SEMINARIO DE LENGUAJES OPCIÓN ANDROID



Android Studio

Mg. Corbalán Leonardo, Esp. Delía Lisandro



Android Studio 2.2.3

Build #AI-145,3537739, built on December 2, 2016

JRE: 1.8.0_76-release-b03 amd64

JVM: OpenJDK 64-Bit Server VM by JetBrains s.r.o.

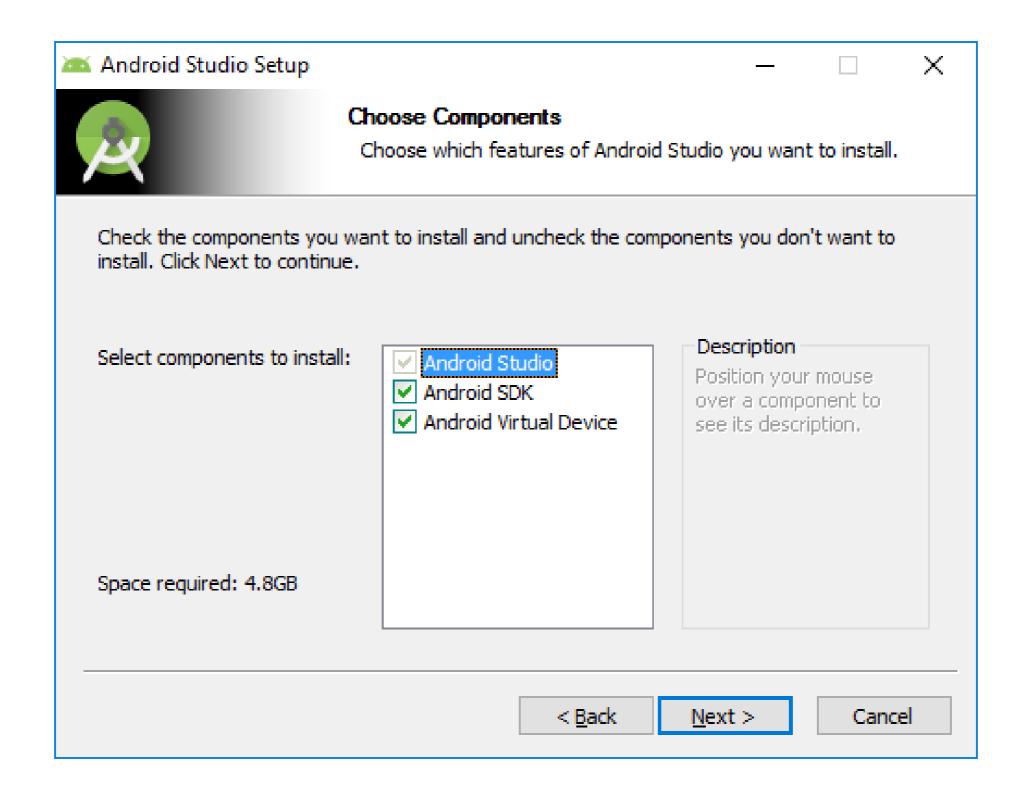
© 2000-2017 Google, All rights reserved.

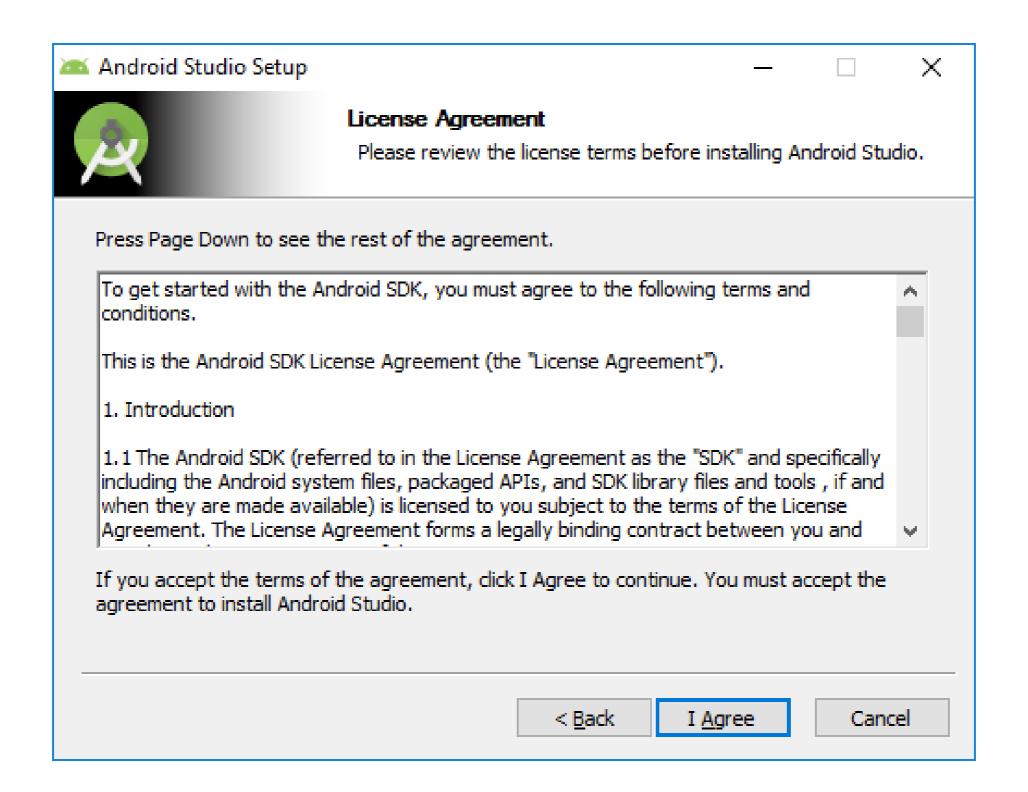
Android Studio es un IDE para la plataforma Android y reemplazó a Eclipse como el IDE oficial para el desarrollo de aplicaciones para Android. La primera versión estable fue publicada en diciembre de 2014.

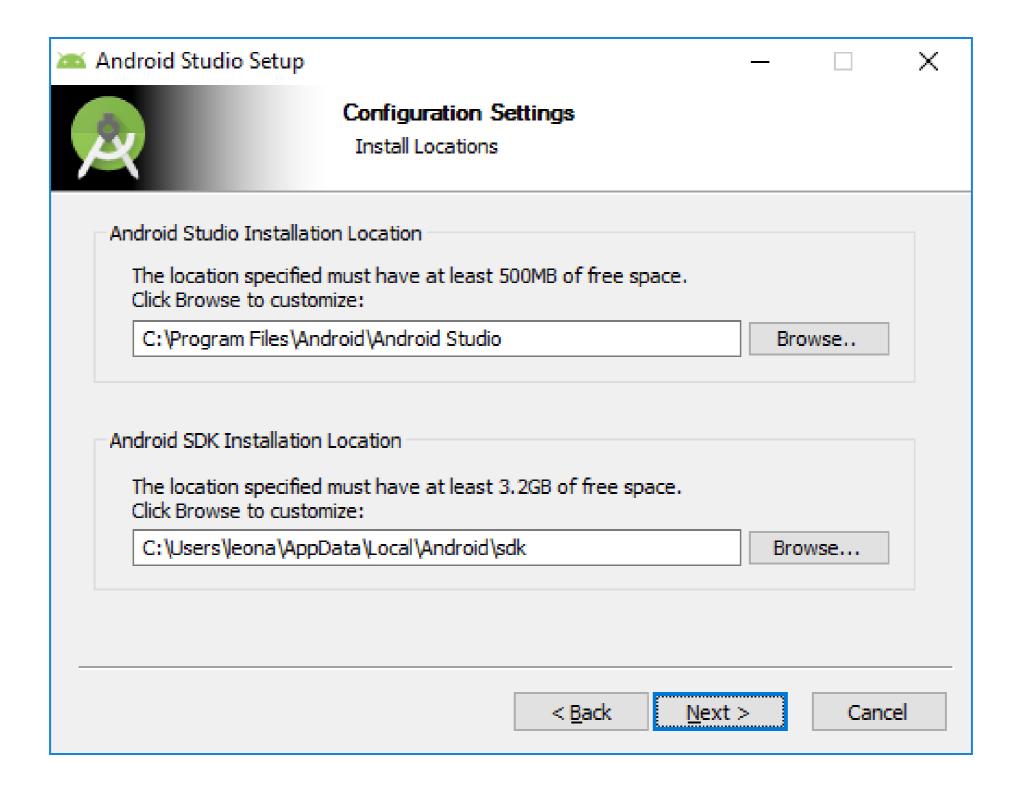
Instrucciones sobre descarga e instalación en: https://developer.android.com/studio/index.html

