Lucas Vázquez Entorno Servidor





Teoria (Resumen)

Conjunto de recursos interconnectados que conforman el conocimiento humano actual

(Hubs, repetidores, puentes)

(TCP,IP,HTTPS,FTP,SMTP)

(DNS)

Cliente servidor, considerada la arquitectura mas habitual:

Cliente: es un componente consumidor de servicios

Servidor: es un proceso proveedor de servicios

CAPAS:

Capa de Presentación: La que visualiza el usuario

Capa de Negocio: Gestiona las funcionalidades que esperamos del sistema o aplicacion web

Capa de Datos: Donde se guardan los datos y encargada de acceder dentro

Classificacion de modelos de programacion web:

Segun la medida de los componentes:

FAT Client: El mayor peso se ejecuta en el cliente

FAT Server: Funcionalidad asociada al cliente limitada a la presentacion de la informacion enviada para el servidor

Segun la naturaleza del servicio ofrecido: Servidores de ficheros, servidores de BDD, servidores web

Clasificacion de las aplicaciones web:

Aplicaciones web estáticas: Usuario recibe pagina y la interaccion de la pagina no comporta ninguna acción.

Aplicaciones web dinámicas: interaccion del cliente con el recurso recibido por parte del servidor (gmail)

Aplicaciones web interactivas: Dialogo entre cliente servidor

Lenguajes de Programación:

Es el codigo del bien sea como un objeto procompilado o bien como un codigo interpretado, es ejecutado por un programa específico en el componente que actua como servidor.

Tipos:

- Lenguajes de Scripting: La interacción del usuario hace que se genere un dialogo entre el cliente y el servidor, EJ:

PHP, ASP, Perl, Python, JSP

- Aplicaciones CGI: Delegan la creación de paginas dinamicas a un programa externo (RFC: Unifican criterios en muchas de los ambitos de telecomunicaciones)// Estandar CGI// El programa externo no depende del codigo a generar//

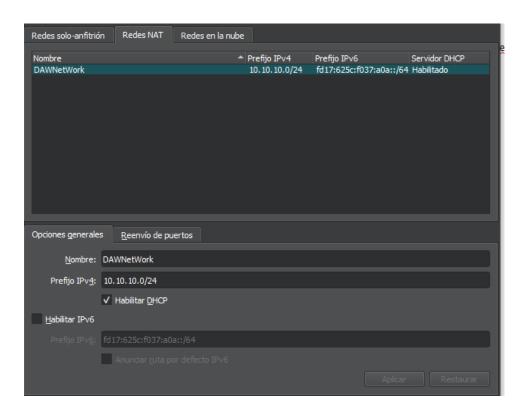
Desventajas: Escaso rendimiento a la hora de responder a multiples peticiones CGI simultaneamente

- Aplicaciones Hibridas de codigo repartido: Tecnologia intermédia alternatica a los lenguajes de scripting y a las aplicaciones CGI y derivados

El proceso de desenvolupamento no tiene porque realizarse en el mismo equipo en el qual finalmente se desplegue y ejecute la aplicacion web que se esta desenvolupando// Instrumentos: Navegadores, Editores de Documentos, Entornos de programación, BDD

Instalacion y Configuracion del Servidor

Usamos la IP 10.10.10.0/24 para que el servidor y el cliente tengan visibilidad entre ellas, la ip del servidor es 10.10.10.4/24.



Una vez teniendo todo el servidor preparado, procederiamos a instalar PHP.

Usando este comando **sudo apt install php libapache2-mod-php,** aparte de instalar el lenguaje PHP, tambien instala el modulo que permite a apache, que en este caso seria nuestro servidor web, poder procesar lenguaje PHP.

