Prototipos, maquetas y storyboards en el desarrollo

MÉTODOS ÁGILES PARA APLICACIONES WEB FACULTAD DE INFORMÁTICA UNLP 2019

Prototipado

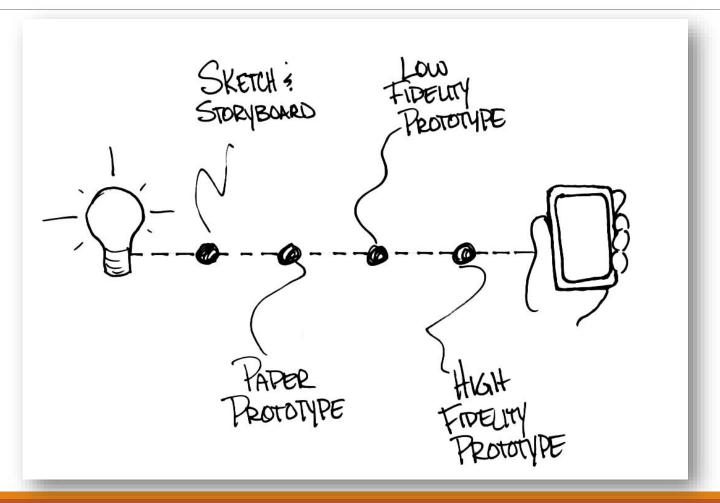
El prototipado es una actividad CENTRAL que estructura el proceso de diseño

Un prototipo corporiza una idea de diseño y permite a los diseñadores testearla

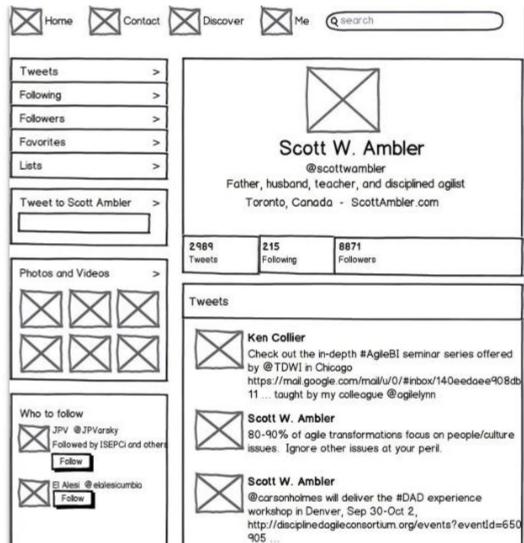
Permite la exploración e iteración sobre artefactos concretos

La meta NO es el artefacto sino la comunicación que permite (del propio diseñador con sus ideas, con el equipo de desarrollo, con los clientes, etc.)