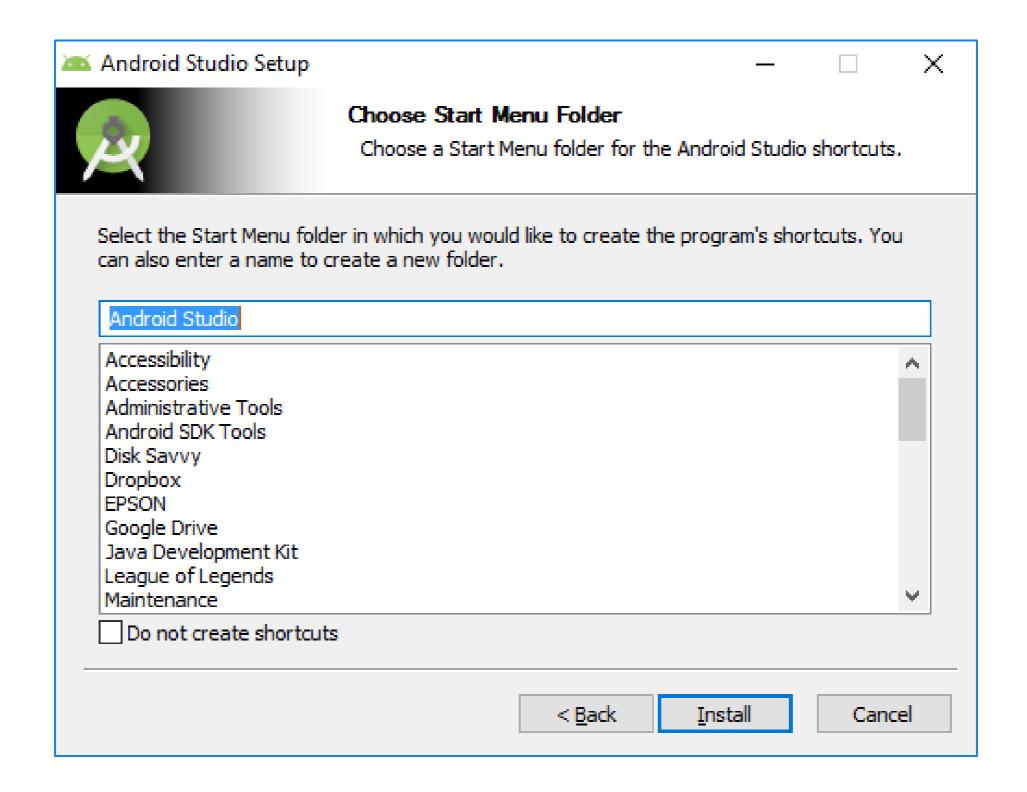
Instalación de Android Studio en Windows

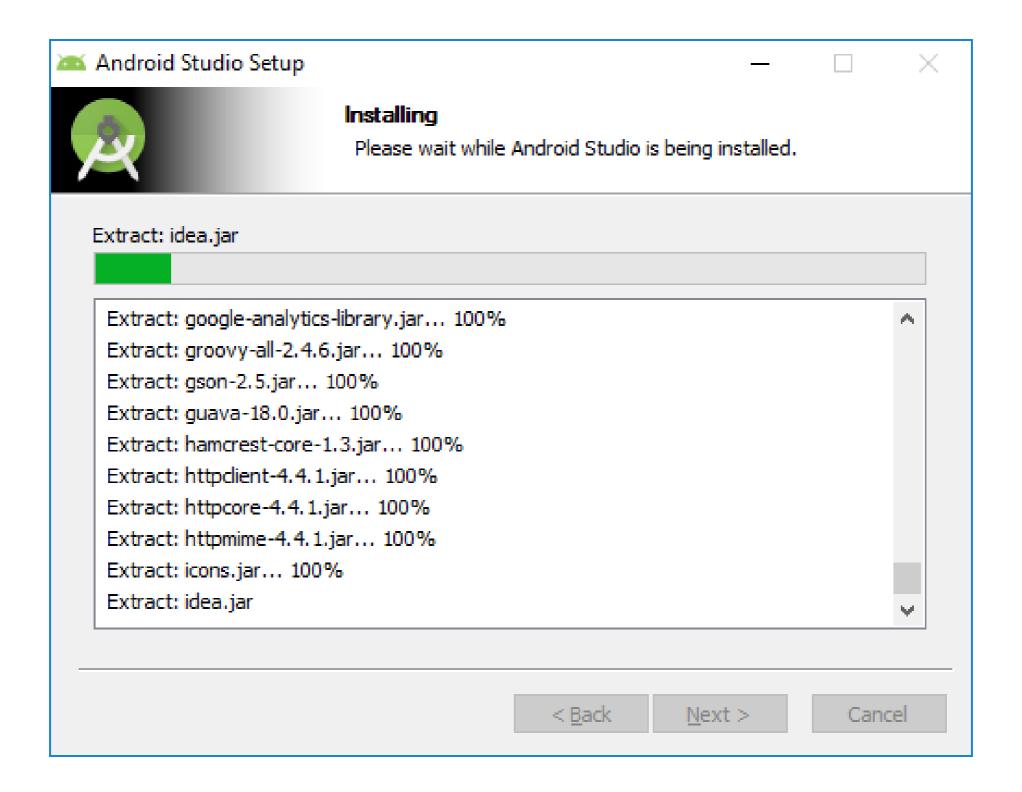


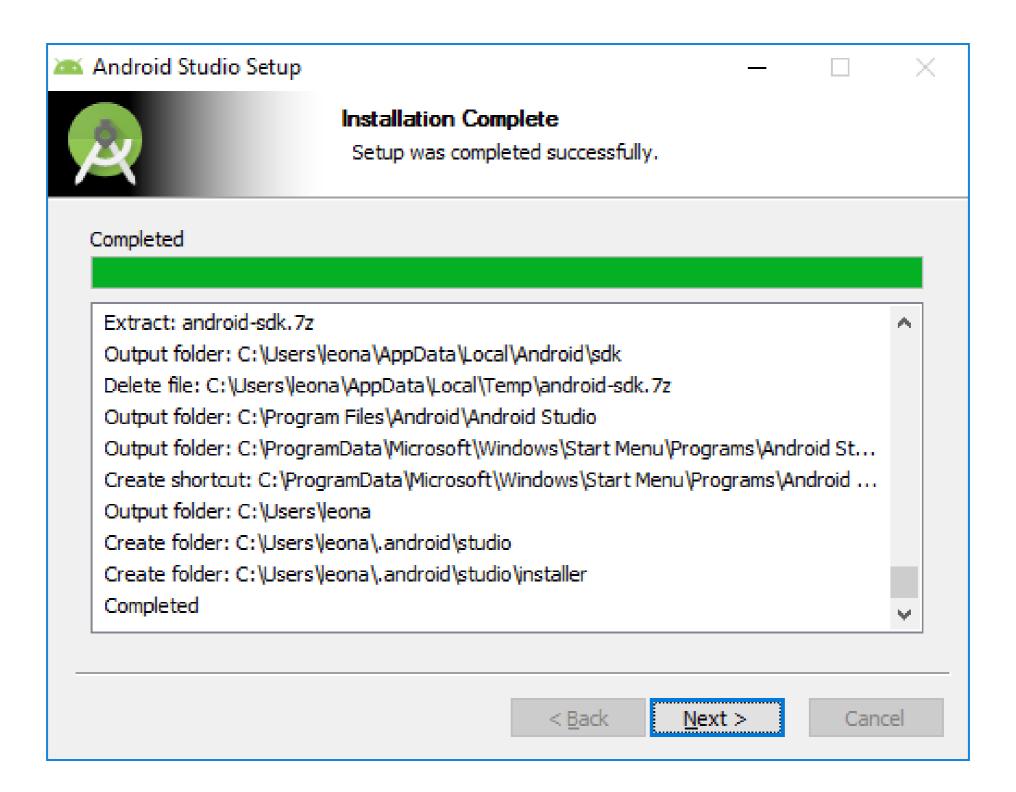


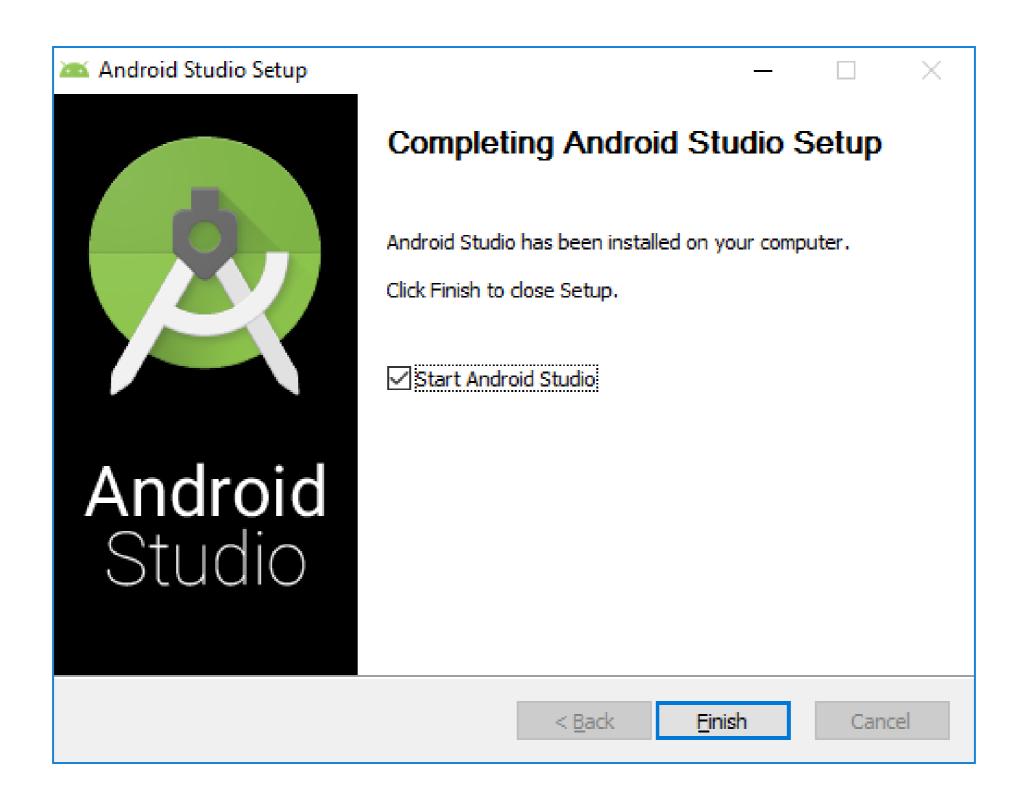


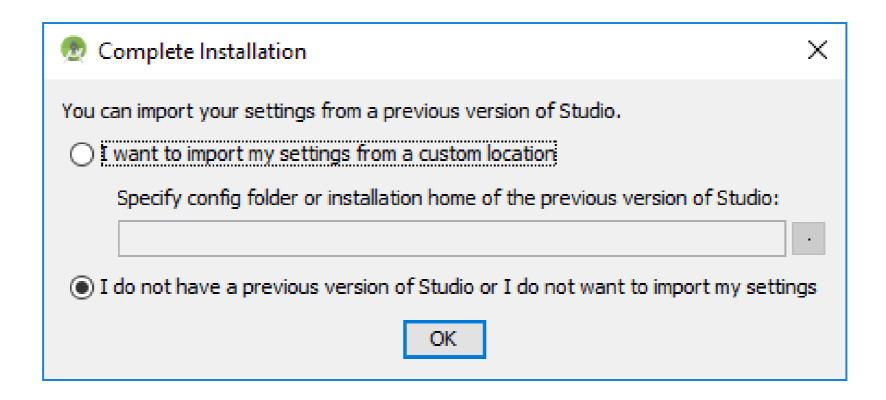




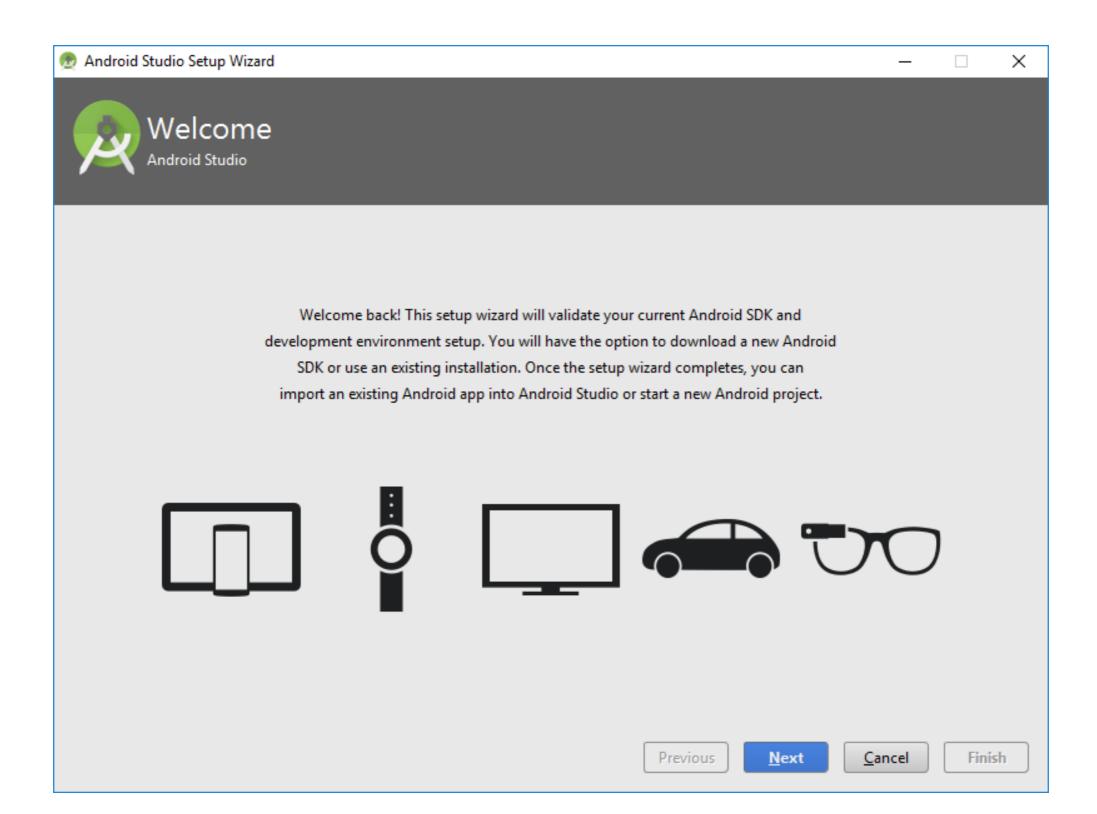


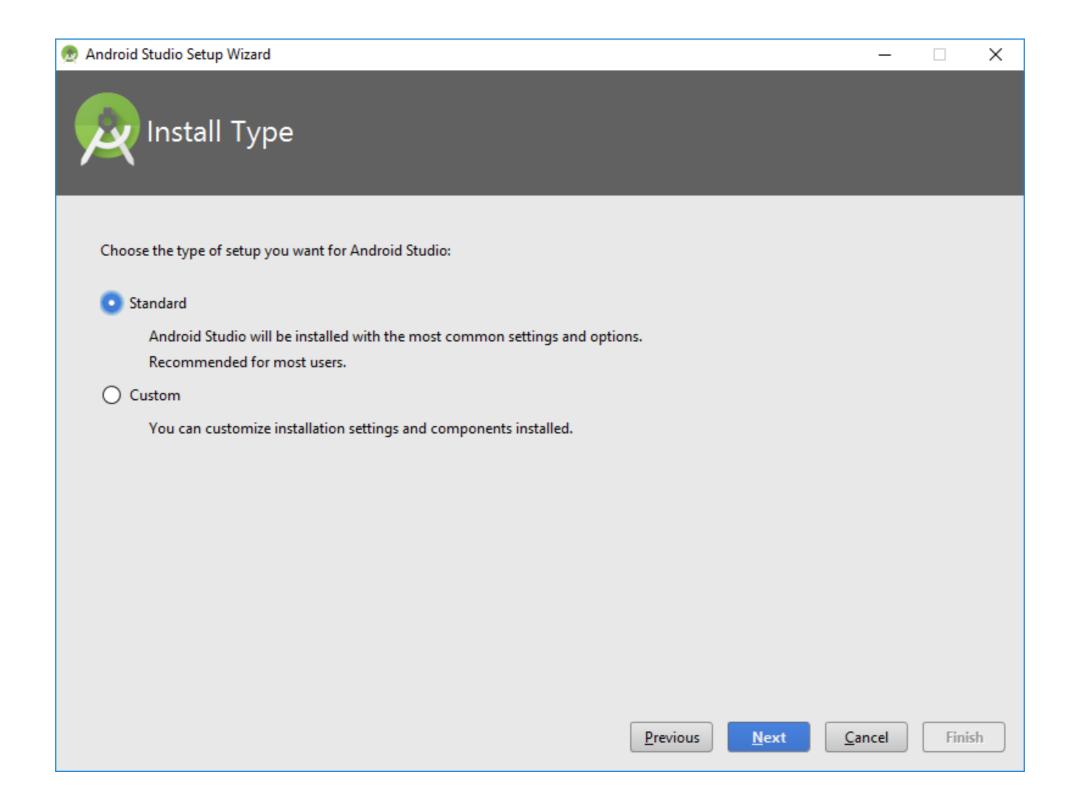


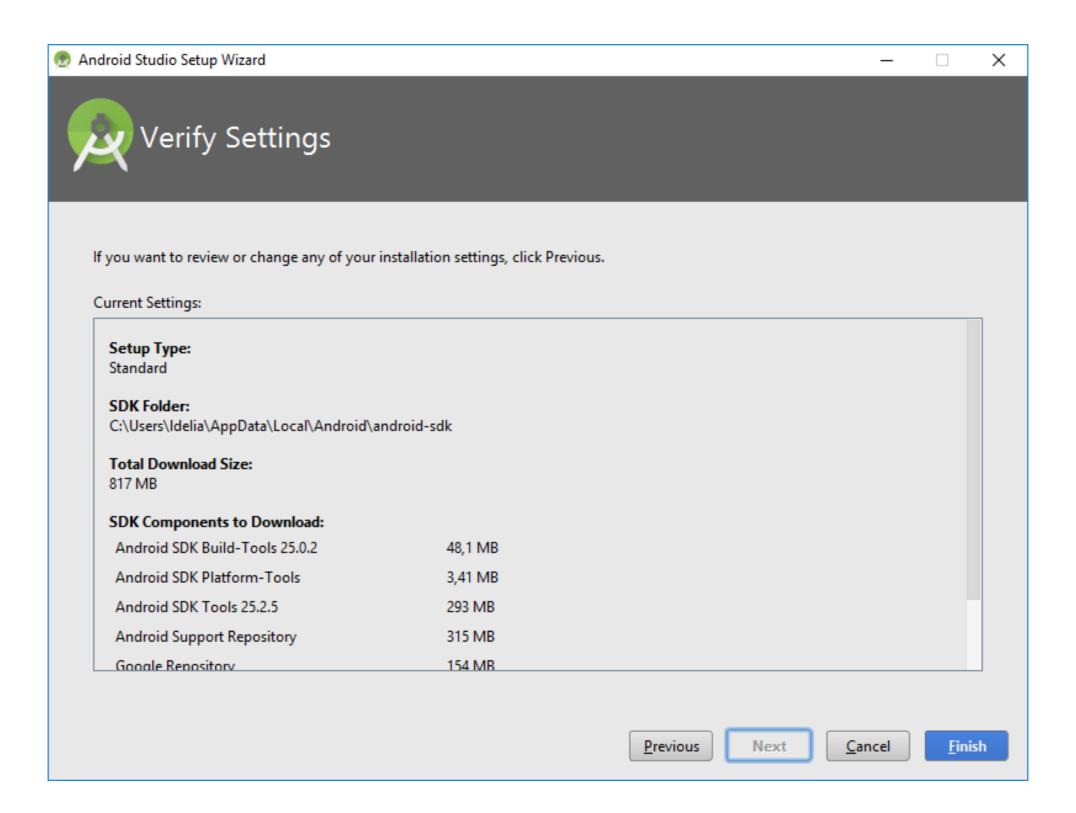


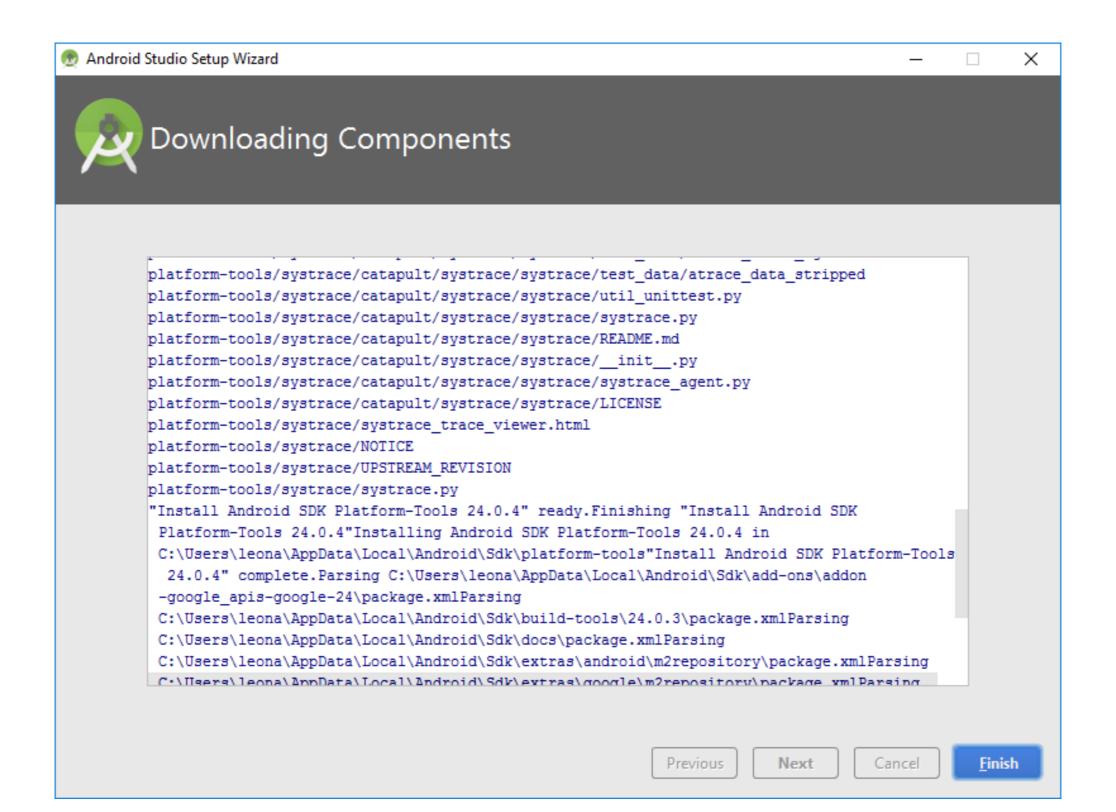










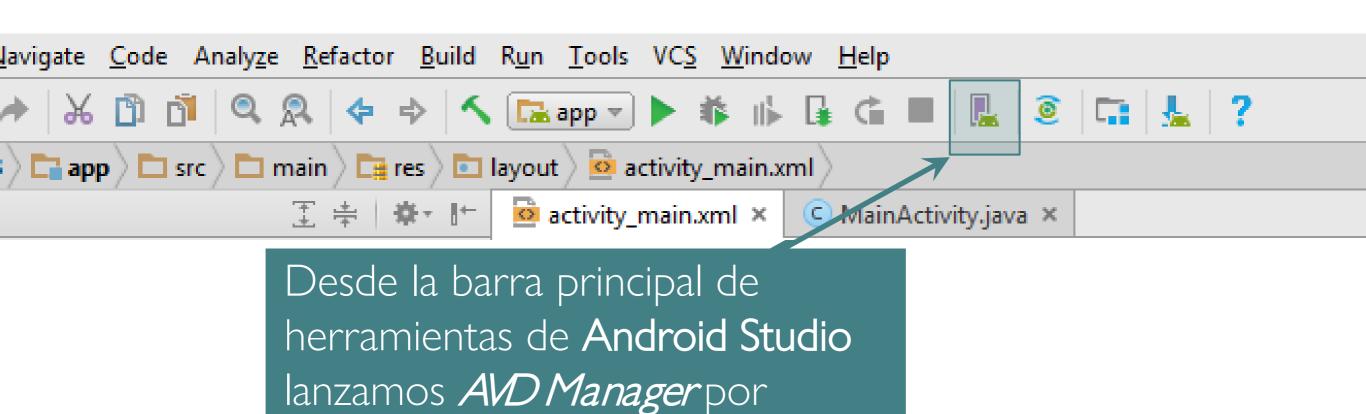


