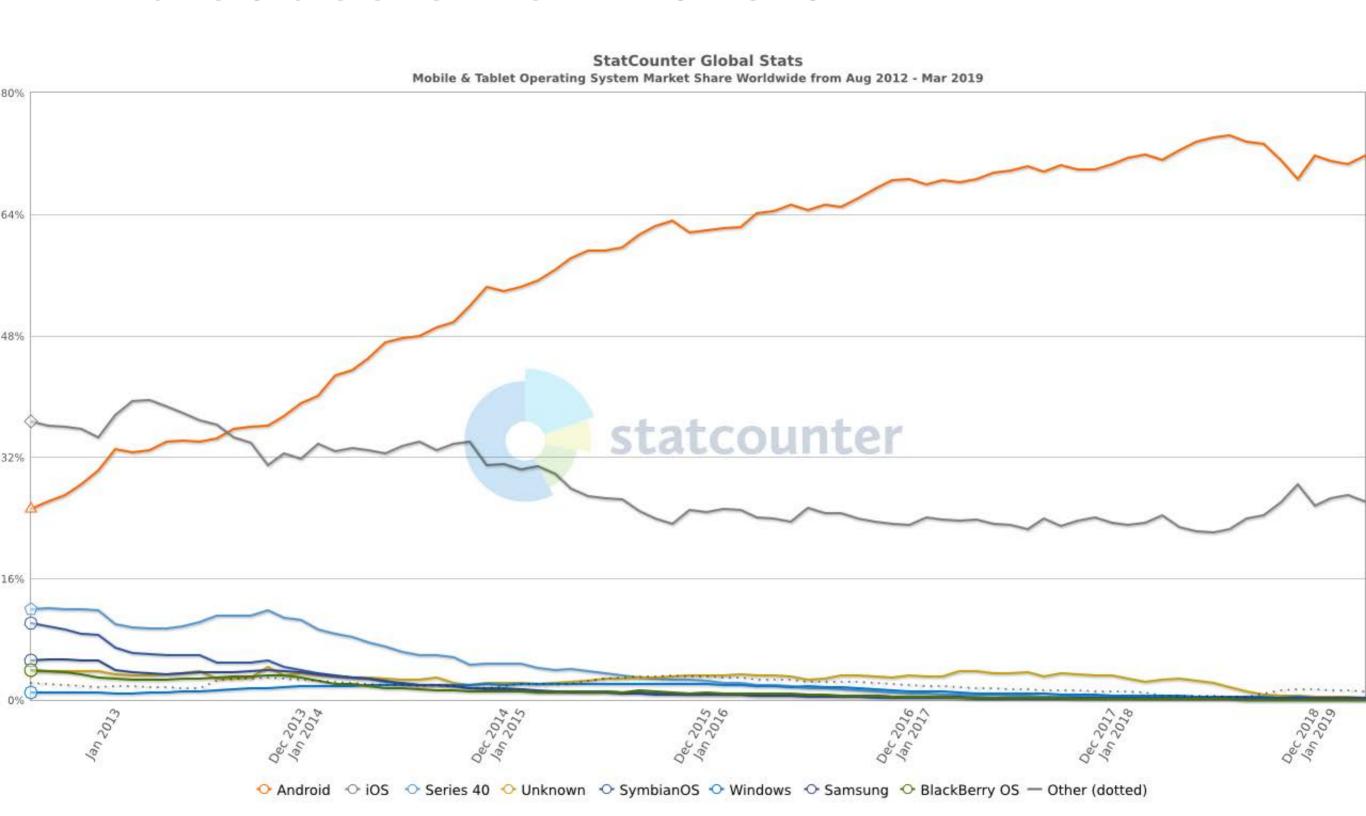
# SEMINARIO DE LENGUAJES OPCIÓN ANDROID



### Introducción a Android

Esp. Delía Lisandro, Mg. Corbalán Leonardo

### Introducción a Android



### Introducción a Android

- Es un sistema operativo de código abierto, basado en Linux
- Respaldado por Google y desarrollado por Open Handset Alliance
  - Open Handset Alliance es una alianza comercial de 84 compañías que se dedica a desarrollar estándares abiertos para dispositivos móviles



### Introducción a Android

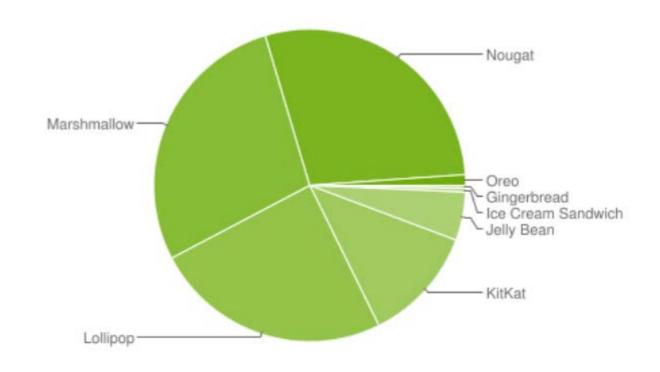
- Permite desarrollar aplicaciones para smartphones, smartwatch, tablets, tv y auto.
- Las aplicaciones se desarrollan utilizando el lenguaje de programación Java o Kotlin.
- El estándar sugiere utilizar el IDE oficial Android Studio
  es posible utilizar otros entornos, como Eclipse.
- Independientemente del IDE utilizado, se necesita disponer del **SDK** de Android.
  - el SDK provee todas las herramientas necesarias para desarrollar, compilar, depurar, y simular, aplicaciones.