Después instalariamos paquetes opcionales, pero que utilizaremos mas adelante, asi como:

sudo apt install php-cli sudo apt install php-cgi sudo apt install php-mysql sudo apt install php-pgsql

Ahora tocaria configurar PHP

Primero tendriamos que crear un fichero php en esta direccion /var/www/html:

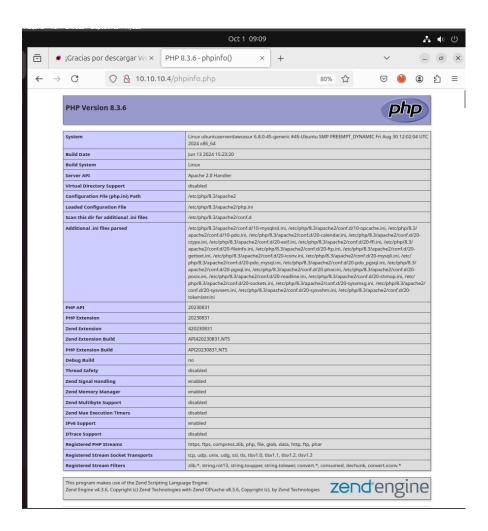
```
alumnedaw@ubuntuserverdawcesur:/var/www/html$ ls
holamundo.php index.html phpinfo.php
alumnedaw@ubuntuserverdawcesur:/var/www/html$
```

Aqui cree el fichero phpinfo.php, que dentro contiene

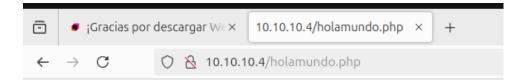
```
GNU nano 7.2
≼?php
phpinfo();
?>
```

Tambien creamos un fichero php donde pudimos ver que podemos utilizar lenguaje html, usando prints en cada linea de codigo.

Puesto en practica ya en el entorno cliente, usando la ip del servidor, en este caso 10.10.10.4 y escribiendo el nombre del fichero que queramos (10.10.10.4/phpinfo.php), comprobariamos que esta todo funcionando



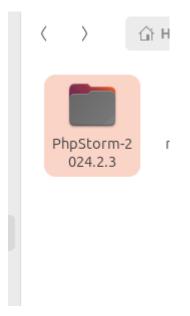
El otro fichero.



Hola Mundo

Instalacion de PhpStorm en el cliente.

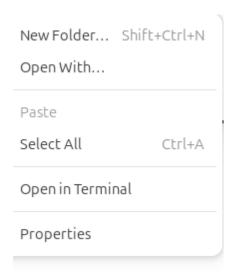
Primero simplemente nos bajamos el instalador desde el navegador



Entramos en bin



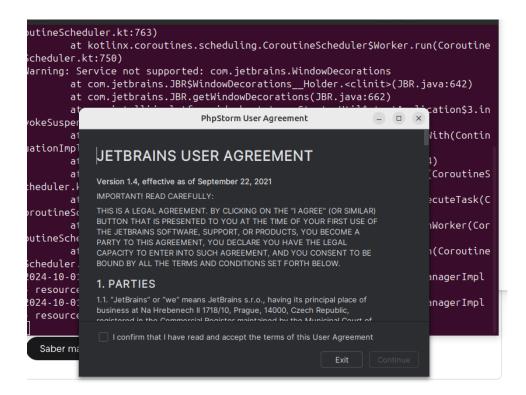
Hacemos click derecho y abrimos la terminal, para que estemos dentro ya del fichero de PhpStorm



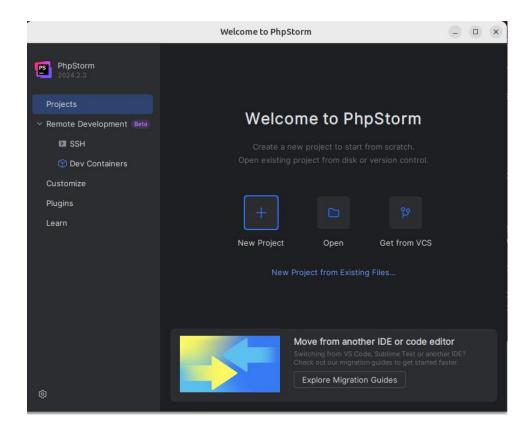
Escribimos ./phpstorm.sh, para que empiece la instalacion

```
lumnedaw@alumnedaw-VirtualBox:~/Downloads/PhpStorm-2024.2.3/PhpStorm-242.23339
6/bin$ ./phpstorm.sh
```