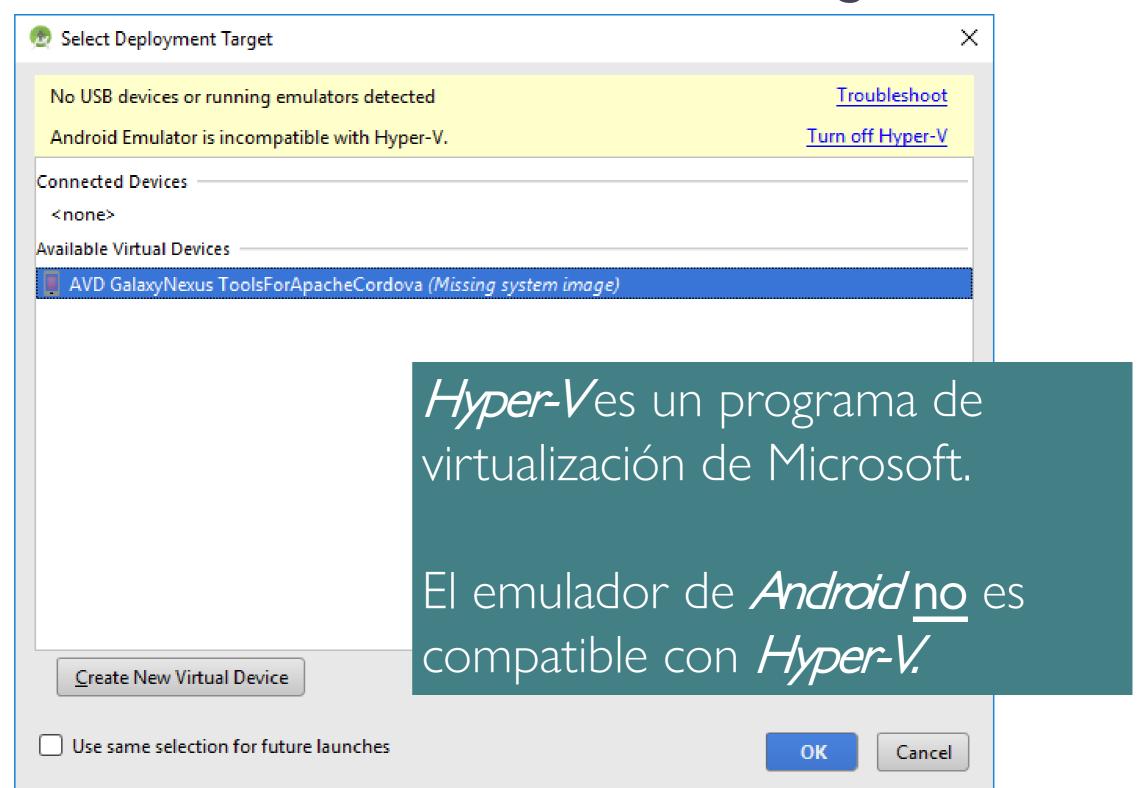
Ya disponemos de Android Studio instalado en Windows!



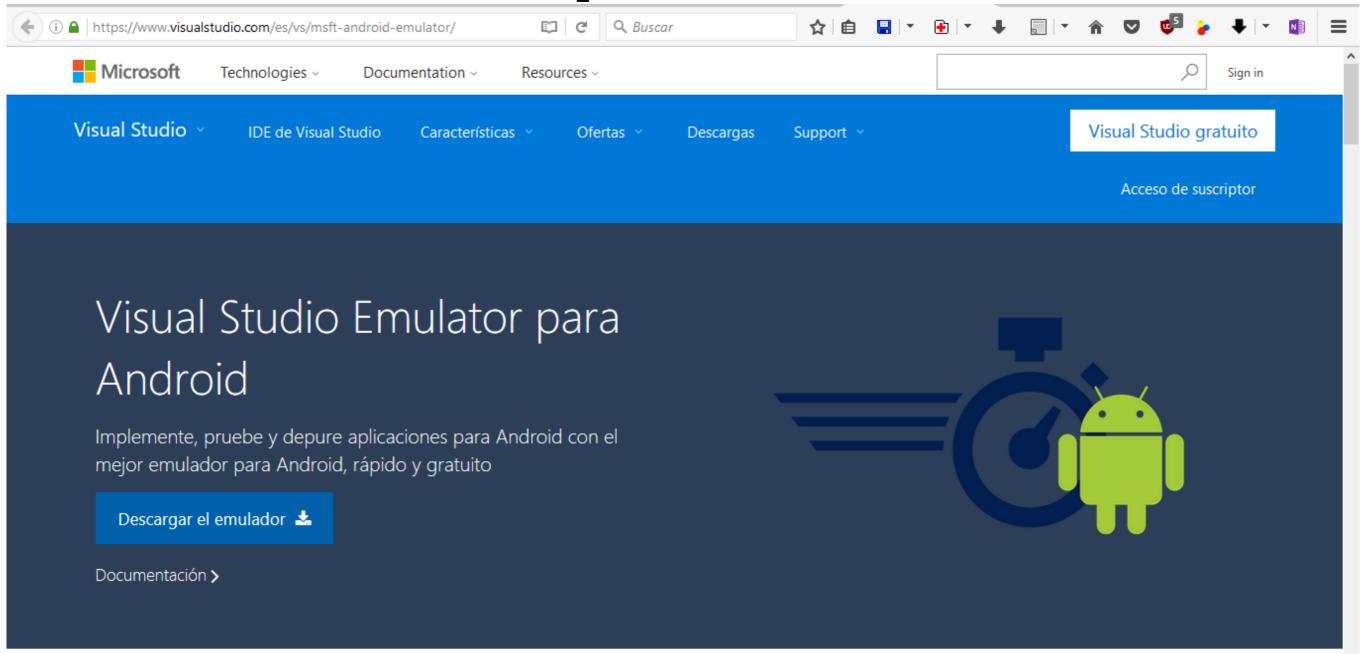
 Una vez iniciado nuestro primer proyecto, seguramente queramos probarlo sobre un dispositivo virtual

primera vez

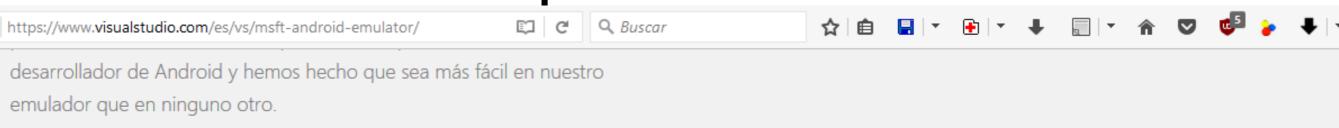


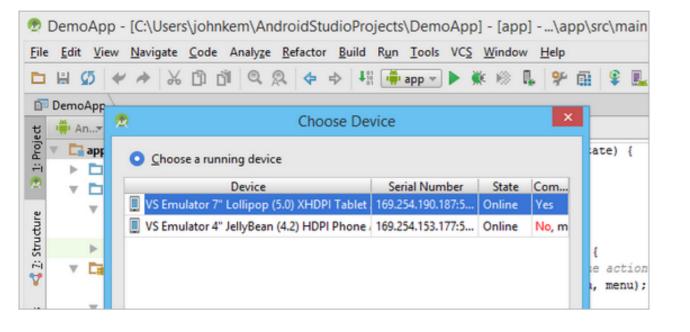


