



Facultad de
INFORMÁTICA



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE LA PLATA

INGENIERÍA DE SOFTWARE III

ELSA ESTEVEZ

ecestevez@gmail.com

OBJETIVO Y AGENDA

OBJETIVO

Presentar los docentes, temas de la materia, y las condiciones de cursado y aprobación.

AGENDA

- | | |
|---|----------------------|
| 1 | BIENVENIDOS |
| 2 | DOCENTES |
| 3 | HORARIOS Y AULAS |
| 4 | CURSADO Y APROBACIÓN |
| 5 | FECHAS IMPORTANTES |
| 6 | OBJETIVOS |

BIENVENIDOS



DOCENTES



Elsa Estevez



Rocío Muñoz



Ariel Pasini



Juán Santiago Preisegger



Kristian Petkoff Bankoff

HORARIOS Y AULAS

JUEVES	TEORÍA Y PRÁCTICA	14:00 A 18:00	Aula 10-B
--------	-------------------	---------------	-----------

CURSADO Y APROBACIÓN

CURSADO – SE NECESITA APROBAR:

- 2 entregas de trabajos prácticos
- 1 trabajo práctico defendido en clase (oral)
- 1 examen teórico-práctico (nota ≥ 6)

APROBACIÓN

PROMOCIÓN

- examen teórico-práctico aprobado con nota superior o igual a 7 (siete)
- 80% de asistencia a las clases teórico-prácticos

EXAMEN FINAL

1 examen escrito

FECHAS IMPORTANTES

FECHA	EVENTO
14-04	Entrega TP #1
05-05	Entrega TP #2
23-05	Exposición oral TP #3 A – Auditoría de Sistemas
06-06	Exposición oral TP #3 B – Administración de Proyectos
13-06	Examen Teórico-Práctico
04-07	Primer recuperatorio
18/07	Segundo recuperatorio

OBJETIVOS

Integrar conocimientos aprendidos de Ingeniería de Software para planificar el uso estratégico de sistemas de información.

Introducir conceptos y principios de calidad y su aplicación a productos, procesos y a la organización.

Explicar el concepto y técnicas para la auditoría de sistemas de información, focalizándose en los controles a la tarea de gerenciamiento de los mismos.

Estudiar las técnicas para la administración de programas y proyectos de tecnología, y para la gobernanza efectiva de tecnología de información.

Desarrollar habilidades para realizar estudios de costos efectivos.

Adquirir conocimientos sobre sistemas colaborativos y sistemas que integran interfaces no tradicionales

CONTENIDOS MÍNIMOS

- Calidad de software.
- Auditoría y peritaje de sistemas.
- Costeo
- Seguimiento y evaluación de proyectos
- Sistemas colaborativos
- Interfaces no tradicionales

Muchas gracias!