Кафедра ЕОМ



## Лабораторна робота

3 дисципліни: "Інженерія Програмного Забезпечення" «Створення Windows Forms на С# за технологією XAML. Розробка оболонки GUI для реалізації системи згідно вашого варіанту»

> Виконав: ст.гр. КІ-37 Пипа А.В. Прийняв: Бойко Г.В.

**Мета:** Освоїти основи створення WinForms за технологією XAML. Розробити GUI оболонку для реалізації клієнтська частини системи згідно Вашого варіанту.

## Завдання:

В програмі повинно бути використано:

- Data binding (елементи форми прив'язані до конкретних полів класу)
- Багатовіконний інтерфейс (діалогові вікна)
- Стилі та колір кнопок, а також інших елементів повинні бути збережені в окремому файлі
- Поля класів повинні містити методи get i set
- Використання конструкції try{} catch{} для відловлення можливих помилок в роботі програми.

## Варіант №12: Система адміністрювання пацієнтів у лікарні.

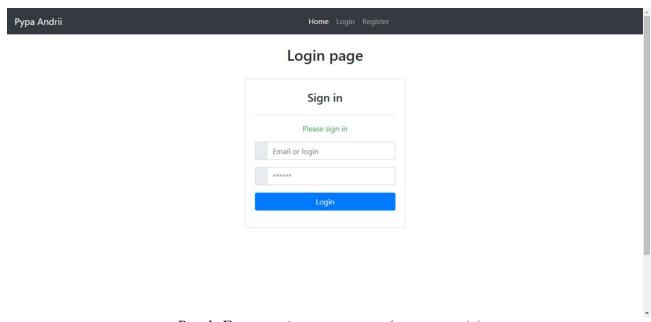


Рис.1. Головне вікно програми (авторизація)

Наша система зустрічає вас сторінкою авторизації, яка містить два поля (логін і пароль), а також кнопку («Вхід»). Кнопка «Вхід» перенаправляє у вікно головної сторінки, кнопка «Реєстрація» у сторінку реєстрації, де ви швиденько заповните потрібні поля. Вітаємо ви частина нашої системи!

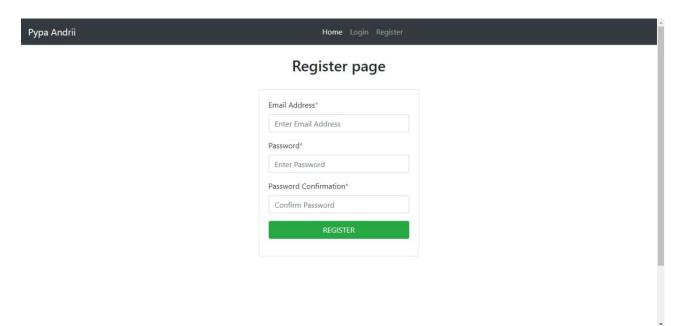


Рис.2. Вікно реєстрації

Сторінка реєстрації містить текстові поля, які необхідно заповнити.

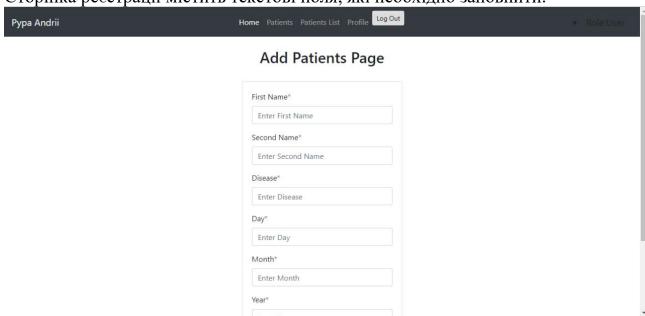


Рис.3. Вікно додавання нового пацієнта

Форма призначена для вибору додавання нової відвідини паціента. Після натискання на фінальне поле, вас перекидає на Список усіх відвідин з переглядом всіх пацієнтів.



## **Patients**

Id	FirstName	SecondName	Disease	Day	Month	Year	Doctor	Edit	Delete
1	Andrii	Рура	Cough	Wednesday	September	2018	Vladislav Chepiha	Delete	Edit

Рис.4. Вікно перегляду пацієнтів

А ось і наш славнозвісний Список відвідин пацієнтів, де доволі детально описана вся інформація про відвідини.

Помилися? Нічого страшного. Всі відвідини можна спокійно редагувати, або ж повністю видалити, при потребі.

Ну, й звичайно, ваш персональний куток, а саме Profile.

Висновок: в даній лабораторній роботі я розробив GUI оболонку для реалізації системи згідно мого варіанту. Створив 4 вікна (авторизація, реєстрація, пошук фільму, вибір місця та купівля квитка). Використав Data binding. Розробив багатовіконний інтерфейс.