 

**Année scolaire 2022 – 2023**

**Projet de fin de semestre**

D-SYNC

Application de synchronisation de répertoire

**Nom :** DOUMIT Geryes, PROUX Marc

**Formation :** 1A – IR – ENSISA

Table of Contents

[Introduction 2](#_Toc134379096)

# Introduction

Dans le cadre de ce projet Java de fin de semestre, nous avons dû réaliser une Application de synchronisation de répertoire (local et LAN) avec son interface graphique.

Notre objectif était de créer une application grâce à laquelle les utilisateurs pourront synchroniser des répertoires tant sur un seul ordinateur que sur deux connectés au même réseau.

Le cahier des charges était le suivant :

* Cloner un dossier D et un dossier D’
* Synchroniser les deux dossier (si un élément du premier change, les mêmes modifications s’appliquent au second)
* Intégrer une fonctionnalité supplémentaire pouvant rendre l’application plus attractive
* La synchronisation peut se faire en réseau
* L’application doit disposer d’une interface graphique

Vous pouvez retrouver le code source, sa documentation ainsi que ce rapport sur notre dépôt [GitHub](https://github.com/Marc-Proux/d-sync).

# Synchronisation locale

Blabla de gege

# Synchronisation réseau

La synchronisation en réseau de notre application à pour but de connecter deux ordinateurs entre eux et d’échanger les fichiers présents dans leur répertoire de travail afin de les synchroniser et ce, tant que l’application est lancée.

Pour ce faire, j’ai dû créer 3 classes :

* Une classe abstraite : Network
* Deux classes qui héritent de Network : Client et Server

## Network :

La classe Network est la classe « mère » de Client et Server. C’est elle qui contiendra les fonctions nécessaires au bon fonctionnement de la partie réseau.