

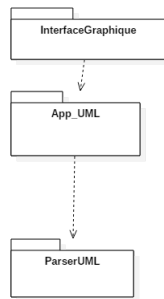
Devoir 1 IFT 3913

Ludovic André et Gevrai Jodoin-Tremblay

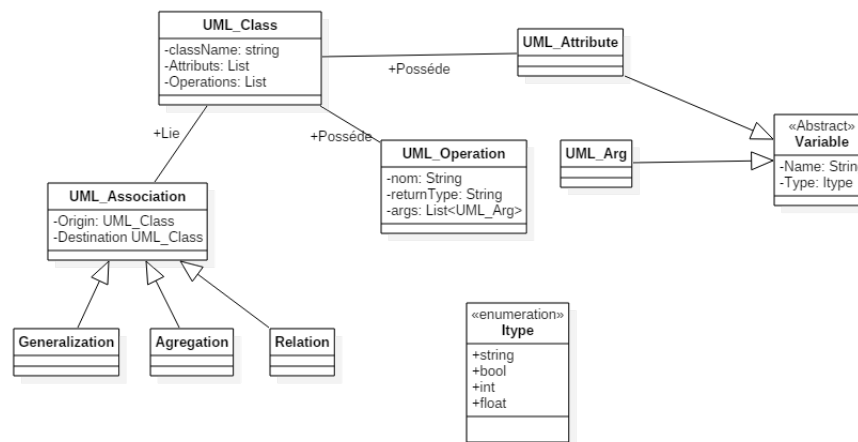
Remis le 5 Octobre 2017

Diagramme de classe pour l'application

Pour notre travail nous avons décidé de diviser notre projet en 3 différents paquets. Un premier qui contient l'interface graphique, un second qui contient les différentes informations que l'on doit aller chercher dans le fichier. Finalement, nous avons un fichier qui contient le parseur qui prend un fichier.uml et va générer les objets qu'il nous faut afin de les affichées dans l'interface graphique. Comme le montre l'image suivant.



Aussi nous avons divisé en plusieurs classe notre application UML. Nous avons une classe "UML_Classe" qui elle va contenir toute les classes du fichier UML. Ensuite cette classe possède des opération et des attribut. les deux sont des classes qui ont chaqu'un leur propre signification. De l'autre côté on a la classe "UML_Association" qui elle a pour unique but de démontrer les liens entre 2 classes indiqué dans le diagramme UML.



Utilisation de la librairie swing

Exécution du code java