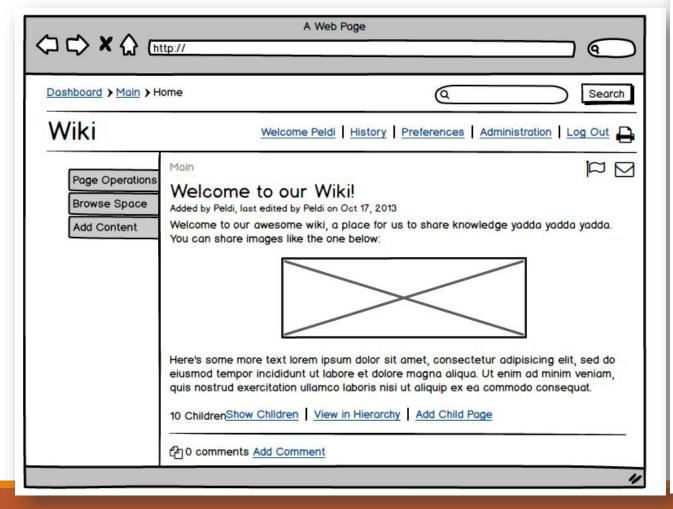
El camino del prototipo

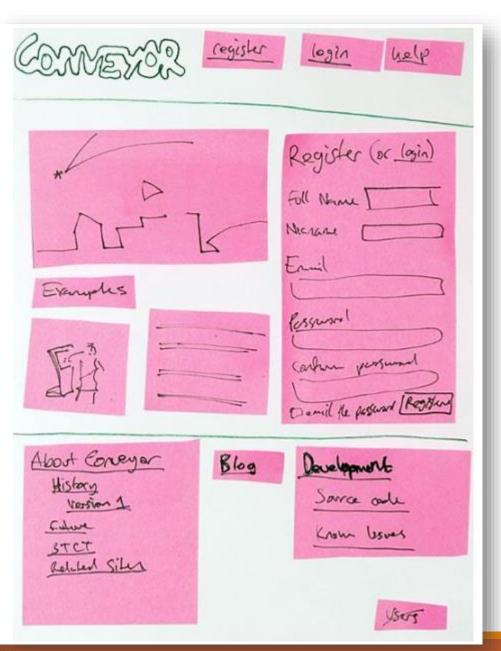




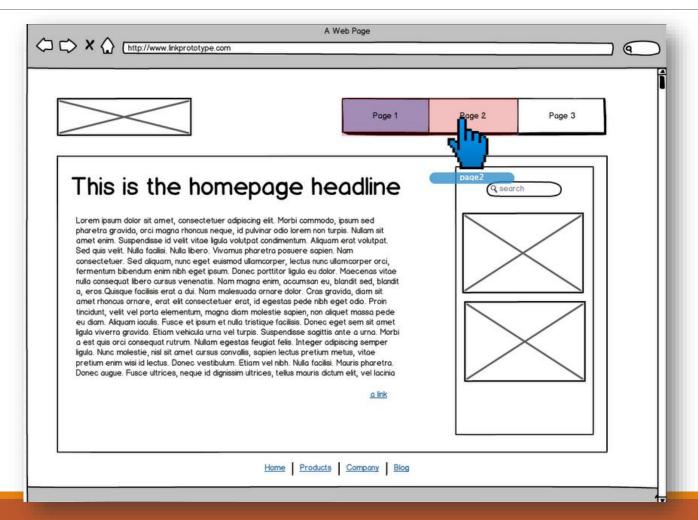


Baja fidelidad





Media fidelidad, cliqueables



Alta fidelidad



¿por qué se usan en desarrollo?

Tendencia Agile: Menos documentación, más valor

Use Cases y User Stories no llegan a especificar aspectos detallados de la UI, pueden tener múltiples implementaciones de UI

Lenguaje intermedio entre clientes y/o usuarios finales y desarrolladores.

Expresan indirectamente requerimientos de datos, negocios, etc.

Ayudan a mejorar la trazabilidad de diferentes tipos de requerimientos usando las metáforas de UI

Ejemplo

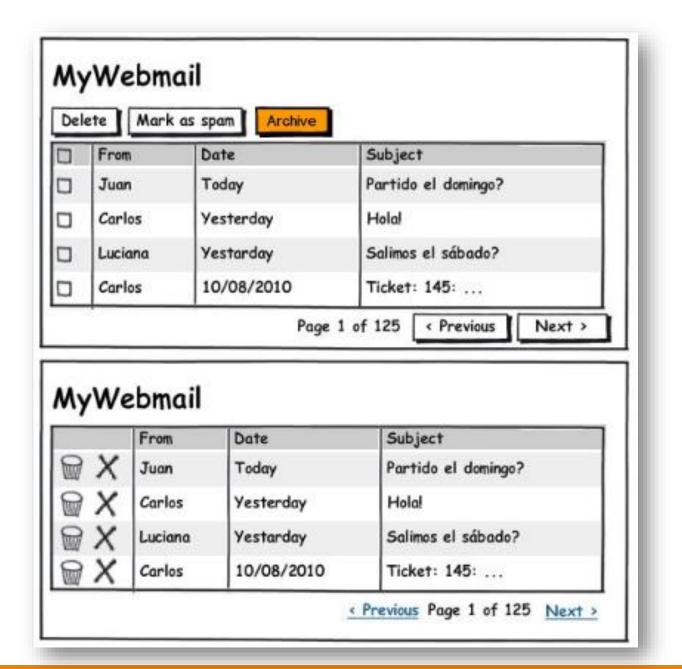
Pensemos en las siguientes User Stories de una aplicación de webmail:

US1: Como usuario, deseo poder visualizar mis mensajes de correo en orden de llegada

US2: Como usuario, deseo poder borrar un correo en mi bandeja de entrada

US3: Como usuario, deseo poder marcar correo como spam

US4: Como usuario, deseo poder **recorrer** de a páginas todos mis correos



Herramientas

Balsamiq

- Una de las más populares
- Variedad de widgets
- Multiplataforma
- Modo "demo"
- Muy ágil para trabajar
- Napkee: Permite generar mockups HTML
- Plugins para bug trackers (p.e., JIRA)



