

MOTORYKA		
Data: 30.03.15	Temat: Scrum 1	Str: 1 / 1

Do ogarnięcia:

- czy na tabletach zadziała Unity
- jaka jest minimalna wersja androida potrzebna do Unity
- udokumentować pracę zespołu (GitHub)
- acunote
- zapytać się p. Landowskiej o kontakt z instytutem

Do zrobienia:

- Jeżyna – dokumentacja
- Wojtek – resharper, wymagania na Unity
- Magda – zrobić taski
- Mateusz – zgłębić temat

Piątek po świętach – 10.04 – spotkanie z p. Landowską, godz. 11

Pomysł na grę:

- a) jest jakaś fabuła, gra się jakąś postacią, zawsze ta sama kolejność gier.
- b) też jest fabuła, ale gry będą w losowej kolejności

Podział obowiązków:

Mateusz – Kontrola jakości – testy, wykrywanie i przydzielanie bugów do ludzi, szukanie testerów, coding guidelines.

Magda – Kierownik – kontakt z p. Landowską, rozdzielanie issue (jeżeli nikt go nie weźmie), określa wymagania, kontrola postępów

Wojtek – Infrastruktura – człowiek od repo, konfiguracja środowiska, przygotowuje narzędzia. Szkolenia techniczne.

Jeżyna – Dokumentacja – Instrukcja. Obsługa Acunote. Dokumentacja pracy zespołu. Scrum master.