

# MARC SANCHEZ

Etudiant L3 informatique | marc\_sanchez@hotmail.fr | 06-21-54-93-79 | github/**GescopHD**

## Formation

---

2020 – Aujourd'hui

- **Université de Tours** - Licence informatique

2014 – 2016

- **Université de Cachan** – DUT Génie Electrique et Informatique Industrielle

## Compétences

---

**Langages** : C, C++, Java, HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL

**Technologies** : SDL, JavaFX, jQuery, Node.js, ExpressJS, MySQL, PostgreSQL, Bash, Git

## Projets

---

**Robot suiveur de ligne** : Robot programmé en C à suivre une ligne blanche tracé au sol

**Table AirHockey** : Automate programmé en C à jouer au AirHockey contre un joueur

**Jeu Pong** : Jeu Pong en réseau sur microcontrôleur PIC codé en C

**Site web dynamique** : Site web en HTML5 géré à l'aide d'une base de données MySQL

**Jeu RPG** : Jeu codé en Java et JavaFX, lié à une base de données MySQL

**Visualiseur de tri** : Appli en C++ multi-threads comparant 4 algorithmes de tri avec SDL

**Synthétiseur** : Synthétiseur de sons en C++ et SDL

**Visualiseur de fractales** : Appli en C++ et SDL permettant de voir l'ensemble de Mandelbrot

**PortFolio** : Site web responsive en HTML5/CSS/JavaScript répertoriant mes projets

**Appli de sport** : Application Android en Java permettant le suivi de performances sportives

## Intérêts

---

StreetWorkout • Cybersécurité • CTF • Jeux vidéos • Géopolitique • Psychologie