

Projecto de Desenvolvimento Móvel

Desenvolvimento de uma App para desporto: "GetMatch"

Alano Baptista

Paulino Muya

Luquénia Galiano

INTRODUÇÃO

Atualmente a nossa sociedade esta cada vez mais sedentária, segundo Instituto Nacional de Estatística, em 2020 mais de metade da população portuguesa, tem excesso de peso ou obesidade, por isso a atividade física tem um papel essencial para garantir o bem-estar físico e psicológico da população.

No entanto praticar exercício físico sozinho pode ser algo aborrecido e desinteressante, mas o desporto por introduzir trabalho de equipa e competitividade faz com que seja mais atrativo a maior parte da população. Como geralmente os desportos tem vários participantes, por vezes e complicado organizar jogos, onde vários participantes podem atender no mesmo horário e local.

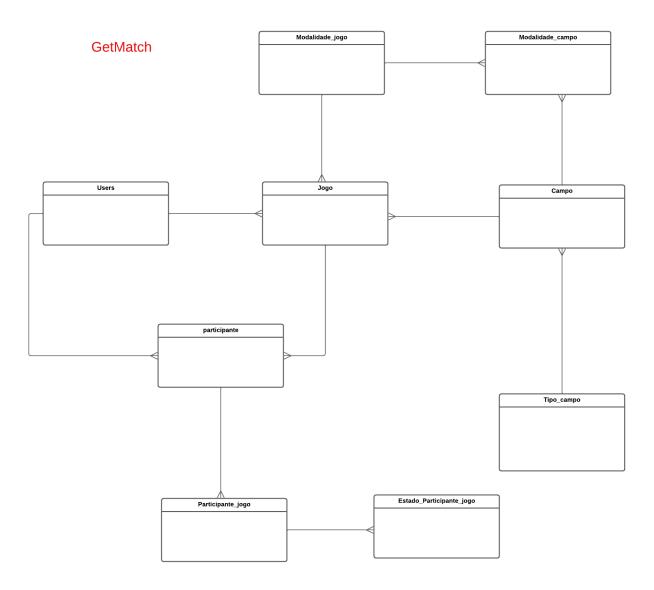
E com a dependência da tecnologia na nossa sociedade pretendemos utiliza la a nosso favor, por isso pretendemos criar um aplicativo que nos permite de maneira mais acessível criar e organizar partidas de derivados desportos, onde podemos participar com colegas e amigos ou com outros usuários.

OBJETIVOS

Com a nossa aplicação pretendemos principalmente criar uma maneira onde os utilizadores consigam organizar jogos com vários participantes de forma mais eficiente, organizada e simples, outro dos nossos objetivos e dar oportunidade aos utilizadores a poderem participar em jogos com utilizadores que não conheçam, pois nem sempre e possível organizar um jogo com amigos ou colegas.

Uma das motivações que nos levou a realizar este trabalho pois sentimos que este e um problema muito comum para quem pretendem organizar ou participar em jogos.

MODELO ENTIDADE RELACIONAMENTO



DICIONÁRIO DE DADOS

Tabela de Usuários

users	Tipo de dados	Restrição	Observação
usr_id	Int	Primary key	Número de identificação do user, gerado automaticamente
usr_name	Varchar	N/D	Nome do user
usr_telefone	Int	N/D	Número de Telefone do user
usr_data_nasc	Date	N/D	Data de nascimento do user
usr_emaill	Varchar	N/D	Email do User
usr_senha	Varchar	N/D	Senha do User

Observações adicionais: Tabela responsável por armazenar todas as informações relacionadas aos usuários, desde o seu nome, telefone, email, senha e o mais importante a sua data de nascimento para verificar que realmente a sua idade esta dentro daquela que é estabelecida para o nosso publico alvo.

