

**Interacção Pessoa-Máquina
2016/2017**

Get up & Go

Fase nº 3

Realizado por:

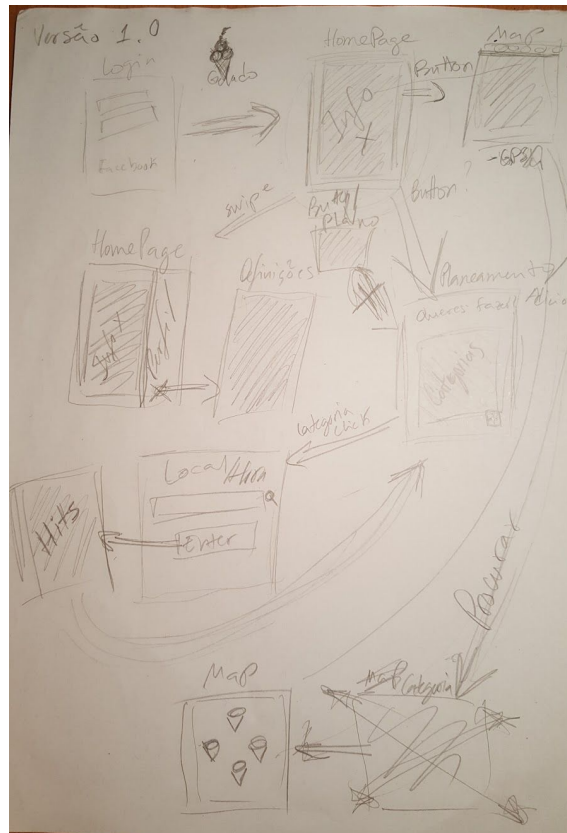
Cláudio Pascoal nº 41921

Pedro Ákos Costa nº 43130

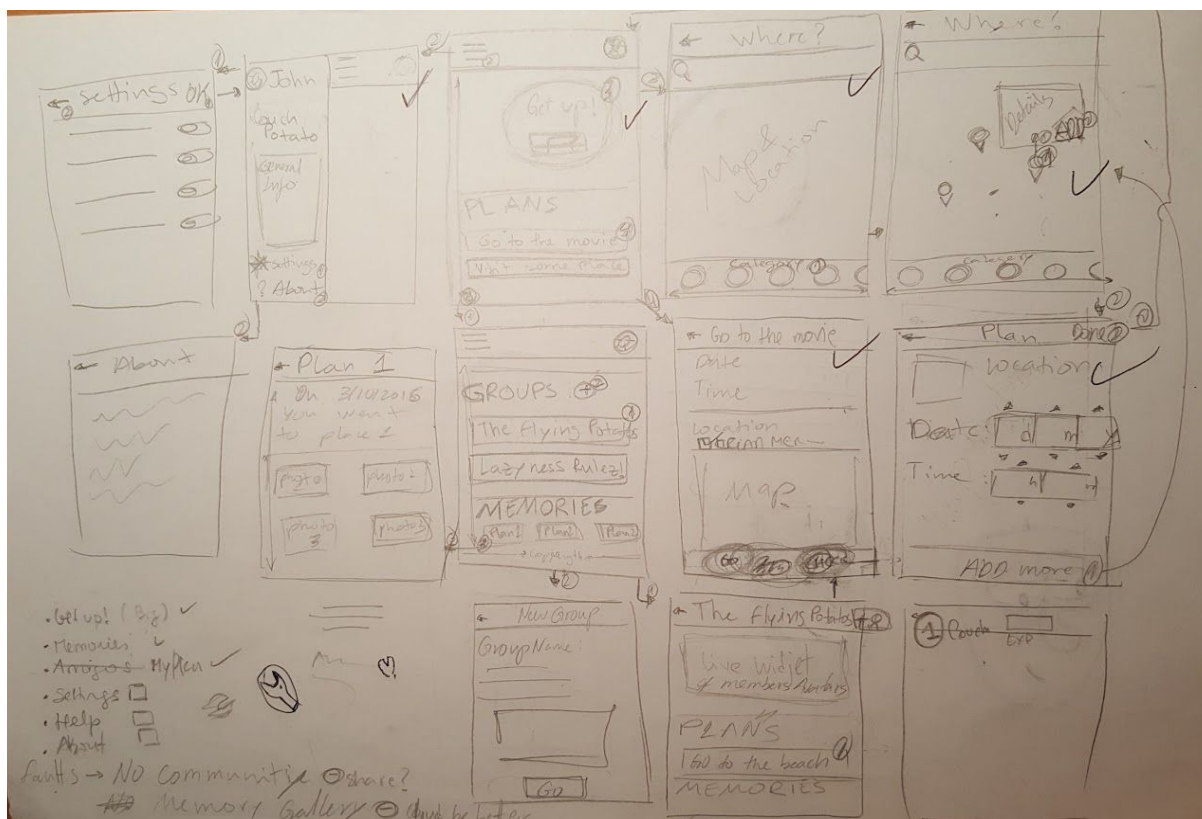
