

ALGORITMOS E INICIAÇÃO À PROGRAMAÇÃO

TRABALHO FINAL

Os grupos poderão ter até 5 integrantes.

OBS: desenvolver em casa e entregar o arquivo rodando na Sala Virtual!

Data da entrega: 30/05/2022

Faça um programa que simule um controle bancário. Para tanto, devem ser lidos os códigos de contas e os seus respectivos saldos. O programa deve permitir ler uma quantidade indeterminada de contas. Os números das contas devem ser armazenados em um vetor de números inteiros (detalhe: não pode haver mais que uma conta com o mesmo código) e, os saldos devem ser armazenados em um vetor de números reais. O saldo deverá ser cadastrado na mesma posição do código da conta. Depois de fazer a leitura dos valores, mostrar o seguinte menu na tela:

1. Efetuar depósito
 2. Efetuar saque
 3. Consultar o ativo bancário (ou seja, o somatório dos saldos de todos os clientes)
 4. Finalizar o programa.
-
- ✓ Para efetuar depósito, deve-se solicitar o código da conta e o valor a ser depositado. Se a conta não estiver cadastrada, mostrar a mensagem “*Conta não encontrada*” e voltar ao menu.
 - ✓ Para efetuar saque, deve-se solicitar o código da conta e o valor a ser sacado. Se a conta não estiver cadastrada, mostrar a mensagem “*Conta não encontrada*” e voltar ao menu. Se a conta existir, verificar se o seu saldo é suficiente para cobrir o saque. (Estamos supondo que a conta não pode ficar com o saldo negativo). Se o saldo for suficiente, realizar o saque e voltar ao menu. Caso contrário, mostrar a mensagem “*Saldo suficiente*” e voltar ao menu.
 - ✓ Para consultar o ativo bancário, deve-se somar o saldo de todas as contas do banco. Depois de mostrar esse valor, voltar ao menu.
 - ✓ O programa só termina quando for digitada a opção 4 – Finalizar o programa.