Tabela dos Jogos

jogo	Tipo de Dados	Restrição	Observação
Jogo_id	Int	PK	Número de identificação do jogo, gerado automaticamente
Modalidade_jogo_id	int	FK	Chave estrangeira do modalidade_jogo na tabela de jogo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas
usr_id	Int	FK	Chave estrangeira do user na tabela de jogo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas

Tabela Modalidade do Jogo

Modalidade_jogo	Tipo de dados	Restrição	Observação
modalidade_jogo_id	Int	PK	Número de Identificação da modalidade do jogo, gerado automaticamente
modalidade_nome	Varchar	N/D	Indica o nome da modalidade do jogo.
modalidade_tipo	Varchar	N/D	Indica o tipo da modalidade do jogo.
Jogador_numero_maximo	Int	N/D	Indica o numero maximo de jogadores para determinado jogo.

Observações adicionais: Tabela responsável por armazenar informações relacionadas a modalidade de um determinado jogo.

Tabela para Participante

Participante	Tipo de dados	Restrição	Observação
Participante_id	Int	РК	Número de identificação do participante, gerado automaticamente
part_nome	Varchar	N/D	Nome do participante
part_tipo_desporto	Varchar	N/D	O tipo de desporto que o participante pratica
jogo_id	Int	FK	Chave estrageira do jogo na tabela participante, indica que existe uma relação entre as duas tabelas
usr_id	Int	FK	Chave estrageira dos users na tabela participante, indica que existe uma relação entre as duas tabelas

Observações adicionais: Tabela responsável pelo armazenamento de todas as informações relacionadas ao participante, desde o seu nome, o tipo de desporto que o mesmo pratica até aos jogos que o mesmo foi convidado ou agendou.

Tabela de Campos

campo	Tipo de dados	Restrição	Observação
campo_id	Int	PK	Número de identificação do campo, gerado automaticamente
campo_nome	Varchar	N/D	Nome do campo
campo_localizacao	Varchar	N/D	Local aonde o campo de encontra localizado
campo_telefone	Int	N/D	
campo_endereco	Varchar	N/D	Endereço do campo
tipo_campo_id	Int	FK	Chave estrageira do tipo de campo na tabela campo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas

Observações adicionais: esta tabela é responsável pelo armazenamento de todas as informações relacionadas aos campos, bem como a sua localização.

Tabela Modalidade_Campo

modalidade_campo	Tipo de dados	Restrição	Observação
modalidade_campo_id	Int	PK	Número de identificação da modalidade do campo, gerado automaticamente
campo_id	Int	FK	Chave estrageira do campo na tabela modalidade do campo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas

Observações adicionais: esta tabela e responsável por armazenar as informacoes relacionadas aos tipos de modalidades que podem ser praticadas num determinado campo. Recebendo assim como chave estrangeira o campo_id.

Tabela do Tipo de Campo

Tipo_campo	Tipo de dados	Restrição	Observação
tipo_campo_id	Int	PK	Número de identificação do tipo do campo, gerado automaticamente
estrutura_tipo_campo	Varchar	N/D	Retrata a estrutura do campo, para saber se o campo e fechado ou aberto
Pag_tipo_campo	Varchar	N/D	Indica se o campo e publico ou privado

Observações adicionais: Tabela responsável por armazenar as informações relacionadas ao Tipo de campo, para os organizadores e participantes terem conhecimento se campo escolhido e um campo fechado ou aberto e se o mesmo e publico ou privado.

Tabela do Participante em Jogo

Participante_jogo	Tipo de dados	Restrição	Observação
participante_jogo_id	Int	PK	Número de identificação do participante jogo, gerado automaticamente
usr_id	Int	FK	Chave estrageira dos Users na tabela participante jogo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas
jogo_id	Int	FK	Chave estrageira do jogo na tabela participante jogo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas
estado_participante_jogo_id	Int	FK	Chave estrageira do estado participante jogo na tabela participante jogo, indica que existe uma relação entre as duas tabelas

Observações adicionais: Tabela responsável por armazenar as informações relacionadas ao participante num determinado jogo. Recebendo como chave estrageira o usr_id por ele ser um user e o jogo_id para sabermos a que jogo esse mesmo participante foi convidado.