Rita Pereira nº 41862

Sketches & Scenario StoryBoard

Primeiro Sketch

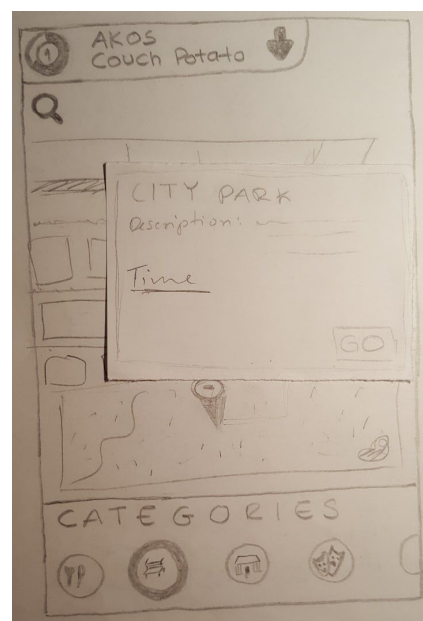
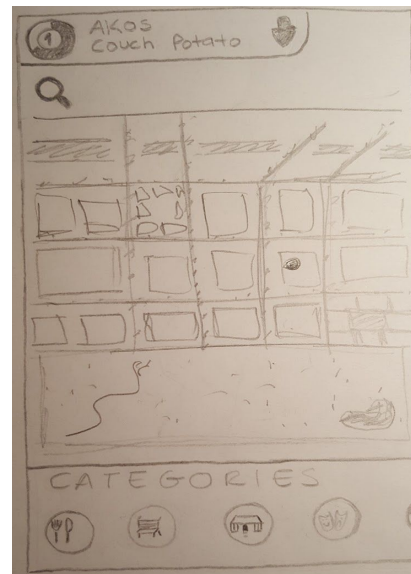
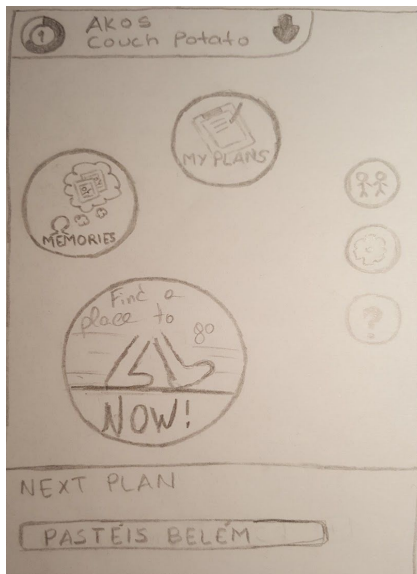


