

# 경마 베팅 시스템

## 요구사항 정의서

2013058668 서강휘

2014004675 손채준

2014005114 정근욱

### 1. 개요

경마 베팅 시스템은 사람들이 직접 경마장에 가지 않고서도 어디에서나 손쉽게 베팅을 할 수 있게 하는 시스템이다. 이로써 사용자들은 경기장까지 가는 시간을 아낄 수 있으며 집에서 편안하게 자신이 베팅한 경기의 상황과 결과를 확인할 수 있다.

서비스를 이용하기 위해서는 먼저 회원가입을 한 후 로그인을 해야 한다. 그 후, 원하는 만큼 포인트를 충전하고 자신이 원하는 말을 골라 베팅하면 경기 결과에 따라 포인트로 배당금을 받을 수 있다.

### 2. 기능적 요구사항

- 회원가입

- ✓ ID, 비밀번호, 이름, 주민번호, 계좌번호, email, 전화번호를 입력 받는다.
- ✓ 미기재 항목, ID 중복, 비밀번호 일치, 주민번호 중복을 확인한다.

- 로그인

- ✓ ID와 비밀번호를 입력 받은 뒤 회원정보와 일치하는지 확인한다.
- ✓ 미기재 항목이 있거나 저장된 회원정보와 일치하지 않을 경우 다시 입력 받는다.

- 로그아웃

- ✓ 사용자가 요청할 경우 시스템에서 로그아웃한다.

- 회원정보확인

- ✓ 개인정보(ID, 비밀번호, 이름, 주민번호, 계좌번호, email, 전화번호)와 보유 포인트를 보여준다.
- ✓ 개인 정보 수정 버튼을 누르면 수정 화면으로 넘어간다.

- 개인정보수정

- ✓ 사용자가 바꾸고 싶은 개인 정보를 수정한다.
- ✓ 수정 후에 미기재 항목이 있으면 다시 입력 받는다.
- ✓ 비밀번호와 재입력 비밀번호가 일치하지 않으면 다시 입력 받는다.

- 베팅

- ✓ 베팅 가능한 경기, 말에 대한 소개와 배당률을 보여준다.
- ✓ 베팅 하기를 원하는 말과 베팅 금액을 입력 받는다.
- ✓ 베팅을 완료하기 전에 패스워드를 한번 더 입력 받아 사용자가 본인이 맞는지 확인한다.
- ✓ 베팅이 완료되면 베팅한 포인트를 보유 포인트에서 차감한다.
- ✓ 패스워드가 불일치, 미기재 항목 존재, 포인트가 정수가 아니라면 다시 입력 받는다.

- 베팅 결과 확인

- ✓ 경기가 끝난 후 사용자의 베팅 결과를 보여준다.

- ✓ 사용자가 베팅한 경기를 보여주고 종료된 경기는 말의 등수를 알려준다.
- ✓ 배당률, 베팅 금액, 배당금액을 보여준다.

- 경기 상황 확인

- ✓ 경기들의 시작시간과 종료여부를 보여준다.

- 경기 결과 확인

- ✓ 종료된 경기에 대해 말들의 이름과 순위, 배당률을 보여준다.

- 포인트 충전

- ✓ 사용자가 충전하고 싶은 포인트의 크기를 입력 받는다
- ✓ 충전한 포인트 만큼 보유 포인트를 증가한다.
- ✓ 충전 포인트 항목이 비어 있거나 정수가 아닐 경우 다시 입력 받는다.

- 포인트 환전

- ✓ 사용자가 환전하고 싶은 포인트의 크기를 입력 받는다.
- ✓ 환전한 포인트만큼 보유 포인트에서 차감한다.
- ✓ 환전하고 싶은 포인트의 양이 보유 포인트 양보다 크면 에러 메시지를 출력한다.
- ✓ 충전 포인트 항목이 비어 있거나 정수가 아닐 경우 다시 입력 받는다.
- ✓

- 경기 관리

- ✓ 모든 경기들을 보여준다.

- 경기 추가

- ✓ 새로운 경기를 추가한다.
- ✓ 경기 이름, 시작 시간, 경기에 참여하는 말들을 입력 받는다.

✓ 경기 이름이나 말이 중복될 경우 다시 입력 받는다.

✓ 빈 항목이 있을 경우 다시 입력 받는다.

- 경기 삭제

✓ 삭제할 경기를 입력 받는다.

✓ 아직 종료되지 않은 경기를 삭제할 경우 에러 메시지를 표시한다.