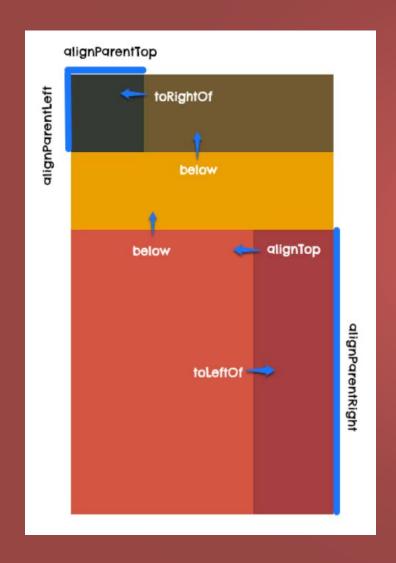
SEMINARIO DE LENGUAJES OPCIÓN ANDROID

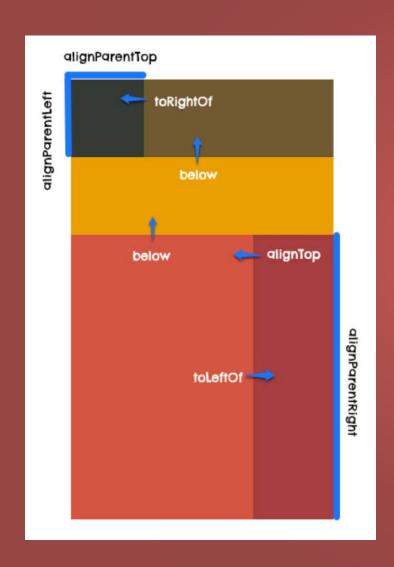


Layouts

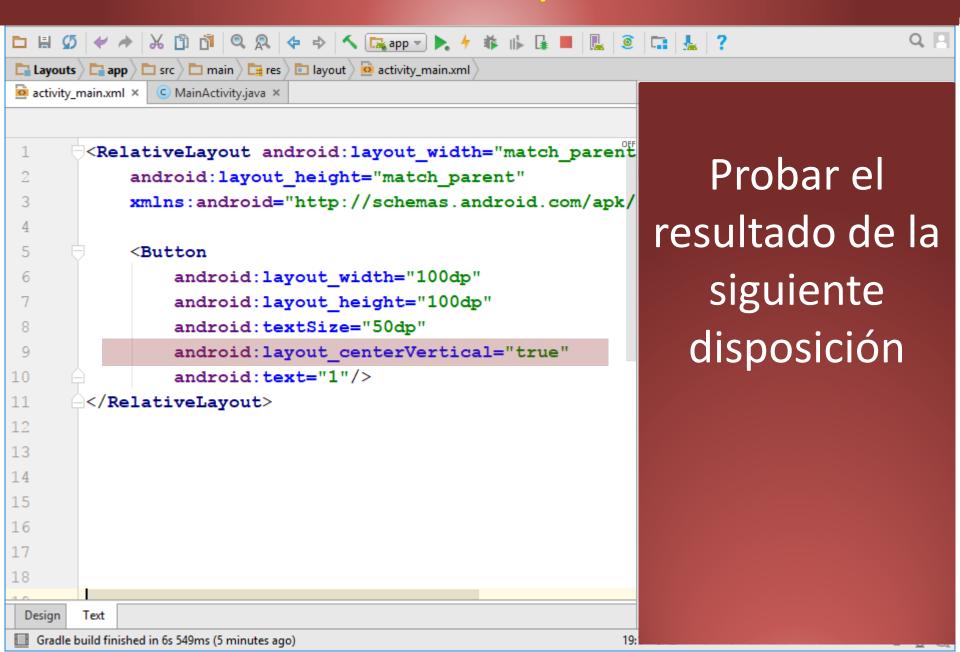
Esp. Delía Lisandro, Mg. Corbalán Leonardo



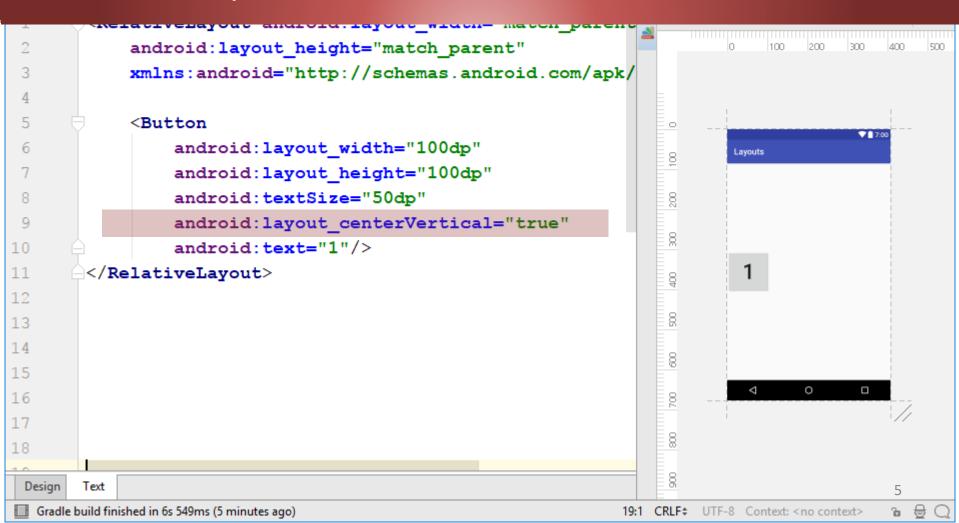
Es un Layout donde las posiciones de los elementos contenidos (hijos) pueden ser descriptas en relación con otros elementos hijos o bien en relación con el padre, es decir, el propio Layout

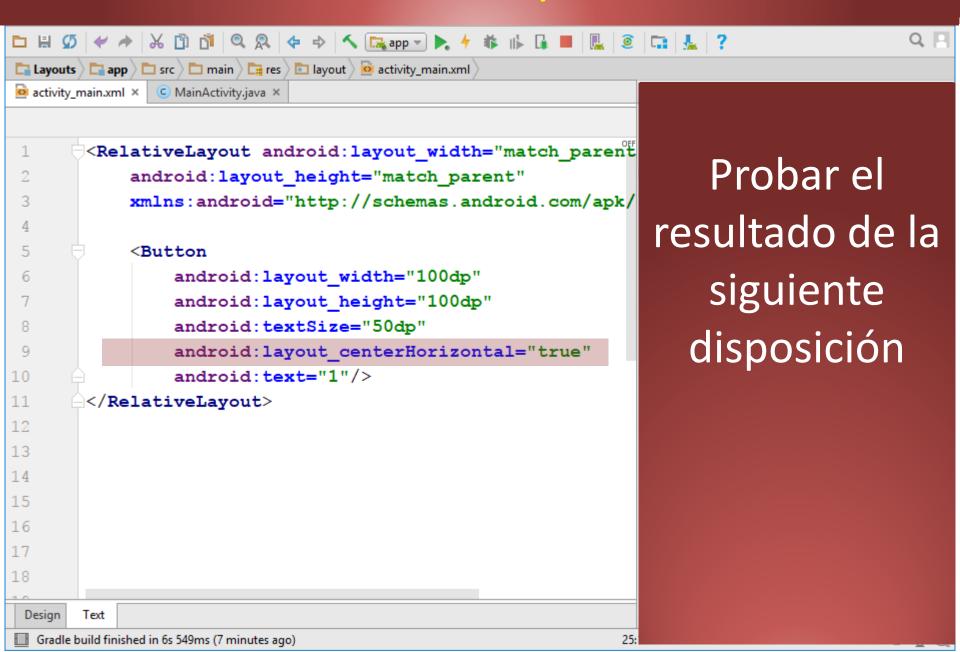


Elimina la necesidad de tener ViewGroups anidados, mejorando la performance

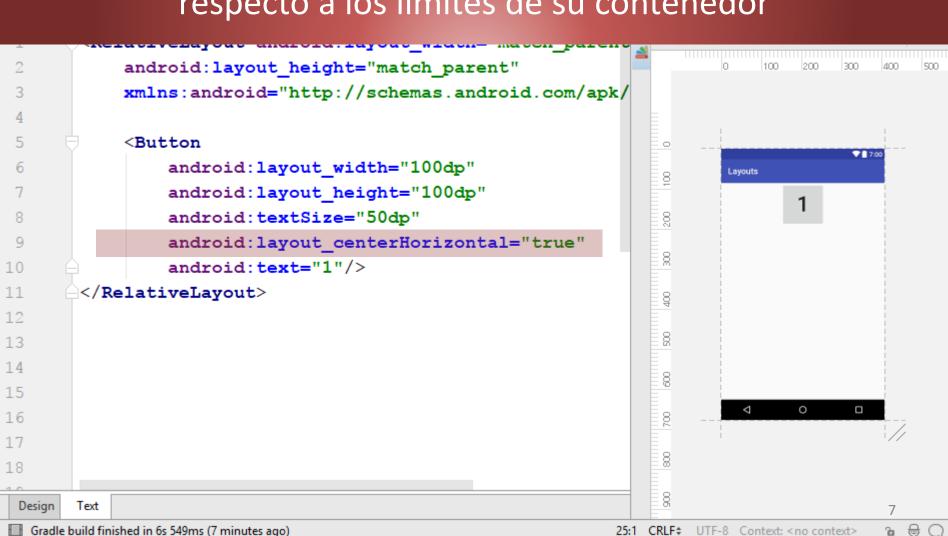


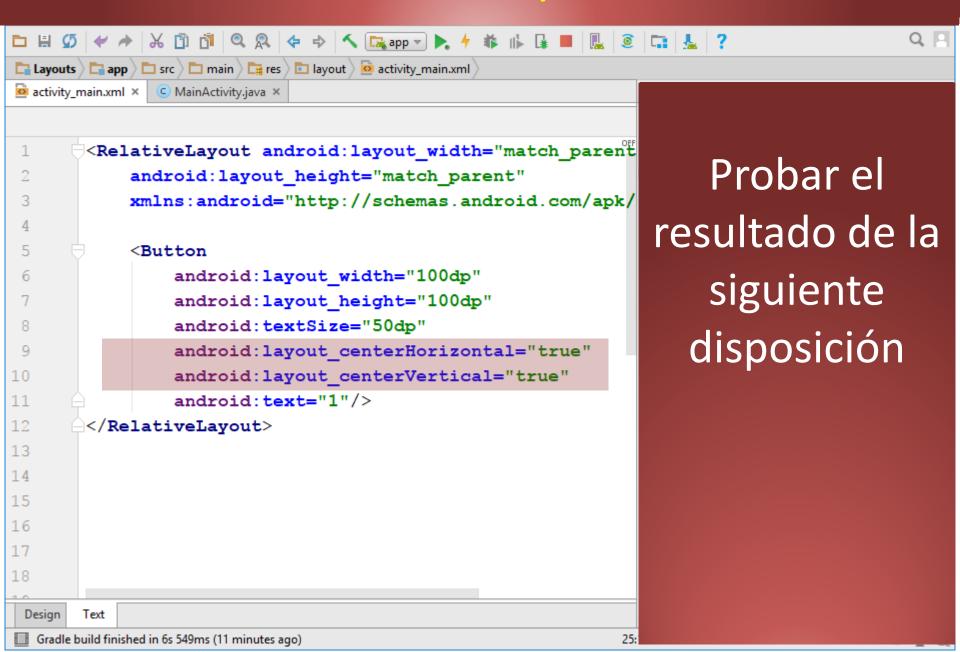
layout_centerVertical: Centra al View verticalmente con respecto a los límites de su contenedor



