

MANUAL DE USUARIO

El juego tipo Galaga consta de sobrevivir un cierto tiempo en lo que vienen siendo en el tablero de juego, existen 5 tipos diferentes que se van a estar generando automáticamente y van cayendo de la parte superior del tablero hacia la parte inferior en donde se encuentra nuestra nave.

Nuestro tablero cuanto se compone de 4 carriles, 6 filas, el cual cada tipo diferente que se genera automáticamente, saldrán de la parte superior aleatoriamente de los diferentes 4 carriles.

Nuestra nave solo podrá moverse de izquierda a derecha utilizando las flechas del teclado.

Los 5 tipos diferentes que existen en el tablero son:

- o Los corazones el cual esta representado de un botón color rojo, aumentan las vidas del jugador solo si tiene menos de 3 vidas. La cantidad máxima de vidas son 3. Se crean cada 14 segundos.

- o Los rayos el cual está representado de un botón color amarillo, aumentan 1 unidad la velocidad en la que los objetos caen. La velocidad máxima es de 5 unidades. Se crean cada 10 segundos.

- o El caracol el cual está representado de un botón color azul, resta 1 unidad de la velocidad en la que los objetos caen. La unidad mínima es 1. Se crea cada 15 segundos.

- o El ojo el cual está representado de un botón color blanco, representa poderes de invisibilidad, aumenta en 1 unidad el contador de poderes. No hay límite máximo. Se genera cada 10 segundos.

- o Los asteroides el cual está representado de un botón color gris, le restan una vida al jugador si llegan a colisionar, si uno.

Se crean cada 2 segundos.

Al colisionar con el botón blanco que viene siendo los poderes, el cual consta de hacer invisible la nave por 6 segundos, eso quiere decir que no le resta las vidas al colisionar con un asteroide.

La nave puede disparar misiles los cuales se moverán desde la parte inferior a la parte superior a una velocidad constante no variable. Para disparar debe de presionar la tecla espaciadora. Si un misil choca con un asteroide suma 100 puntos al punteo

El programa es muy sencillo, el uso del mismo lo describiremos a continuación:

Primero mostrara el menú de tablero el cual tendrá 4 diferentes opciones, primero descargar un HTML describiendo los top 5 de mayor a menor.

El botón de jugar, nos mostrara la pantalla el tablero de juego donde empezaremos a jugar con nuestra nave, donde primero hay que darle click para poder movernos de izquierda a derecha.

En el mismo tablero de juego, nos mostrara el punteo, las vidas, los poderes y el cronometro que cuenta de 0 a 4 minutos, al perder todas las vidas el juego terminara.