

# StarshipFight

## Team "Bugs Bunny":

Гергана Ботева(Gerya)  
Адриан Гуляшки (adrian.guliashki)  
Борис Бонев(ZliaShnur)  
Стефан Витанов (stefan.vitanov.58)  
Александър Иванов  
Красимир Величков

Името на проекта е „StarshipFight“. Това е конзолна игра, на която играчът управлява космически кораб. Той трябва да се пази от падащите метеорити или да ги премахва посредством стрелба. В играта има и такива, които не могат да бъдат разрушени. Също така на игралното поле има и падащи животи под формата на сърчица, които когато бъдат взети посредством сблъсък с кораба, а не стрелба, дават допълнително живот на кораба. В горният десен ъгъл на игралното поле са изложени броячите на точките и животите. Играта продължава докато не свършат животите на кораба. Управлението на кораба се осъществява посредством клавишите: стрелките нагоре, надолу, наляво и надясно. Стрелбата се осъществява посредством клавишът спейс. Играта може да се паузира чрез клавиша “P”.

## Клас диаграма на проекта:

