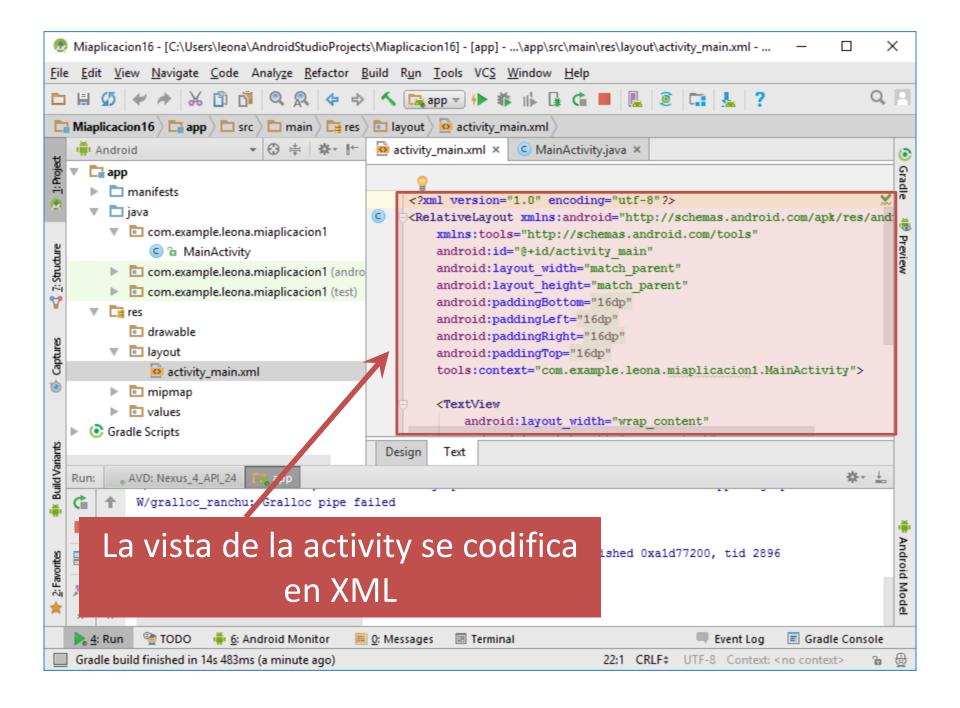
SEMINARIO DE LENGUAJES OPCIÓN ANDROID



Introducción a las Views

Mg. Corbalán Leonardo, Esp. Delía Lisandro



Qué es XML?

Es un lenguaje de marcas con el que se pueden describir estructuras de datos

Qué es XML?

```
<?xml versión = "1.0"?>
<autores>
   <autor ID = "1">
      <nombre> Perez </nombre>
   </autor>
   <!-- Este es un comentario. -->
</autores>
```

Las marcas se organizan de a pares Una de apertura y la correspondiente de cierre

Qué es XML?

```
<?xml versión = "1.0"?>
   <autores>
                      Atributo
      <autor ID =
        > <nombre> Perez </nombre>
Elementos
      </autor>
      <!-- Este es un comentario.
   </autores>
                                 Comentario
```

Las marcas (Tags) representan elementos Los elementos pueden tener elementos anidados y atributos

XML

Un elemento usualmente consiste en un tag de inicio y un tag de cierre.

Cualquier elemento puede contener atributos que se declaran en el tag de inicio

El valor de un atributo siempre va entre comillas (pueden ser simples o dobles)

XML

Un elemento vacío, es decir que no contiene elementos anidados puede abreviarse con un solo tag de la siguiente manera



Un documento XML admite un único elemento raíz (estructura de árbol)