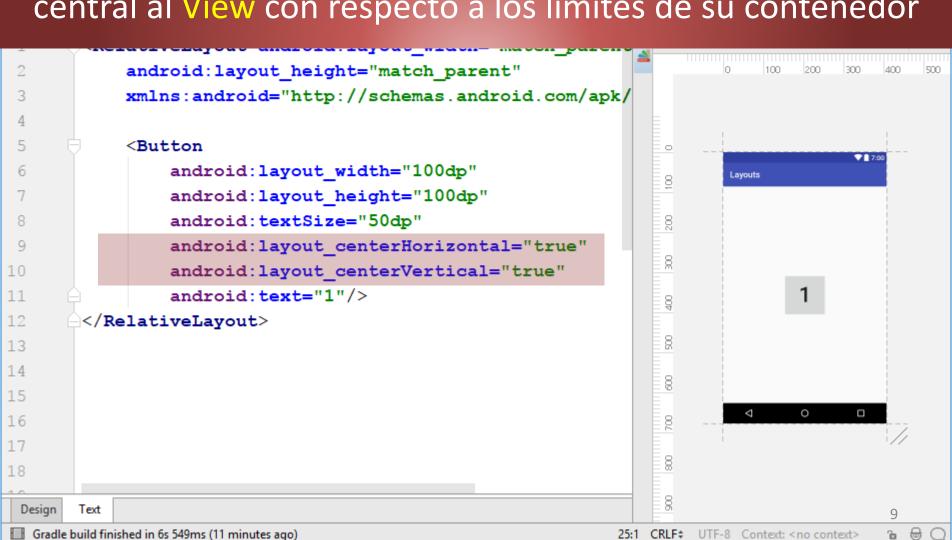


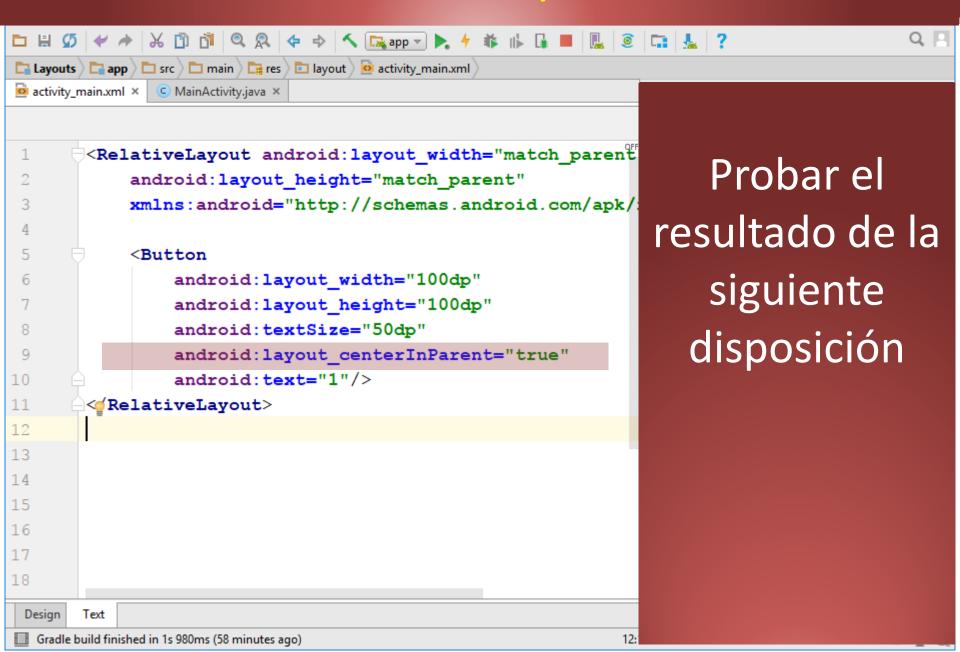
layout_centerHorizontal: Centra al View horizontalmente con respecto a los límites de su contenedor



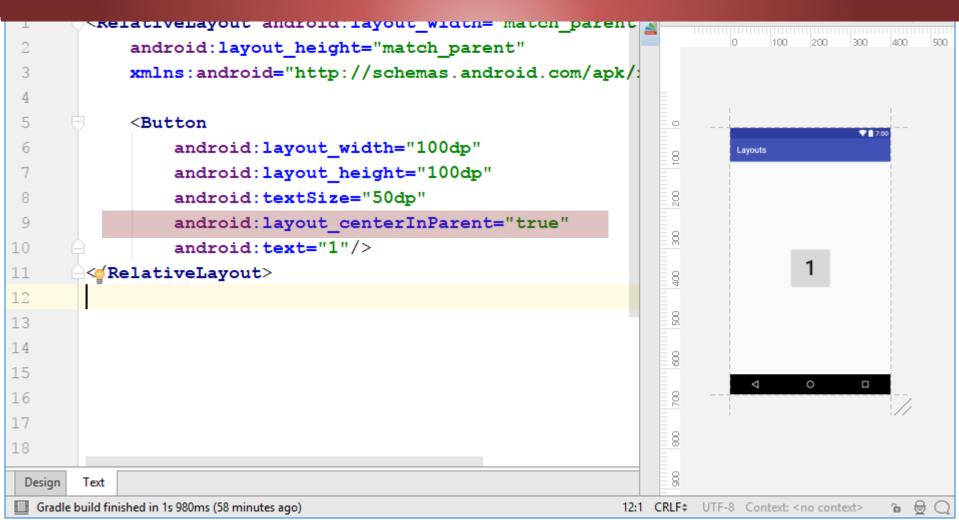


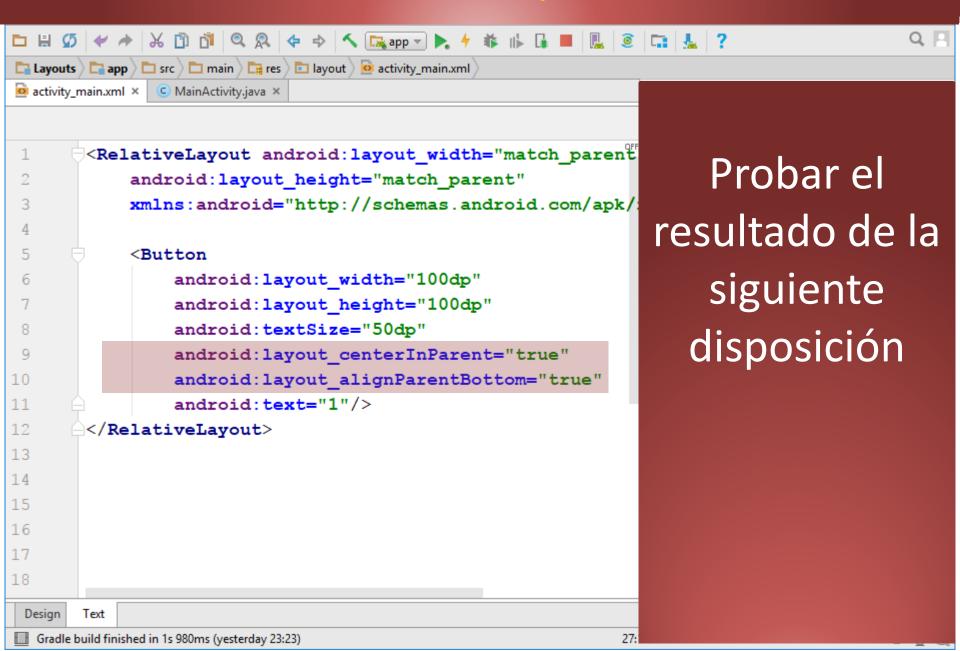
layout_centerVertical combinado con layout_centerHorizontal central al View con respecto a los límites de su contenedor