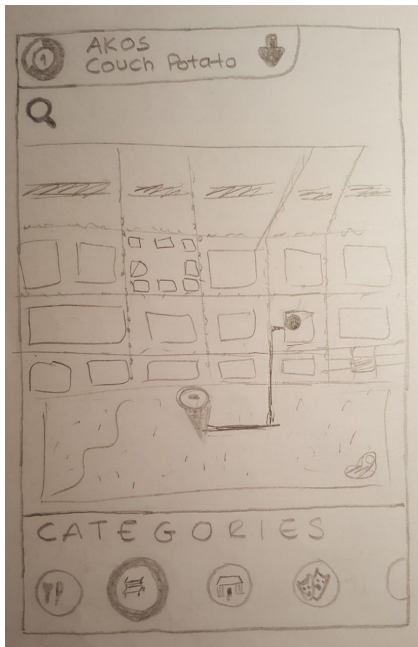
Storyboard geral



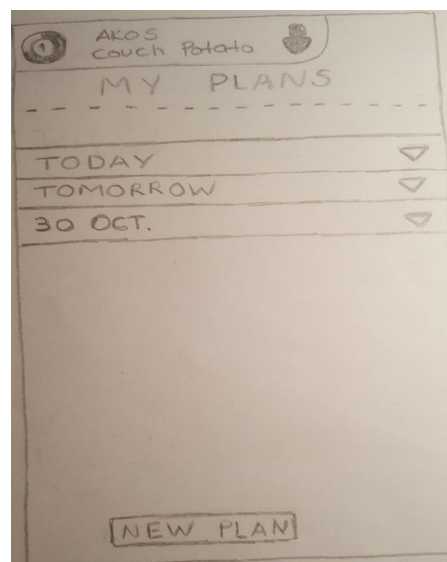
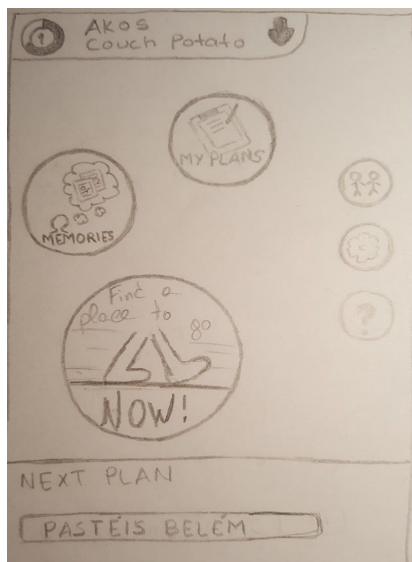
Prototype

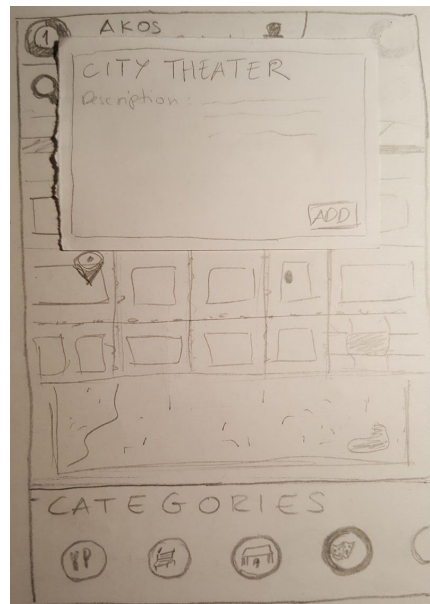
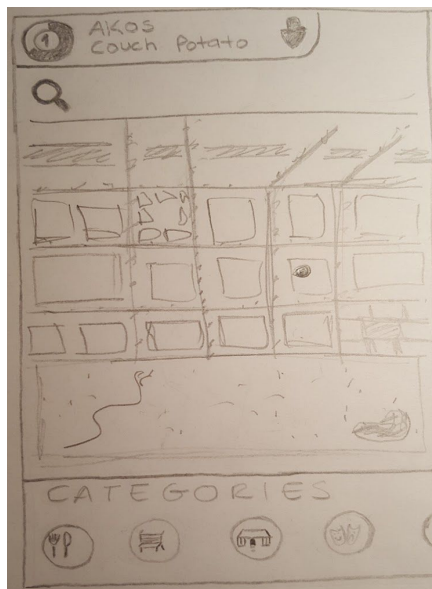
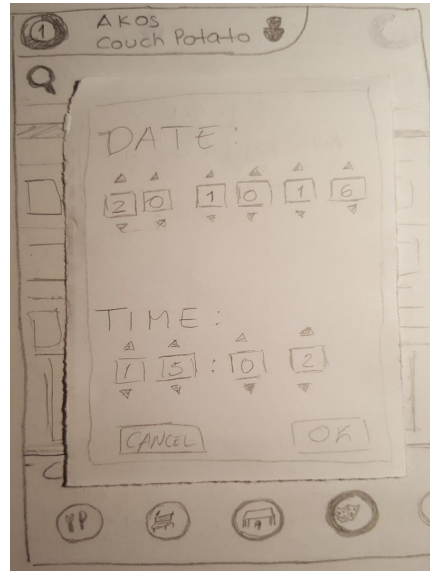
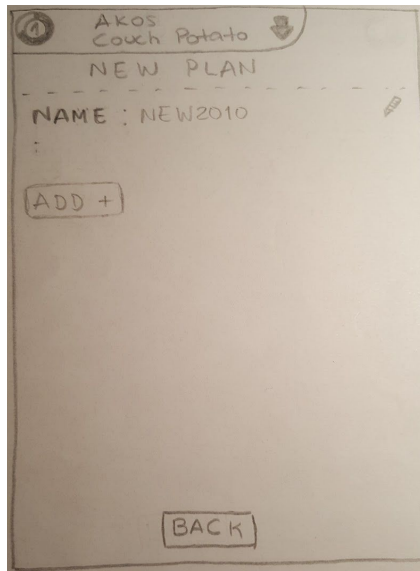
Cenário 1.

