

Universidade Europeia , IADE – Curso de Engenharia Informatica

Trabalho realizado no ambito da univerdade curricular de Projecto de Desenvolvimento Movei

Tema: Desenvolvimento de um App para desporto ‘GetMatch’

Alano Baptista(20190818)

Luquenía Galiano(20210451)

Paulino Muya(20210119)

Guia de dados.

Introdução de personas:

- Salomé Horta, 18 anos, estudante Psicologia na universidade Lusófona.
- Olivia Galiano, 19 anos estudante de Gestão de Recursos Humanos na universidade Europeia. Gostam muito de desporto tem o Padel como o seu favorito.
- Auria Gomes, 20 anos gosta de Padel e está a tirar um curso de Fotografia e New Mídia no IADE.
- Cíntia Márquez, 21 anos estudante de Gestão de empresas na Lusófona, trabalha na Zara do Colombo.

Um sábado, a Olívia Galiano estava a sair do salão de beleza pelas 11h da manhã no centro comercial Colombo, não querendo ficar sozinha em casa decidiu então fazer uma chamada em grupo para as suas amigas, Salomé Horta, Auria Gomes e Cíntia Márquez para agendarem um jogo de Padel. Faz o registo com o seu nome, email, palavra-passe, número de telefone e data de nascimento. Após o registo é-lhe apresentada uma tela para seleccionar em criar jogo, encontrar jogo e agendar um campo, ao entrar em campo encontra uma lista dos campos disponíveis podendo acessa-ló também no mapa, em encontrar jogo poderá visualizar a lista de jogos criados.

Criando um jogo poderá assim adicionar as suas amigas fazendo o registo da mesma na App. A fim de juntarem-se para uma partida de Padel.