

LAPORAN PROGRAM PERTEMUAN 2

Alur Kerja Program

1. Program membuat objek BarangMusik untuk gitar menggunakan constructor pertama (kode dan nama).
2. Harga gitar diubah menggunakan method ubahHarga().
3. Stok gitar ditambah menggunakan method tambahStok().
4. Objek kedua (drum) dibuat menggunakan constructor lengkap (kode, nama, harga, stok).
5. Program menampilkan informasi seluruh barang menggunakan method tampilInfo().

Fungsi/Method yang Digunakan

- Constructor BarangMusik(): Menginisialisasi objek barang dengan parameter berbeda.
- ubahHarga(double): Mengubah harga barang.
- tambahStok(int): Menambah jumlah stok barang.
- tampilInfo(): Menampilkan informasi lengkap barang.

Output Program

```
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit
```