Documentação REST projeto GetMatch

Recurso aos usuários

Obter todos os usuários

Devolve a lista de todos os usuários.

/api/users (get)

Erros:

Obter usuario pelo id. Devolve o usuario com o determinado id. /api/users/{id} (get) Sucesso (200) { "name" : "Gonçalo Inacio", "id": 2, "email": "goncalo@gmail.com" "pass" : "ndu271" "bdate" : "1999-04-26" } Erros: 404: Not found 500: Erro do servidor

Registo de um utilizador

Recebe o nome, o telefone, a data de nascimento o seu email e por fim a password.

/api/users (post)

```
Dados:
{
    "name" : "Matheus Nunes",
    "telefone": 932817367
    "bdate": "1999-10-06",
    "email" : "matheus@gmail.com",
    "pass" : "pass1234"
}
Sucesso (200)
{
    "id": 5
    "name" : "Matheus Nunes",
    "telefone": 932817367
    "bdate": "1999-10-06",
    "email" : "matheus@gmail.com",
    "pass" : "pass1234"
}
```

Erros:

400: The request was malformed or missing requires parameters

Apagar um usuario

Apaga um usuario pelo seu id, que esteja registado.

/api/users/{id} (delete)

```
Sucesso (200):

{
    "id": 5
    "name" : "Matheus Nunes",
    "telefone": 932817367
    "bdate": "1999-10-06",
    "email" : "matheus@gmail.com",
    "pass" : "pass1234"
}
```

Erros:

204: The resource was successfully deleted

Recurso Login

Login Fazer login na app. /api/auth/signin (post) Dados: { "email" : "pedrogoncalves@gmail.com", "pass" : "1234pass" } Sucesso (200): { "email" : "pedrogoncalves@gmail.com", "pass" : "1234pass" } Erros: 400: "Email não registado, tente criar uma conta!" 400: "Email/Senha errada!" 500: Erro de servidor

Recurso das Modalidades

Obter todas a modalidades

Devolve uma lista com todas as modalidades

/api/modalidade (get)

```
Sucesso (200):
[{
 "id": 1,
 "name" : "Futebol" ,
 "tipo": "7x7",
 "nmrJogadores": 14
},{...},
 "id": 3,
 "name": "Basquete",
 "tipo": "3x3",
 "nmrJogadores": 6
},...]
Erros:
```

Obter uma modalidade pelo id

Devolve a modalidade determindade pelo id.

/api/modalidade/{id} (get)

```
Sucesso (200):

{
    "id": 4,
    "name": "Basquete",
    "tipo": "5x5",
    "nmrJogadores": 10
}
```

Erros:

404: The requested resource could not be found

Introduzir uma modalidade

Introduzir um novo desporto ou introduzir um desporto que já existe mas com um numero de participantes diferente

```
/api/modalidade (post)
```

```
Dados:

{
    "name": "Padel",
    "tipo": "2x2",
    "nmrJogadores": 4
}

Sucesso (200):

{
    "id": 5,
    "name": "Padel",
    "tipo": "2x2",
    "nmrJogadores": 4
}

Erros:
400: Bad request
500: Erro de servidor
```

Apagar uma modalidade

Apaga a modalidade determindade pelo id.

/api/modalidade/{id} (delete)

Erros:

204: The resource was successfully deleted

Recurso dos campos

Obter todos os campos Devolve a lista de todos os campos. /api/campo (get) Sucesso (200): { "id": 1, "name" : "Campo de basquetebol do parque das mamas" , "localizaçao": "Lisboa", "telefone": 218540690 "tipoCampo": 2, "longitude" : 38.764657 , "latitude": -9.115270 } Erros: 500: Erro de servidor

Obter campo por id

Devolve o usuario com o determinado id.

/api/campo/{id} (get)

```
Sucesso (200):

{
    "id": 2,
    "name" : "Campo de basquetebol do Pombal",
    "localizaçao": "Almada",
    "telefone": 218540690
    "tipoCampo": 2,
    "longitude" : 38.674421,
    "latitude": -9.161382
}
```

Erros:

404: "Campo não encontrado"

Registo de um campo

Introduzir um novo campo no mapa da app

```
/api/campo (post)
```

```
Dados:
 "id": 3,
 "name": "Campo de Futebol Anselmo de Andrade",
 "localização": "Almada",
 "telefone": 963851210
 "tipoCampo": 1,
 "longitude": 38.674741,
 "latitude": -9.165221
Sucesso (200): "Campo adicionado com sucesso!"
 "id": 3,
 "name": "Campo de Futebol Anselmo de Andrade",
 "localização": "Almada",
 "telefone": 963851210
 "tipoCampo": 1,
 "longitude": 38.674741,
 "latitude": -9.165221
Erros:
500: Erro de servidor
```

Apagar um campo

Apaga um campo determindade pelo id.

/api/campo/{id} (delete)

Sucesso (200): "Campo eleminado com sucesso!"

Erros:

404: "Campo não encontrado!"

Recurso dos Jogos

Obter todos os jogos

Devolve uma lista dos jogos que foram criados

/api/jogo (get)

```
Sucesso (200):
[
 {
   "id":1,
   "user": {
     "id": 21,
     "name": "Joao Pereira",
     "telefone": 23928390,
     "bDate": "1998-02-03",
     "email": "joaoperira@gmail.com,
     "pass": "pass1234"
 },
  "modalidade": {
     "id": 1,
     "name": "Futebol",
     "tipo": "7x7",
     "nmrJogadores": 14
  }
 },
   "id":2,
   "user": {
     "id": 13,
     "name": "Pedro Silva",
     "telefone": 213485390,
     "bDate": "1995-09-12",
     "email": "pedrosilva@gmail.com,
    "pass": "p322"
  "modalidade": {
     "id": 5,
     "name": "Padel",
     "tipo": "2x2",
     "nmrJogadores": 4
  }
 },
```

```
"id":3,
  "user": {
   "id": 5,
   "name": "Nelson Oliveira",
   "telefone": 23672630,
    "bDate": "1990-01-09",
   "email": "nelsonoliveira@gmail.com,
   "pass": "password"
},
 "modalidade": {
   "id": 3,
    "name": "Basquete",
   "tipo": "3x3",
   "nmrJogadores": 6
 }
},...}
```

Erros:

Criar um jogo
/api/jogo (post)
Dados:
<pre>{ "idUser":1, "idModalidade": "tipoCampo": 1, "participantes":[3,5,10,15] }</pre>
Sucesso (200): "Jogo adicionado com sucesso"
Erros: 500: Erro de servidor 404: "Usuario não existente" 404: "Modalidade não encontrada"