### Fragmentación Interna



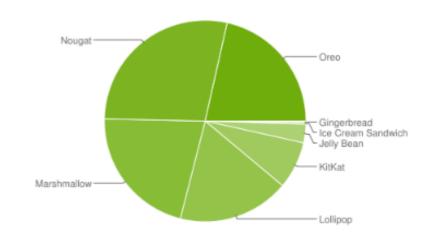
### Fragmentación Interna (marzo 2018)

Version	Codename	API	Distribution
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	0.3%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	0.4%
4.1.x	Jelly Bean	16	1.7%
4.2.x		17	2.6%
4.3		18	0.7%
4.4	KitKat	19	12.0%
5.0	Lollipop	21	5.4%
5.1		22	19.2%
6.0	Marshmallow	23	28.1%
7.0	Nougat	24	22.3%
7.1		25	6.2%
8.0	Oreo	26	0.8%
8.1		27	0.3%



### Fragmentación Interna (marzo 2019)

Version	Codename	API	Distribution
2.3.3 - 2.3.7	Gingerbread	10	0.2%
4.0.3 - 4.0.4	Ice Cream Sandwich	15	0.3%
4.1.x	Jelly Bean	16	1.1%
4.2.x		17	1.5%
4.3		18	0.4%
4.4	KitKat	19	7.6%
5.0	Lollipop	21	3.5%
5.1		22	14.4%
6.0	Marshmallow	23	21.3%
7.0	Nougat	24	18.1%
7.1		25	10.1%
8.0	Oreo	26	14.0%
8.1		27	7.5%



Datos recopilados durante un período de 7 días hasta 26/10/2018. No se muestran versiones con una distribución inferior al 0,1%.

### Fragmentación Interna (marzo 2018)

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION
4.0 Ice Cream Sandwich	15	
4.1 Jelly Bean	16	99,2%
4.2 Jelly Bean	17	96,0%
4.3 Jelly Bean	18	91,4%
4.4 KitKat	19	90,1%
5.0 Lollipop	21	71,3%
5.1 Lollipop	22	62,6%
6.0 Marshmallow	23	39,3%
7.0 Nougat	24	8,1%
7.1 Nougat	25	1,5%

### Ice Cream Sandwich

### Contacts Provider

Social APIs User profile Invite intent Large photos

### Calendar Provider

Calendar APIs Event intents

### Voicemail Provider

Add voicemails to the device

### Multimedia

Media effects for images and videos Remote control client Improved media player

### Camera

Face detection
Focus and metering areas
Continuous auto focus
Camera broadcast intents

### Connectivity

Android Beam for NDEF push with NFC Wi-Fi P2P connections Bluetooth health profile Network usage and controls

### Accessibility

Explore-by-touch mode
Accessibility for views
Accessibility services
Improved text-to-speech engine support

### User Interface

Spell checker services
Improved action bar
Grid layout
Texture view
Switch widget
Improved popup menus
System themes
Controls for system UI visibility
Hover event support
Hardware acceleration for all windows

### Enterprise

VPN services Device policies Certificate management

### Device Sensors

Improved sensors Temperature sensor Humidity sensor

### Fragmentación Interna (marzo 2019)

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION
4.0 Ice Cream Sandwich	15	
4.1 Jelly Bean	16	99,6%
4.2 Jelly Bean	17	98,1%
4.3 Jelly Bean	18	95,9%
4.4 KitKat	19	95,3%
5.0 Lollipop	21	85,0%
5.1 Lollipop	22	80,2%
6.0 Marshmallow	23	62,6%
7.0 Nougat	24	37,1%
7.1 Nougat	25	14,2%
8.0 Oreo	26	6,0%
8.1 Oreo	27	1,1%

### Jelly Bean

### App Components

Isolated services
Memory management
Content providers
Live wallpapers
App stack navigation

### Multimedia

Media codecs Record audio on cue Timed text tracks Gapless playback

### Camera

Auto focus movement Camera sounds

### Connectivity

Android Beam over Bluetooth Network service discovery Wi-Fi P2P service discovery Detect metered networks

