



Postmortem



Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: 10/10/2019 - 24/10/2019

b) O que estava planejado?

- Definir escopo do projeto junto o cliente
- Fazer rascunhos das telas da primeira iteração
- Desenvolver Modelo E/R para visualização melhor do que deve ser feito
- Organizar tasks no Trello para melhor organização
- Desenvolver histórias de usuário referentes às entidades Veículo, Motorista e Usuário e para cada história 5 cenários de teste
- Testes de model
- Integrar as ferramentas: Travis, Heroku e Codacy

c) O que foi feito?

- Foram feitas das reuniões com o cliente junto com todos os membros do projeto
- Desenhos de tela feitos no papel também por todos os membros (fotos do mesmo no Slack)
- Modelo E/R feito por Vitor e Rafael
- Tasks organizadas no Trello por Arnaldo Vitor
- Todas as histórias foram desenvolvidas Vitor e Rafael , Arnaldo auxiliou mas não implementou diretamente pois segue com o erro no computador (discutindo previamente com o orientador)
- Cenários de teste todos desenvolvidos por Arnaldo ja que o mesmo não pode implementar outra parte
- Testes de Model feitos por Vitor

d) O que não foi feito?

- A implementação da ferramenta do Heroku está sendo inviabilizada, pois ao seguir o tutorial e executar o comando “heroku run rake db:migrate”, o comando é abortado pois ele não consegue identificar que a ‘gem sqlite3’ está

presente no Gemfile, gerando um erro, já que os tutoriais nos indicam a utilização de SQLite3 enquanto no tutorial do heroku ele necessita estar em PostgreSQL. Para visualizar o log do erro:

https://drive.google.com/open?id=1uV4i4m-jTcT06A_4MV8yljUyse26BENP

- Travis, erro ao executar o Build, “can’t find gem bundler”. Para visualizar o log do erro:

<https://drive.google.com/open?id=1wSmoXZC5LnqnTRsjWE5Bxv8adqkT8sxE>

e) O que está planejado para a próxima iteração?

- Desenvolver as histórias de usuário referentes a Viagem e Manutenção
- Implementar o sistema de login/sessão
- Ajeitar o computador de Arnaldo
- Melhorar design de telas usando HTML e CSS
- Realizar mais testes de cenário e model

f) Lições aprendidas

É necessária uma boa habilidade de comunicação com o cliente para a análise de requisitos, pois caso a mesma seja feita de maneira equivocada podemos ter atrasado para cumprir as deadlines estabelecidas.

Além disso é necessário um planejamento mais intenso do que se deve fazer em cada iteração a fim de minimizar problemas técnicos que possam acontecer (como o do problema de Arnaldo ou problemas de saúde que surgiram).