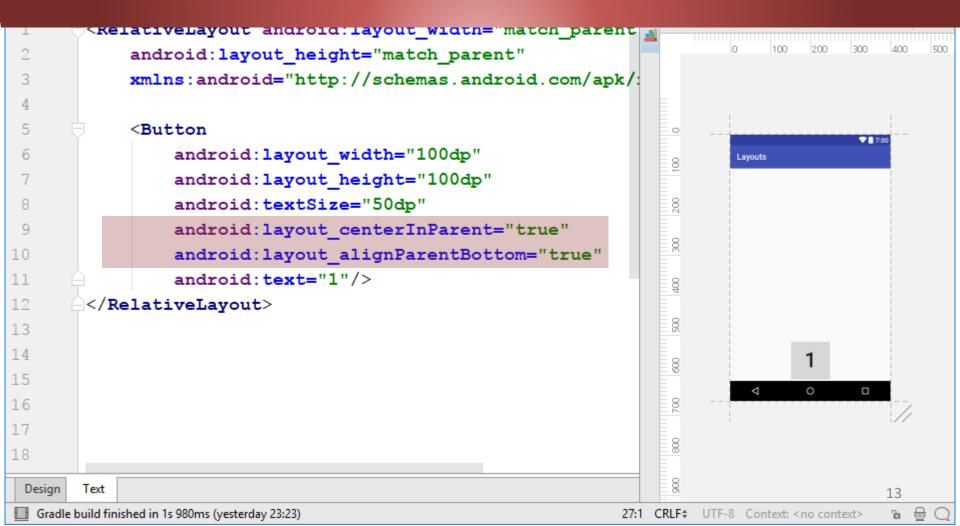


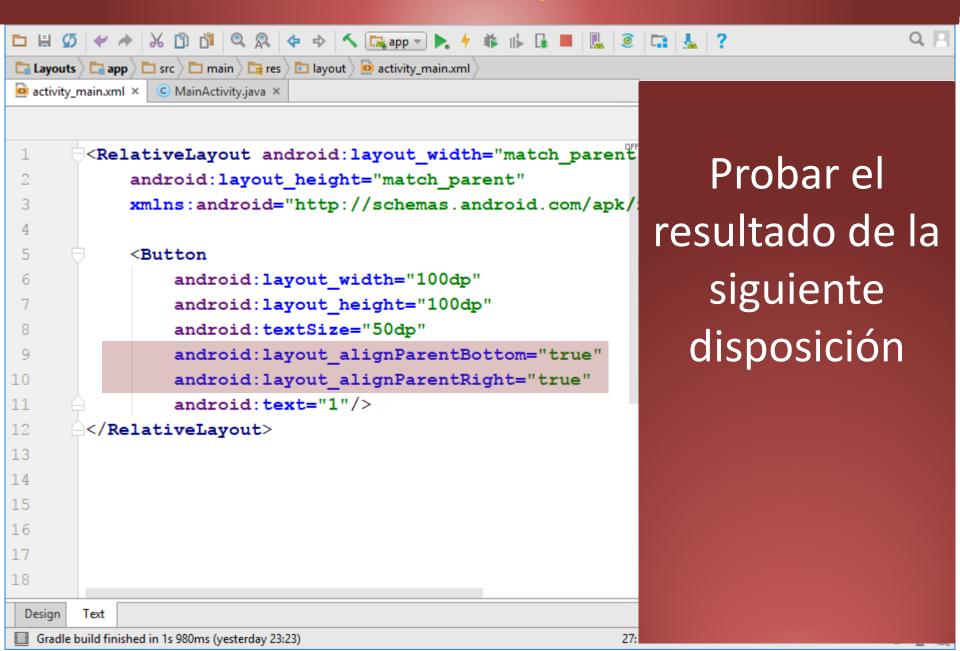
layout_centerInParent: Centra al View con respecto a los límites de su contenedor (mismo efecto que el anterior)



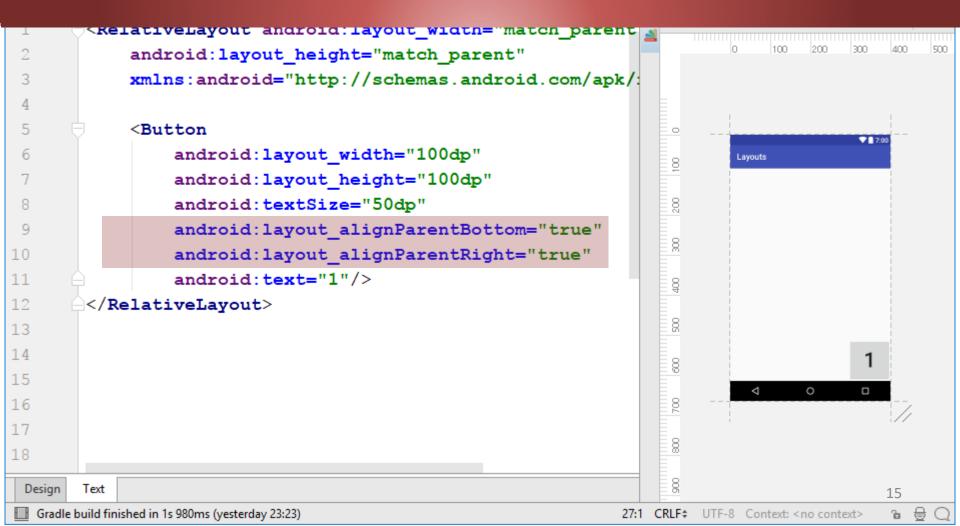


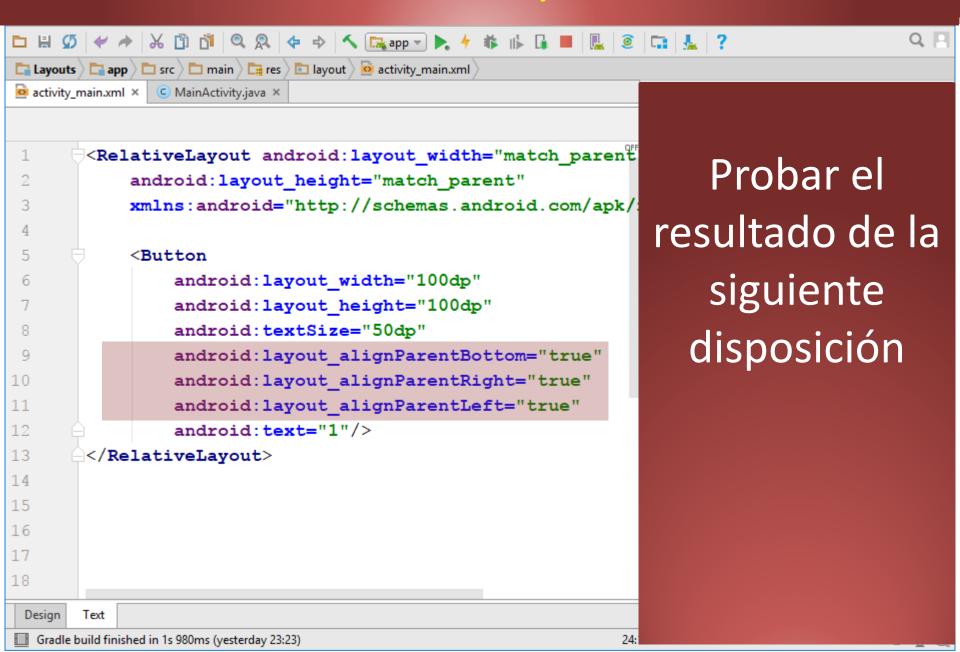
layout_alignParentBottom: Alinea el borde inferior del View con el borde inferior del contenedor



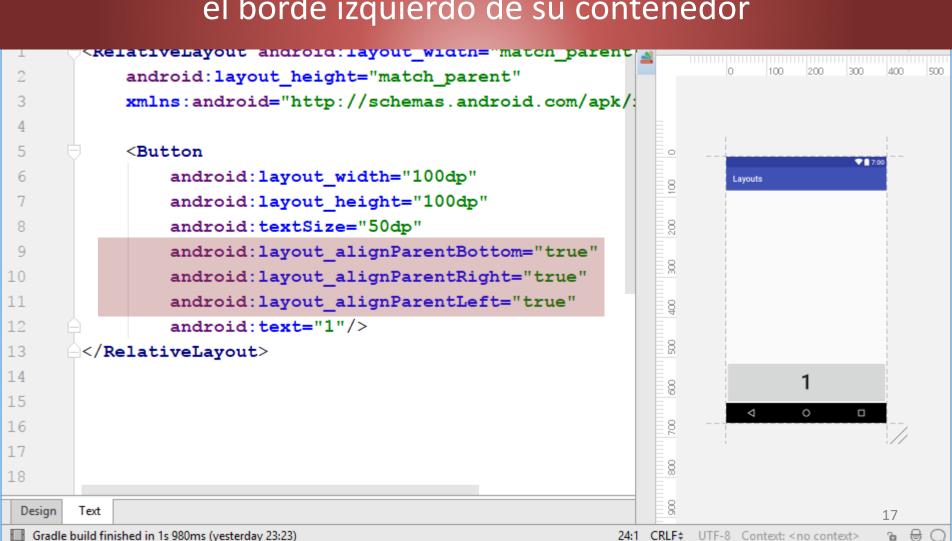


layout_alignParentRight: Alinea el borde derecho del View con el borde derecho de su contenedor

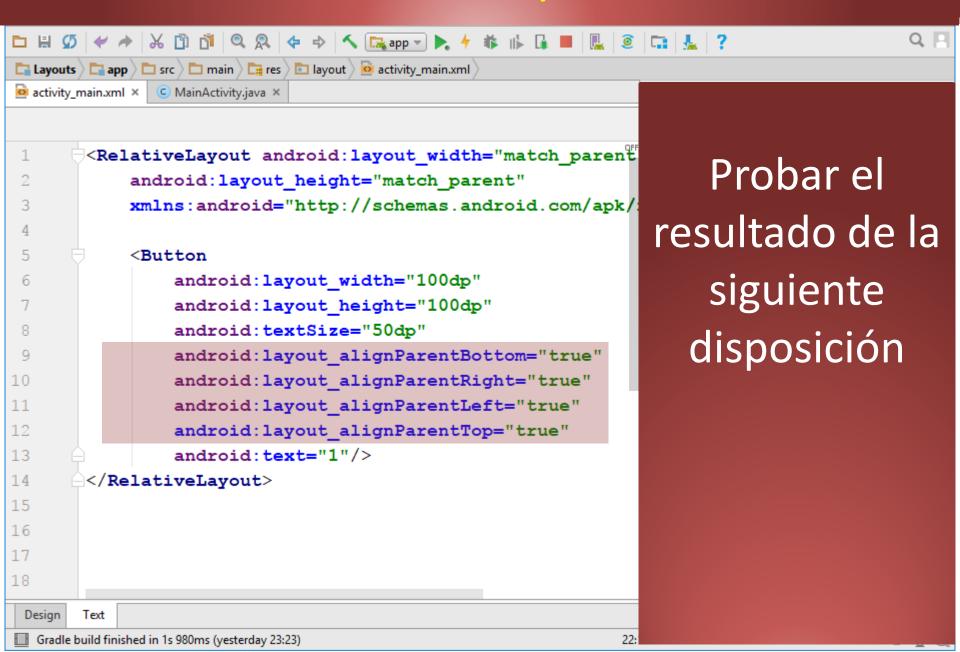




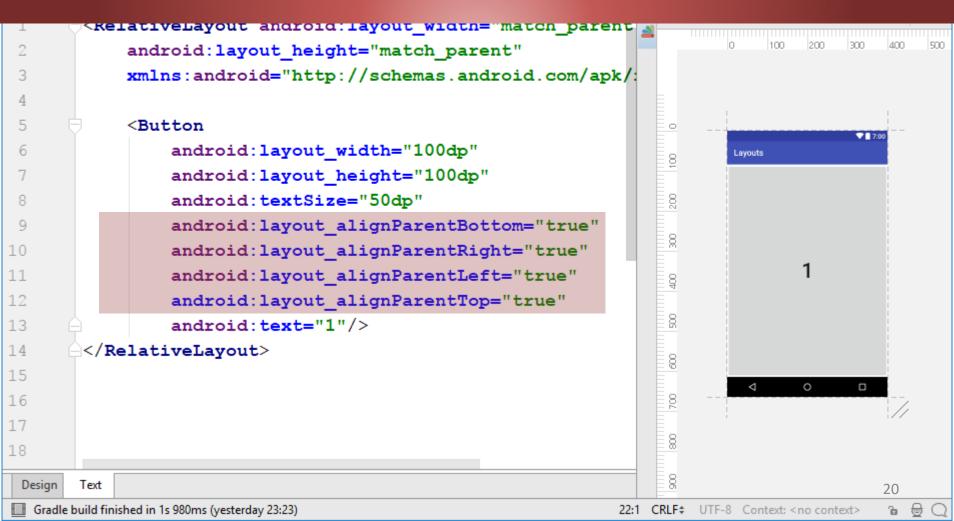
layout_alignParentLeft: Alinea el borde izquierdo del View con el borde izquierdo de su contenedor

