_type(type\_vastgoed) wordt gebruikt om het originele type vastgoed om te zetten naar het nieuwe type volgens de vastgoed\_omgezet mapping. Als je de mapping wilt aanpassen, zie stap 4

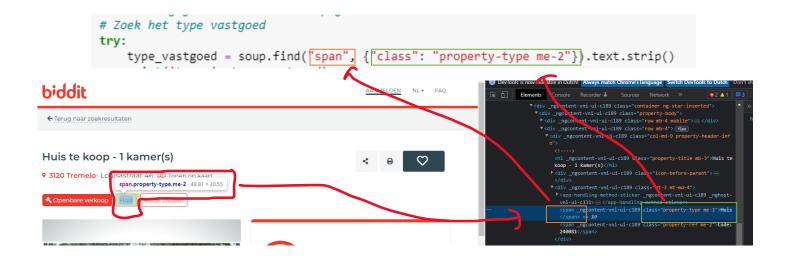
# Stap 12: Hoofdfunctie en uitvoering

De functie main() is de hoofdfunctie die wordt uitgevoerd wanneer het script wordt gestart.

#### Onderhoudsinstructies:

Om de HTML-elementen te vinden en aan te passen in het geval de website van stijl verandert, moet je mogelijk de HTML-structuur en de CSS-klassen van de elementen inspecteren. Dit kan gedaan worden met behulp van ontwikkelingstools in de webbrowser, zoals de inspectietool in Google Chrome (F12).

vb.:



Om HTML-elementen te vinden via de code, kun je gebruikmaken van methoden zoals find(), find\_all(), select\_one() en select() van BeautifulSoup. Je moet de juiste HTML-selectoren en attributen gebruiken om de gewenste elementen te identificeren. Zie screenshot hierboven.

Als de website volledig van stijl verandert en de HTML-structuur wordt gewijzigd, moet je de relevante delen van de code bijwerken om de juiste elementen te vinden en de scrapingfunctionaliteit te behouden. Dit kan betekenen dat je de HTML-selectoren moet wijzigen, nieuwe selectoren moet toevoegen of de logica voor het vinden van elementen moet aanpassen.