Aquí ya esta preparado para instalarse



Lo instalamos sin problema y activamos nuestra licencia



Instalar GIT

Usamos sudo apt install GIT

```
alumnedaw@alumnedaw-VirtualBox:~/Downloads/PhpStorm-2024.2.3/PhpStorm-242.2333
16/bin$ git -v
git version 2.43.0
```

Act Clase Analizar Códigos:

Analitzau aquests codis. A continuació comproveu el seu funcionament I expliqueu (a la vostra CA) el funcionament de tot plegat amb només de 5 línies (doc 2,5 cms marge esq I dreta, lletra arial 12).

```
1 <form action='login.php' method='post'>
     <fieldset>
       <legend>Login</legend>
<div><span class='error'><?php echo $error; ?></span></div>
3
4
       <div class='fila'>
            <label for='usuario'>Usuario:</label><br />
6
            <input type='text' name='inputUsuario' id='usuario' maxlength="50" /><br />
      </div>
<div class='fila'>
8
          <label for='password'>Contraseña:</label><br />
10
11
            <input type='password' name='inputPassword' id='password' maxlength="50" /><br />
      </div>
<div class='fila'>
12
13
14
          <input type='submit' name='enviar' value='Enviar' />
15
16 </fieldset>
17 </form>
```

Este codigo es un html que representa un formulario que esta conectado con login.php, usando fieldset para agrupar los datos del formulario. La linea php representa por si hay algun error. Luego usamos div para ir agrupando lo que nos interesa dandoles clases. El label es para pintar por maquina Usuario:, y el input de modo text con un maximo de 50 caracteres para que escriba su usuario, luego el otro input usamos submit para que le llegue al php.

```
2 // Comprobamos si ya se ha enviado el formulario
3 if (isset($_POST['enviar'])) {
          $usuario = $_POST['inputUsuario'];
         $password = $_POST['inputPassword'];
5
6
// validamos que recibimos ambos parámetros
if (empty($usurio) || empty($password)) {
           $error = "Debes introducir un usuario y contraseña";
9
               include "index.php";
10
      } else {
   if ($usuario == "admin" && $password == "admin") {
      // almacenamos el usuario en la sesión
12
13
                // almacenamos e
session_start();
14
                   $_SESSION['usuario'] = $usuario;
              // cargamos la página principal
include "main.php";
16
17
18
             // Si las credenciales no son válidas, se vuelven a pedir
$error = "Usuario o contraseña no válidos!";
19
20
                   include "index.php";
21
23
         }
```

Lo que hace la primera línea es comprobar si desde el form se ha enviado, creamos 2 variables para usuario y contraseña, que las cogemos usando POST. Si Usuario o Contraseña están vacíos damos un error, si no, si el usuario y contraseña tienen el valor admin, usamos session_start para almacenar la sesión, y devolvemos la página principal que seria main.php, si no fuera el caso damos un error enviandolo al índice.

```
1 <?php
      // Recuperamos la información de la sesión
if(!isset($_SESSION)) {
 3
 4
            session_start();
 5
        // Y comprobamos que el usuario se haya autentificado
       if (!isset($_SESSION['usuario'])) {
 8
 9
            die("Error - debe <a href='index.php'>identificarse</a>.<br />");
 10
 11 ?>
 12 <!DOCTYPE html>
13 <html lang="es">
 14 <head>
       <meta charset="UTF-8">
 15
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
<title>Listado de productos</title>
 16
 17
 18 </head>
 19 <body>
      <h1>Bienvenido <?= $_SESSION['usuario'] ?></h1>
Pulse <a href="logout.php">aquí</a> para salir
 20
 21
 24
         Producto 1
 25
            Producto 2
 26
 27
            Producto 3
       29 </body>
```

Lo primero miramos para devolver la información de la sesión, si el usuario no está registrado, devolvemos error devolviéndole a index.php. Creamos un html dándole la bienvenida al usuario , y un a href por si quiere volver a logout.php o al inicio. Luego creamos una lista de los productos.

```
1  <?php
2  // Recuperamos la información de la sesión
3  session_start();
4
5  // Y la destruimos
6  session_destroy();
7  header("Location: index.php");
8  ?>
```

Este Código sirve para borrar las sesiones.