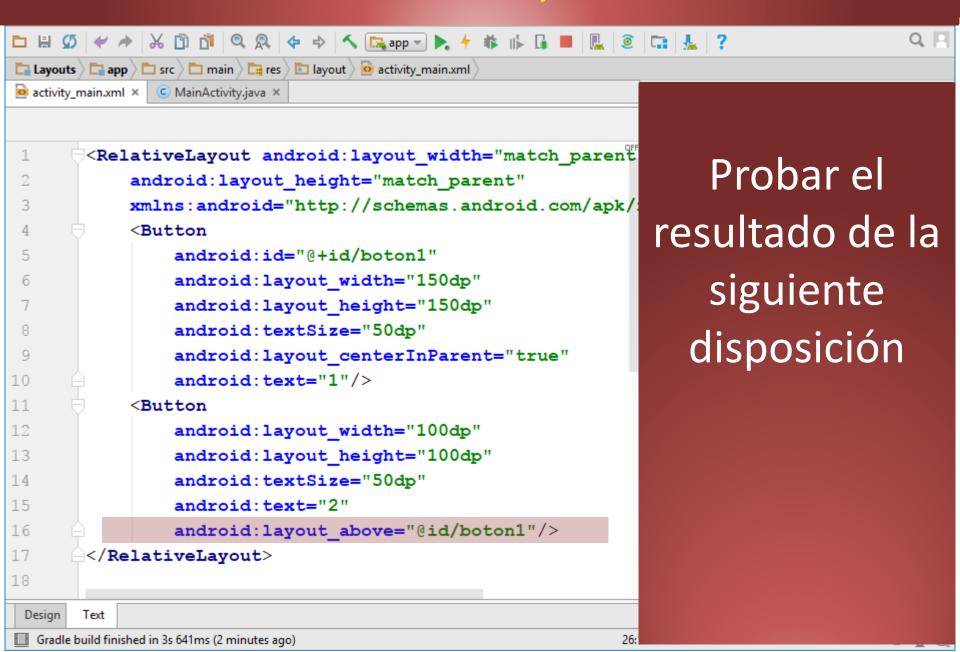


La mayoría de los atributos que posicionan los Views dentro de un Relative Layout afectan a uno de los bordes del View, es por eso que al combinarlos puede cambiar la dimensión de este elemento.

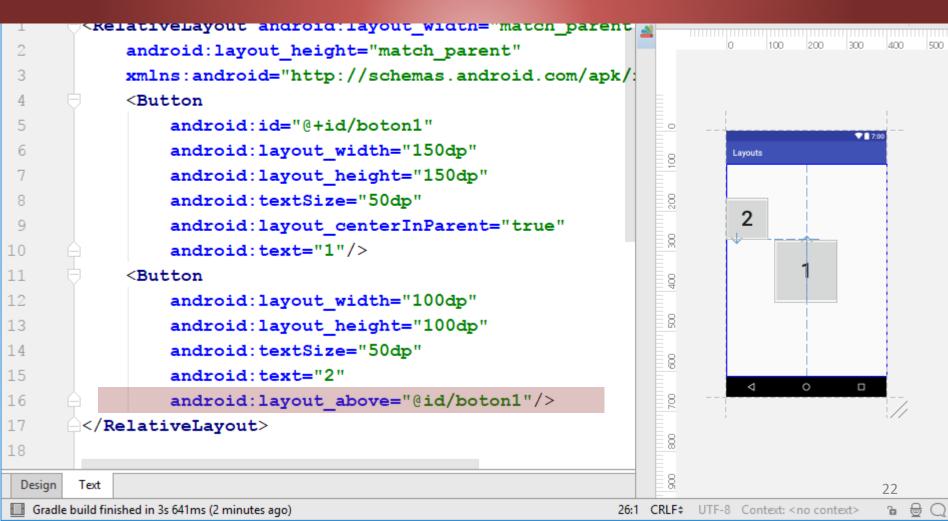


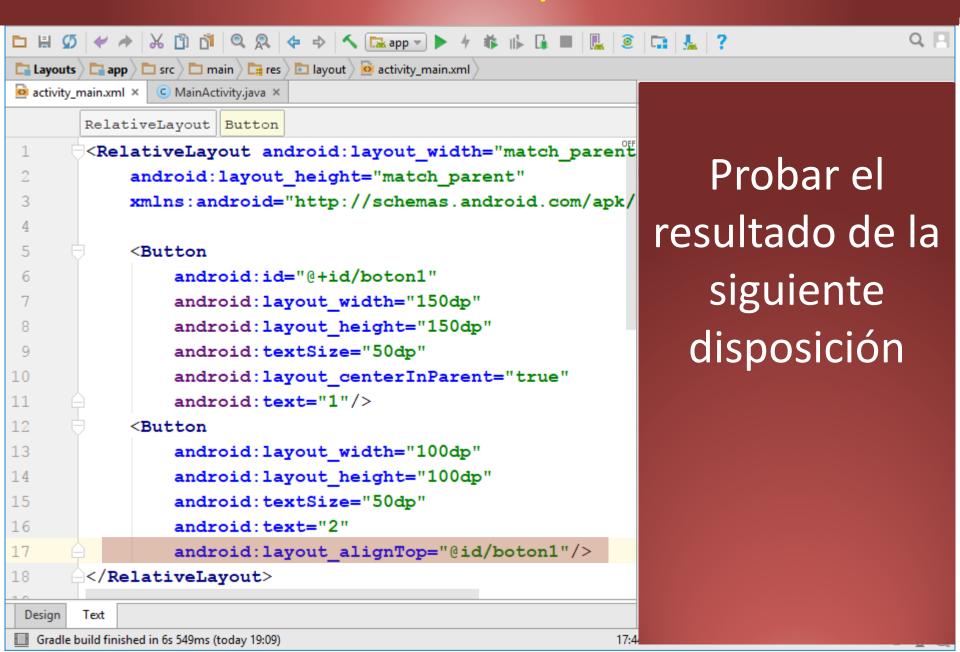
layout_alignParentTop: Alinea el borde superior del View con el borde superior de su contenedor



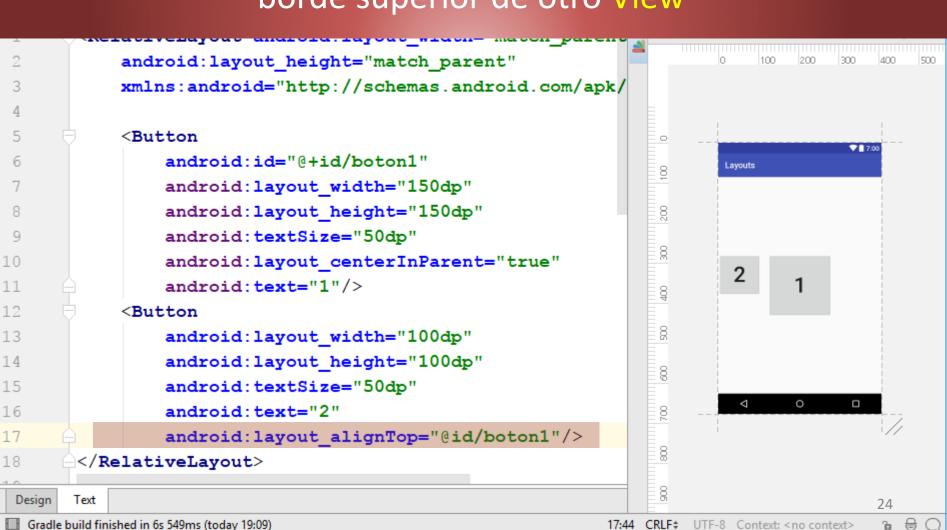


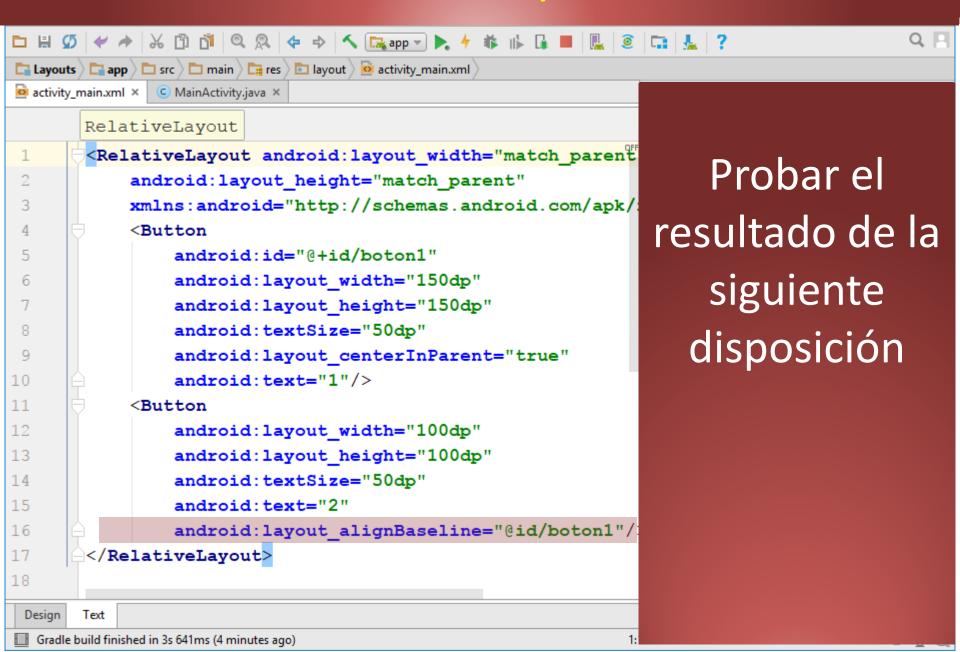
layout_above: Alinea el borde inferior de un View con el borde superior de otro View