Herramientas

Pencil

- Sencilla
- Open Source
- 100% gratis
- Varios estilos de widgets
- Multiplataforma
- Derivación de prototipos pobre



Herramientas

Axure

- Muy completa
- Derivación de prototipos HTML



 Especificación de interacción con precondiciones y acciones tradicionales



Herramientas Web

- Facilidades para compartición de mockups e interacción (p. ej chat)
- Corren en cualquier browser



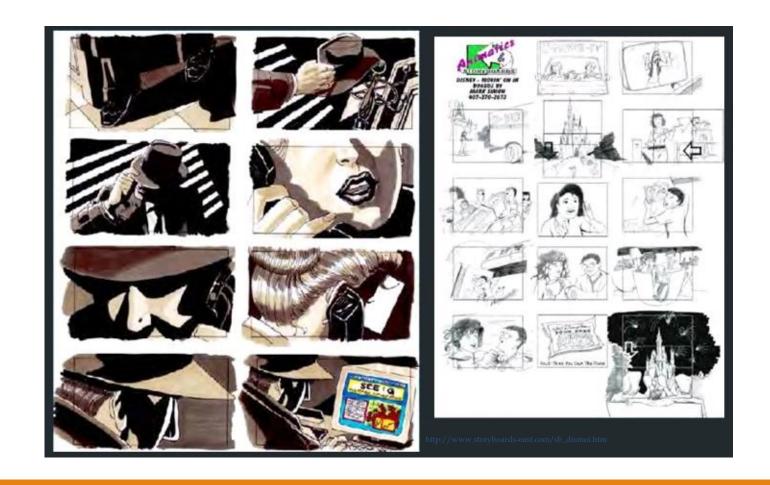




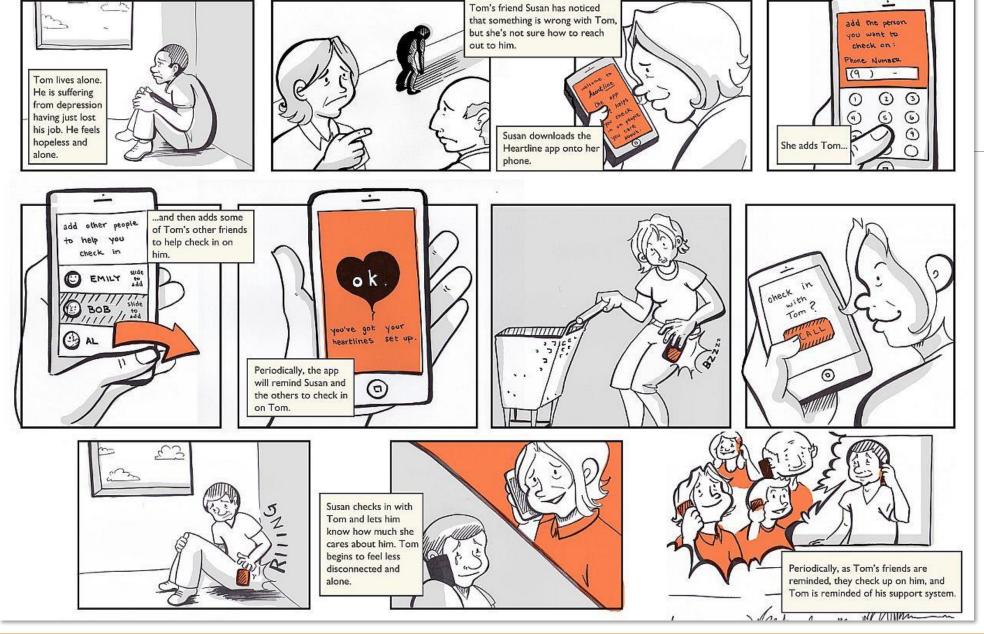
Maquetas como base de especificaciones

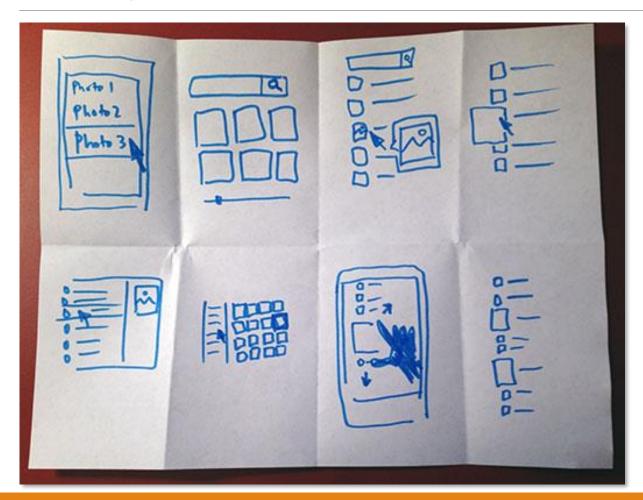
Permiten describir presentación y además

- Interacción
- Reglas de negocios
- Estructuras de datos de la información

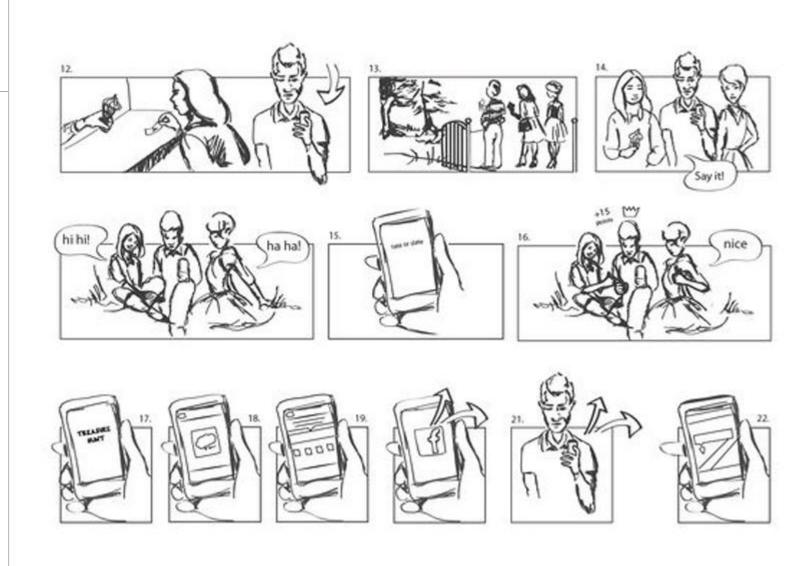


St









Storyboard 1



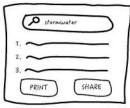
Municipal planners meeting in Dayton, Ohio



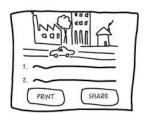
Maria starts researching strategies



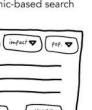
She discovers the adapation strategies database and starts searching using the different search options



Free text search



Infographic-based search



Filterable dropdown search



Maria presents her findings

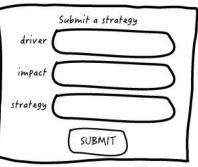
Storyboard 2



Maria is browsing the adaptation strategy database in C2ES