Tabela do estado do Participante no Jogo

Tipo de dados Restrição Observação	ipo de dados	Estado_participante_jogo
Int PK Número de identificação do estado do participante jogo, gerado automaticamente	nt	estado_participante_jogo_id
Varchar N/D Estado do participante num determinado jogo	/archar	estado_jogo_nome
num deterr	· ai Ciiai	estado_jogo_nome

Observações adicionais: Tabela responsável por armazenar as informações relacionadas ao participante, para saber se o memso aceitou o convite para um determinado jogo ou se rejeitou o mesmo.

Script de Criação da Base de dados

```
create table users(
    usr id serial not null,
    usr name varchar(30),
   usr telefone int,
    usr data nasc date not null,
    usr emaill varchar(30),
    usr_senha varchar(30),
    primary key (usr_id)
);
create table modalidade jogo(
modalidade_jogo_id serial not null,
modalidade_nome varchar(100),
modalidade_tipo varchar(100),
jogador_numero_maximo int,
    primary key(modalidade_jogo_id)
);
Create table jogo(
jogo id serial not null,
    primary key(jogo_id),
    usr_id int not null,
    modalidade_jogo_id int not null,
    FOREIGN KEY (usr_id) REFERENCES users(usr_id)
    on delete no action on update no action,
    FOREIGN KEY (modalidade_jogo_id) REFERENCES
modalidade_jogo(modalidade_jogo_id)
    on delete no action on update no action
);
create table estado_participante_jogo(
estado_participante_jogo_id serial not null,
       estado_jogo_nome varchar(30),
   primary key(estado_participante_jogo_id)
);
create table participante(
participante_id serial not null,
    part_nome varchar(30),
    part_tipo_desporto varchar(30),
    jogo_id int not null,
   usr id int not null,
```

```
primary key(participante_id),
    FOREIGN KEY (usr id) REFERENCES users(usr id)
    on delete no action on update no action,
    FOREIGN KEY (jogo id) REFERENCES jogo(jogo id)
    on delete no action on update no action
);
create table participante jogo(
    participante_jogo_id serial not null,
    usr id int not null,
    jogo id int not null,
    estado_participante_jogo_id int not null,
    primary key(participante jogo id),
    FOREIGN KEY (usr_id) REFERENCES users(usr id)
    on delete no action on update no action,
    FOREIGN KEY (jogo_id) REFERENCES jogo(jogo_id)
    on delete no action on update no action,
    FOREIGN KEY (estado participante jogo id) REFERENCES
estado_participante_jogo(estado_participante_jogo_id)
    on delete no action on update no action
);
create table tipo campo(
tipo_campo_id serial not null,
    estrutura tipo campo varchar(100),
    pag_tipo_campo varchar(100),
   primary key(tipo_campo_id)
);
create table campo(
campo id serial not null,
    campo nome varchar(40),
    campo localizacao varchar(255),
    campo_telefone int,
    campo endereco varchar(500),
    tipo_campo_id int not null,
   primary key(campo_id),
    FOREIGN KEY (tipo campo id) REFERENCES tipo campo(tipo campo id)
    on delete no action on update no action
);
```

```
create table modalidade_campo(
modalidade_campo_id serial not null,
campo_id int not null,
    primary key(modalidade_campo_id),
    FOREIGN KEY (campo_id) REFERENCES campo(campo_id)
    on delete no action on update no action
);
```

Script de Criação da Base de dados

```
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr_senha)values('Alano
Baptista','933242627',to_date('2000.01.01','YYYY.MM.DD'),'alanobaptista@gmail.com
','12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr_senha)values('Paulino
Muya','933242628',to_date('2001.01.02','YYYY.MM.DD'),'paulino@gmail.com','12345')
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr_senha)values('Luquenia
Galiano','935352702',to_date('2000.02.10','YYYY.MM.DD'),'luqueniagaliano@gmail.co
m','12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Omar
Dias','932624244',to_date('2000.06.12','YYYY.MM.DD'),'omardias@gmail.com','12345'
);
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr_senha)values('Ivano
Neto','937242629',to_date('2003.10.03','YYYY.MM.DD'),'ivanoneto@gmail.com','12345
');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr_senha)values('Vanilson
Zeu','933252630',to_date('2000.04.04','YYYY.MM.DD'),'vanilsonzeu@gmail.com','1234
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Guilherme
Galiano','933272628',to_date('2005.09.03','YYYY.MM.DD'),'guilhermegaliano@gmail.c
om','12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Rui
```