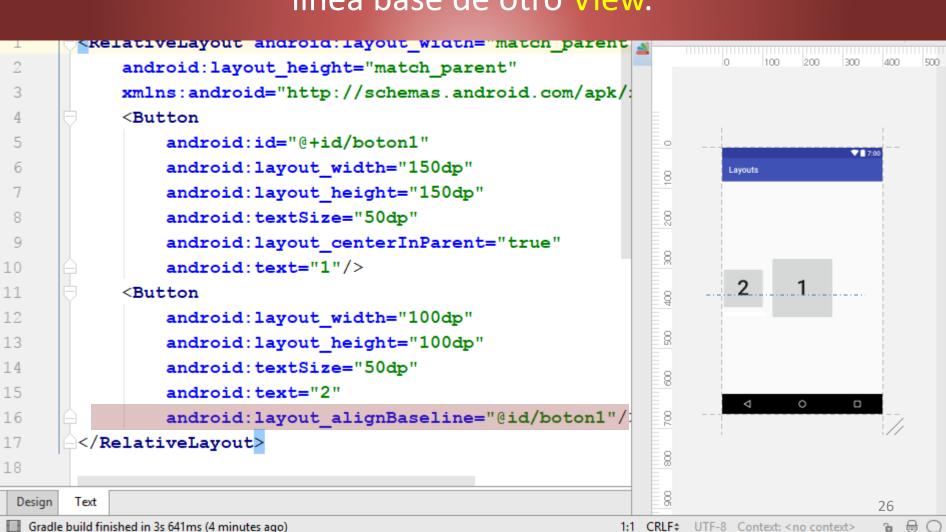


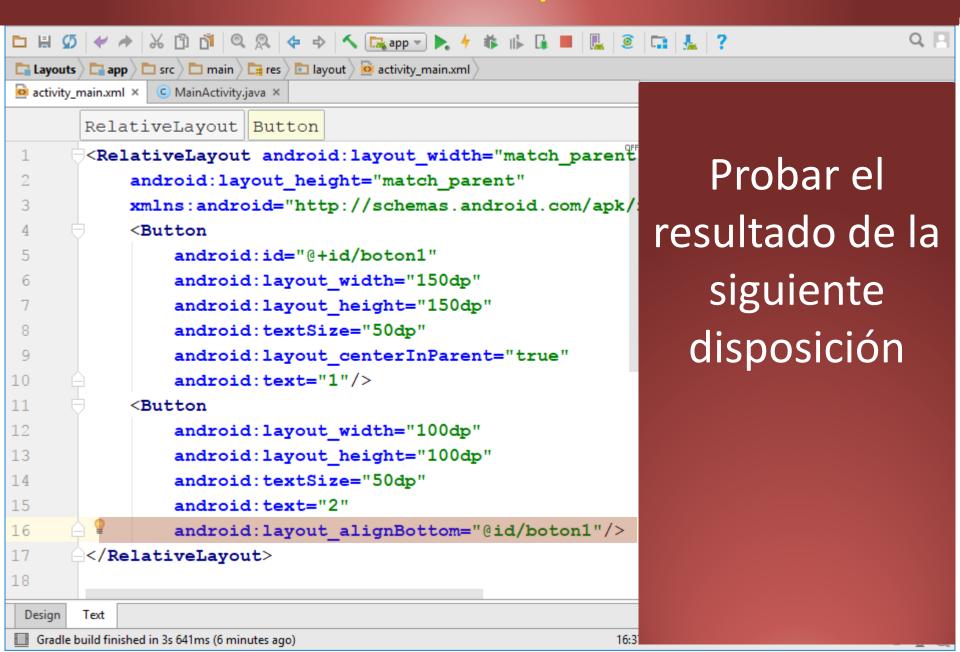
layout_alignTop: Alinea el borde superior de un View con el borde superior de otro View



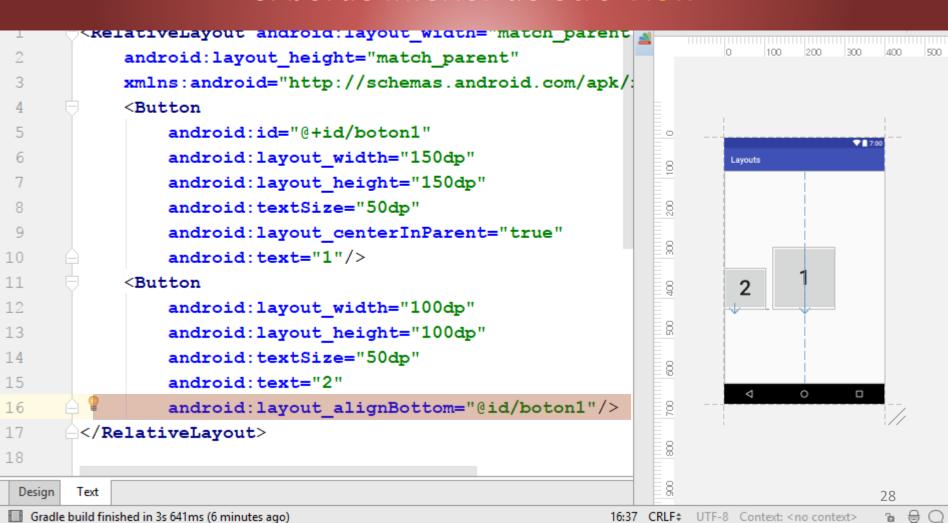


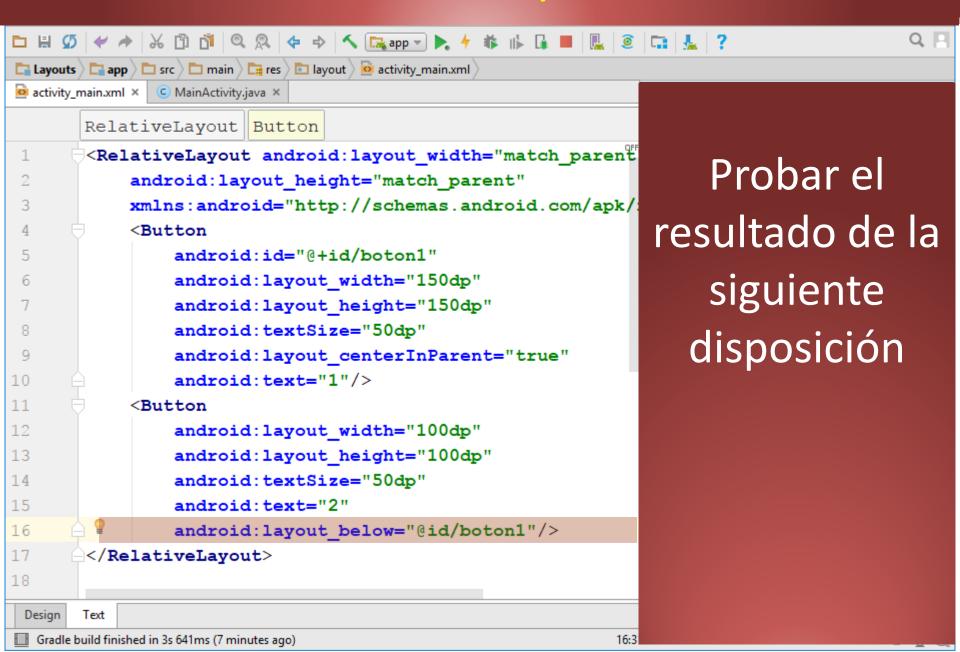
layout_alignBaseline: Alinea la línea base de un View con la línea base de otro View.



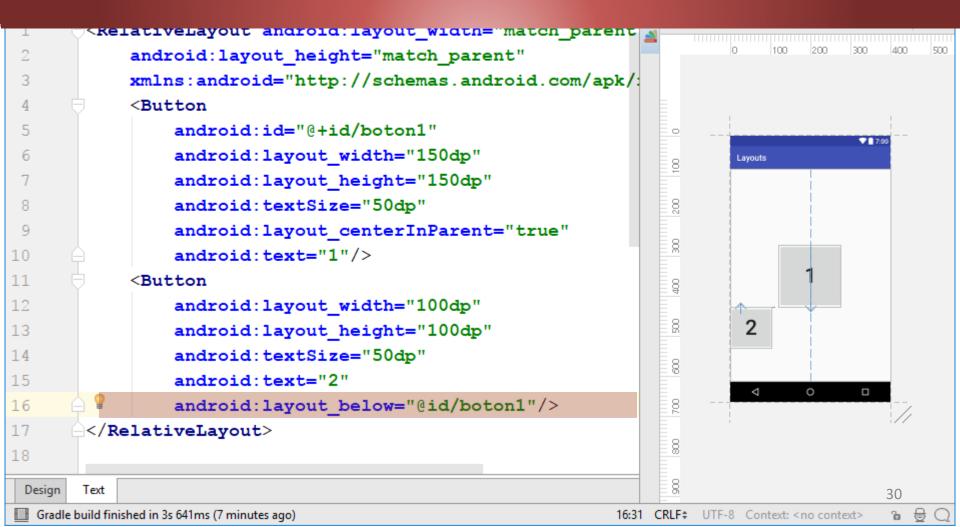


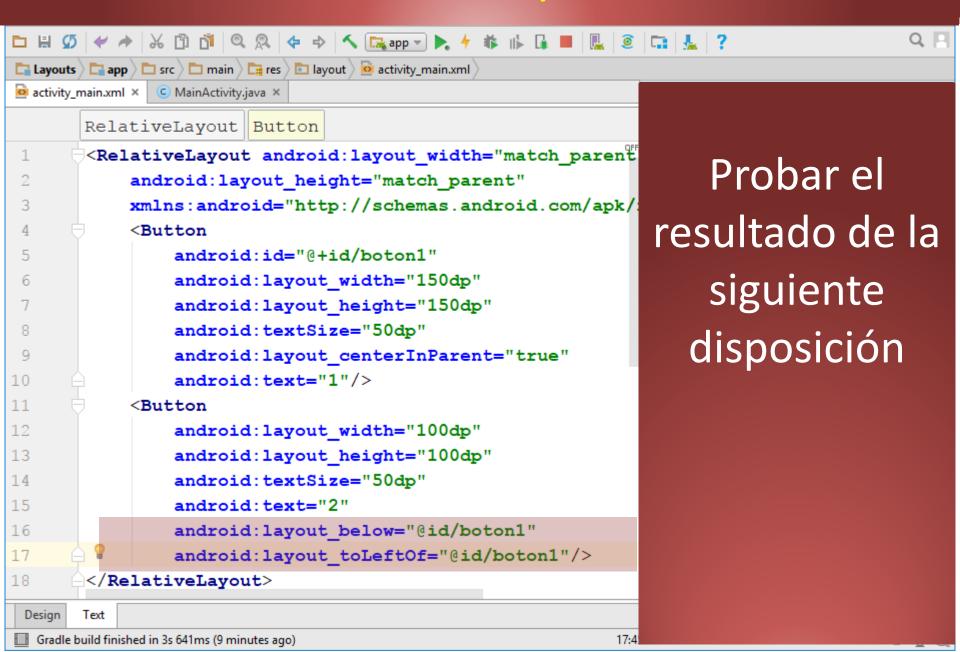
layout_alignBottom: Alinea el borde inferior de un View con el borde inferior de otro View



