

MANUAL TECNICO FASE 3

EN ESTA ACTUALIZACION DE LA APLICACIÓN, USAC GAMES INCORPORA NUEVAS FORMAS DE JUGABILIDAD, SE AÑADIO UNA WALLET Y TAMBIEN UNA FORMA MUY DIFERENTE DE AÑADIR Y COMPRAR SKINS.

PARA TODOS ESTOS PROCESOS REALIZADOS SE UTILIZARON DIFERENTES LIBRERIAS Y SE AÑADIERON DIFERENTES ESTRUCTURAS A LA APLICACIÓN.

SE AÑADIO UNA TABLA HASH PARA LA BITACORA DE EVENTOS EN EL SISTEMA, LISTA ADYACENTE Y GRAFO DE MOVIMIENTOS POR PARTIDA DEL USUARIO O DEL CONTRARIO, BLOCKCHAIN PARA TRANSACCIONES AL REALIZAR COMPRAS.

PARA LA WALLET SE UTILIZO LA LIBRERÍA [WEB3](#) Y SE IMPORTARON TAMBIEN `eth_account`. AL IGUAL QUE `secret`

LA UTILIZACION DE LA LIBRERÍA DE [hashlib](#) PARA LA MANIPULACION DE SHA256.

CABE RECORDAR QUE LA APLICACIÓN SIGUE TENIENDO CONEXIÓN ENTRE UNA REST API MEDIANTE LA LIBRERÍA DE CROW, TAMBIEN QUE LA INTERACCION DEL USUARIO CON LA APLICACIÓN ES MEDIANTE LA LIBRERIA DE TKINTER. Y QUE LA MISMA INTERACCION ES MEDIANTE TRES DIFERENTES CLASES.