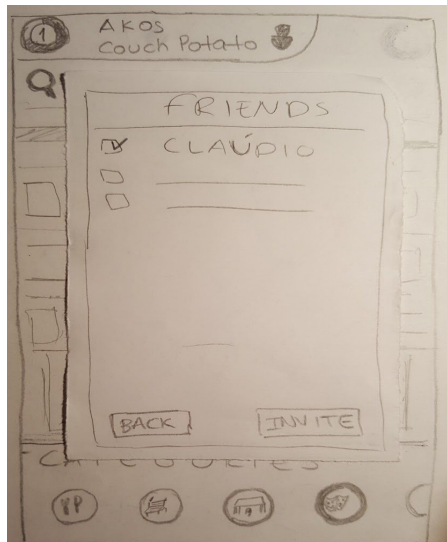




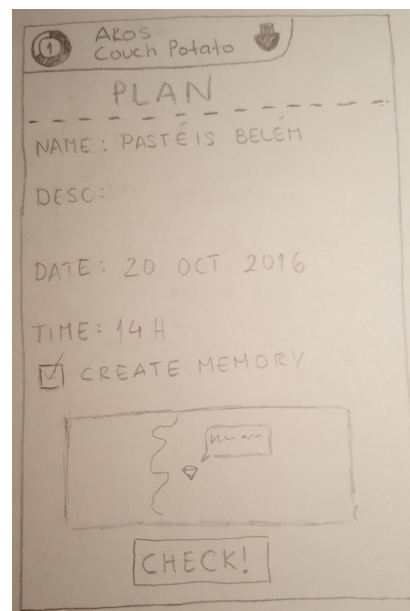
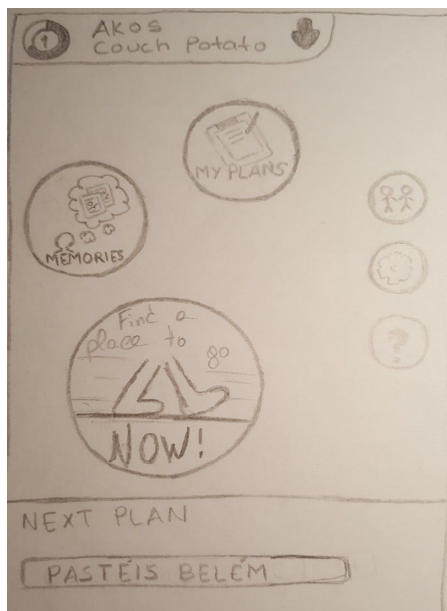
Cenário 2.

