Ingeniería de Software III - Curso 2019

Facultad de Informática UNLP

Práctica 3 – Gestión de Proyectos y Costos

Parte I: Conceptos generales

- 1. Explique con sus palabras en qué consiste un proyecto.
- 2. Indique cuál es el trabajo de un líder de proyecto. Nombre al menos cinco tareas del mismo.
- 3. Enumere y explique cuáles son los parámetros o restricciones que afectan a los proyectos.
- 4. ¿En qué consiste el "Triángulo de alcance"? Explique el concepto.
- 5. Identifique las etapas que forman parte de un proyecto y describa en pocas palabras en qué consiste cada una.
- 6. Explique cómo se pueden clasificar los proyectos de software.
- 7. Enumere y ejemplifique causas de fracaso de proyectos.
- 8. Revise y compare las definiciones de administración de proyectos vistas en clase y otras disponibles en la Web (debe citar las definiciones utilizadas). En base a esas definiciones, se pide:
 - o Identificar aspectos comunes.
 - o Identificar aspectos mencionados que considere importantes y justificar.
 - o Enumerar ventajas de una buena administración de proyectos.
- 9. Cite los desafíos de la administración de proyectos. Indique qué puede hacerse para cumplirlos.
- 10. Mencione y explique con sus palabras cómo es el ciclo de vida de un proyecto.
- 11. Explique qué es un programa. Mencione diferencias entre programas y proyectos.
- 12. ¿Cuál es la relación entre la administración de programas y la administración de proyectos?

Parte II: Actividades y tareas de proyectos

- 13. Explique qué es Work Breakdown Structure (WBS) y cómo se construye.
- 14. Mencione los distintos usos del WBS en la administración de proyectos.
- 15. Indique cuáles son las características que deben tener las actividades para considerarse completas. Explique.
- 16. Explique qué es la duración de una actividad. Indique cuál es la diferencia con el esfuerzo de trabajo.
- 17. ¿Cuáles son las causas de variación en la duración de una actividad?
- 18. Mencione las distintas técnicas para estimar esfuerzo.

Ingeniería de Software III - Curso 2019

Facultad de Informática UNLP

Parte III: Costos

- 19. Explique a qué se hace referencia con el término "Estimación de costos".
- 20. ¿Cuáles son las técnicas de estimación y para qué se utilizan?
- 21. El modelo COCOMO original es una colección de tres modelos:
 - a. Básico
 - b. Intermedio
 - c. Avanzado o detallado

Explique las diferencias entre estos modelos.

- 22. Los modelos calculan el esfuerzo requerido E a través de una fórmula de la forma:
 - E = a x S^b x F, y la duración estimada a través de la fórmula: D = c x E^d
 - a) ¿Qué valor toma F para el modelo básico?
 - b) Describir brevemente en función de qué tipos de variables se calcula el factor de ajuste F en los otros dos modelos.
 - c) Indicar cómo varían los valores de a y b, y c y d en ambas fórmulas de acuerdo al modo utilizado.
 - d) Describir las características generales de sistemas que apliquen a cada uno de estos modos:
 - Orgánico
 - Semi-embebido
 - Embebido

Dar ejemplos.

- 23. ¿Cuáles son los principales objetivos considerados en el desarrollo del modelo COCOMO 2.0? Explique diferencias con la versión original.
- 24. Explique qué es la economía de escala. De al menos dos ejemplos.

Parte IV: Gestión de proyectos

- 25. Explicar qué es la gestión de los beneficios y en qué consiste su enfoque.
- 26. ¿Cuáles son las características principales de la gestión de los interesados?
- 27. Indicar cuáles son los objetivos de la gestión de los interesados y a qué preguntas responde.
- 28. ¿De qué forma se representa la identificación de los interesados y sus intereses? Ejemplifique.
- 29. Indique qué datos se incluyen al momento de crear una matriz de impacto y qué aporta el análisis de los mismos.
- 30. ¿Qué datos tiene un plan de comunicación dentro de la gestión de los interesados? Mencione posibles canales de comunicación.

Ingeniería de Software III - Curso 2019

Facultad de Informática UNLP

Parte V: Ejercicios

- 31. Una empresa vende seguros para bienes inmuebles. Cuenta con 10 empleados de planta y 20 vendedores contratados. En base a requerimientos de los directivos, la Gerencia de Sistemas definió la ejecución de dos proyectos para el período 2017-2018:
 - 1) Comprar dispositivos móviles para ayudar a los 20 vendedores en sus tareas diarias.
 - 2) Proveer un sistema de sueldos y jornales.

Para cada proyecto se pide:

- a. Clasificarlo y justificar dicha clasificación.
- b. Identificar al menos 3 tareas que sería necesario ejecutar en cada proyecto analizar si están conectadas y en caso afirmativo, explicar cómo.
- c. Explicar dos situaciones que puedan hacer fracasar el proyecto.
- 32. Elegir una organización y describir a qué se dedica (cuál es su misión). Formular un objetivo estratégico para el cual se necesite la ejecución de un programa y luego:
 - a. Identificar un programa para la implementación del objetivo estratégico que incluya al menos tres proyectos.
 - b. Explicar por qué los proyectos forman parte del programa.
- 33. Una importante empresa de servicios de salud, con más de 20.000 empleados, tiene como proyecto proveer a sus empleados un sistema online que los ayude a mejorar y mantener su estado de salud. Hoy en día, la empresa paga un 20% más que el promedio del mercado en servicios de salud prepaga. Se cree que, con este sistema, se mejorará la salud de sus empleados y se podrán negociar mejores precios con la prepaga, ahorrando al menos \$150 al año por empleado. Se busca terminar el proyecto en 6 meses con un presupuesto de \$500 000. El sistema requiere:
 - Permitir a los empleados registrarse a programas de recreación patrocinados por la compañía, tales como fútbol, básquet, ciclismo y otros deportes.
 - o Permitir a los empleados registrarse a programas y clases para ayudarlos a controlar su peso, reducir el stress, dejar de fumar, etc.
 - Monitorear datos sobre los empleados que se involucran en esas actividades recreacionales y esos programas de salud.
 - Ofrecer incentivos a los que se inscriben en los programas y tienen un buen desenvolvimiento en ellos (dejando de fumar, ganando competencias, etc.)

Para este proyecto se busca formular una estrategia de gestión de los interesados con:

- a. Identificación de al menos tres grupos de interesados.
- b. Creación del mapa de partes interesadas.
- c. Creación de la matriz de impacto de las partes interesadas.
- d. Elaboración de un plan de comunicación.
- e. Definición de los canales de comunicación.