

Doubly Linked List - tidskompleksitet

Skemaer – til sammenligning

Skriv noget klogt her!

Indeholder nodes (objekter) som har referencer til andre nodes. Så fx. en node har en `.next` og en `.prev`. Det første objekt (hvis listen ikke er tom), ville være head. Så `head.next` ville være `index(1)`, `head.prev` vil være null, der er ikke noget før den.

Samme med tail, så `tail.prev` ville være `index(size()-2)`, da tail's index er `size-1`. Size er antallet af nodes i listen, `tail.next` vil være null da der ikke er noget efter den.

Hvis vi skal iterere igennem listen, fx. finde en node på *i*'te position, så kan vi enten starte fra head eller tail. I værste tilfælde ville vores *i*'te position være i midten af listen. Så der er lige langt fra head eller tail. Derfor vil big O højst være $O(n/2)$, hvor *n* er længden på listen. Vi iterere højst igennem halvdelen af listen.

Doubly Linked List

	første	sidste	midterste	i'te	næste ²
Læs et element ¹	$O(1)$	$O(1)$	$O(n/2)$	$O(n/2)$	$O(1)$
Find element ³	eksisterer <i>usortet liste</i>	eksisterer <i>sorteret liste</i>	eksisterer ikke <i>usortet liste</i>	eksisterer ikke <i>sorteret liste</i>	
	$O(n)$	$O(n/2)$	$O(n)$	$O(n/2)$	
Indsæt nyt element	i starten	i slutningen	i midten	efter node	før node
	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Fjern element	første	sidste	i'te	efter node	før node
	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Byt om på to elementer	første og sidste	første og i'te	sidste og i'te	i'te og j'te	nodes
	$O(1)$	$O(n/2)$	$O(n/2)$	$O(n/2)$	$O(1)$

Disse scenarier går ud fra worst case.

¹ At læse et element er som regel det samme som at skrive nyt indhold i et eksisterende element

² Hvis vi allerede har fat i ét element i en datastruktur, kan vi måske læse det "næste" hurtigere end *i*+1'te

³ Find et element med en bestemt værdi – alt efter om vi ved at listen er sorteret eller ej, og om elementet findes eller ej.