XML bien formado

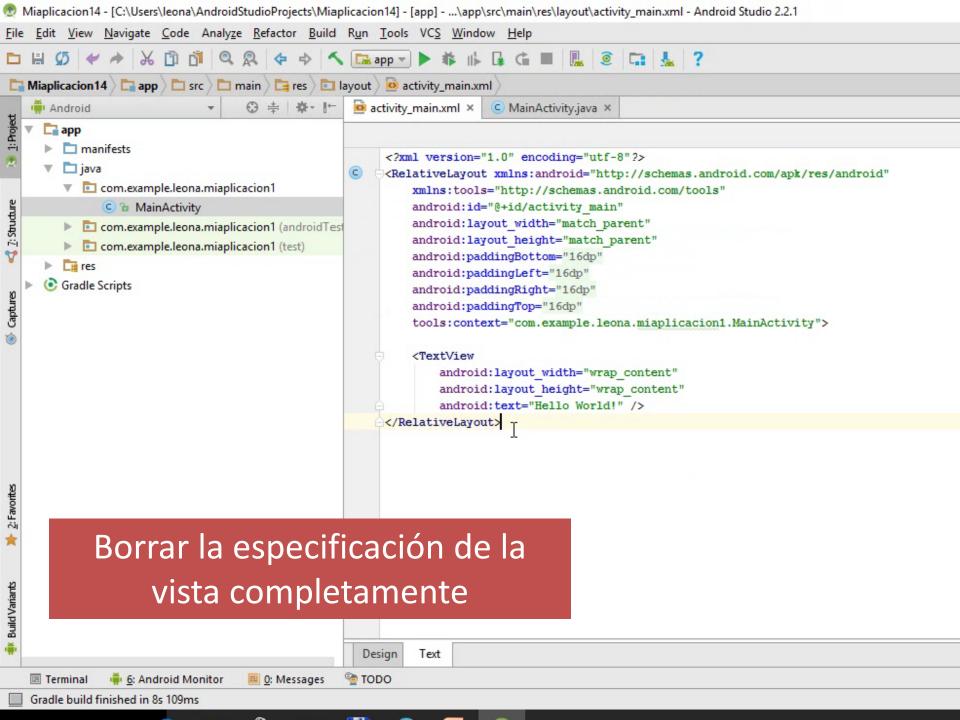
```
<empleados>
   <empleado id = "01">
      <nombre> Stuart Munson </nombre>
      <cargo> Programmer </cargo>
   </empleado>
   <empleado id = "02">
      <nombre> Robert Brown </nombre>
      <cargo> Tester </cargo>
   </empleado>
</empleados>
```

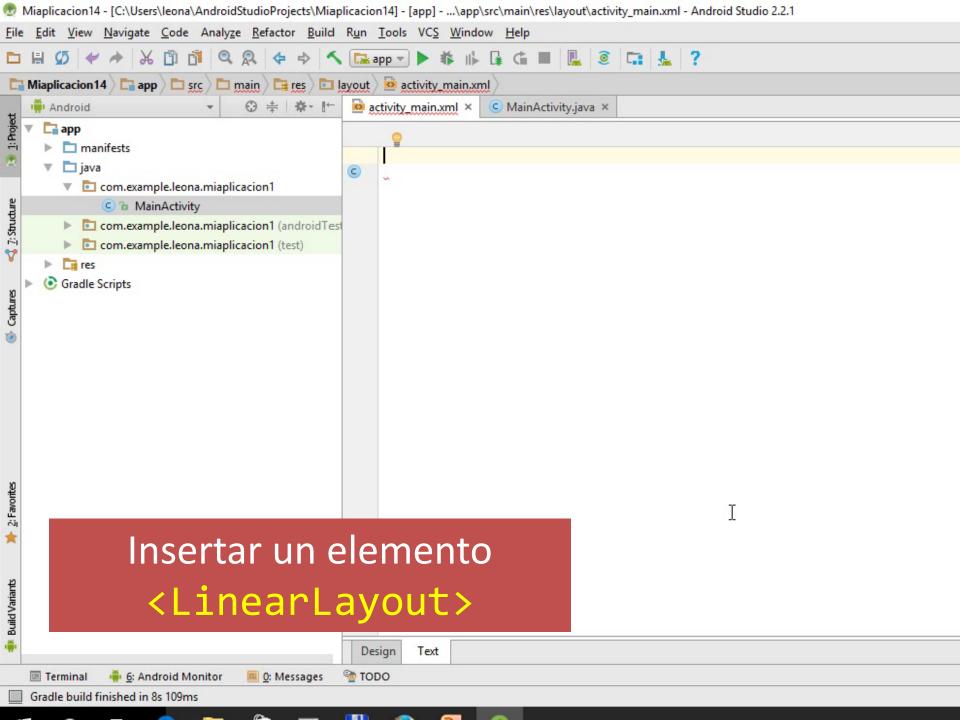
XML ¿ bien formado ?

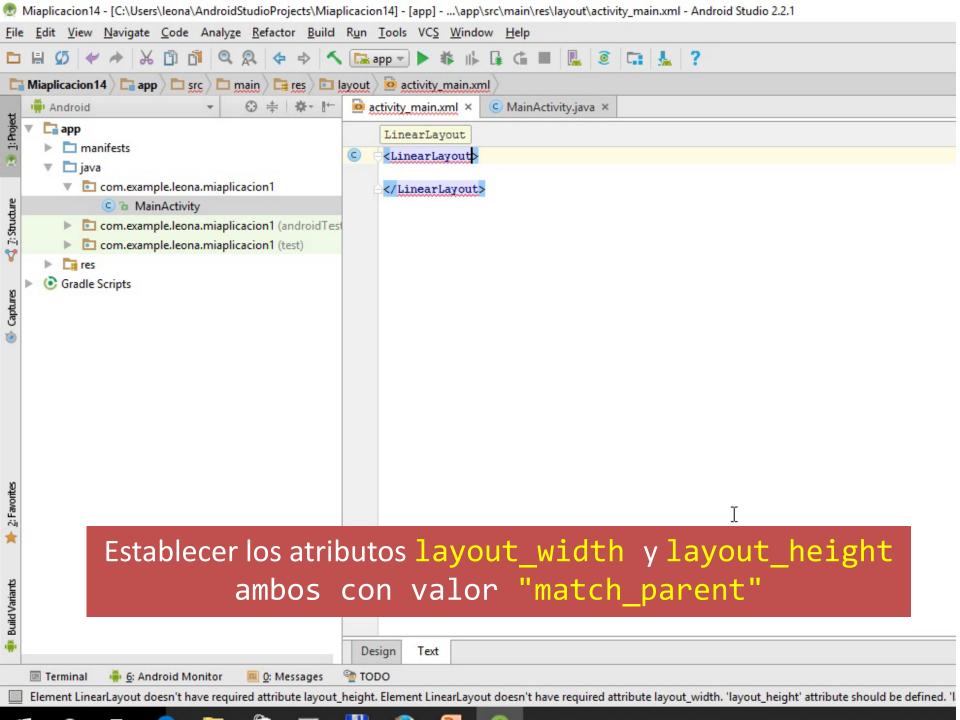
```
<empleados>
   <empleado id = "01">
      <nombre> Stuart Munson </nombre>
      <cargo> Programmer </cargo>
   <empleado id = "02">
      <nombre> Robert Brown </nombre>
      <cargo> Tester </cargo>
   </empleado>
</empleados>
```

XML ¿ bien formado ?

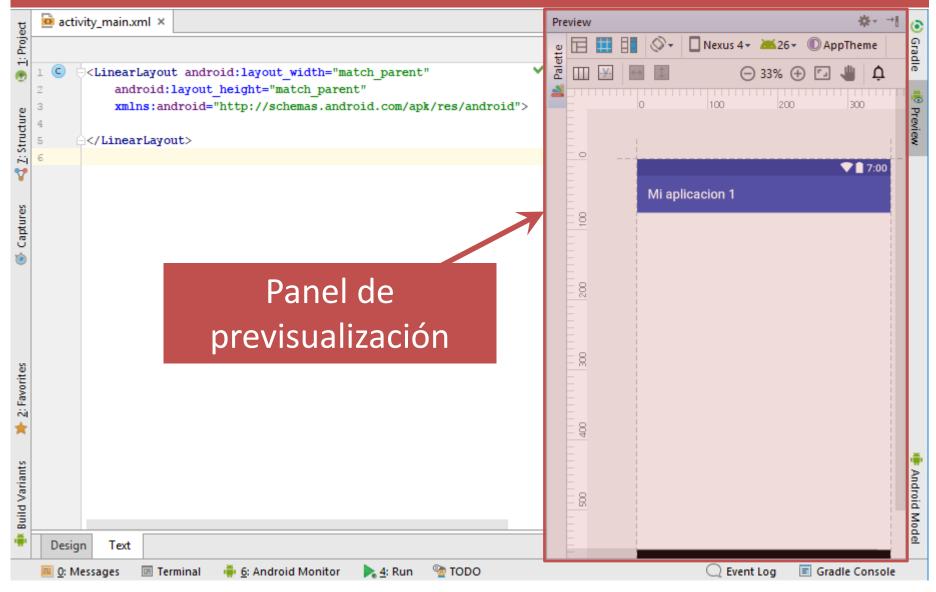
```
<empleado id = "01">
   <nombre> Stuart Munson </nombre>
   <cargo> Programmer </cargo>
</empleado>
<empleado id = "02">
   <nombre> Robert Brown </nombre>
   <cargo> Tester </cargo>
</empleado>
```







