

Ejercicios JavaScript

GITHUB

GUILLERMO ESCOLAR FERNÁNDEZ

Contenido

Contenido1

Ejercicio 12

Ejercicio 23

Ejercicio 34

Ejercicio 45

Ejercicio 1

Se requiere un programa que, dados dos números enteros, se imprima por consola la división entre ambos. Debe validarse que los dos números sean superiores a cero y que el dividendo sea mayor que el divisor. En caso de no cumplirse las validaciones, debe imprimirse por consola la razón o razones de por qué no ha sido posible hacer la división.

Ejemplos:

Entrada 1: (4, 2)

Validaciones: 4 es superior a 0; 2 es superior a 0; 4 (dividendo) es superior a 2 (divisor)

Salida 1: $\frac{4}{2} = 2$

Entrada 2: (0, 2)

Validaciones: 0 NO es superior a 0; 2 es superior a 0; 0 (dividendo) NO es superior a 2 (divisor)

Salida 2: El dividendo no es mayor que 0

Entrada 3: (1, 4)

Validaciones: 1 es superior a 0; 4 es superior a 0; 1 (dividendo) NO es superior a 4 (divisor)

Salida 2: El dividendo no es mayor que el divisor

Solución (código JS): ejercicio1.js

Ejercicio 2

Se requiere un programa que, dada una lista de cadenas de texto, imprima por consola la lista ordenada alfabéticamente como cadena de texto simple separando cada palabra por comas, excepto la última palabra.

Ejemplo:

Lista de entrada: ["mango", "juego", "Ann", "casa"]

Salida: Ann, casa, juego, mango

Solución (código JS): ejercicio2.js

Ejercicio 3

Se requiere un programa que modele un supermercado. Un supermercado se compondrá de los siguientes atributos y funciones:

- Atributos:
 - **Nombre:** el nombre del supermercado.
 - **Año de fundación:** el año de fundación del supermercado (un número comprendido entre 1900 y 2022).
 - **Proveedores:** una lista de los proveedores que proporcionan los suministros al supermercado. La lista se compondrá de nombres de los proveedores.
 - **Activo:** un atributo que indicará si el supermercado está activo actualmente o no.
- Funciones:
 - **Cambiar nombre:** esta función cambiará el nombre del supermercado al nuevo que se indique.
 - **Inaugurar:** esta función inaugurará el supermercado, cambiando su estado a "Activo".
 - **Cerrar:** esta función cerrará el supermercado, cambiando su estado a "Inactivo" o "Cerrado".
 - **Contratar proveedor:** esta función añadirá a la lista de proveedores del supermercado a un nuevo proveedor.

Ejemplo:

Supermercado:

Nombre: Mercadona

Año de fundación: 1977

Proveedores: [Hacendado, Nestlé, Rexona, H&S, Carnicerías Paco]

Activo: Sí (true)

Solución (código JS): ejercicio3.js

Ejercicio 4

Se requiere un programa que registre y autentique a un usuario para acceder a través de una contraseña.

Como primer paso, el usuario deberá registrarse en el sistema con un nombre de usuario, edad (en años), género, correo electrónico y contraseña. Esta información se almacenará en una base de datos ficticia, dentro del propio código como objetos.

Después, se probará que el usuario puede autenticarse en el programa introduciendo su nombre de usuario y contraseña. Para ello, se validará que el nombre y contraseña coincidan con lo registrado anteriormente. Si la autenticación falla, se deberá imprimir por consola el motivo.

Ejemplo:

Registro de Usuario:

Nombre: Gescof

Edad: 26

Género: Masculino

Correo electrónico: gescof@mail.com

Contraseña: 1234abc

Autenticación 1:

Nombre: Gescof

Contraseña: 1234abc

¿Autenticado? -> Sí

Autenticación 2:

Nombre: Gescof

Contraseña: ABC1234

¿Autenticado? -> No

Solución (código JS): ejercicio4.js