# plan individuele bijdrage groepsdeel

## Opdracht deel 1:

Als groep hebben we positieve en negatieve punten opgesteld over hoe wij denken dat het project gaat verlopen. Wij hebben zowel interne als externe punten gedocumenteerd.

	Positief	Negatief
	Strengths	Weaknesses
intern	Goede werk sfeer Wij staan klaar voor elkaar. Mensen nemen initiatief waar zij dat kunnen. Onze documentatie is goed terug te vinden.	Werk wordt niet altijd gelijk verdeeld. Wij stellen vaak dingen uit. Niet iedereen neemt initiatief Groepsbesprekingen zijn vaak rommelig
	Oppertunities	Threats
Extern		
	Wij krijgen een leerzame excursie naar een bank. Dit project is duidelijke documentatie.	Documentatie kan halverwege veranderd worden.

### Opdracht deel 2:

Dit onderdeel gaat over mij. Als individu heb ik positieve en negatieve punten opgesteld.

	Positief	Negatief
	Strengths	Weaknesses
intern	<ul> <li>In deze opleiding zie ik niet echt waar ik goed in ben.</li> <li>Doorzittingsvermogen. Ik blijf altijd mezelf motiveren.</li> <li>Project 3.</li> </ul>	<ul> <li>Ik ben niet zo goed in programmeren.</li> <li>Soms heb ik moeite met het bijhouden van project. Het neemt veel tijd om bepaald dingen te leren en te maken</li> <li>Eigenschap die ik wil bereiken is:         <ul> <li>Onafhankelijk zijn.</li> </ul> </li> <li>Meer vragen stellen aan docenten over de project</li> </ul>

	Oppertunities	Threats
Extern	<ul> <li>Het is een uitdaging om servers met elkaar te kunnen communiceren.</li> </ul>	<ul> <li>Op dit moment zie ik geen echt bedreigingen voor project 4. Project 3 was een moeilijk project en het is mij gelukt en daarom denk ik dat project 4 mij zal lukken om te doen.</li> </ul>

### Opdracht deel 3:

### Mijn rol binnen de groep:

Ik zie designer meer passen op mij dan de overige opties. Ik kan makkelijk ideeën een vorm geven dan bijvoorbeeld programmeren. Deze rol is belangrijk in dit project. De bank moet aantrekkelijk zijn. Als designer wil je niet dat de gebruiker van je product gefrustreerd raken over de product. Ik wil voor zorgen dat ons product goed invloed heeft op de gebruiker. De gebruiker moet zijn weg vinden bij het gebruiken van de bank. Onderzoeker is ook een goede optie, maar ik vind dat wij in dit project geen onderzoeker nodig hebben, want elke groepslid moet zelf een onderzoek doen.