



Projeto: GetMatch

Guia do Utilizador

Luquénia Galiano
Paulino Muya
Alano Baptista

1. Login



Para usuário cadastrado na App.

O login é a primeira tela que o usuário visualiza ao entrar na App.

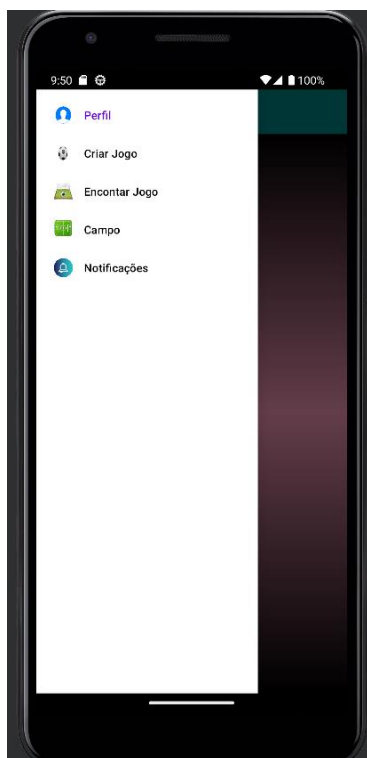
Se é um usuário cadastrado na nossa App basta fazer o Login colocando as suas credências Nomeadamente E-mail e Senha.

2. Perfil do usuário após o login



Após o login o usuário é redirecionado a sua tela de perfil aonde aparece as suas informações pessoais como o nome e o e-mail, contra também um botão em verde com no título terminar sessão que lhe permitirá terminar a sessão na App quando quiser.

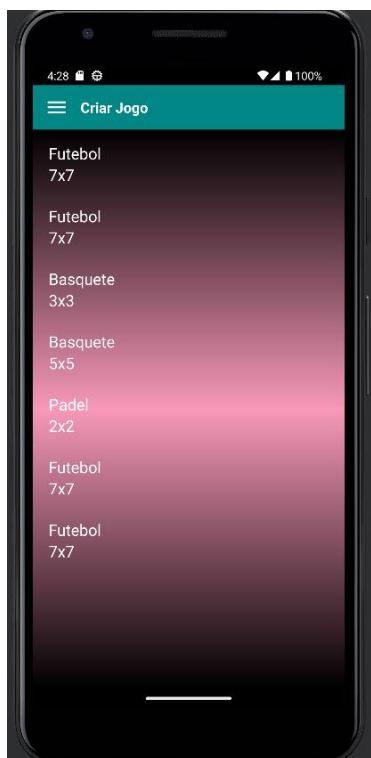
3. Menu



Em criar jogo: encontrará uma lista de jogos disponíveis com diferentes modalidades.

Em campo: encontrará uma lista de Campos disponíveis para a prática dos mesmos desportos.

4. Criar Jogo



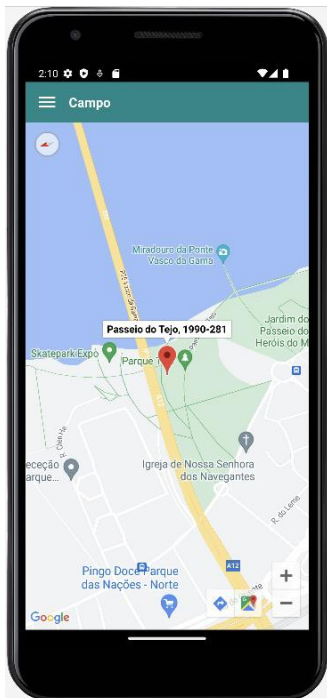
Após clicar no menu em na opção criar jogo é aberta uma nova tela com uma lista desportos na qual pode participar, desportos esse com futebol, basquetebol e padel.

5. Lista de Campo



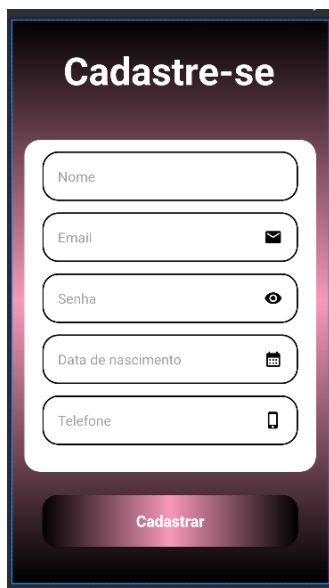
Após clicar na opção Campos é aberta uma nova tela com uma lista de Campos na qual poderá praticar os desportos disponibilizados na lista de jogos.

6. Campos Específico no mapa



Após escolher um campo na lista de Campos disponíveis será redirecionado a uma nova tela com o mapa, na qual verá no mapa a localização exata do campo e poderá ir ao campo marcar uma partida de futebol, basquetebol ou Padel se clicar na seta de direção e tiver o Google maps ele levará até a localização do mapa.

7. Cadastro



Para usuários não cadastrado na nossa App

O primeiro requisito para fazer o cadastro na nossa deverá ser um usuário com idade igual ou maior que 16 anos.

Dever preencher todos os dados solicitados no formulário de cadastro como: nome, e-mail, senha, data de nascimento e telefone. Após preencher o formulário com todos esses dados deve clicar no botão cardaste aparecerá uma mensagem de cadastro feito com sucesso e será redirecionado a tela de Login para poder iniciar sessão na App.