

# EVALUACIÓN BOOLEANA

#### Integrantes

Juan Ignacio Velazco Gez Schegtel

Leandro Arian Maldonado

Mauricio Nicolás Schefer

Brian Delio Bautista Ojeda











#### Evaluación Booleana

El problema consiste en, dada una expresión booleana, encontrar todas aquellas configuraciones posibles de paréntesis que permitan que el resultado de evaluarla sea verdadero.

## Programación Dinámica

Para esta técnica, se arman las matrices "True" y "False", poniendo en las filas y columnas los valores de verdad.

Expresión de entrada: True AND

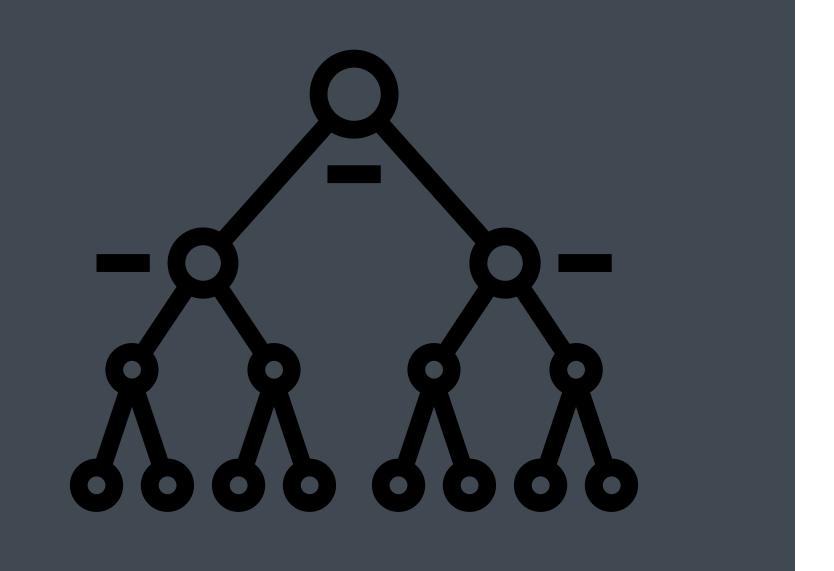
False OR True XOR False

#### Matriz T (Cuenta de True):

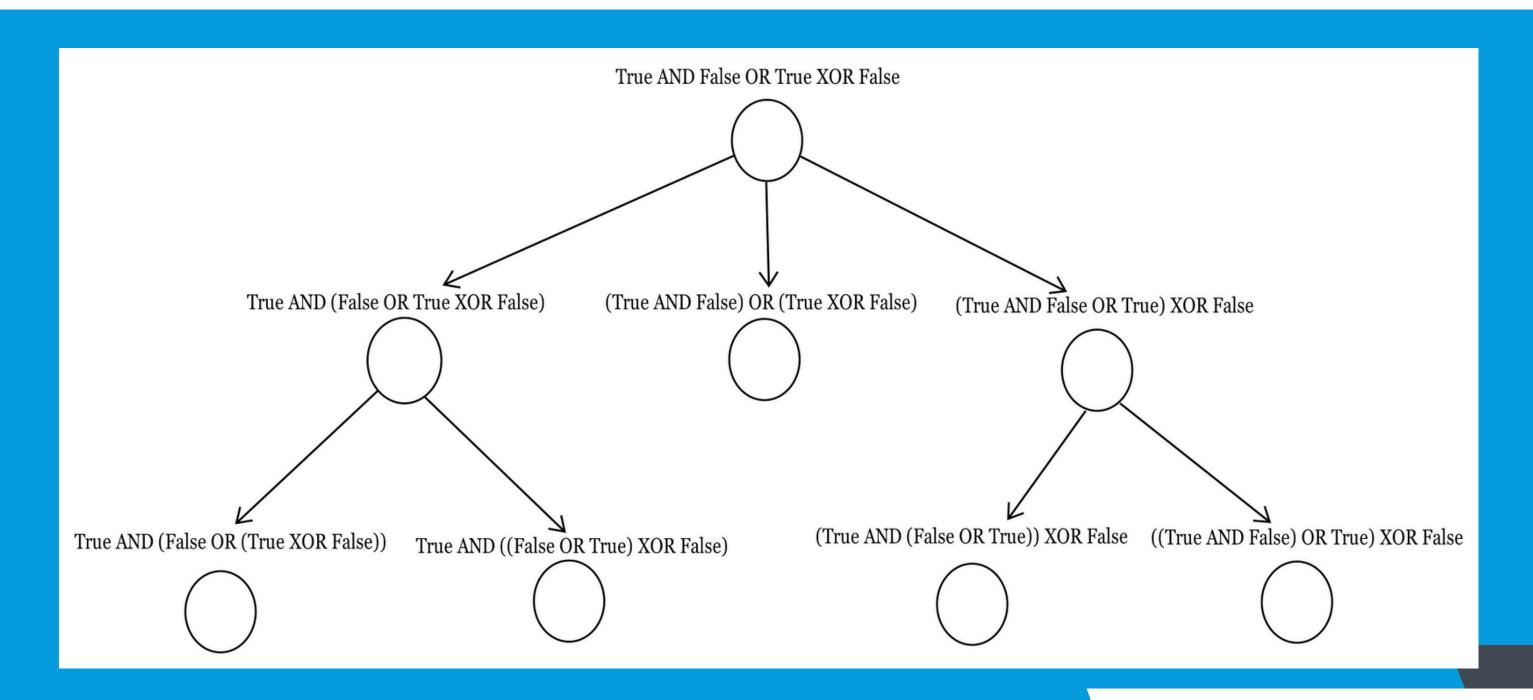


## Backtracking

En la técnica de Backtracking, partimos de la expresión completa, y vamos dividiendo en expresiones de dos en dos más pequeñas, hasta agotar las opciones.



