### МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

# Лабораторна робота № 1

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему "Введення-виведення даних в С ++"

ХАІ.301. 174. 312. 3 ЛР

Виконав студент г	rp <u>312</u>
	остя КОЛЯДЮК
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
К.Т.Н., Д	цоц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

#### МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

#### ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Створити порожній проєкт C++ в середовищі Visual Studio чи запустити мобільний додаток, онлайн компілятор C++. Додати/створити файл вихідного коду таіп.срр. Додати в файл програмний код для вирішення двох задач відповідно до варіанту. Запустити і налагодити код. Замість курсиву Begin11 Знайти її радіус R і площу S круга, обмеженого цим колом, враховуючи, що  $L = 2 \cdot \pi \cdot R$ ,  $S = \pi \cdot R2$ 

Begin19 знайдіть  $A^2$  ,  $A^4$  ,  $A^n8$  . Вивести всі знайдені степені числа A.

#### ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Begin11

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

L- незалежна змінна, дійсний тип

Вихідні дані (ім'я, опис, тип)

S- залежна змінна, дійсний тип

R- залежна змінна, дійсний тип

Алгоритм вирішення:

- 1) Виведення запрошення до вводу
- 2) Введення змінної L
- 3) Обчисление радиуса R за формулою R = L / (2 \* PI)
- 4) Обчислення площі S за формулою  $S = PI * R^2$

Лістинг коду вирішення задачі Begin 11 наведено в дод. A (стор. 4).

Екран роботи програми показаний на в дод. Б на рис. Б.1.

Завдання 2.

Вирішення задачі Begin19

Вхідні дані (ім'я, опис, тип, обмеження):

А- незалежна змінна, дійсний тип

Вихідні дані (ім'я, опис, тип)

А^2-залежна змінна, дійсний тип

А^4-залежна змінна, дійсний тип

А^8 -залежна змінна, дійсний тип

Алгоритм вирішення:

- 1) Виведення запрошення до вводу
- 2) Введення змінної А
- 3) Вычисление степеней: А^2
- 4) Вычисление степеней: А^4
- 5) Вычисление степеней: А^8

Лістинг коду вирішення задачі Begin 19 наведено в дод. А (стор. 4). Екран роботи програми показаний на в дод. Б на рис. Б.1.

#### ВИСНОВКИ

Було вивчено принципи обчислення геометричних параметрів кола та степеневих функцій. Закріплено на практиці вміння використовувати математичні формули у програмуванні. Виникли труднощі з точністю значення числа  $\pi$ \рі $\pi$  при обчисленнях

### ДОДАТОК А

# Лістинг коду програми Begin11

```
#include <iostream> // підключаємо бібліотеку для введення та виведення
using namespace std;
int main() {
    // Задача: Обчислення радіусу та площі круга
    const double PI = 3.14; // константа числа Пі
    double L, R, S;
    // Введення довжини кола
    cout << "Введіть довжину кола (L): ";
    cin >> L;
    // Обчислення радіусу
    R = L / (2 * PI);
    // Обчислення площі круга
    S = PI * R * R;
    // Виведення результатів
    cout << "Радіус кола: " << R << endl;
    cout << "Площа круга: " << S << endl;
    return 0; // завершення програми
}
                               Begin19
#include <iostream> // підключаємо бібліотеку для введення та виведення
using namespace std;
int main() {
    // Задача: Обчислення А^8
    double A, A2, A4, A8;
    // Введення числа А
    cout << "Введіть число А: ";
    cin >> A;
    // Обчислення степенів числа
    A2 = A * A; // A^2
    A4 = A2 * A2; // A^4
    A8 = A4 * A4; // A^8
    // Виведення результатів
```

```
cout << "A^2 = " << A2 << endl;
cout << "A^4 = " << A4 << endl;
cout << "A^8 = " << A8 << endl;
return 0; // завершення програми
}
```

# ДОДАТОК Б

# Скрін-шоти вікна виконання програми

## Begin19

## Begin11

```
№ Консоль отладки Microsoft Visual Studio — Ц Х

тткф | Є№ фютцшэє ьюыр (L): 66

Дрф | её ьюыр: 10.5096

Ьыю - ъ ь є вур: 346.815

C:\Users\admin\Desktop\Hoвая папка (3)\Project1\x64\Debug\Project1.exe (процесс 10168) завершил работу с кодом 0 (0х0).

Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно:

—
```