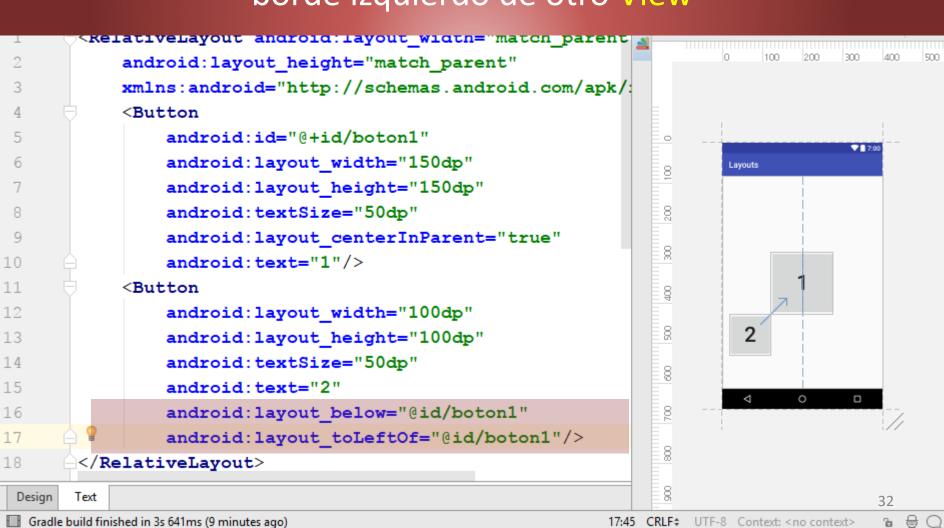


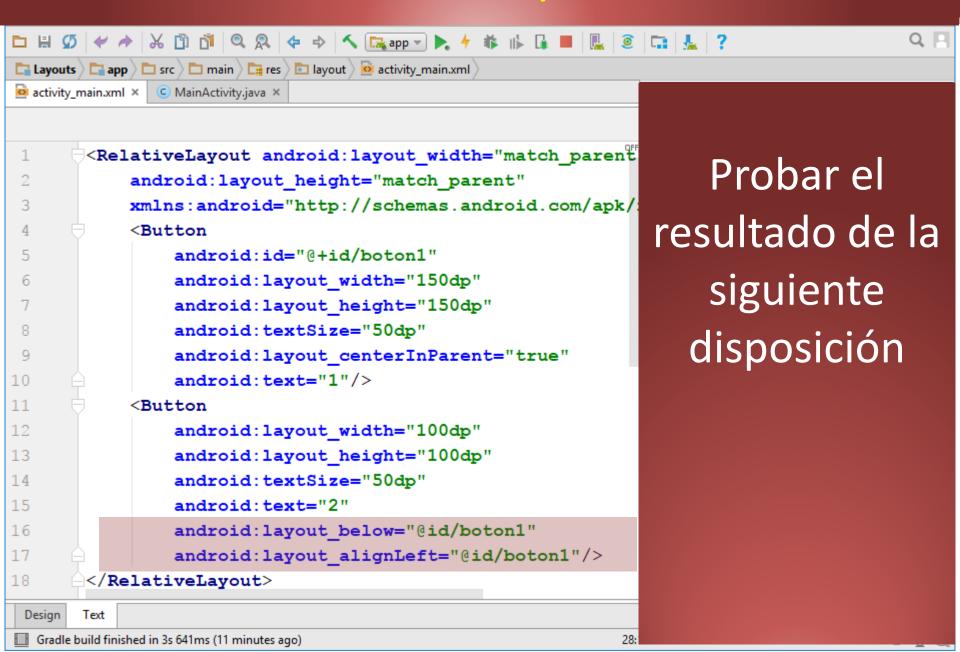
layout_below: Alinea el borde superior de un View con el borde inferior de otro View



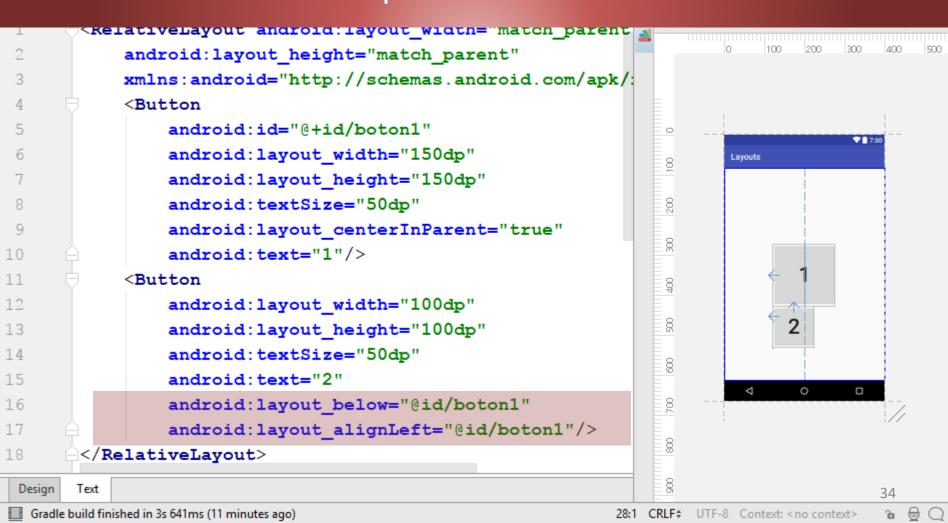


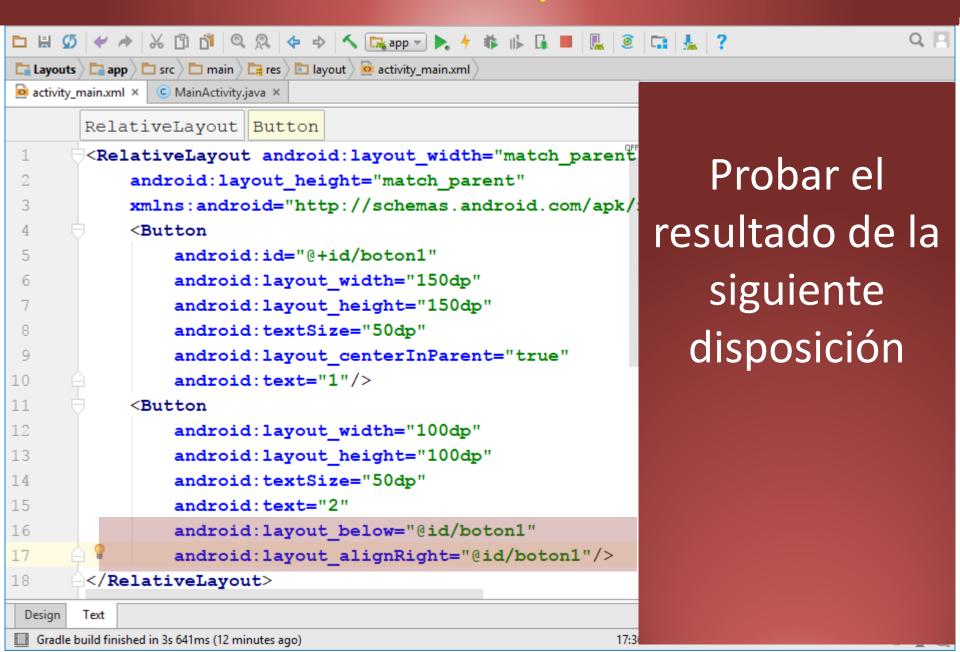
layout_toLeftOf: Alinea el borde derecho de un View con el borde izquierdo de otro View



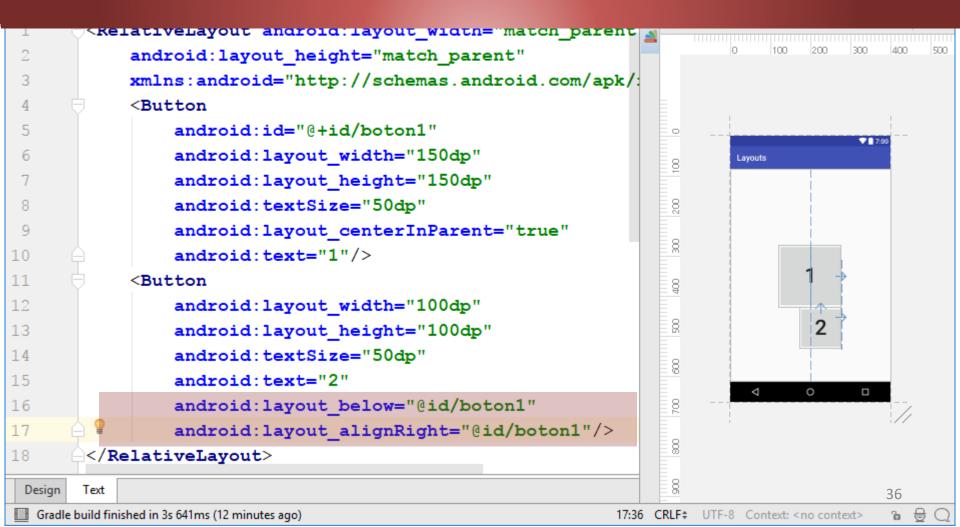


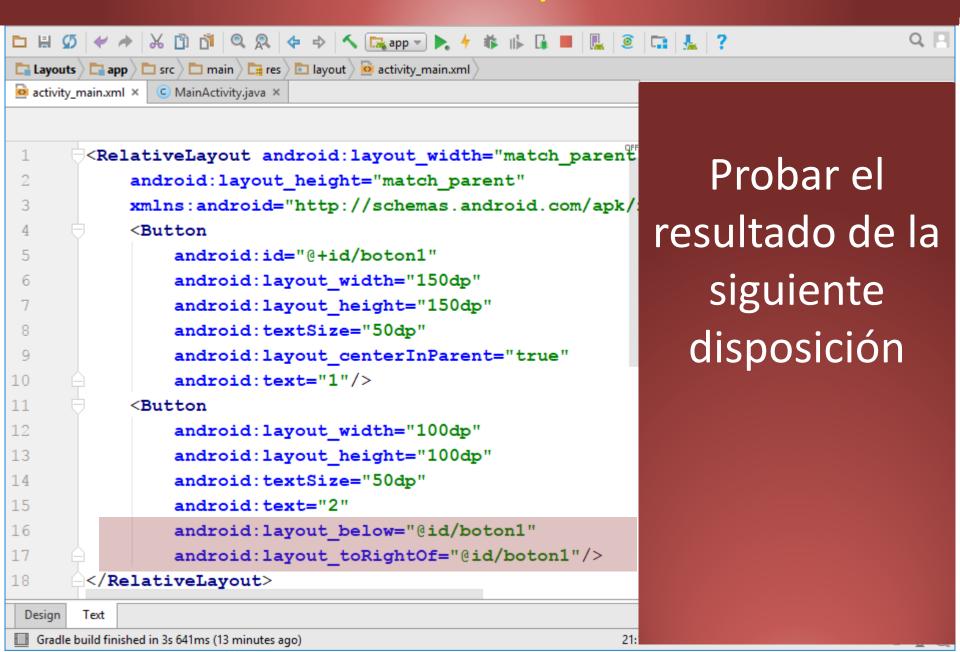
layout_alignLeft: Alinea el borde izquierdo de un View con el borde izquierdo de otro View.



