

```

/*Realizar un programa que lea los 3 lados de 26 triángulos, los lados van a ser guardados
en 3 arreglos:
    a) De cada uno de ellos, qué tipo de triángulo es: equilátero (tres lados iguales),
    isósceles (dos lados iguales), o escaleno (todos los lados desiguales) y guarlo en un cuar
to arreglo.
    b) Cantidad de triángulos de cada tipo despues de haberlo cargado.
    c) Tipo de triángulo que posee menor cantidad despues de haberlo cargado e imprimir
. */

```

Begin

```

float lado1[26];
float lado2[26];
float lado3[26];
String typos[26];

float lado;
int equi, esca, isos;
equi = 0;
esca = 0;
isos = 0;

for (int i = 0; i < 26; i++) {
    print("Ingrese el lado1: ");
    read(lado);
    lado1[i] = lado;
    print("Ingrese el lado2: ");
    read(lado);
    lado2[i] = lado;
    print("Ingrese el lado3 ");
    read(lado);
    lado3[i] = lado;

    if ((lado1[i] == lado2[i]) && (lado1[i] == lado3[i])) {
        typos[i] = "equilatero";
    }
    else {
        if ((lado1[i] == lado2[i]) || (lado1[i] == lado3[i]) || lado3[i] == lado2[i]) {
            typos[i] = "isosceles";
        }
        else {
            typos[i] = "escaleno";
        }
    }
}

for (int i = 0; i < 26; i++) {
    if (typos[i] == "equilatero") {
        equi++
    }
    else {
        if (typos[i] == "isosceles") {
            isos++;
        }
        else {
            esca++;
        }
    }
}

if (equi > isos) {
    print("Hay mayor cantidad de equilateros");
}
else {
    if (isos > esca) {
        print("Hay mayor cantidad de isosceles");
    }
    else {
        print("Hay mayor cantidad de escalenos");
    }
}

```

End }