Ingeniería de Software III – Curso 2019

Facultad de Informática UNI P

Práctica 1 – Calidad de Software (Parte A)

Parte I: Conceptos generales

- 1. Describir con sus palabras qué entiende por Calidad.
- Cada uno de los denominados Gurús (o Padres) de la Calidad han creado o instaurado algún programa, término o proceso que los ha colocado en ese lugar. Investigue y explique con sus palabras el aporte realizado por cada uno de los gurús mencionados en la teoría.
- 3. Explique con sus palabras que es la Calidad del Software y cómo se divide.
- 4. ¿Cómo se diferencian los términos Norma y Estándar? Explique.

Parte II: Calidad de Producto

- 5. Describa el concepto de Calidad de Producto de software.
- 6. Explique cuáles son los pasos a seguir para realizar una evaluación siguiendo el proceso de evaluación definido en la norma ISO/IEC 14598.
- 7. Describa el Modelo de Calidad de la ISO/IEC 9126.
- 8. Enumere las características que presenta la ISO/IEC 9126-1.
- 9. Las métricas de la ISO/IEC 9126-2 están definidas en forma de tabla. Explique cuáles son los componentes de esta tabla y qué criterios brinda la norma para la creación de nuevas métricas.
- 10. Mencione cuáles son los niveles de puntuación de las métricas.
- 11. Explique de qué forma se deben combinar los niveles de las métricas para establecer los niveles de las características y de evaluación.
- 12. Explique cómo se conforma la familia ISO/IEC 25000 (SQuaRE).
- 13. ¿Qué norma de la familia ISO/IEC 25000 reemplaza a la ISO/IEC 9126-1? Explique las diferencias.
- 14. ¿Qué norma de la familia ISO/IEC 25000 reemplaza a la ISO/IEC 14598? Explique las diferencias.

Parte III: Calidad de Datos

- 15. Describa el concepto de Calidad de Datos ISO/IEC 25012.
- 16. Defina la clasificación propuesta por el modelo.