

Interacção Pessoa-Máquina

2016/2017

Get up & Go

Fase nº 2

Realizado por:

Cláudio Pascoal nº 41921

Pedro Ákos Costa nº 43130

Rita Pereira nº 41862

Análise de Utilizadores

A aplicação destina-se a todas as pessoas entre os 18 e os 40 anos, que gostem de viajar pelo seu país ou até pelo mundo, sozinhas ou em grupo. Pessoas que gostem de conhecer os marcos culturais da sua zona ou planear uns dias num sítio novo e pessoas que pretendem ter uma vida mais ativa. Não se pretende que os utilizadores tenham grandes conhecimentos a nível tecnológico, sendo a utilização da aplicação bastante simples e intuitiva.

Análise de Tarefas

As principais tarefas que a aplicação irá permitir são:

- **Gerir visitas** : o utilizador deve sentir-se capaz de planear uma visita facilmente executando as subtarefas:

- Escolher um local:
 - Ir ao mapa;
 - Escrever uma localização ou utilizar o GPS;
 - Escolher uma categoria;
 - Escolher o sítio ou edifício e ver sua descrição e fotos;
 - Confirmar o local.
- Escolher uma hora;
- Confirmar a visita utilizando a sua localização;
- Criar memória:
 - Tirar foto;
 - Guardar nas memórias com uma descrição;

- **Encontrar Pontos de Interesse** : o utilizador consegue encontrar encontrar os pontos de interesse perto de si, por categoria, para tal deve:

- Ir ao mapa;
- Escolher uma opção para utilizar a sua localização;
- Escolher uma categoria;
- Escolher um local;
- Escolher se quer direções ao local ou não.

- **Gerir memórias** : o utilizador tem a opção de guardar os momentos passados nas suas visitas guardando as fotos para mais tarde recordar e partilhar se assim o desejar. Para tal o utilizador deve:

- No menu principal, abrir a página das memórias;
 - Seleccionar uma memória;
 - Editar descrição;
 - Apagar memória;
 - Partilhar memória;

- **Gerir conta de utilizador** : o utilizador tem que possuir uma conta para usufruir da aplicação. É de simples criação e manutenção e permite um sistema de amigos e pontos por cumprir com os planos criados. O utilizador deve conseguir:

- Criar uma conta:

- Preencher os dados obrigatórios;
 - Editar os dados da conta;
 - Apagar as memórias;
 - Dar reset aos pontos acumulados;
 - Consultar nível de utilizador.
 - Apagar conta.
- **Competir com amigos** : o utilizador pode desafiar os amigos a serem mais ativos e pode consultar os pontos que os amigos têm, para tal:
- No Menu Principal, deve seleccionar Amigos;
 - Encontrar o amigo que quer desafiar;
 - Clicar na opção desafiar;
- **Convidar Amigos para os seus planos** : o utilizador tem a possibilidade de convidar os seus amigos a juntar-se aos seus planos de visitas:
- No Menu Principal, escolher Planos;
 - Escolher um plano;
 - Escolher a opção convidar amigo;
 - Escolher os amigos que quer convidar;
- **Criar Grupos**: o utilizador é capaz de criar grupos de amigos onde consegue:
- Consultar uma tabela com os rankings de todos os utilizadores constituintes do grupo;
 - Criar planos com o grupo;
 - Receber pontos extra por participar nas atividades do grupo;

Cenários

1. - O João decide planear um fim-de-Semana fora. Como ele nunca visitou o Porto decide planear uma ida lá. No Porto ele quer comer uma Francesinha, visitar as caves do vinho do Porto e ver o miradouro da Torre dos Clérigos.
2. - A Ana está em casa e já se aborreceu de ir sempre ao mesmo café ali ao lado. Pretende encontrar um parque para passear e ler o seu livro ao ar livre.
3. - A Rita já conhece o Cláudio à 4 anos, mas no entanto nunca passaram muito tempo juntos. A Rita decide planear uma ida ao Teatro com o Cláudio. No entanto, não conhece nenhum Teatro perto de si.
4. - O Mário tinha planeado ir aos Pastéis de Belém e, quando lá se encontra, pretende criar uma memória do momento e partilhá-la com os amigos.
5. - Perguntaram ao Ricardo se queria ir ao Bairro Alto no dia 30 de Outubro, o Ricardo precisa de ver se tem algo já para fazer nesse dia.