

Projekt programistyczny – sprawozdanie P1

Temat ćwiczenia	
Przygotowanie środowiska	
Dane grupy dziekańskiej	
Studia (SD-dzienne, SZ-zaoczne)	SD
Rok (RRRR)	2011
Semestr (L-Letni, Z-Zimowy)	L
Grupa (I,II,III,IV,V,IV,IIV)	GKiO 1
Skład podsekcji	
1.	Ciešlar Tomasz
2.	Knura Marek
3.	Lokaj Michał
4.	Myślak Dawid
5.	Przybyłek Mateusz

1. Temat projektu: System zarządzania pensjonatem.

Krótki opis wykonywanej aplikacji:

Należy stworzyć aplikację wspomagającą pracę pensjonatu wynajmującego pokoje dla klientów indywidualnych i grupowych. Wraz z wynajęciem pokoju możliwe jest zamówienie posiłków pełnych oraz wybranych, np. tylko śniadanie, obiadokolacja. Należy przewidzieć możliwość udzielenia rabatu dla wycieczek grupowych, osób przynależących do określonych grup wiekowych oraz zniżek wynikających z określonego zamówienia, np. cena posiłku pełnego jest niższa niż suma cen śniadania, obiadu i kolacji. W systemie powinny być przechowywane dane teleadresowe klientów do ewentualnej korespondencji oraz możliwość drukowania faktur lub rachunków za opłacone usługi. Powinien on ponadto zezwalać na analizę danych dotyczących wynajmu za dowolny okres, np. liczba osób w danym okresie, liczba wolnych pokoi i miejsc.

2. Opis środowiska pracy

Projekt planujemy wykonać w technologii **C# .NET** oraz **MS SQL Server**. Do realizacji zamierzamy wykorzystać narzędzie programistyczne **Microsoft Visual Studio 2010**, ponieważ wszyscy członkowie zespołu posiadają i dobrze znają ten program. Dodatkowo w przypadku wykorzystania wyżej wymienionych technologii wybór wydaje się oczywisty.

Do diagramów UML, narzędzi CASE planujemy wykorzystać program **Enterprise Architect**, ponieważ wykorzystywaliśmy go w poprzednim semestrze przy realizacji projektu z przedmiotu Inżynieria Oprogramowania.

Jako narzędzie pracy grupowej planujemy wykorzystać **Google Code**, ponieważ w przejrzysty sposób wyświetla zadania do wykonania i pozwala przeglądać już wykonane. Dodatkowo wykorzystując serwis Google Code zmierzamy używać narzędzia wersjonującego **SVN**, z uwagi na popularność tego rozwiązania w zastosowaniach pracy grupowej i spore wsparcie techniczne dostępne w Internecie. Jako środowisko testowania planujemy wykorzystać **NUnit**, ponieważ opiera się na podobnej filozofii jak JUnit, na którym mieliśmy okazję już pracować na innych przedmiotach.

Uważamy że w trakcie wykonywania projektu pomocne będą biblioteki: **.NET 4.0**, a szczególnie biblioteka do łączenia się z serwerem bazodanowym **ODBC**.

3. Podsumowanie

Narzędzia deweloperskie:	Microsoft Visual Studio 2010
Narzędzia CASE:	Enterprise Architect
Narzędzia wersjonujące:	SVN
Narzędzia pracy grupowej:	Google Code
Biblioteki:	.NET 4.0,ODBC
Środowisko testowania:	NUnit