• Si no se desea desactivar Hyper-V, es posible utilizar un emulador para Android de Microsoft



• Si no se desea desactivar Hyper-V, es posible utilizar un emulador para Android de Microsoft





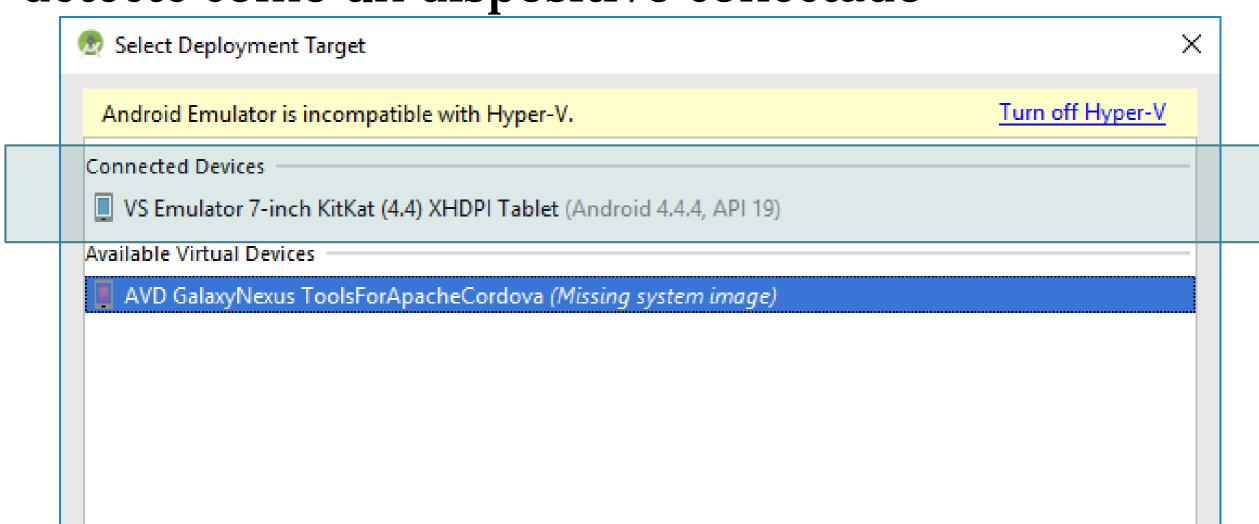
Adquiéralo por sí solo

Un emulador gratuito, aunque no tenga Visual Studio en el equipo

¿Es un desarrollador de Java que usa Android Studio o Eclipse con ADT?