#### Árbol resultante luego de evaluar la expresión True AND False OR True XOR False



# <u>Ejemplo</u>

Con la expresión de entrada "**True AND False OR True XOR False**", se obtienen los siguientes resultados:

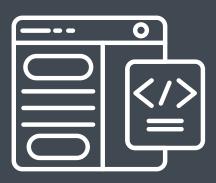
- (True AND (False OR (True XOR False)))
- (True AND ((False OR True) XOR False))
- ((True AND False) OR (True XOR False))
- ((True AND (False OR True)) XOR False)
- (((True AND False) OR True) XOR False)

### Comparación entre diferentes técnicas

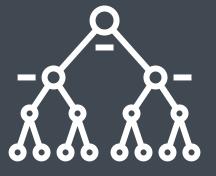
Programación Dinámica

Backtracking

Greedy



Es la forma más adecuada y eficiente de abordar el problema

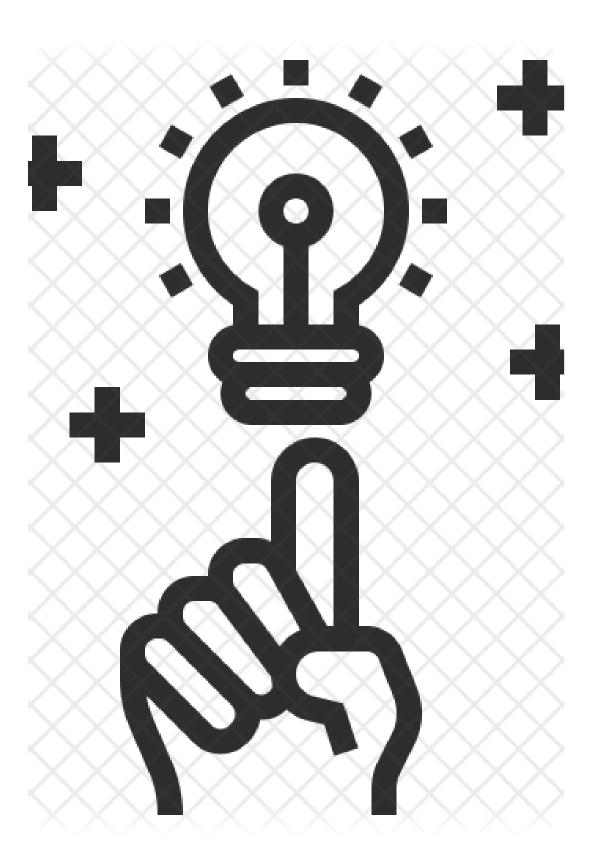


Puede ser usado para expresiones pequeñas o para el entendimiento del problema, mas no es eficiente para expresiones extensas



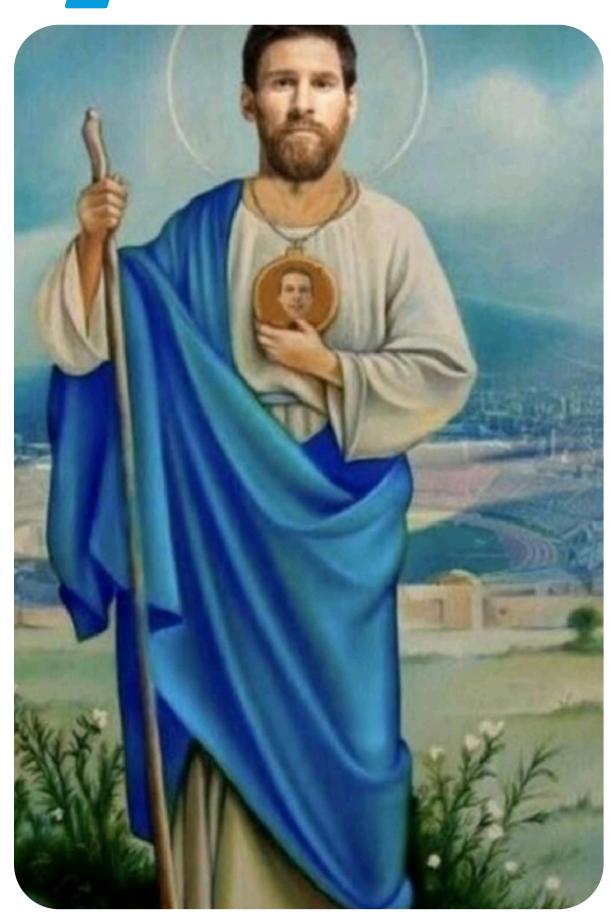
No es recomendable su uso debido a que no obtiene todas las configuraciones posibles





# CONCLUSIÓN

### Grupo 6 - CTDA



### MUCHAS GRACIAS