

Caractéristiques du jeu

Support	Objectifs	Type de jeu (ESAR)	Durée	Accessibilité
Cartes	Transmettre un savoir	Exercice	0-20 mins	Payant
Dés		Symbolique	20-40 mins	Gratuit
Pièces ou tuiles		Assemblage	40-60 mins	Imprimable
Plateau		Règles	60-90 mins	Par demande aux créateur.ices
Textuel			90-120 mins	Location
En ligne			120+ mins	Téléchargement
Fichier(s)				
Logiciel / Appli				

Cadre de l'action	
	Enseignement et formation
	Accompagnement des acteur.ices / aide à l'action
	Sensibilisation grand public

Joueuses cibles	Animateur.ices cibles	Âges du public cible	Stade d'avancement
Chercheuses	Chercheuses	Enfants en bas âge 0-6 ans	En développement (sans prototype)
Élu.es et représentant.es de l'état	Élu.es et représentant.es de l'état	Enfants 6-11 ans	En développement (avec prototype)
Enfants / Élèves	Enfants / Élèves	Pré-ados/ados 11-18 ans	Version jouable avec suivi
Enseignant.es	Enseignant.es	Adultes	Version jouable finalisée (sans suivi)
Étudiant.es	Étudiant.es	Personnes âgées	Plus disponible
Grand public	Grand public		
Professionnel.les et monde associatif	Professionnel.les et monde associatif		