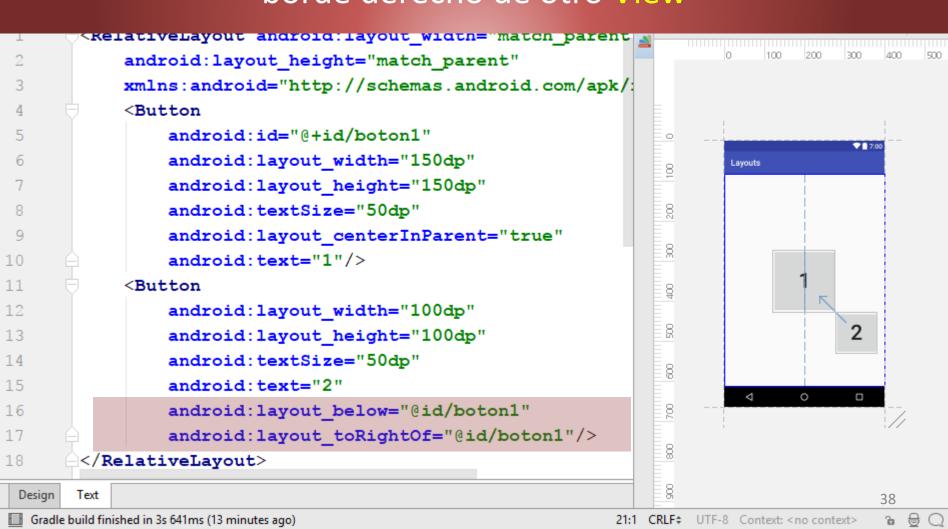


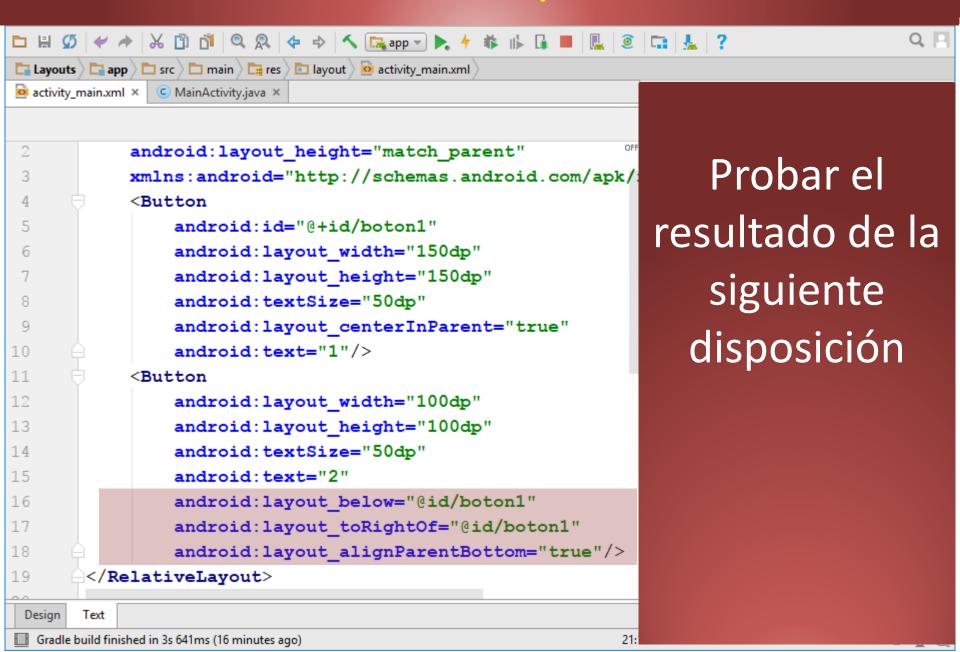
layout_alignRight: Alinea el borde derecho de un View con el borde derecho de otro View



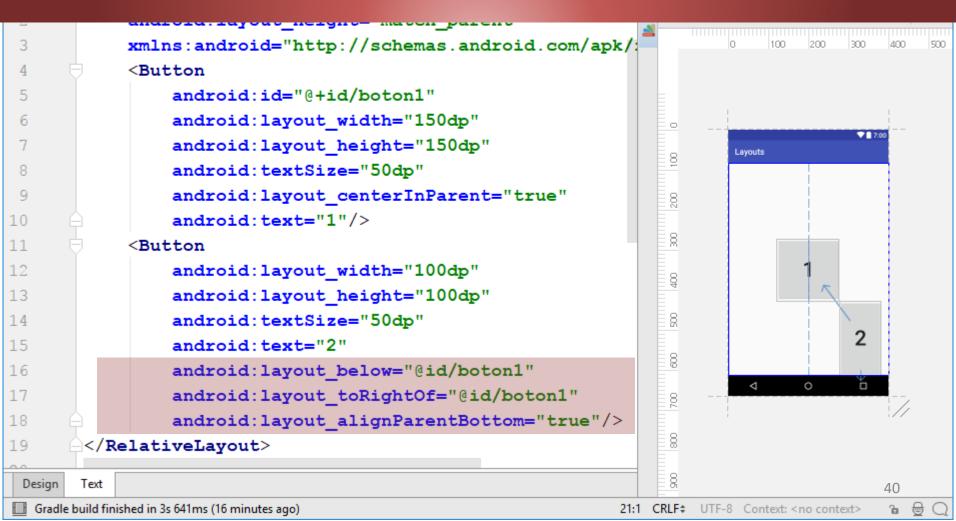


layout_toRightOf: Alinea el borde izquierdo de un View con el borde derecho de otro View





Se pueden combinar distintas disposiciones para obtener resultados muy variados



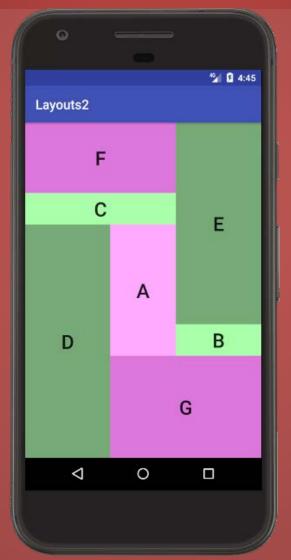
Relacionado con las alineaciones horizontales y teniendo en cuenta los idiomas RTL también existen:

- layout_alignParentStart
- layout_alignParentEnd
- layout_alignStart
- layout_alignEnd
- layout_toStartOf
- layout_toEndOf

Para el idioma español Start funciona como Left y End funciona como Right. Para los idiomas RTL justo lo contrario

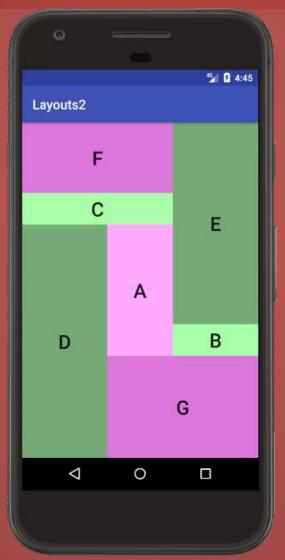
Ejercicio

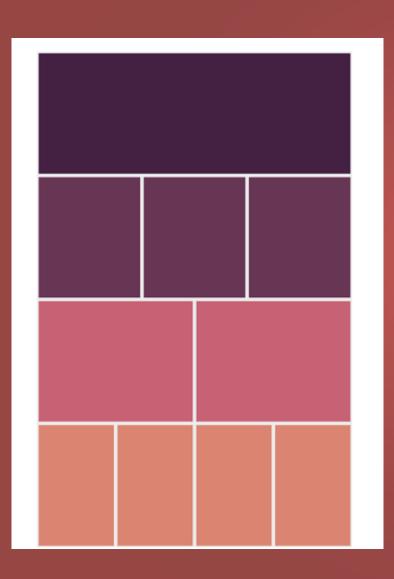
Diseñar la siguiente interface (los views son Buttons a los que se les ha cambiado el color del background)



Ejercicio

Diseñar la siguiente interface (los views son Buttons a los que se les ha cambiado el color del background)

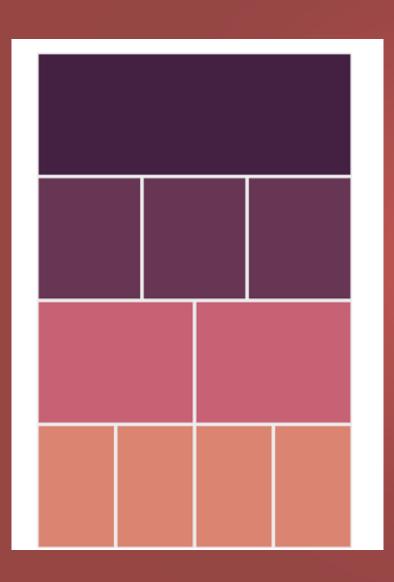




Es un ViewGroup que ubica a sus hijos en filas y columnas

Generalmente está compuesto de objetos TableRow.

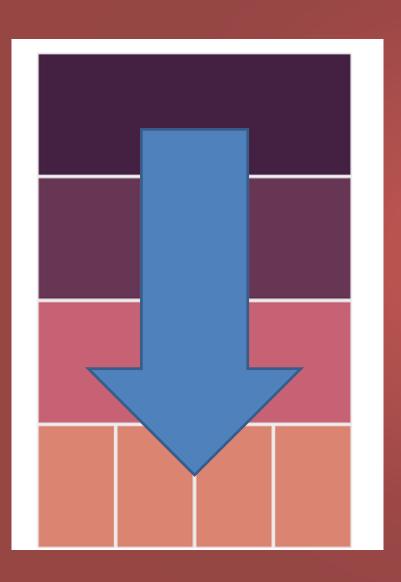
Cada TableRow puede tener 0, 1 o más celdas.



