

Desarrollo de proyecto en grupo

Ingeniería de Software II – 2018

Resumen

El proyecto planteado desde la cátedra consiste en un trabajo grupal que involucra el desarrollo de un sistema desde la etapa de Elicitación de Requerimientos hasta la implementación del mismo. El lenguaje utilizado para la implementación será elegido por cada grupo.

Durante el proyecto cada grupo debe crear una serie de documentos, historias de usuario y código fuente necesario para cubrir los requerimientos solicitados.

Para establecer una mejor organización en la gestión del proyecto se utilizará [Pivotal Tracker](#) para la gestión de las historias de usuario y [Github](#) para el versionado de los documentos y código fuente.

Los grupos/equipos serán de 3 miembros y se gestionará siguiendo la metodología ágil Scrum. Cada grupo tiene que elegir un nombre y los roles de sus miembros irán rotando a lo largo del proyecto. Toda la actividad diaria debe quedar reflejada en Pivotal Tracker y en la página Wiki del proyecto en Github. Para realizar las reuniones con frecuencia recomendamos utilizar [Slack](#) en caso de no ser posible reunirse presencialmente. Para ello sugerimos que cada equipo se cree un canal privado con los miembros del mismo.

Si bien hay fechas de entrega definidas, la evaluación será continua. Se evaluará la actividad del grupo en función de los commits en Github, de la información publicada en la Wiki del proyecto en Github, de la información mostrada en Pivotal Tracker y del trabajo grupal. Por esto es de suma importancia que cada miembro se mantenga actualizado en la Wiki del proyecto en Github y que actualice continuamente en Pivotal Tracker su actividad.

La actividad que lleve a cabo cada integrante del grupo puede variar. No es necesario que todos los miembros programen o que todos realicen la documentación solicitada, es decir que las tareas a realizar pueden repartirse.

Los grupos tendrán asignado un ayudante el cual contestará las consultas de los miembros y será el encargado de corregir las entregas.

Normas de entrega

Las entregas se harán a través de la Wiki de Github y el miembro del equipo que sea Scrum Master el día de la entrega será el encargado de enviar un mensaje a través de Slack al ayudante a cargo del grupo informando de la actualización de la Wiki.

Reuniones presenciales con el cliente/ayudante

Durante la cursada habrá reuniones presenciales semanales que los grupos tendrán con el cliente (máximo 40 minutos). El día y horario de las reuniones estará fijo durante toda la cursada.

Consultas virtuales al cliente

Los clientes (representados por los ayudantes) contestarán consultas sobre las historias de usuario a través de Pivotal Tracker. Para ello se debe hacer una mención (utilizando el @) en los comentarios para que los mismos sean notificados. Cualquier otra consulta que no sea con respecto a las historias de usuario debe ser enviada a través de Slack a quien corresponda.

Infraestructura para la gestión del proyecto

- Cada miembro del grupo debe crearse una cuenta en Slack para mantener contacto con los ayudantes y clientes del sistema. Desde la cátedra se creó un equipo (ingsoft2018.slack.com).
- Cada grupo debe crear un repositorio en Github y se deberá crear una página en la Wiki informando el nombre del grupo y los miembros del mismo (incluyendo el correo). Los correos serán utilizados para el envío de invitaciones a Pivotal Tracker. Cuando se cree esta página un integrante del grupo debe enviar un mensaje a través de Slack al ayudante asignado con la url a la Wiki del proyecto en Github.
- Desde la cátedra se creará un proyecto en Pivotal Tracker para cada grupo y se agregará a los integrantes del mismo.
- Cada grupo deberá mantener actualizadas las páginas de la Wiki del proyecto en Github. Como mínimo deberán mantenerse las siguientes páginas:
 - Una página descriptiva del proyecto que incluya la descripción del mismo, miembros (nombres y roles) y cualquier otra información relevante. Es importante que en todo momento aparezca claramente el rol de cada

miembro, debiéndose actualizar el rol de scrum master en la página cada vez que cambie.

- Una página del proyecto en la que se recoja toda la documentación que se vaya generando
- Una página en la que se vayan recogiendo las minutas de las reuniones presenciales o virtuales que mantengan.

Software solicitado

Un amigo los contacta porque tiene una conocida que quiere desarrollar un sistema para una idea que tiene. Su amigo, sin dar mucho detalle, les dice esto:

"Un sistema que permita compartir un vehículo para un viaje. La idea es que cuando una persona tiene que realizar un viaje lo publique en la aplicación y el resto de los usuarios se postulen para acompañarla. El objetivo es abaratar costos y evitar congestiones en el tránsito."