She remembers a great strategy that she can't find in the database



She finds a form to fill out to submit a strategy

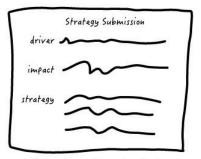


1 week later, she is notified that her strategy was accepted

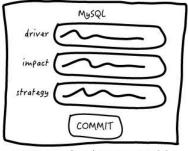
Storyboard 3



Climate Center staff receive notification of strategy submission



He reviews the submission for completeness



He enters the data into MySQL



The database is automatically updated across its various sites

Usan mockups y sus widgets como base

Describen los diferentes flujos de interacción contemplando una o más user stories

Incluyen aspectos como

- Navegación
- Input de datos
- Validación
- Situaciones inesperadas problemas de conectividad

Los storyboards describen una secuencia de pasos para realizar determinada tarea describiendo en detalle las interacciones puntuales con cada uno de los widgets, incluyendo uno o más mockups.

Widget

 identificador usado en el mockup, debe ser único entre todos los mockups, se aconseja ponerle letras a los mockups y que el widget id contenga a la misma (Mockup A tiene widgets A1...AN, Mockup B tiene widgets B1 ... BN, etc).

Acción

- Click aclarar qué acción produce y cualquier otra información relacionada
- Ingresar contenido
- Activar/Desactivar
- Seleccionar elemento
- Otro aclarar en notas

