

Fiche joueur

1. Pourquoi ce jeu ?

Ce jeu permet de se mettre à la place d'une personne malvoyante ou non-voyante à travers des mini-jeux immersifs et éducatifs. Chaque étape est pensée pour simuler des obstacles de la vie quotidienne. Si vous souhaitez approfondir vos connaissances, notre documentation complète est disponible pour mieux comprendre les enjeux liés aux déficiences visuelles.

2. Déroulement du jeu

Vous allez réaliser **plusieurs mini-jeux** en utilisant des outils spécifiques pour **simuler des handicaps visuels**. Voici un exemple de matériel à disposition :

- **Lunettes floues** : Pour simuler une vision altérée.
- **Bandeaux** : Pour une immersion totale dans l'obscurité.
- **Canne pour aveugle** : Un outil essentiel pour naviguer en sécurité.

Avant de commencer, une explication sur l'utilisation de la canne vous sera faite, afin de garantir vous puissiez avancer sereinement dans le parcours.

3. Le rôle de l'animateur

L'animateur sera là pour **garantir votre sécurité**. Son rôle est de veiller au bon déroulement de l'activité. Il sera là pour :

- **Expliquer les consignes** et les **objectifs** de chaque étape avec clarté.
 - **Rester proche de vous** pour garantir votre sécurité **sans trop intervenir**.
 - **Vous laisser essayer, chercher** et **comprendre** les difficultés rencontrées.
-

4. Les Mini-Jeux

Les défis proposés vous permettent de découvrir les difficultés de navigation et de reconnaissance sans l'aide de la vision. L'objectif est de vous mettre en difficulté, en reproduisant des situations contraignantes qu'une personne malvoyante ou aveugle pourrais rencontrer au quotidien. Quelques exemples de situations :

- **Associer des objets à des images** en se basant uniquement sur le toucher.
- **Naviguer** avec une canne et **déplacer un objet** dans un espace inconnu.
- **Retrouver des objets** qui ont été **déplacés** sans que vous le sachiez.

5. Sécurité avant tout

La sécurité est primordiale pour garantir une expérience positive. Voici quelques consignes clés :

- Ne courez pas avec le masque ou les lunettes sur les yeux.
- Attention avec la canne, respectez les consignes d'utilisation afin de ne blesser personne.
- Privilégiez des déplacements calmes et contrôlés pour laisser le temps à l'animateur de réagir en cas de problème.

En respectant ces consignes, vous pourrez évoluer en toute sérénité dans le parcours. Si vous rencontrez un problème, prévenez immédiatement l'animateur.

6. Conseils d'animation

Pour une immersion réussie, les animateurs vous accompagnent tout en respectant votre autonomie. Ils ont pour consigne de :

- Vous laisser prendre vos décisions sans vous donner la solution directement.
- Vous guider discrètement et n'intervenir qu'en cas de nécessité.

En donnant juste ce qu'il faut d'aide, les animateurs vous permettent de mieux apprécier les défis rencontrés tout en développant vos propres stratégies.

7. Sensibilisation et Retours

À la fin du parcours, vous serez invités à discuter avec les animateurs pour leur faire part de vos impressions. Vous échangerez à propos des difficultés que vous avez rencontrées et de l'importance de l'inclusion et des aménagements adaptés. Vous serez ainsi amené à connaître les bons réflexes pour faciliter le quotidien des personnes malvoyantes ou non-voyantes.

Eléments intéressants :

Découvrez le Parcours Mal et Non-Voyant

Une expérience immersive conçue pour sensibiliser aux défis quotidiens des personnes malvoyantes ou non-voyantes. À travers des activités ludiques et éducatives, vous serez plongé dans leur réalité pour mieux comprendre leurs difficultés et développer une empathie sincère.