### Accessibility

Accessibility service APIs Customizable app navigation More accessible widgets

### Copy and Paste

Copy and paste with intents

### Multimedia

Enhanced RenderScript functionality

### Animations

Activity launch animations Time animator

### User Interface

Improved notifications Controls for system UI Remote views More font families

### Input Framework

Multiple input devices Vibrate for input controllers

### IDE Oficial - Android Studio

### androidstudio

Powered by the IntelliJ® Platform

### Android Studio 3.3.2

Build #AI-182.5107.16.33.5314842, built on February 15, 2019

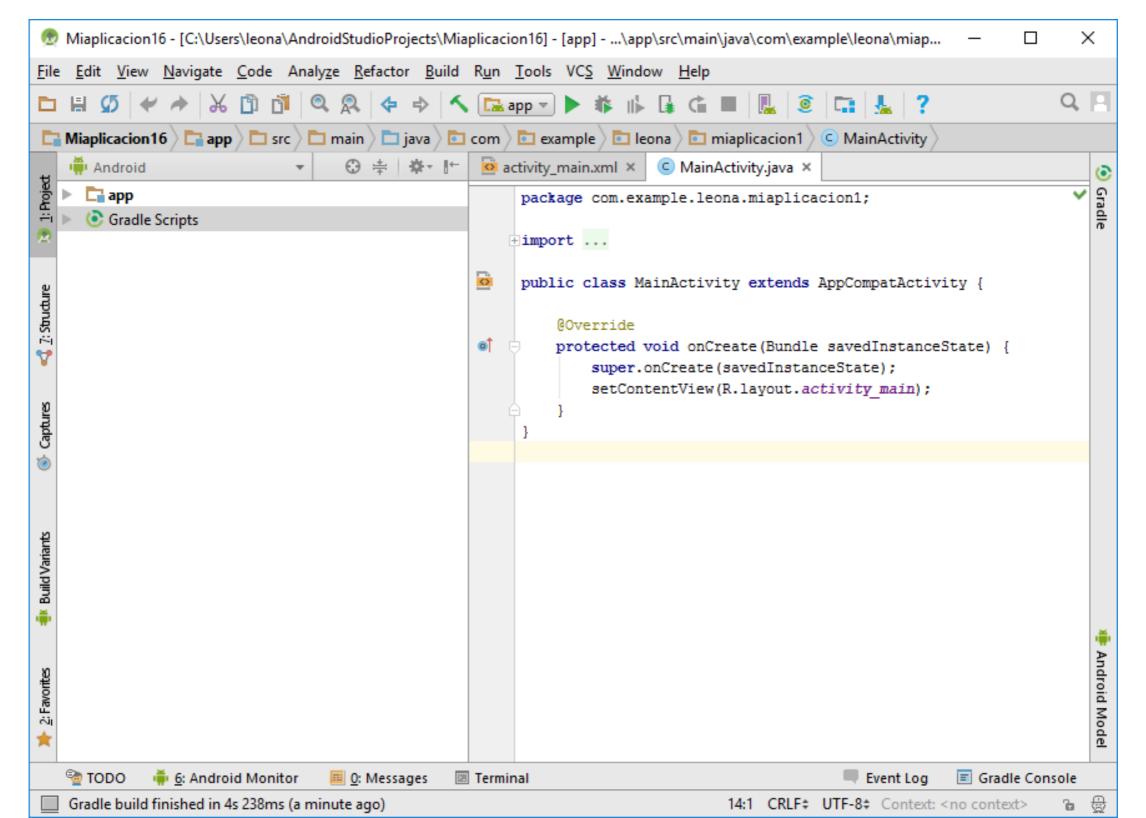
JRE: 1.8.0\_152-release-1248-b01 amd64

JVM: OpenJDK 64-Bit Server VM by JetBrains s.r.o

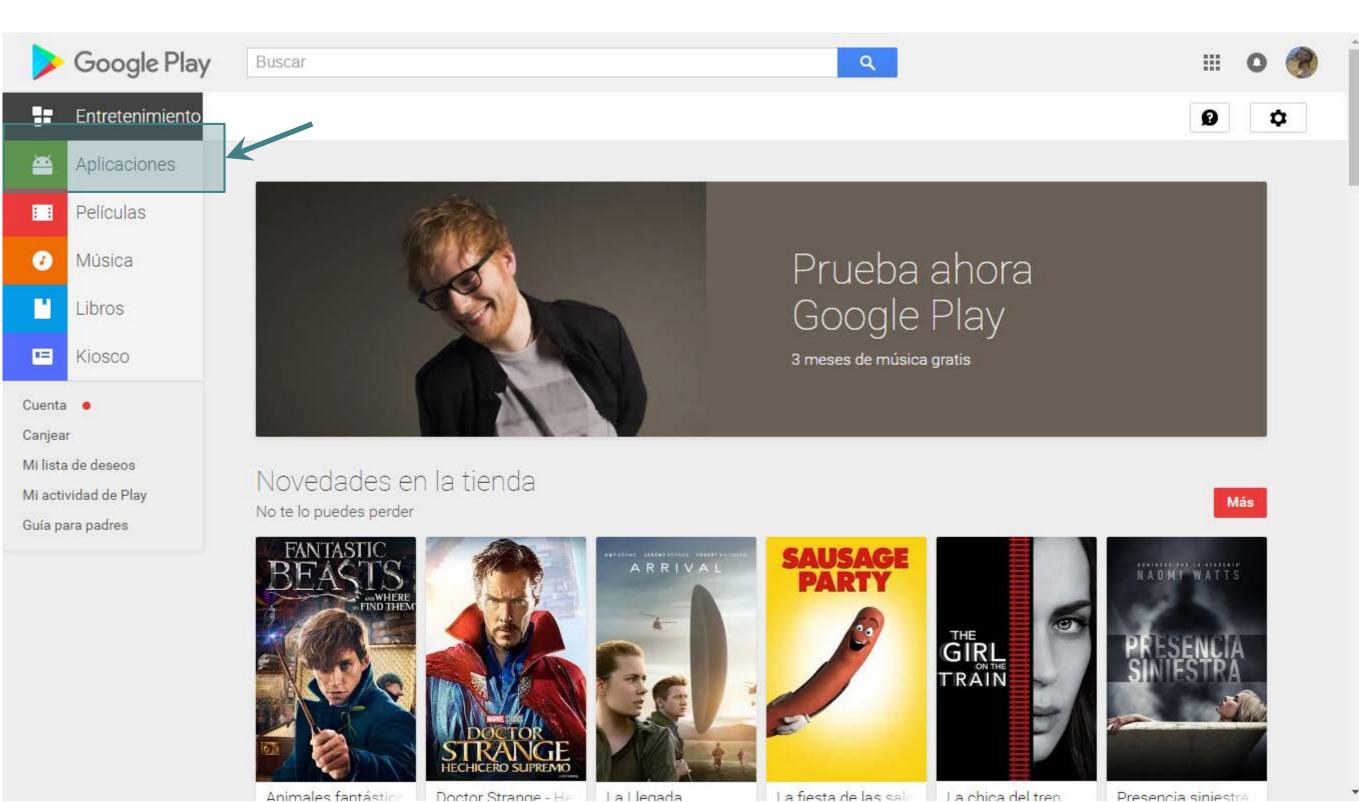
Powered by open-source software

Instrucciones sobre descarga e instalación en: https://developer.android.com/studio/index.html