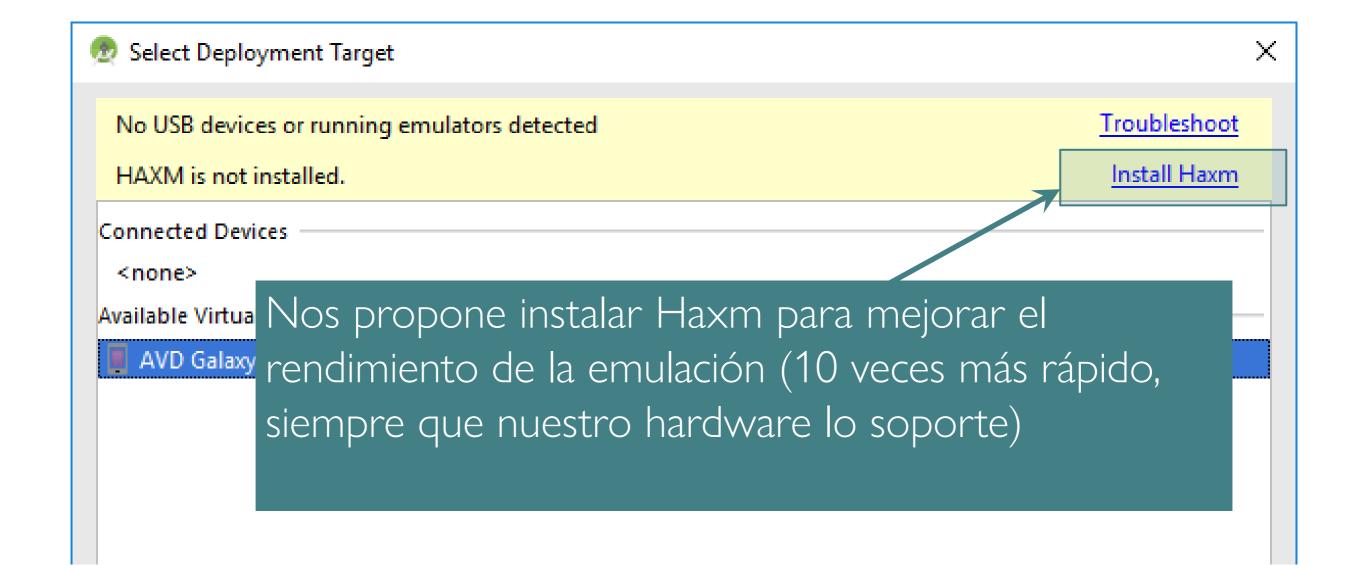
Lo que necesita es nuestro instalador independiente, que puede usar para adquirir el emulador sin Visual Studio. Solo tiene que abrir la entrada del emulador de Visual Studio para Android en el menú Inicio, presionar Reproducir y el emulador estará listo para la depuración desde cualquier IDE. Descargue el emulador independiente hoy mismo. >

 Si se instala el emulador de Microsoft, es necesario correrlo para que el AVD Manager lo detecte como un dispositivo conectado

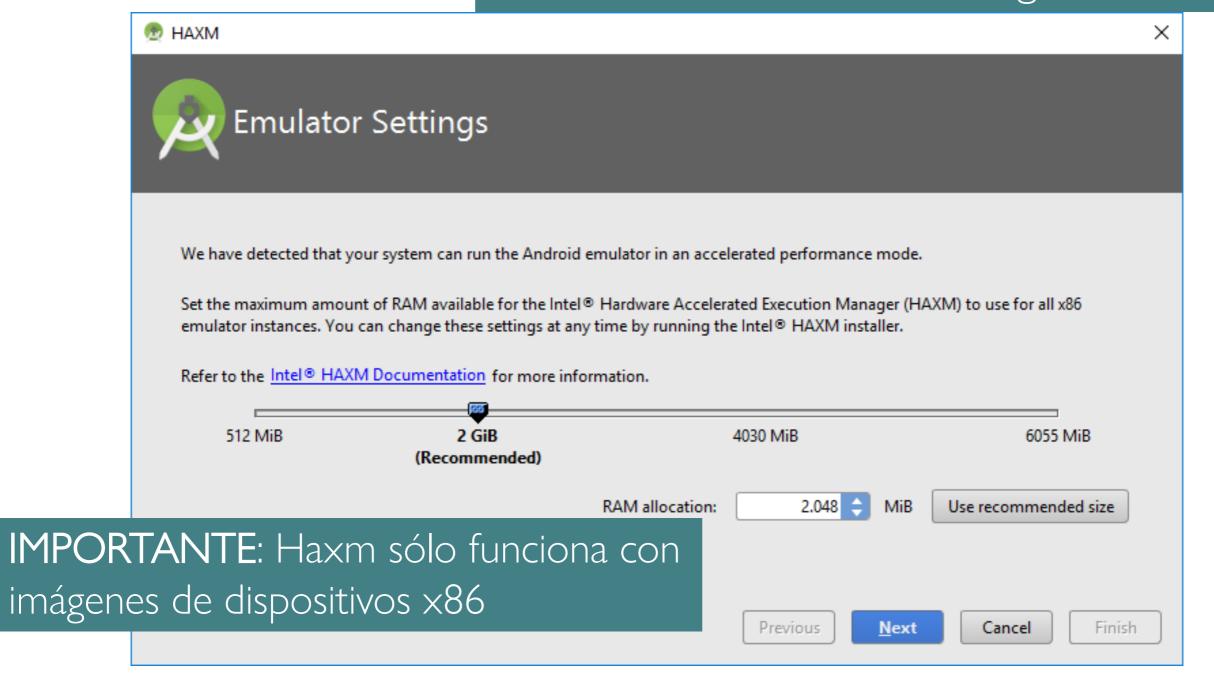


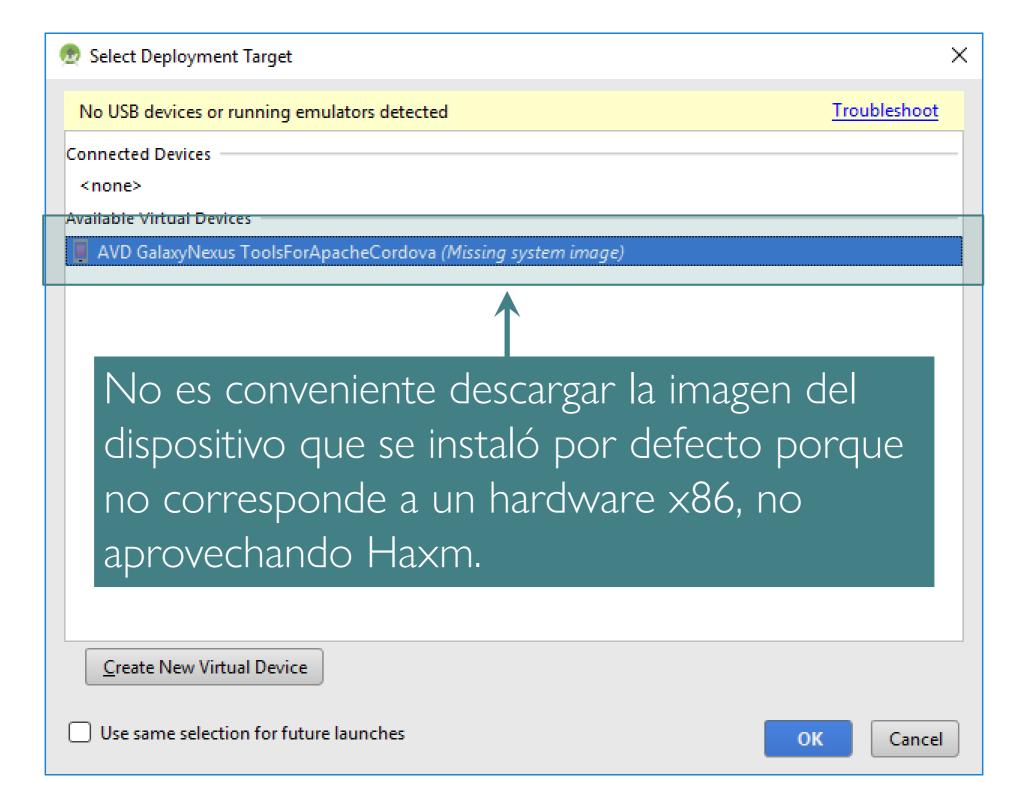
Sin embargo vamos a optar por desactivar *Hyper-V*y proseguir con la instalación de los elementos necesarios para utilizar los dispositivos virtuales de Google

