



“React Native”

:: UNIDAD 1: Introducción a las tecnologías móviles

:: ACTIVIDAD COMPLEMENTARIA 1

MATERIA: **:: PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES ::**

CLAVE: 1668

LICENCIATURA EN INFORMÁTICA

PLAN 2012

REALIZO: Emmanuel Alejandro Pérez Hernández

No. 423142118

Grupo: 8691

ASESOR: MARTINEZ FERNANDEZ JUAN MANUEL

martes, 26 de agosto de 2025

UNIDAD 1. Actividad Complementaria 1

a) Investiga qué es React Native.

React Native es un framework de código abierto creado por Meta (Facebook) para desarrollar aplicaciones móviles nativas utilizando JavaScript o TypeScript. Permite crear apps para iOS y Android con un solo código base, lo que acelera el desarrollo y reduce costos.

A diferencia de los frameworks híbridos como Cordova, React Native no renderiza la interfaz en una WebView, sino que utiliza componentes nativos, por ejemplo, View se convierte en UIView en iOS y android.view en Android, lo que proporciona un rendimiento cercano al de una app nativa.

b) ¿Cuáles son las principales ventajas de React Native respecto a otras plataformas?

Expo es un conjunto de herramientas y servicios construidos sobre React Native que simplifica el desarrollo móvil, ofreciendo:

- No necesita configurar Android Studio o Xcode.
- Tiene componentes y APIs preconstruidas, el acceso a características nativas como cámaras, notificaciones, GPS, entre otros sin código nativo.
- Una aplicación, “Expo Go”, para probar proyectos de dispositivos físicos que se pueden escanear mediante un código QR.
- Contiene un comando para publicar fácilmente, “expo publish”, las apps en las stores sin complicaciones manuales.

Por lo que Expo es ideal para prototipos y apps que no requieren código nativo personalizado, pero para usos más avanzados se puede usar Expo EAS (Expo Application Services) o poder ejecutar un proyecto React Native puro.



c) ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para desarrollar en React Native?

- Código único para iOS y Android ahorrando tiempo y recursos.
- Rendimiento cercano a nativo pues usa componentes nativos, no WebViews.
- Hot Reloading, o sea, cambios en tiempo real sin recargar la app.
- Ecosistema robusto, con una gran comunidad, librerías y herramientas (Expo, Redux, etc.).
- Fácil para desarrolladores web si se sabe React.js, la curva de aprendizaje es baja.
- Amplio soporte y actualizaciones constantes pues es mantenido por Meta.

d) ¿Qué lenguaje de programación se utiliza para desarrollar en React Native?

Principalmente se utiliza JavaScript o TypeScript (recomendado para proyectos grandes por su tipado estático).

e) ¿Qué alternativas existen en el mercado a React Native?

TECNOLOGÍA	LENGUAJE	CARACTERÍSTICAS
FLUTTER	Dart	Framework de Google, compilado a nativo, alto rendimiento.
XAMARIN	C#	Usa .NET, integrado con Microsoft.
IONIC	HTML/CSS/JS	Apps híbridas basadas en WebView.
NATIVESCRIPT	JS/TS	Similar a React Native pero sin React.
KOTLIN MULTIPLATFORM	Kotlin	Comparte lógica de negocio entre plataformas.



f) Abre la actividad <https://snack.expo.dev/@tiempor3al/actividad-boton> y escanea el código QR.

g) Verifica que aparece el menú para recargar la aplicación si agitas tu dispositivo.

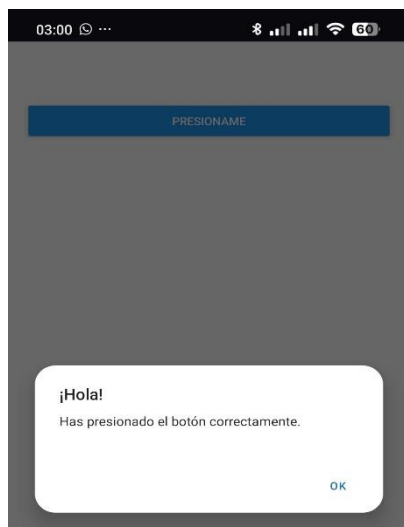
h) Agrega capturas de pantalla.

1. Aplicación en el dispositivo con el botón

Muestra la pantalla de tu teléfono con el botón "Presioname".

Interfaz de la aplicación en React Native Expo.

Se observa el botón centrado en la pantalla.



2. Alerta al presionar el botón

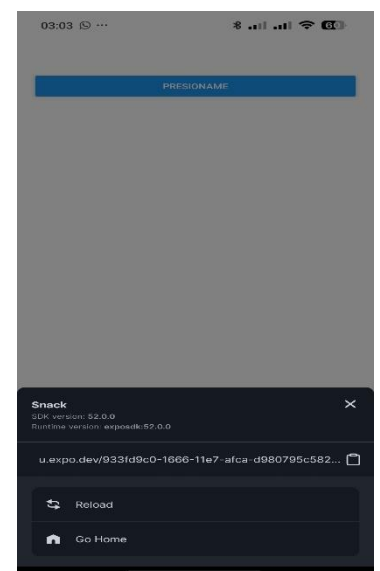
Muestra la alerta que aparece al tocar el botón.

Al presionar el botón (el componente Button requiere la prop onPress para ser funcional) se ejecuta la función handlePress que muestra una alerta nativa con el mensaje "¡Hola! Has presionado el botón correctamente".

3. Menú de desarrollo al agitar el dispositivo

Muestra el menú que aparece al agitar el teléfono (con opciones como "Reload", "Go Home", etc.).

Al agitar el dispositivo, se abre el menú de desarrollo de Expo Go. Esto permite recargar la app, depurar, o regresar al inicio.



I. REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

React Native · Learn once, write anywhere. (2019). Reactnative.dev. <https://reactnative.dev/>

mattwojo. (2024, November 24). *React Native para el desarrollo para Android en Windows.* Microsoft.com. <https://learn.microsoft.com/es-es/windows/dev-environment/javascript/react-native-for-android>

undefined / Rootstack. (2021). Rootstack. <https://rootstack.com/es/learning/que-es-react-native-y-para-que-sirve>

Sastre, I. (2022, June 22). *Comparativa React Native Vs Flutter, ¿Cuál es mejor? - Batura Mobile.* Batura Mobile. <https://baturamobile.com/blog/comparativa-react-native-vs-flutter/>