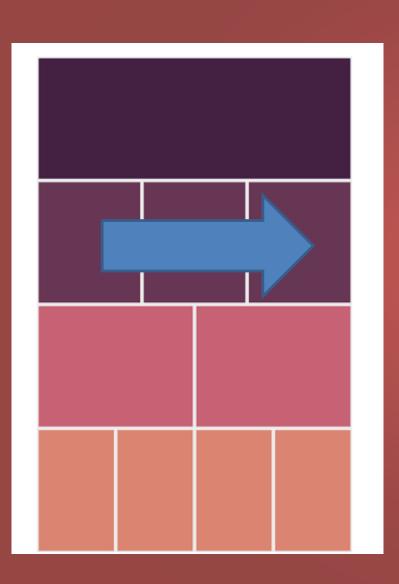
La tabla tendrá tantas columnas como aquel TableRow con más celdas.

Una celda podría expandirse ocupando más de una columna.

Un TableLayout no contempla bordes. Simplemente organiza elementos visuales



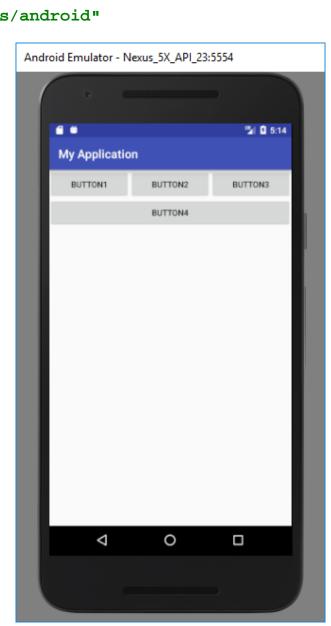
Un TableLayout es una especialización de un LinearLayout con orientación vertical.



Asimismo, cada
TableRow es una
especialización de un
LinearLayout con
orientación horizontal.

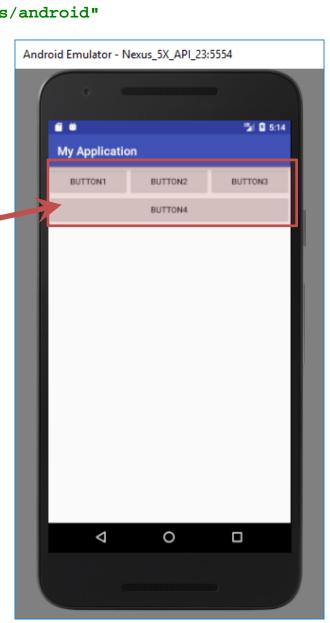
Ejemplo de TableLayout

```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:stretchColumns="*">
    <TableRow >
        <Button
            android:id="@+id/button1"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout height="wrap content"
            android:text="button1" />
        <Button
            android:id="@+id/button2"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:text="button2" />
        <Button
            android:id="@+id/button3"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:text="button3" />
    </TableRow>
    <TableRow>
        <Button
            android:id="@+id/button4"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:layout span="3"
            android:text="button4" />
    </TableRow>
</TableLayout>
```



Ejemplo de TableLayout

```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:stretchColumns="*">
    <TableRow >
        <Button
           android:id="@+id/button1"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android
                   Estira las columnas para
        <Button
           android
           androic ocupar todo el ancho del
           android TableLayout
        <Button
           android:id="@+id/button3"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="button3" />
    </TableRow>
    <TableRow>
        <Button
           android:id="@+id/button4"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout height="wrap content"
           android:layout span="3"
           android:text="button4" />
    </TableRow>
</TableLayout>
```

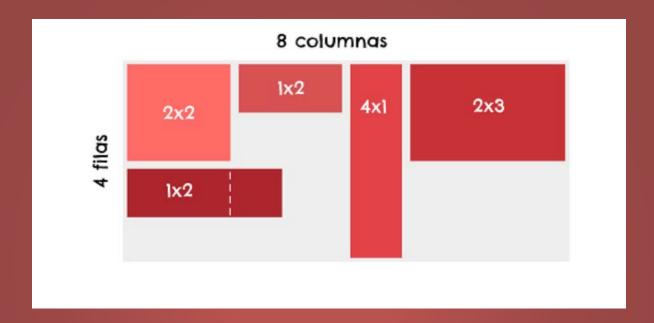


Ejemplo de TableLayout

```
<TableLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:stretchColumns="*">
   <TableRow >
       <Button
           android:id="@+id/button1"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="button1" />
       <Button
           android:id="@+id/button2"
           android: layout width="wrap content"
           android:id="@+id/t Columnas
       <Button
           android:layout width="wrap content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:text="button3" />
   </TableRow>
    <TableRow>
       <Button
           android: id="@+id/button4'
           android:layout_width="wrap_content"
           android: layout height="wlap content"
           android:layout span="3"
           android:text="button4" />
   </TableRow>
</TableLayout>
```

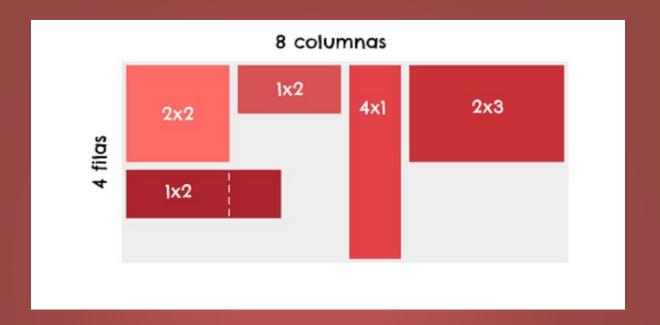


GridLayout



- Incluido a partir de Andriod 4.0 (API 14)
- Es un ViewGroup que ubica a sus hijos en una grilla rectangular.
- Es posible especificar cantidad de filas y columnas.
- A diferencia del TableLayout, es posible expandir una celda de forma horizontal o vertical.

GridLayout



 No existe un concepto análogo a TableRow. Los elementos hijos se irán colocando ordenadamente por filas o columnas (dependiendo de la propiedad android:orientation) hasta completar el número de filas o columnas.

<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>



```
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:columnCount="4"
    android:orientation="horizontal" >
    <Button android:text="Botón 1.1" />
    <Button android:text="Botón 1.2" />
    <Button android:text="Botón 1.3"
            android:layout rowSpan="2"/>
    <Button android:text="Botón 1.4" />
    <Button android:text="Botón 2.1"
            android:layout columnSpan="2" />
    <Button android:text="Botón 2.4" />
                 La vista ocupa 2 filas
</GridLayout>
```



```
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:columnCount="4"
    android:orientation="horizontal" >
    <Button android:text="Botón 1.1" />
    <Button android:text="Botón 1.2" />
    <Button android:text="Botón 1.3"
            android:layout rowSpan="2"/>
    <Button android:text="Botón 1.4" />
    <Button android:text="Botón 2.1"
            android:layout columnSpan="2"
    <Button android:text="Botóm2.4" />
</GridLayout>
                  La vista ocupa 2
                  columnas
```



```
<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:columnCount="4"
    android:orientation="horizontal" >
    <Button android:text="Botón 1.1" />
    <Button android:text="Botón 1.2" />
    <Button android:text="Botón 1.3"
            android:layout rowSpan="2"
            android:layout gravity="fill vertical"/>
    <Button android:text="Botón 1.4" />
    <Button android:text="Botón 2.1"
            android:layout_columnSpan="2"
            android:layout_gravity="fill horizontal"/>
    <Button android:text="Botón 2.4" />
</GridLayout>
         Es posible expandir las
         vistas para que ocupen
```

toda la celda

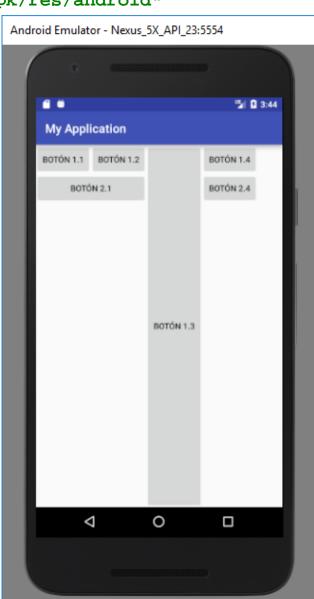
Android Emulator - Nexus 5X API 23:5554 My Application BOTÓN 1.1 BOTÓN 1.2 BOTÓN 1.4 BOTÓN 2.1 BOTÓN 2.4 BOTÓN 1.3

<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>

```
android:layout width="match parent"
android:layout height="match parent"
android:columnCount="4"
android:orientation="horizontal" >
<Button android:text="Boton 1.1" />
<Button android:text="Botón 1.2" />
<Button android:text="Botón 1.3"
        android:layout rowSpan="2"
        android:layout gravity="fill vertical"/>
<Button android:text="Botón 1.4" />
<Button android:text="Botón 2.1"
        android:layout columnSpan="2"
        android:layout gravity="fill horizontal"/>
<Button android:text="Botón 2.4" />
```

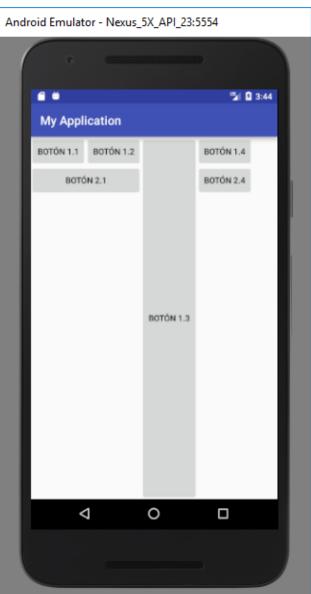
¿Cuál es la razón para que el botón 1.3 se expanda al total del dispositivo?

</GridLayout>



<GridLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>

```
android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:columnCount="4"
    android:orientation="horizontal" >
    <Button android:text="Botón 1.1" />
    <Button android:text="Botón 1.2" />
    <Button android:text="Botón 1.3"
            android:layout rowSpan="2"
            android:layout gravity="fill vertical"/>
    <Button android:text="Boton 1.4" />
    <Button android:text="Botón 2.1"
            android:layout columnSpan="2"
            android:layout gravity="fill horizontal"/>
    <Button android:text="Botón 2.4" />
</GridLayout>
```



```
android:columnCount="4"
    android:orientation="horizontal" >
    <Button android:text="Boton 1.1" />
    <Button android:text="Botón 1.2" />
    <Button android:text="Botón 1.3"
            android:layout rowSpan="2"
            android:layout gravity="fill vertical"/>
    <Button android:text="Botón 1.4" />
    <Button android:text="Botón 2.1"
            android:layout columnSpan="2"
            android:layout gravity="fill horizontal"/>
    <Button android:text="Botón 2.4" />
</GridLayout>
```

Cambiar el valor a wrap_content y probar en emulador

