

NIKHIL RAM

RECHERCHE D'ALTERNANCE EN INFORMATIQUE

CONTACT



65, Avenue Gambetta
34500 Béziers



07 67 13 63 24



nikhil.ram.etu@gmail.com



Permis B

PRESENTATION

Je suis un étudiant en troisième année de BUT informatique à Montpellier, étant très motivé, je poursuis ma passion pour la technologie avec l'ambition de mettre mes compétences au service de projets innovants dans ce domaine dynamique.

COMPÉTENCES

- JAVA : AVANCÉ
- HTML : AVANCÉ
- CSS : AVANCÉ
- PHP : AVANCÉ
- SERVEUR SQL (MONGODB, CASSANDRA) : INTERMEDIAIRE
- JAVASCRIPT : INTERMEDIAIRE
- VUEJS : INTERMEDIAIRE
- TAILWINDCSS : INTERMEDIAIRE
- SYMFONY : INTERMEDIAIRE
- GIT : AVANCÉ
- DOCKER : INTERMEDIAIRE
- NEST JS : DEBUTANT

LANGUES

- FRANÇAIS (LANGUE MATERNELLE)
- ANGLAIS (NIVEAU B2)
- PUNJABIE (LANGUE MATERNELLE)

FORMATION

IUT MONTPELLIER-SETE

**BUT en informatique
2022-2025**

Dans ma formation, j'ai principalement abordé les sujets suivants :

- Utilisation avancée de Docker et des Dockerfiles
- Apprentissage et utilisation de la récursivité
- Bases et pratiques du SQL et du NoSQL
- Développement fonctionnel avec Scala
- Fondamentaux des moteurs 3D (matrices de transformation, transposition...)
- Utilisation de frameworks web, notamment Symfony
- Programmation dynamique, incluant le backtracking et la programmation par récurrence (Dynamic Programming)
- Approfondissement des principes SOLID
- Étude des design patterns tels que le Factory Pattern et le Builder Pattern
- Utilisation avancée de Git

EXPERIENCES

Septembre 2024 - Août 2025

**Alternance. Maintenance et correction de bugs
Lundi Matin**

- Analyse et correction de bugs sur le produit principal via Tuleap.
- Détection, reproduction et résolution d'anomalies.
- Rédaction de rapports détaillés sur les corrections apportées.
- Développement et maintenance avec Vue.js, AngularJS, PHP, PHTML, HTML, CSS.
- Utilisation de GitLab pour la gestion de version et le déploiement des correctifs.

~10 Semaine. 26 Juin aux 30 aout 2024

Stage. Création d'un site web de vente et de gestion

- Création de design sur Figma.
- Conception du modèle E/A.
- Mise en place d'une base de données PostgreSQL.
- Mise en place d'un site web MVCS
- Développement back-end avec Symfony, PHP et JS.
- Design responsive avec HTML, CSS et TailwindCSS.
- Système de gestion utilisateurs et commandes.
- Système de gestion des produits
- Génération automatique de devis.
- Utilisation de la méthodologie Agile.

~30h

**Création d'un jeux vidéo dans le cadre d'un
concours (code game jam 2024)**

J'ai contribué à la conception d'un jeu vidéo en moins de 30 heures pour un concours en équipe de 6 et nous avons fini deuxièmes.