- Excepciones
 - Mecanismo de tratamiento y recuperación de errores en tiempo de ejecución
 - Capturar (detectar) una excepción
 - Manejar la excepción
 - Cuando se produce una excepción
 - se suspende la secuencia de ejecución normal
 - se busca un manejador de la excepción

Excepciones

- Ejemplo

```
<?php
echo "Hola Mundo\n";
try {
    ... excepción
    // El código siguiente no es ejecutado.
    echo 'No se ejecuta';
catch (Exception $e) {
    echo 'Excepción atrapada: ', $e->getMessage(), "\n";
// Continúa la ejecución
echo "Hola Mundo\n";
?>
```

Excepciones

Las excepciones son objetos de la clase Exception

```
class Exception {
  protected $message = 'Unknown exception'; // exception message
 protected $code = 0;
                                               // user defined exception code
  protected $file;
                                                // source filename of exception
  protected $line;
                                                // source line of exception
  function __construct($message = null, $code = 0);
  final function getMessage();
                                               // message of exception
  final function getCode();
                                             // code of exception
  final function getFile();
                                                // source filename
  final function getLine();
                                                // source line
  final function getTrace();
                                             // an array of the backtrace()
  final function getTraceAsString(); // formated string of trace
  /* Overrideable */
  function __toString();
                                                // formated string for display
```

Excepciones

Las excepciones pueden ser lanzadas por programa

```
<?php
try {
    $error = 'Always throw this error';
    throw new Exception($error);
    // Code following an exception is not executed.
    echo 'Never executed';
catch (Exception $e) {
    echo 'Caught exception: ', $e->getMessage(), "\n";
// Continue execution
echo 'Hello World';
?>
```

Excepciones

 El usuario puede definir sus propias excepciones extendiendo la clase Exception

```
class MyException extends Exception {
  // Redefine the exception so message isn't optional
 public function __construct($message, $code = 0) {
    // some code
    // make sure everything is assigned properly
    parent:: construct($message, $code);
  // custom string representation of object
 public function __toString() {
    return __CLASS__ . ": [{$this->code}]: {$this->message}\n";
 public function customFunction() {
    echo "A Custom function for this type of exception\n";
```

```
class TestException {
 public $var;
 const THROW_NONE = 0;
 const THROW CUSTOM = 1;
 const THROW DEFAULT = 2;
  function construct($avalue = self::THROW NONE) {
    switch ($avalue) {
      case self::THROW_CUSTOM: // throw custom exception
        throw new MyException('1 is an invalid parameter', 5);
       break;
      case self::THROW DEFAULT: // throw default one.
        throw new Exception('2 isnt allowed as a parameter', 6);
       break;
      default:
                                   // No exception, object will be created.
        $this->var = $avalue;
       break;
                     Qué pasa con la excepciones lanzadas acá?
                     propagación
```

```
// Example 1
try {
   $0 = new TestException(TestException::THROW_CUSTOM);
echo "Caught my exception\n", $e;
   $e->customFunction();
catch (Exception $e) { // Skipped
   echo "Caught Default Exception\n", $e;
// Continue execution
var dump($0);
echo "\n\n";
```

```
// Example 2
try {
  $0 = new TestException(TestException::THROW_DEFAULT);
echo "Caught my exception\n", $e;
  $e->customFunction();
echo "Caught Default Exception\n", $e;
// Continue execution
var dump($0);
echo "\n\n";
```