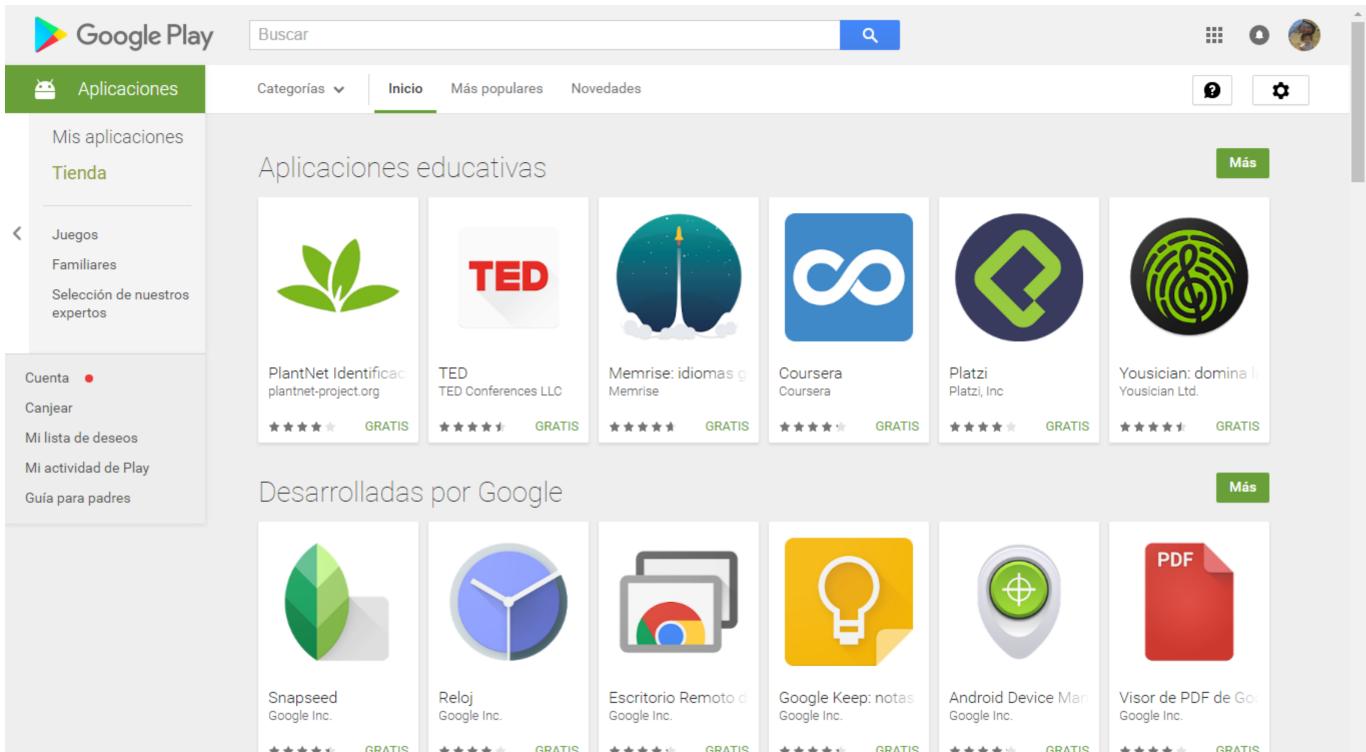
### IDE Oficial - Android Studio



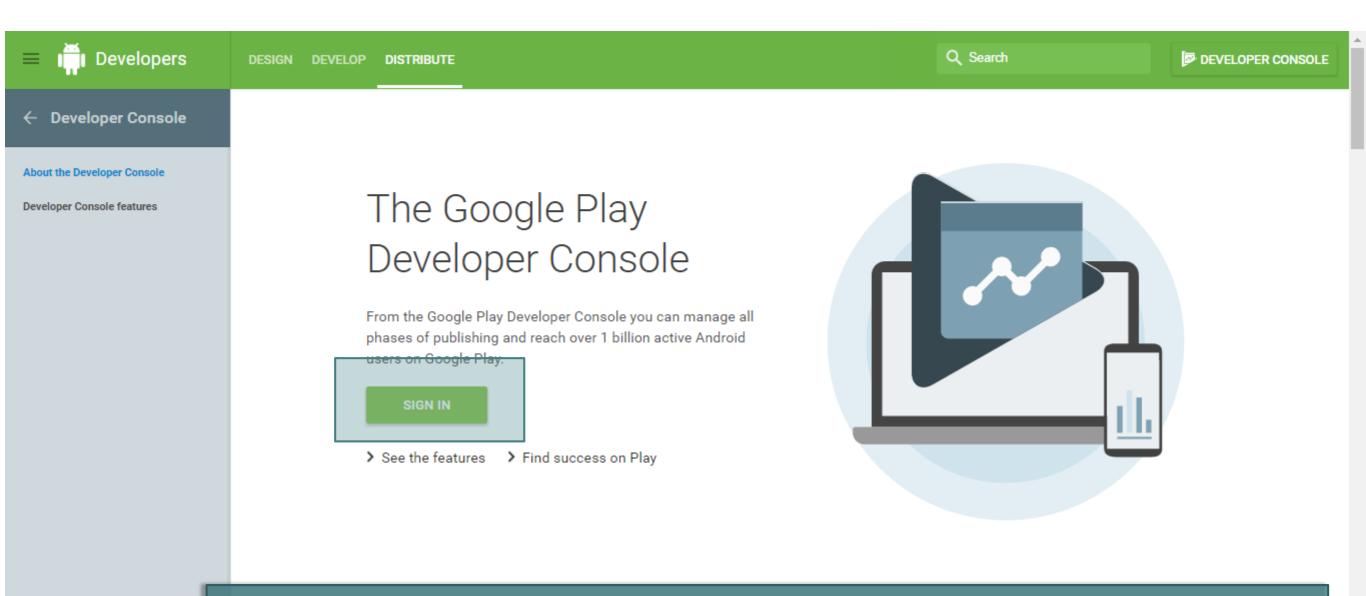
### Tienda de Aplicaciones



# Tienda de Aplicaciones

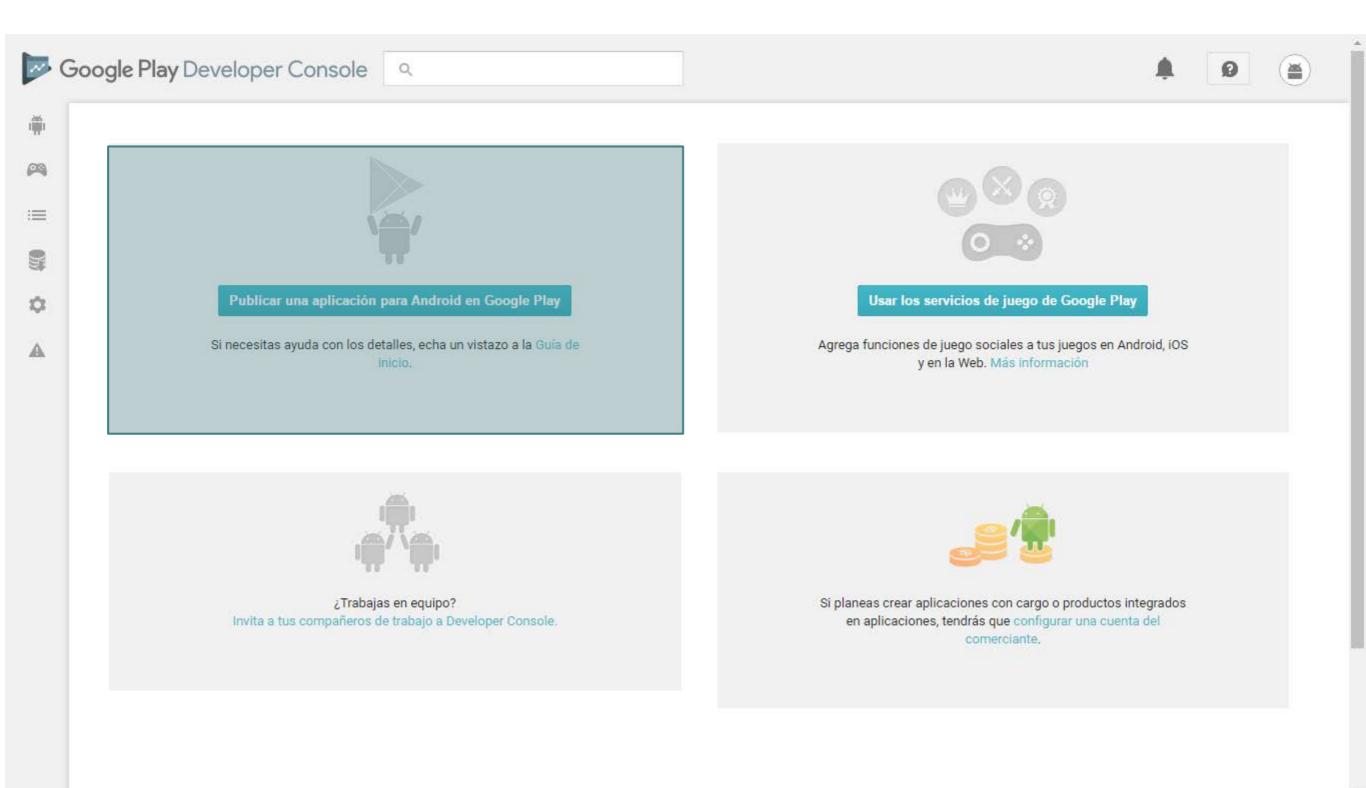


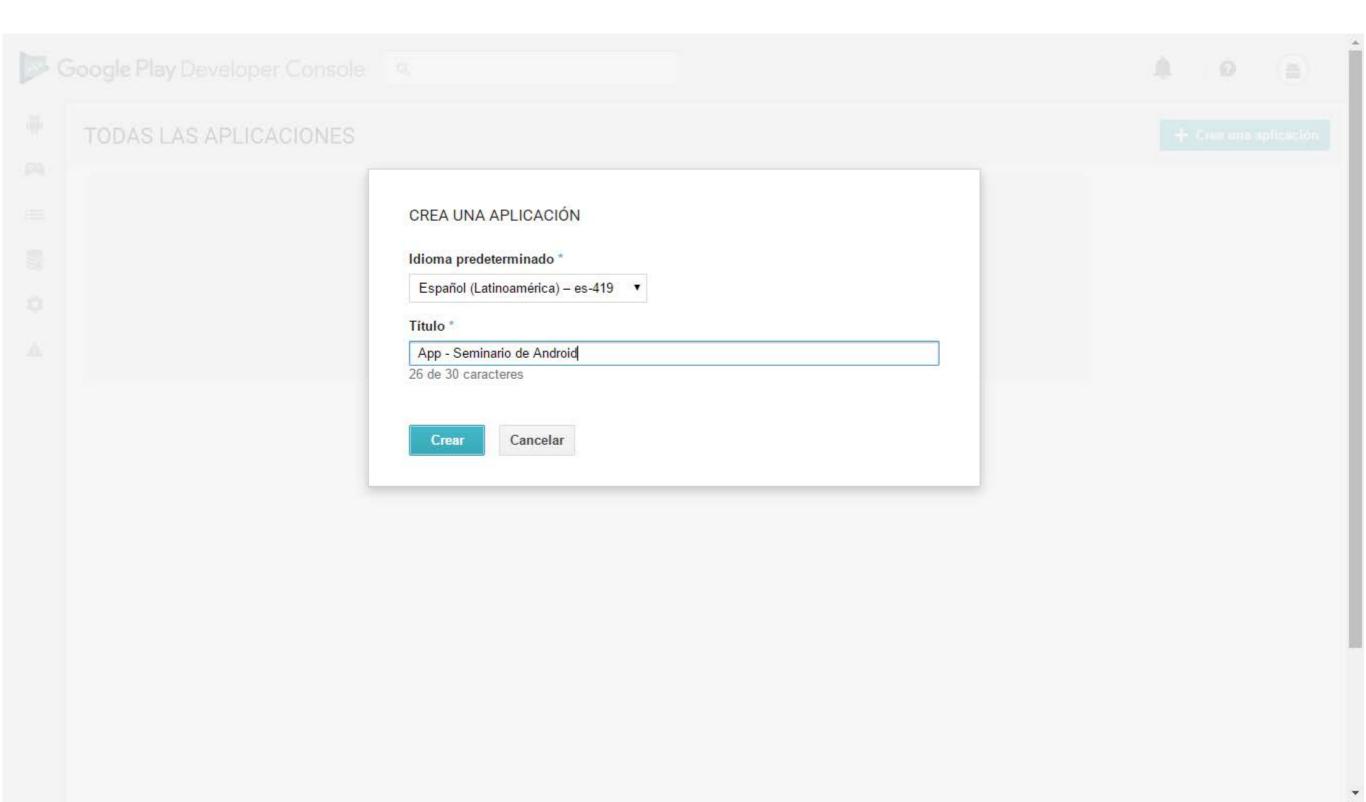
# Google Play Developer Console

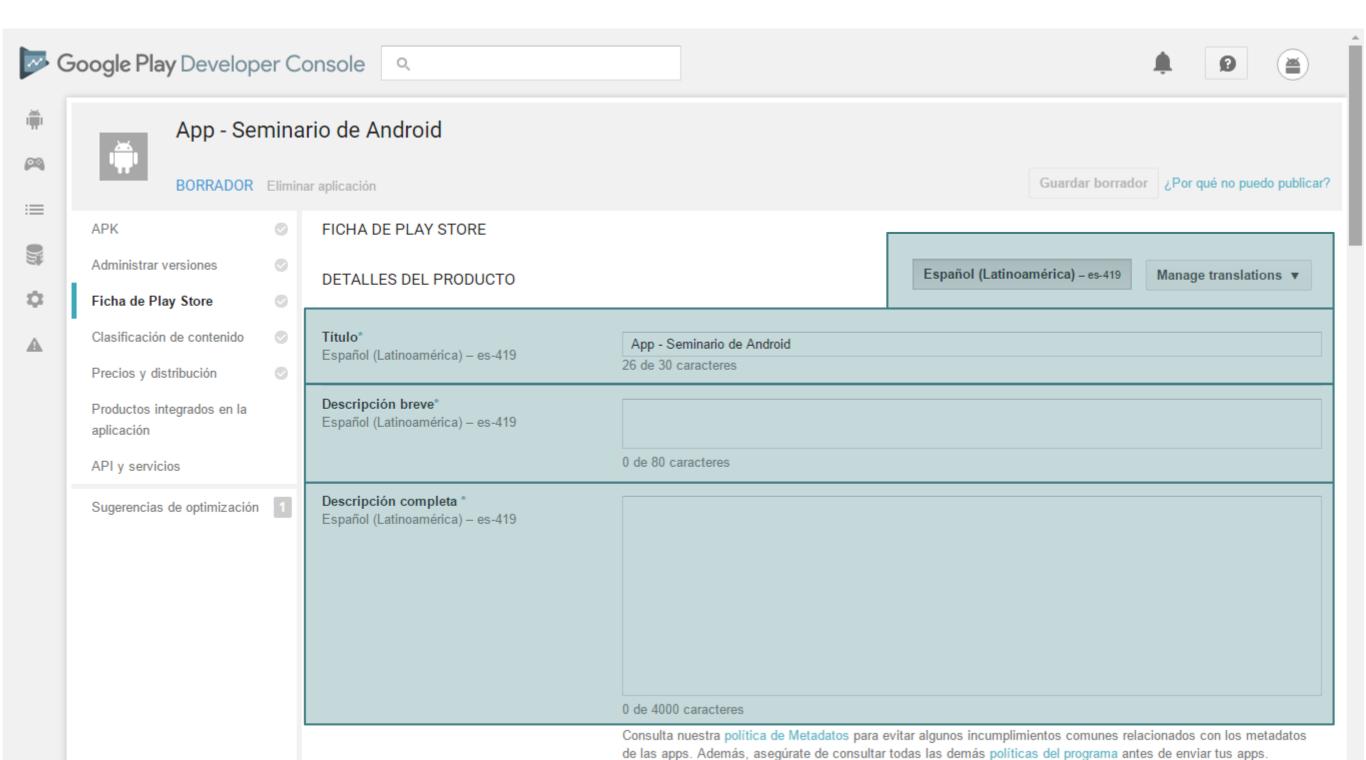


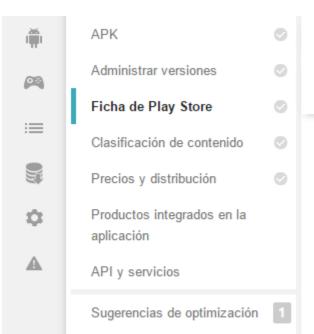
Acceso a Google Play Developer Console: https://developer.android.com/distribute/console/index.html

or game, the higher the rating and the more likely people will be