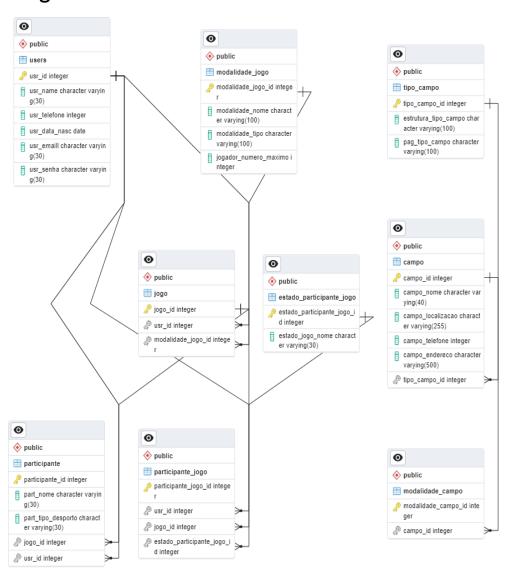
```
Miguel','922328262',to_date('2004.08.03','YYYY.MM.DD'),'ruimiguel@gmail.com','123
45');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Ricardo
Dias','938272640',to_date('2002.09.07','YYYY.MM.DD'),'ricardodias@gmail.com','123
45');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr_senha)values('Ricardo
Galiano', '943272620', to date('2005.02.06', 'YYYY.MM.DD'), 'ricardogaliano@gmail.com
','12345');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr senha)values('Guilherme
Lopes','943272645',to_date('2002.09.05','YYYY.MM.DD'),'guilhermelopes@gmail.com',
'12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Dawton
Santos','933303028',to_date('1999.09.03','YYYY.MM.DD'),'dawtonsantos@gmail.com','
12345');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr senha)values('David
Nzala','925253030',to date('2006.03.20','YYYY.MM.DD'),'davidnzala@gmail.com','123
45');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Luan
Nelumba','913272620',to_date('2006.10.09','YYYY.MM.DD'),'luannelumba@gmail.com','
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Kiame
Pedro', '916272628', to date('2006.11.06', 'YYYY.MM.DD'), 'kiamepedro@gmail.com', '123
45');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr senha)values('Xiame
Nelumba','947272629',to date('2002.09.08','YYYY.MM.DD'),'xiamenelumba@gmail.com',
'12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Patricio
Silva', '953272668', to_date('2004.04.09', 'YYYY.MM.DD'), 'patriciosilva@gmail.com', '
12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Adriel
Silvestre', '967272650', to date('006.02.05', 'YYYY.MM.DD'), 'adrielsilvestre@gmail.c
om','12345');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr_senha)values('Nicolas
```

```
Paixao', '914327264', to_date('2006.02.17', 'YYYY.MM.DD'), 'nicolaspaixao@gmail.com',
'12345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Elias
David','923242424',to_date('2006.10.17','YYYY.MM.DD'),'eliasdavid@gmail.com','123
45');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr senha)values('Fabio
Lemos','912272620',to date('2006.07.28','YYYY.MM.DD'),'fabiolemos@gmail.com','123
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr senha)values('Helio
Mariel','91827277',to_date('2003.09.14','YYYY.MM.DD'),'heliomariel@gmail.com','12
345');
insert into users(usr_name, usr_telefone, usr_data_nasc, usr_emaill,
usr senha)values('Benvindo
Mariel', '938303030', to date('1998.01.18', 'YYYY.MM.DD'), 'benvindo@gmail.com', '1234
5');
insert into users(usr name, usr telefone, usr data nasc, usr emaill,
usr senha)values('Fernando
Jorge','913202020',to_date('1999.12.27','YYYY.MM.DD'),'fernandojorge@gmail.com','
12345');
insert into modalidade jogo(modalidade nome, modalidade tipo,
jogador_numero_maximo)values('Futebol','7x7','14');
insert into modalidade jogo(modalidade nome, modalidade tipo,
jogador numero maximo)values('Futebol','5x5','10');
insert into modalidade jogo(modalidade nome, modalidade tipo,
jogador numero maximo)values('Basquete','3x3','6');
insert into modalidade jogo(modalidade nome, modalidade tipo,
jogador numero maximo)values('Basuete','5x5','10');