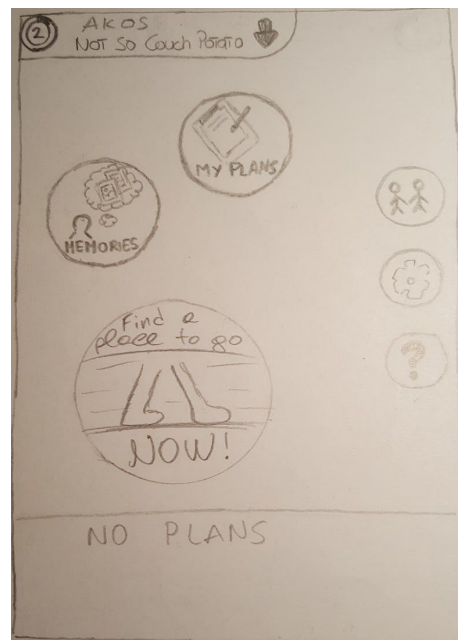
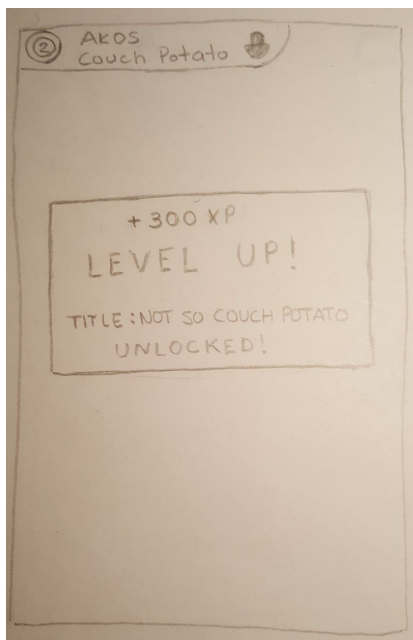
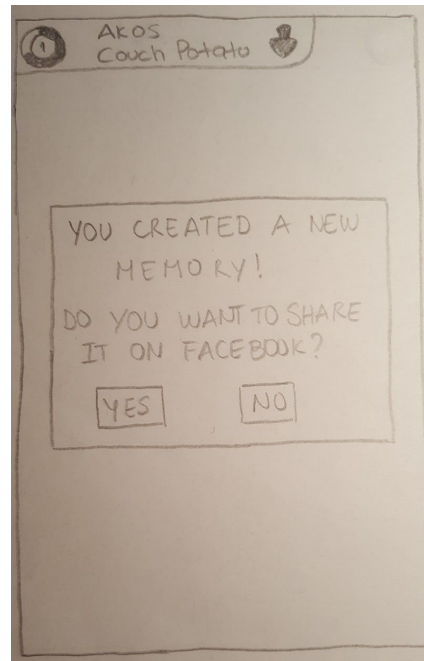
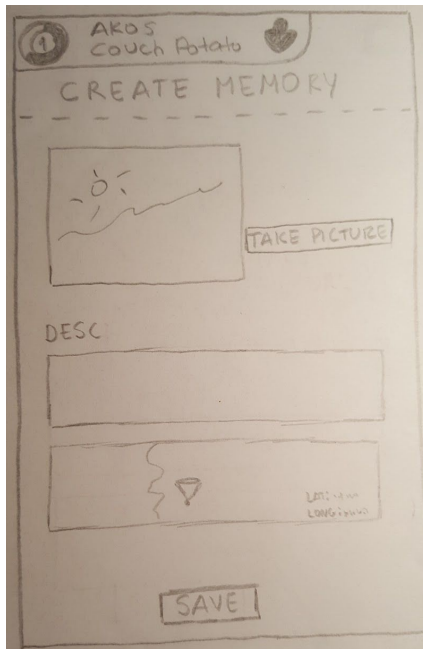






Cenário 3.





Briefing

A aplicação ajuda utilizadores a encontrar pontos de interesse como: pontos históricos, restaurantes, teatros, cinemas, parques, museus, etc... tanto perto de si como em lugares mais distantes e a planear os seus dias consoante esses pontos. É possível também convidar amigos para se juntar aos planos. A aplicação possui um sistema de reward com o uso de avatares e níveis. Para utilizar o sistema de reward o utilizador tem de confirmar se os planos feitos previamente foram feitos. A aplicação possui uma funcionalidade que permite criar memórias dos locais visitados e partilhar. Uma memória consiste numa fotografia no local e uma descrição.

Tasks & Scenarios

Task 1. Encontrar ponto de interesse;

Cenário:

A Ana está em casa e já se aborreceu de ir sempre ao mesmo café ali ao lado. Pretende encontrar um parque para passear e ler o seu livro ao ar livre.

Task 2. Criar um plano e convidar um amigo;

Cenário:

A Rita já conhece o Cláudio à 4 anos, mas no entanto nunca passaram muito tempo juntos. A Rita decide planear uma ida ao Teatro com o Cláudio. No entanto, não conhece nenhum Teatro perto de si.

Task 3. Concluir uma atividade de um plano e partilhar memória;

Cenário:

O Mário tinha planeado ir aos Pastéis de Belém e, quando lá se encontra, pretende criar uma memória do momento e partilhá-la com os amigos.

Observations

Relativamente ao cenário 1:

Os utilizadores mostraram-se confusos com o final da ação, faltou dar um feedback, mostrar direções por exemplo (um pop up).

No Mapa, certos utilizadores não repararam na parte da categoria e tentaram clicar no parque visto que era facilmente identificável.

Relativamente ao cenário 2:

Na parte de se criar um novo plano, houve casos onde o botão de “New Plan” não foi encontrado. Já na criação do plano o botão “Add” é muito ambíguo.

Não aparece notificação de que o amigo foi convidado ou quem faz parte do plano. Opção de o amigo aceitar o convite.

Relativamente ao cenário 3:

Os utilizadores para criar uma memória tentaram clicar no botão “Memories”.

A label “Next plan” não sugere diretamente que seja o plano corrente e falta de notificação de que o utilizador está no sítio planeado.