

Programma van eisen

Your Own Pizza

René Huiberts
rhuibertsjr@gmail.com
13 December, 2019,
Versie 1.0

Inhoud

Inhoud	1
1. Gevraagd besluit	2
2. Aanleiding	2
3. Waarom dit Programma van Eisen?	2
4. Hoe is dit Programma van Eisen tot stand gekomen?	2
5. Inhoudelijke beschrijving van het Programma van Eisen	3
6. Versiegeschiedenis	4

1. Gevraagd besluit

De opdrachtgever wordt verzocht:

- De wensen en eisen uit dit Programma van Eisen vast te stellen.
- Aan het einde van dit project het resultaat te vergelijken met de inhoud van dit Programma van eisen.

2. Aanleiding

U heeft opdracht gegeven tot het uitvoeren van project 'Your Own Pizza App'. Het doel van dit project is om het proces van het bestellen en leveren van het product te verbeteren. De klant meer opties te geven en wachttijden te verkorten.

Voor de volgende fasen van het project gericht uit te kunnen voeren is het belang om dit Programma van Eisen vast te stellen.

3. Waarom dit Programma van Eisen?

In dit Programma van Eisen zijn alle eisen, wensen en randvoorwaarden beschreven waar het eindresultaat aan moet voldoen. Door alle wensen en begrenzingen in het begin van het project aan te scherpen kan het vervolg van het project efficiënt worden uitgevoerd. Het later wijzigen of uitbreiden van deze wensen, eisen en randvoorwaarden kan tot gevolg hebben dat het project vertraagt of meer budget nodig heeft.

4. Hoe is dit Programma van Eisen tot stand gekomen?

Voor dit Programma van Eisen is gesproken met:

- De opdrachtgever: door middel van een briefing.
- Leidinggevende: door middel van een teambespreking.

De Inhoud van dit Programma van Eisen is gebaseerd op de inbreng van de developers van het team en de briefing van de opdrachtgever.

5. Inhoudelijke beschrijving van het Programma van Eisen

1. Functionele eisen:

- 1.1. De app moet weten aan welke tafel u bevind.
- 1.2. De app moet een bestelling kunnen aanmaken.
- 1.3. In de app moet je een pizza kunnen samenstellen.
- 1.4. Er moeten mogelijkheden zijn om de pizza aan te passen voor allergieën.
- 1.5. Er moeten verschillende formaten kunnen worden aangegeven.
- 1.6. Je kan gedurende de gehele periode drankjes bestellen.
- 1.7. De app moet berekenen hoe lang je aan tafel bent.
 - 1.7.1. Na een periode van 90 minuten, bij elk kwartier extra kosten berekenen.
- 1.8. Je moet de bestelling kunnen afronden.
- 1.9. Een melding/bestelling aan de kok door kunnen geven.
- 1.10.

2. Gebruikerswensen:

- 2.1. De app is makkelijk te navigeren.
- 2.2. De tablet loopt niet vast of werkt niet correct.
- 2.3. Kunnen aangeven of er een fout is gemaakt in het proces.
- 2.4. Er geen geluiden van de app af komen.

3. Randvoorwaarden:

- 3.1. De app voldoet aan alle eisen van de Algemene Verordening Gegevensbescherming (AVG).

4. Ontwerpbepeningen

- 4.1. Er moet altijd een functie zijn om aanpassingen ongedaan te maken.
- 4.2. De app moet responsive zijn op meerdere soorten tablets.
- 4.3. Zowel IOS als Android ready zijn.



6. Versiegeschiedenis

Versie	Datum	Auteur	Wijziging
0.0	13-12-2019	René Huiberts	Initiële versie aangemaakt
1.0	18-12-2019	René Huiberts	Input team verwerkt.