insert into modalidade_jogo(modalidade_nome, modalidade_tipo,
jogador numero maximo)values('Padel','2x2','4');
insert into jogo(modalidade_jogo_id, usr_id)values('1','1');
insert into jogo(modalidade jogo id, usr id)values('1','2');
insert into jogo(modalidade_jogo_id, usr_id)values('3','2');
insert into jogo(modalidade jogo id, usr id)values('4','1');
insert into jogo(modalidade_jogo_id, usr_id)values('5','3');
insert into estado participante jogo(estado jogo nome)values('Confirmado');
insert into estado_participante_jogo(estado_jogo_nome)values('Desistente');
```

```
insert into participante(part_nome, part_tipo_desporto, jogo_id,
usr id)values('Paulino Muya','Futebol','1','2');
insert into participante(part_nome, part_tipo_desporto, jogo_id,
usr id)values('Alano Baptista','Futebol','1','1');
insert into participante(part_nome, part_tipo_desporto, jogo_id,
usr_id)values('Ivano Neto','Futebol','1','5');
insert into participante(part nome, part tipo desporto, jogo id,
usr_id)values('Fernando Jorge','Futebol','1','24');
insert into participante(part nome, part tipo desporto, jogo id,
usr_id)values('Benvindo Mariel','Futebol','1','23');
insert into participante(part_nome, part_tipo_desporto, jogo_id,
usr_id)values('Rui Miguel','Futebol','1','8');
insert into participante(part_nome, part_tipo_desporto, jogo_id,
usr id)values('Ricardo Galiano', 'Futebol', '1', '10');
insert into participante_jogo(usr_id, jogo_id,
estado_participante_jogo_id)values('2','1','1');
insert into participante_jogo(usr_id, jogo_id,
estado participante jogo id)values('1','1','1');
insert into participante_jogo(usr_id, jogo_id,
estado participante jogo id)values('5','1','1');
insert into participante_jogo(usr_id, jogo_id,
estado_participante_jogo_id)values('24','1','1');
insert into participante jogo(usr id, jogo id,
estado_participante_jogo_id)values('23','1','1');
insert into participante_jogo(usr_id, jogo_id,
estado_participante_jogo_id)values('8','1','1');
insert into participante_jogo(usr_id, jogo_id,
estado participante jogo id)values('10','1','1');
insert into tipo_campo(estrutura_tipo_campo,
pag_tipo_campo)values('Aberto','Publico');
insert into tipo campo(estrutura tipo campo,
pag_tipo_campo)values('Fechado','Publico');
insert into tipo campo(estrutura tipo campo,
pag_tipo_campo)values('Variado','Publico');
insert into campo(campo_nome, campo_localizacao, tipo_campo_id, campo_telefone,
campo endereco)
values('Campo de basquetebol do Parque das Mamas','Lisboa','1','218540690','Praça
Cidade São Salvador, Lisboa, Portugal');
insert into campo(campo_nome, campo_localizacao, tipo_campo_id, campo_telefone,
campo endereco)
```

```
values('Parque de Jogos 1. º de Maio', 'Lisboa', '3', '218453470', 'Av. Rio de
Janeiro, 1700-330 Lisboa');
insert into modalidade_campo(campo_id)values('1');
```

Diagrama Entidade Relacionamento



CONCLUSÃO

Tendo em conta o tema do nosso projecto, podemos concluir que atualmente ter uma App para Desporto é uma necessidade porque facilita de forma exponencial a vida desportiva de vários jovem e a pesquisas por um jogo. Dizer que a nossa App se encontra em fase de desenvolvimento e existem alguns aspectos que posteriormente iremos acrescentar.