FICHA DE PLAY STORE

DETALLES DEL PRODUCTO

Español (Latinoamérica) - es-419

Manage translations ▼

### RECURSOS GRÁFICOS

Si no agregaste los gráficos localizados para cada idioma, se usarán los gráficos de tu idioma predeterminado.

Más información acerca de los elementos gráficos

### Capturas de pantalla \*

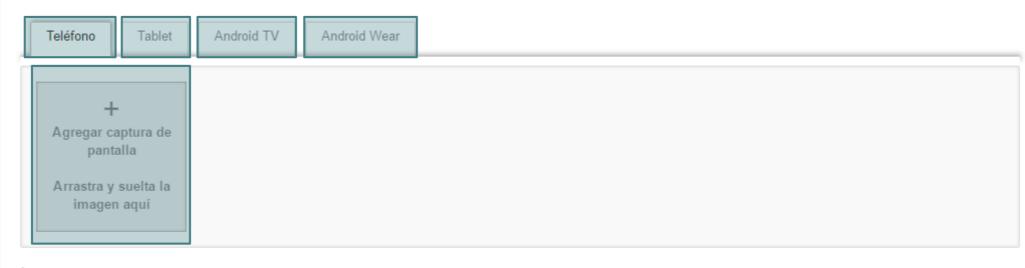
Español (Latinoamérica) - es-419 (predeterminado)

Archivo JPEG o PNG de 24 bits (sin alpha). Longitud mínima para los laterales: 320 píxeles. Longitud máxima para los laterales: 3840 píxeles.

Se necesitan al menos 2 capturas de pantalla en total (8 capturas de pantalla como máximo por tipo). Arrástralas para reorganizarlas o para desplazarte entre los

Para que tu aplicación aparezca destacada en la lista de aplicaciones diseñadas para tablets de Google Play Store, debes cargar al menos una captura de pantalla para tablets de 7" y otra para tablets de 10". Si ya cargaste capturas de pantalla, asegúrate de ubicarlas en el área correspondiente que aparece a continuación. Obtén más información sobre cómo se mostrarán las capturas de pantalla de tablets en las fichas de Google Play Store.

Consulta nuestra Política de suplantación de identidad y propiedad intelectual para evitar incumplimientos comunes.



### Icono de alta resolución 3

Español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado) 512 x 512 PNG de 32 bits (alfa)

### Gráfico de la función \*

Español (Latinoamérica) - es-419 (predeterminado) 1024 x 500 JPG o PNG de 24 bits (no alfa)

### Gráfico promocional

Español (Latinoamérica) – es-419 (predeterminado) 180 x 120 JPG o PNG de 24 bits (no alfa)