Una vez desactivado *Hyper-V* (requiere reinicio de Windows) volvemos a lanzar *AVD Manager* desde *Android Studio*



Al instalar Haxm debemos especificar el tamaño máximo de RAM asignable

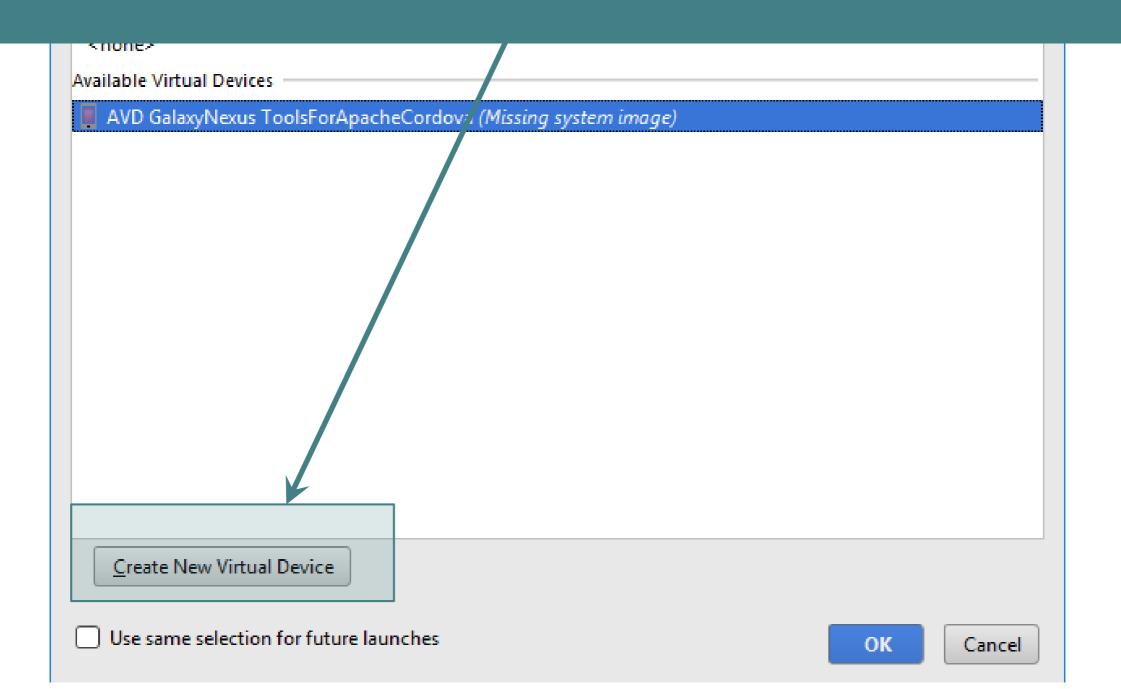


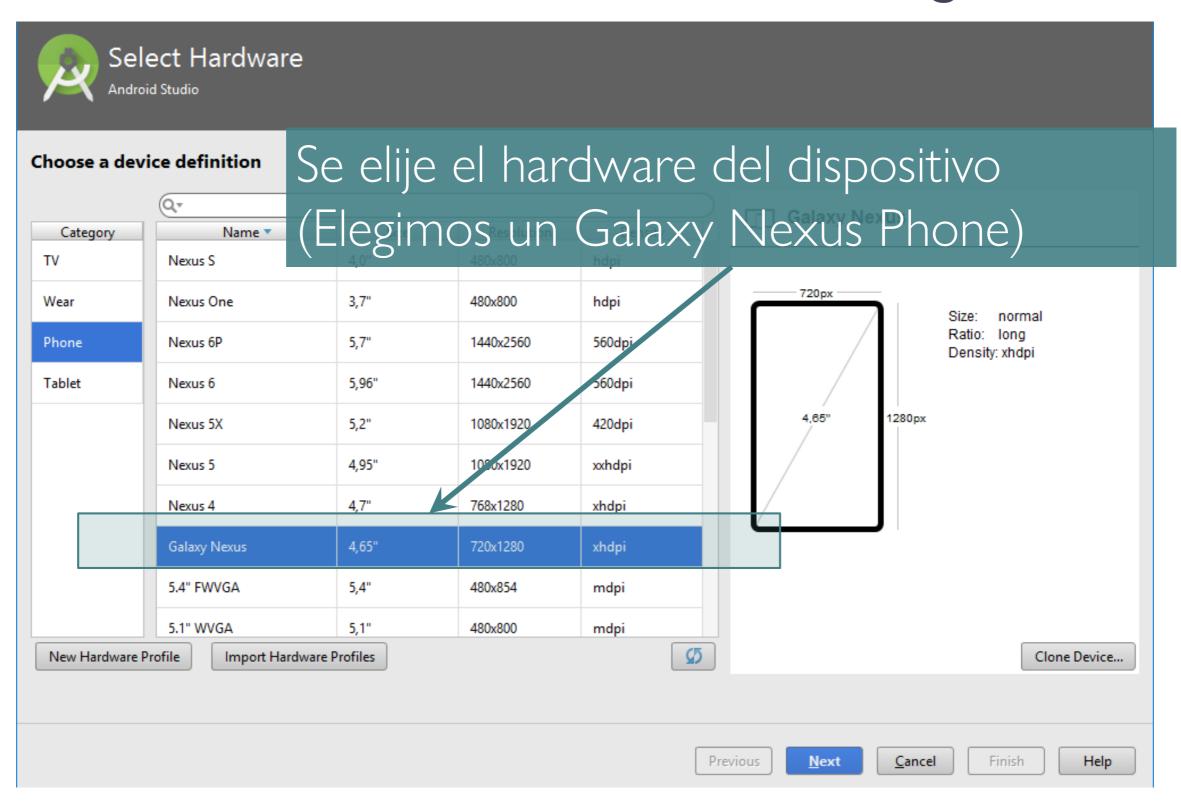


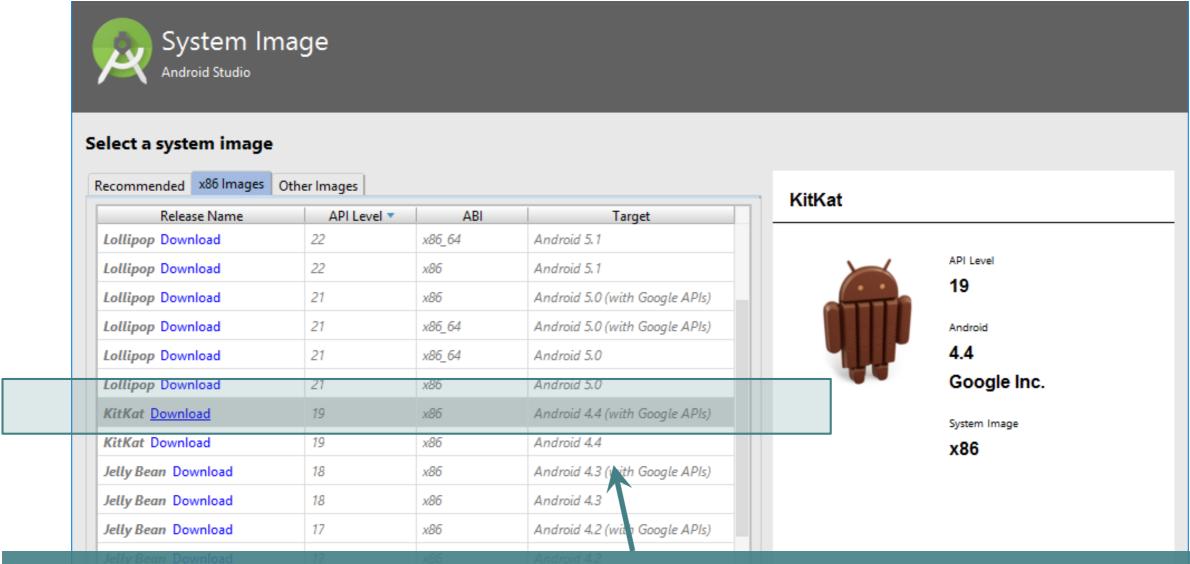
 Al emular un dispositivo con una imagen de hardware que no corresponda a un x86, obtendremos la siguiente recomendación

Recommended AVD		?	×
	Running an x86 based Android Virtual Device (AVD) is 10x faster. We strongly recommend creating a new AVD. Never show this again.		
		0	K

