

## Orientación a Objetos II – 2019 - Trabajo Práctico 1

(Actualizado al 18 de marzo de 2019)

El trabajo práctico nº 1 es el diseño e implementación de una aplicación Web interactiva. Este TP 1 es de entrega obligatoria y puede hacerse en forma individual o en grupos de hasta dos personas. Su enunciado está dividido en 3 partes:

**Parte I:** Diseño, implementación y testing del dominio de la aplicación.

**Parte II:** Construcción de vista principal de la aplicación Web ()

**Parte III:** Continuación de desarrollo de aplicación Web ()

Fecha de entrega del TP 1 (Incluyendo partes I, II y III): A confirmar

-----

### **Parte I: Diseño, implementación y testing del dominio de la aplicación**

#### *Descripción del dominio de la aplicación*

CuOOra es una red social de preguntas y respuestas. Los usuarios pueden crear ambas cosas (es decir, crear nuevas preguntas o crear respuestas para preguntas de otros usuarios), como así también votarlas mediante mecanismo de like/dislike. Las preguntas deben pertenecer al menos a un tópico.

A través de CuOOra deben poder realizarse las siguientes funcionalidades:

- **Crear un nuevo usuario:** indicando su nombre de usuario, contraseña. Debe registrarse fecha y hora de creación de la cuenta.
- **Agregar tópicos:** indicando su nombre y descripción.
- **Agregar pregunta:** indicando los tópicos a las que se relaciona, un título, una descripción de la pregunta. Debe registrarse el usuario que la realiza y hora y fecha de creación.
- **Agregar una respuesta:** se indica pregunta que se responde, el texto de la respuesta, hora y fecha de creación. Debe registrarse el usuario que la realiza.
- **Agregar un usuario como follower de otro.**
- **Registrar Like/Dislikes a preguntas y respuestas:** además se indica el usuario que realiza esa acción.
- **Registrar un tópico de interés para un usuario determinado.**
- **Obtener todas las preguntas de un tópico:** se indica un tópico y deben retornarse todas las preguntas que se realizaron y pertenecen a ese tópico.
- **Obtener preguntas relevantes para un usuario determinado:** Se considera relevante una pregunta cuando ésta pertenece a un tópico de interés para el usuario en cuestión.
- **Obtener las respuestas a una pregunta:** se indica la pregunta y se retornan todas las respuestas ordenadas por cantidad de likes de mayor a menor.
- **Borrar una pregunta:** elimina del sistema la pregunta y todas sus respuestas.
- **Conocer las preguntas que realizó un usuario.**
- **Conocer las respuestas que dió un usuario.**

#### **Tareas:**

- Diseñar una solución y documentar con diagrama de clases UML.
- Implementar su diseño en Pharo.
- Diseñar e implementar test de unidad para su solución.