

LAPORAN PROGRAM PERTEMUAN 3

Alur Kerja Program

1. Program memulai dengan membuat objek Karyawan bernama Budi Santoso menggunakan constructor superclass.
2. Objek Budi dipanggil method tampilInfo() untuk menampilkan nama dan gaji pokoknya.
3. Program kemudian membuat objek Manajer bernama Siti Aminah menggunakan constructor subclass yang memanggil super() dari parent class.
4. Objek Siti memanggil method override tampilInfo(), yang menampilkan nama, gaji pokok, tunjangan, dan total pendapatan.
5. Program mencetak status masing-masing karyawan untuk menunjukkan peran mereka.

Fungsi/Method yang Digunakan

- a. Constructor Karyawan(String nama, double gajiPokok)
 - Menginisialisasi nilai nama dan gaji pokok.
 - Digunakan ketika membuat objek Karyawan biasa.
- b. Constructor Manajer(String nama, double gajiPokok, double tunjangan)
 - Menggunakan super(nama, gajiPokok) untuk memanggil constructor dari class Karyawan.
 - Menambahkan atribut baru yaitu tunjangan.
- c. void tampilInfo() pada class Karyawan
 - Menampilkan:
 - Nama karyawan
 - Gaji pokok
- d. Override void tampilInfo() pada class Manajer
 - Menampilkan:
 - Nama
 - Gaji pokok
 - Tunjangan
 - Total pendapatan (gaji pokok + tunjangan)

Output Program

```
DATA KARYAWAN TECHMAJU
Status: Karyawan Biasa
Nama: Budi Santoso | Gaji Pokok: Rp 4000000.0

Status: Manajer
Nama: Siti Aminah Gaji Pokok: Rp 6000000.0 Tunjangan: Rp 2500000.0
Total Pendapatan: Rp 8500000.0
```