

ALGORITMOS E INICIAÇÃO À PROGRAMAÇÃO

EXERCÍCIOS

- 1) Faça um programa que receba um vetor com 8 posições. Mostre o vetor resultante na ordem inversa.
- 2) Faça um programa que receba um vetor com 10 números inteiros. Ordene-os de forma crescente e armazene-o em outro vetor. Ao final mostre o vetor ordenado.
- 3) Faça um programa que receba uma matriz A de ordem 10 x 10. Mostre uma matriz B contendo o dobro dos valores da matriz A. Ao final, mostre as duas matrizes.