Тема: составление программ ветвящийся структуры в IDE PyCharm Community.

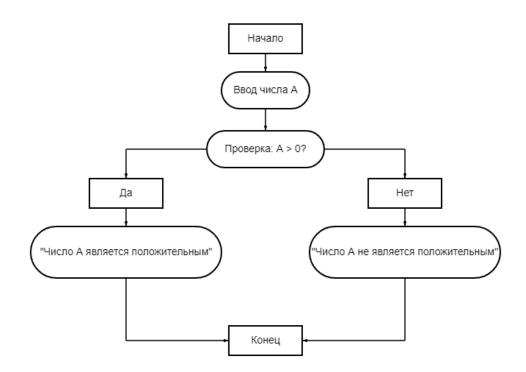
Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящийся структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

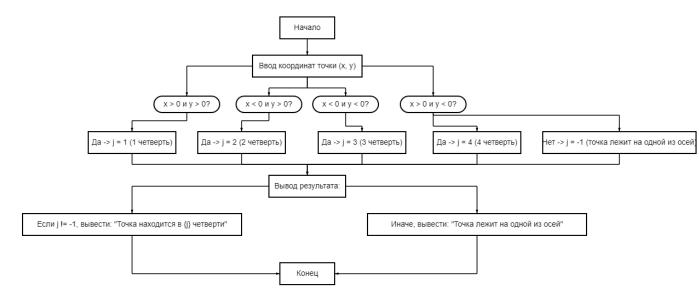
- 1. Дано целое число А. Проверить истинность высказывания: «Число А является положительным».
- 2. Даны координаты точки, не лежащей на координатных осях ОХ и ОҮ. Определить номер координатной четверти, в которой находится данная точка.

Тип алгоритма: ветвящийся.

Блок-схема алгоритма 1:



Блок-схема алгоритма 2:



Текст программы 1:

```
# -*- coding: utf-8 -*-

#Дано целое число А. Проверить истинность высказывания: «Число А
является

#положительным».

А = int(input("Введите число А: ")) # Ввод числа А с клавиатуры

if A > 0:
   print("Число А является положительным")

else:
   print("Число А не является положительным")
```

Текст программы 2:

```
# -*- coding: utf-8 -*-
#Даны координаты точки, не лежащей на координатных осях ОХ и ОҮ.
#Определить номер координатной четверти, в которой находится данная
```

```
точка.
# Ввод координат точки
x = float(input('Введите координату x: '))
y = float(input('Введите координату у: '))
# Проверка, в какой четверти находится точка
if x > 0 and y > 0:
  j = 1
elif x < 0 and y > 0:
elif x < 0 and y < 0:
  j = 3
elif x > 0 and y < 0:
else: # точка лежит на одной из осей
  j = -1
# Вывод результата
if j != -1:
 print(f'Toчка находится в {j} четверти')
else:
 print('Точка лежит на одной из осей')
```

Протокол работы программы 1:

Введите число А: 4

Число А является положительным

Process finished with exit code 0

Протокол работы программы 2:

Введите координату х: 5

Введите координату у: 4

Точка находится в 1 четверти

Process finished with exit code 0

Вывод: закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрёл навыки составления программ ветвящийся структуры в IDE PyCharm Community.