Presionando sobre la pestaña "Preview" aparece o se oculta el panel de previsualización a la derecha



Agregar dos botones al Layout y ejecutar la aplicación

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"</pre>
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    < Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Botón 1" />
    < Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="match_parent"
        android:text="Este es el botón 2"/>
</LinearLayout>
```

Intentar responder: ¿Qué efecto tienen los valores match_parent y wrap_content?

Utilizar el atributo
orientation
del elemento
LinearLayout
para que la aplicación
se vea de esta forma



Solución

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"</pre>
    android:layout_height="match_parent"
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical">
    < Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Botón 1"
        />
    <Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Este es el botón 2"/>
</LinearLayout>
```

Agregar los siguientes tres botones al Layout

```
< Button
    android:layout width="200dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout gravity="center"
    android:text="Botón 3"/>
<Button
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_gravity="right"
    android:text="Botón 4"/>
<Button
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Botón 5"/>
```

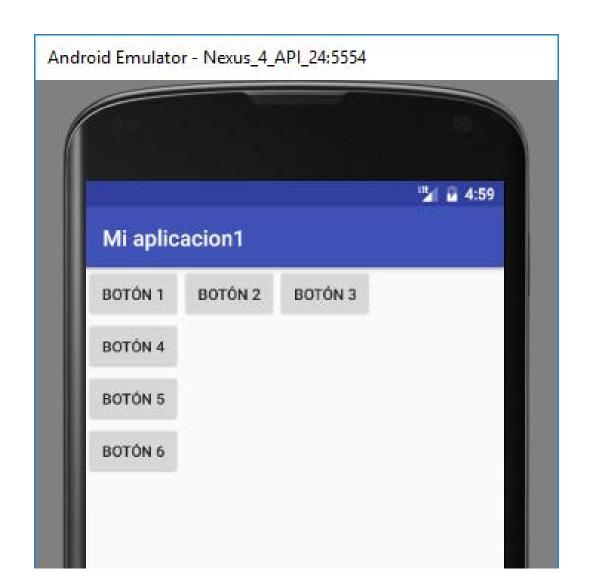
Intentar responder: ¿Para qué se utiliza el atributo layout_gravity?

Probar con el atributo gravity

¿Cuál es la diferencia con el atributo layout gravity?

Probar también combinaciones de valores, por ejemplo gravity= "right | bottom"

Utilizar Linear Layout anidados para obtener este resultado



Posible solución

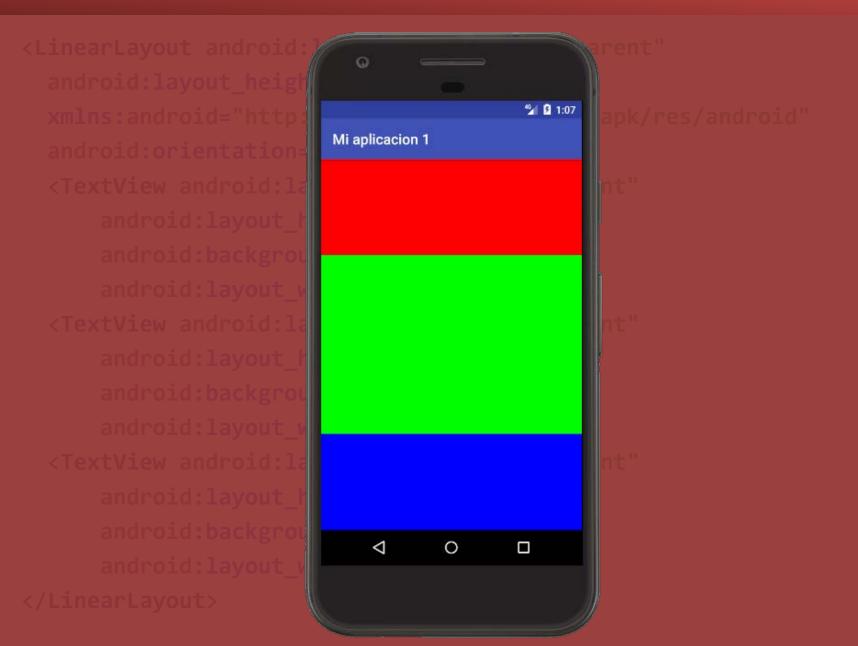
```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
android:layout width="match parent"
android:layout height="match parent"
android:orientation="vertical">
<LinearLayout android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content">
    <Button android:text="Botón 1"</pre>
        android:layout_width="wrap_content" android:layout height="wrap content"/>
    <Button android:text="Botón 2"</pre>
        android:layout_width="wrap_content" android:layout height="wrap content"/>
    <Button android:text="Botón 3"</pre>
        android:layout_width="wrap_content" android:layout_height="wrap_content"/>
</LinearLayout>
<Button android:text="Botón 4"
    android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content"/>
<Button android:text="Botón 5"</pre>
    android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content"/>
<Button android:text="Botón 6"</pre>
    android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content"/>
</LinearLayout>
```