Centro de comerciantes de Google Payments





Android Developers Android Design

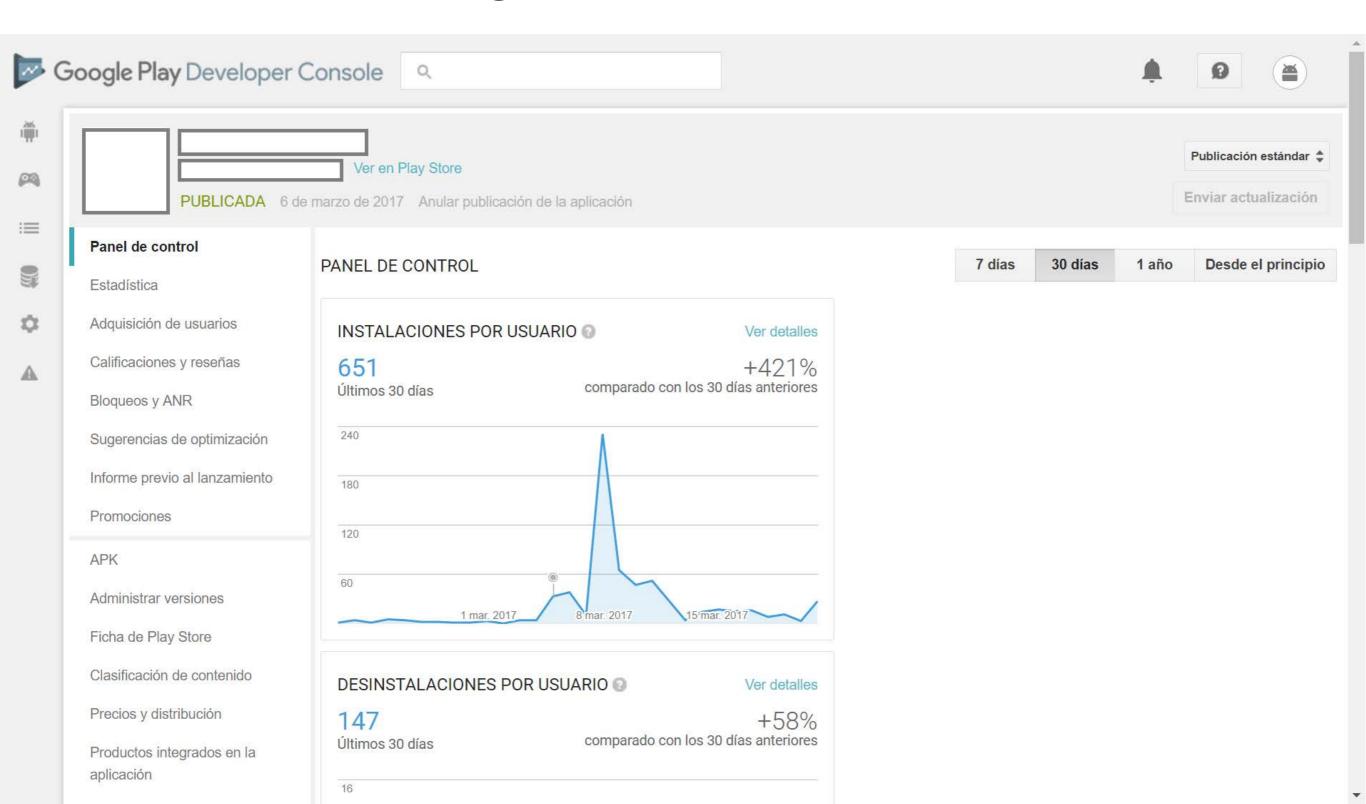
Android com

AdMoh

Centro de comerciantes de Google Payments Google Analytics

Centro de asistencia Comunícate con el centro de asistencia

### Estadísticas y otros datos de interés



# Estadísticas y otros datos de interés

i









A

Estadística

Adquisición de usuarios

Calificaciones y reseñas

Bloqueos y ANR

Panel de control

Sugerencias de optimización

Informe previo al lanzamiento

Promociones

APK

Administrar versiones

Ficha de Play Store

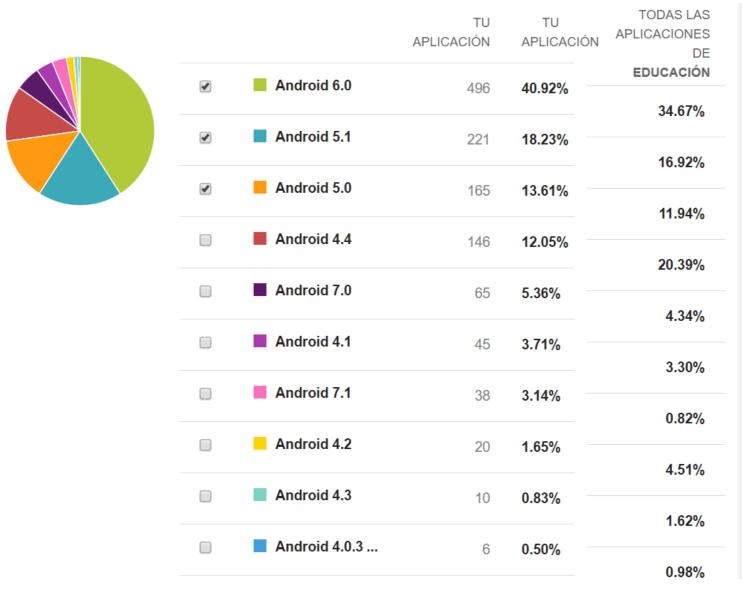
Clasificación de contenido

Precios y distribución

Productos integrados en la aplicación

API y servicios

### INSTALACIONES EN DISPOSITIVOS ACTIVOS DEL 18/3/2017



LOS DIEZ VERSIONES DE ANDROID PRINCIPALES DE EDUCACIÓN		
Android 6.0	34.67%	
Android 4.4	20.39%	
Android 5.1	16.92%	
Android 5.0	11.94%	
Android 4.2	4.51%	
Android 7.0	4.34%	
Android 4.1	3.30%	
Android 4.3	1.62%	
Android 4.0.3 - 4	0.98%	
Android 7.1	0.82%	

Las estadísticas de las aplicaciones se actualizan a diario y todas se establecen en función de la zona horaria PST/PDT.

### Estadísticas y otros datos de interés