Procedemos a la creación de un nuevo dispositivo virtual

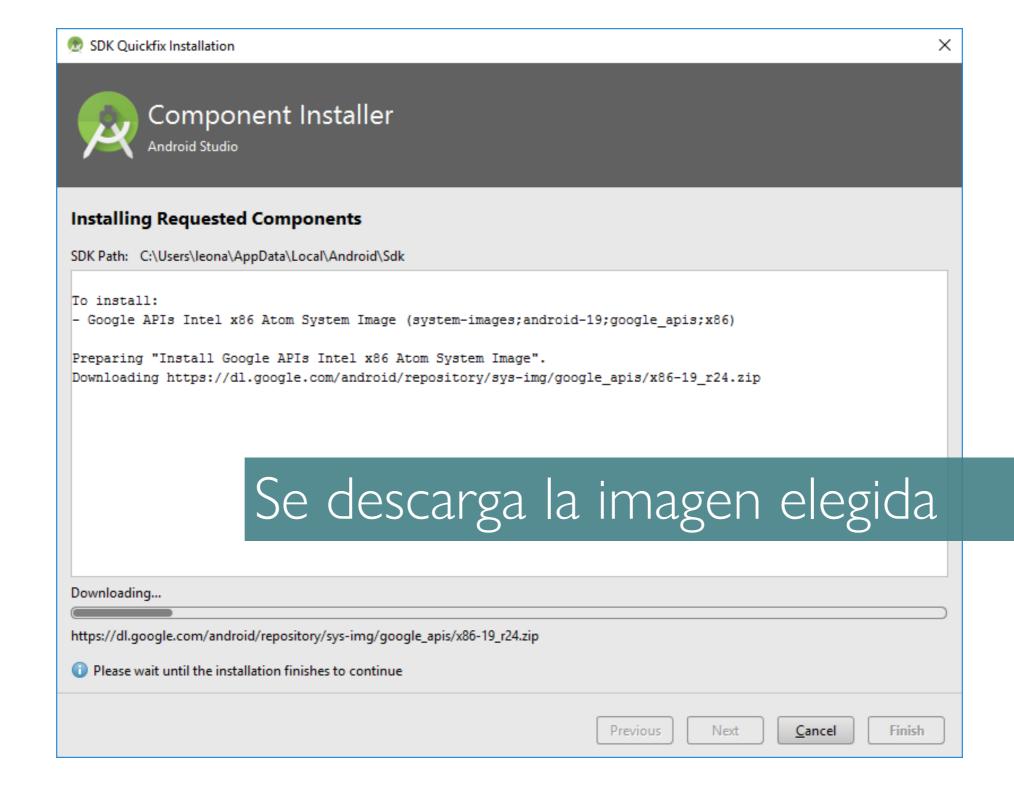


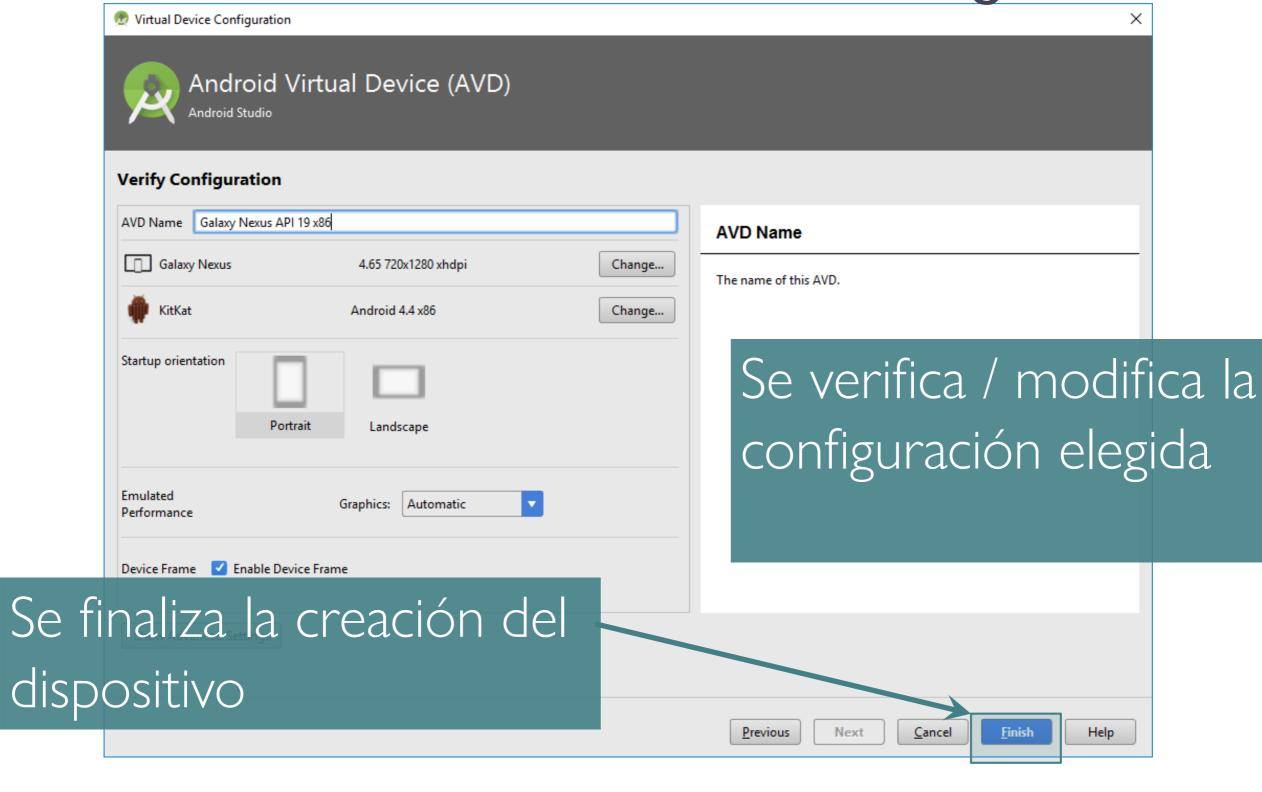


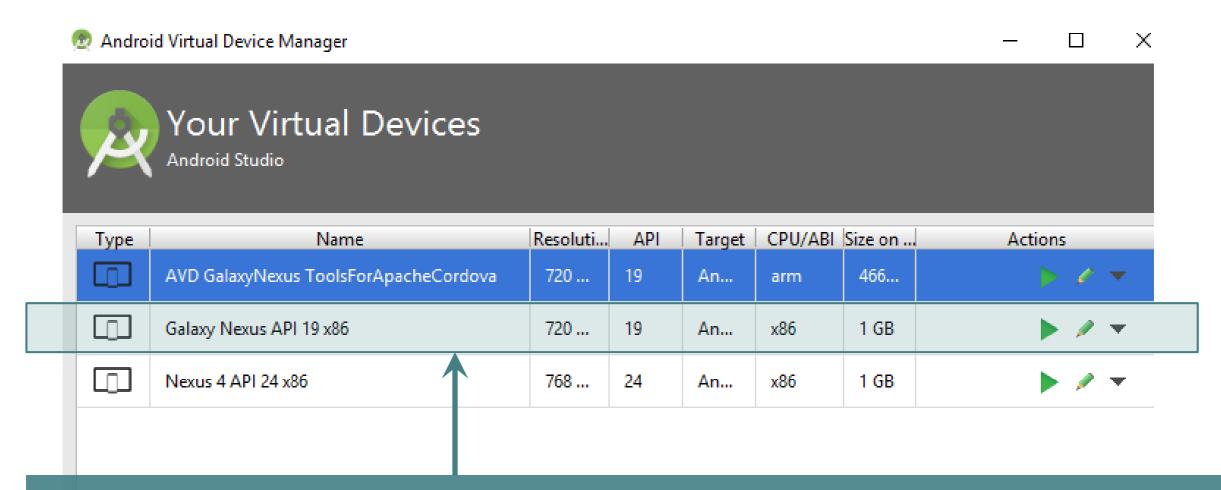


Se elije la imagen. Es recomendable una x86 con Google APIs para poder testear servicios de Google.

A modo de ejemplo elegimos KitKat (requiere dercargar)







Este es el dispositivo creado. Cuando intentemos correr una aplicación sobre él, se nos pedirá instalar el *Android SDK Platform 19*, en caso de no estar instalada dicha versión

Lo mismo ocurre con un dispositivo real. Si, por ejemplo, conectamos por USB un smartphone con la versión *Android 5.1*, y si en nuestro sistema se encuentre instalada la versión correspondiente del SDK (API 22), al intentar correr y depurar nuestra aplicación, recibiremos el siguiente mensaje:



Instant Run requires that the platform corresponding to your target device (Android 5.1 (Lollipop)) is installed.

Install and Continue

Proceed without Instant Run