Definir la siguiente vista

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"</pre>
 android:layout_height="match_parent"
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 android:orientation="vertical">
 <TextView android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:layout_weight="1" />
 <TextView android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:background="#00ff00"
     android:layout_weight="2" />
 <TextView android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
                                                          RGB)
     android:background="#0000ff"
     android:layout_weight="1"/>
</LinearLayout>
```

El color se expresa por medio de un hexadecimal (dos dígitos para cada componente

Resultado



Definir la siguiente vista

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"</pre>
 android:layout_height="match_parent"
 xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
 android:orientation="vertical">
  <TextView android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
     android:background="#ff0000"
      android:layout_weight="1" /> 
  <TextView android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
      android:background="#00ff00"
      android:layout_weight="2" /> 
  <TextView android:layout_width="match_parent"
     android:layout_height="wrap_content"
      android:background="#0000ff"
      android:layout_weight="1"/>
</LinearLayout>
```

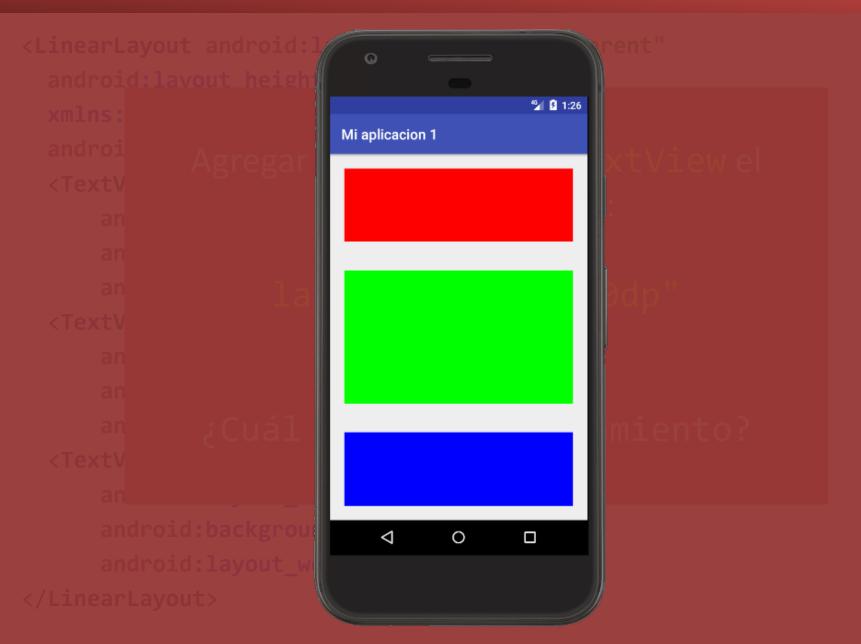
Experimentar con distintos valores para layout weight

¿Cómo funciona esta propiedad?

Definir la siguiente vista

```
<LinearLayout android:layout_width="match_parent"</pre>
 android:lavout height="match parent"
 xmlns:
 androi
            Agregar a los elementos TextView el
 <TextV
                      siguiente atributo:
     an
     an
                  layout margin="20dp"
     an
 <TextV
     an
     an
             ¿Cuál es su comportamiento?
     an
 <TextV
     an
     android:background="#0000ff"
     android:layout weight="1"/>
</LinearLayout>
```

Resultado



Probar también con otros tipos de márgenes

```
layout_marginLeft
layout_marginRight
layout_marginTop
layout_marginBottom
```