

PROGRAMME SUPERETTE

27 Janvier 2018

DESCRIPTIF DU PROGRAMME

Ce programme est une application pour une supérette qui vend des articles a des clients. Elle comporte un gestion des articles, commandes, factures et clients assez classique avec les règles de gestion suivantes :

Règles de gestion des Articles :

- **ARTICLE SANS RÉDUCTION** : Aucune règle spéciale. Le prix total = quantité * prix
- **ARTICLE PROMO** : A partir d'une certaine quantité achetée, ces articles promotionnels seront facturés avec une réduction de X%.
- **ARTICLE LOT** : A certaines périodes de l'année (Intervalle à définir), on souhaite liquider rapidement certains produits en créant des « LOTS » : chaque lot est composé d'une quantité de produits dont le prix unitaire se verra appliquer une (taux de) réduction immédiat.
Exemple : le produit A est vendu 10€ en temps normal. Si c'est un produit lot et qu'un lot de A est composé de 3 produits et a 50% de réduction. Pour une commande de 5 articles, 3 auront la réduction de 50% et 2 auront le prix normal si la commande est passé dans la période défini par l'article lot.

Règles de gestion des Commandes :

- Le numéro de la commande est composé d'un String avec la date système (inversée) et un numéro d'ordre.
Exemple : 201709121 pour la commande 1 passée le 12 Septembre 2017.
- Les commandes ne peuvent être supprimées que si elles ont été facturées
- Les commandes ne peuvent être modifiées que si les factures n'ont pas été éditées.
- Toutes les commandes vides sont supprimées.

Règles de gestion des Factures :

- Une facture a comme numéro son numéro de commande.
- Une facture ne peut pas être modifiée.
- Les suppressions des commandes et factures sont manuelles sur proposition du système. Seules les factures qui datent de plus d'une semaine (7 jours) peuvent être supprimées de la base.
- Une commande ne peut être facturée plus d'une fois. Créer une facture revient à établir la facture de la commande non encore facturée.

Règles de gestion des Clients :

- Le code client est unique et ne peut être modifié même lorsque les nom et prénom sont modifiés.
- Le code du client est composé des 3 premiers caractères du nom suivi d'un numéro d'ordre (cas où il y a doublons).
- Il est impossible de supprimer un client

Règle de gestion des Erreurs :

Lève une exception et la traite si besoin, au cas où l'utilisateur :

- choisit la «CROIX» de la fenêtre ou «ANNULER» alors le programme lui demande s'il veut QUITTER promptement l'application ou non. S'il est dans une boîte de dialogue la «CROIX» ou «ANNULER» le ramène au menu précédent.
- ne saisit rien (valide un champs de saisie en appuyant sur OK) le programme lui indique qu'il faut saisir quelque chose puis lui redonne la main sur le menu en cours.
- saisie un choix qui n'est pas compris dans l'intervalle qu'offre le menu : le programme lui indique qu'il faut saisir quelque chose compris dans l'intervalle puis lui redonne la main sur le menu en cours.
- saisie un type de la donnée différent de celui attendu : le programme lui indique que le type de donnée est incorrect puis lui redonne la main sur le menu en cours.

Voici un jeu de test qui permet de vérifier ces règles si vous le suivez pas à pas. Il est assez copieux mais ne représente néanmoins pas l'ensemble du programme ou sa gestion des erreurs.

JEU DE TEST

//// A LIRE AVANT D'EFFECTUER LE JEU DE TEST ////

Ce jeu de test est à réaliser pas à pas. Merci pour votre compréhension.

Code couleur :

En vert les saisies à faire

En bleu les commentaires

En noir les indications

MENU GENERAL

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

GESTION DES ARTICLES

tapez 1

GESTION DES ARTICLES 1

*** GESTION des ARTICLES ***

tapez 4

AFFICHER le stock 4

Prendre connaissance du stock :

- il existe trois sortes d'articles : sans réduction, en promotion, bradé par lot
- la numérotation des articles ne se suit pas. Exemple : après le code 2 vient le 4

CREATION D'UN ARTICLE

tapez 1

CRÉER un article 1

Désignation :

Article SIMPLE

Prix Unitaire

2

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

tapez 1

ARTICLE sans réduction 1

tapez 1

CRÉER un article 1

Désignation

Article **PROMO**

Prix Unitaire

4

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

tapez 2

ARTICLE en promotion

(toute l'année et selon une quantité donnée) 2

Réduction à appliquer :

50

Pour quelle quantite minimum ?

2

tapez 1

CRÉER un article 1

Désignation

Article **LOT**

Prix Unitaire

10

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

tapez 3

ARTICLE à réduction par lot

(sur une période donnée) 3

Réduction à appliquer :

50

Pour quelle quantite minimum ?

4

Votre article sera bradé pendant 7 jours. Cela vous convient-il ? Oui - non

Oui

tapez 5

AFFICHER les articles en Promotion ... 5

[l'article que l'on vient de créer est là.](#)

tapez 6

AFFICHER les articles bradés par lot ... 6

[l'article que l'on vient de créer est là et la période est bien de 7 jours](#)

tapez 4

AFFICHER le stock 4

[les articles créés sont là et les code créés remplissent les blancs dans la numérotations.](#)

MODIFICATION D'UN ARTICLE

tapez 2

MODIFIER un article 2

Tapez 4

Désignation

Laissez vide

Prix Unitaire

100

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

Cet article est actuellement un article *** sans réduction ***

Tapez 1

ARTICLE sans réduction 1

tapez 4

AFFICHER le stock 4

Vous constatez que l'article 4 a été changé.

tapez 2

MODIFIER un article 2

Code

4

Désignation

Carte père

Prix Unitaire

Laissez vide

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

Cet article est actuellement un article * sans réduction *****

Tapez 2

ARTICLE en promotion

(toute l'année et selon une quantité donnée) 2

Réduction

50

Quantité Minimum :

4

tapez 5

AFFICHER les articles en Promotion ... 5

Vous constatez que l'article 4 s'affiche dans les article promo et a été changé.

tapez 2

MODIFIER un article 2

Code

4

Désignation

Laissez vide

Prix Unitaire

Laissez vide

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

Cet article est actuellement un article * en promotion *****

Tapez 3

ARTICLE à réduction par lot

(sur une période donnée) 3

Réduction

25

Quantité Minimum :

2

Durée en jour de la vente en lot :

1

Tapez 4

AFFICHER le stock 4

Vous constatez que l'article 4 a été changé et que la période de braderie est bien de 1 jour.

SUPPRESSION D'UN ARTICLE

On teste la suppression des articles après les commandes et factures pour voir la réaction en chaîne

Tapez 0

FIN 0

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

GESTION DES COMMANDES

Tapez 2

GESTION DES COMMANDES 2

*** GESTION DES COMMANDES ***

Tapez 5

AFFICHAGE de toutes les commandes 5

*** AUCUNE COMMANDE ACTUELLEMENT ***

CRÉATION D'UNE COMMANDE

Tapez 1

CRÉATION d'une commande N° 20181271 1

*** GESTION DE LA COMMANDE N° 20181271 ***

Code Client

Ka-1

(Peu importe la casse)

Tapez 1

SAISIR une ligne de commande 1

Tapez 1

*** SAISIE D'UNE LIGNE ***

Code :

1

Quantité

1

Tapez 1

SAISIR une ligne de commande 1

Code :

7

*** Cet article est en PROMOTION ***

Pour une quantité minimum de : 2

Quantité :

2

Tapez 1

SAISIR une ligne de commande 1

Code :

8

*** Cet article est VENDU EN LOT ***

Un lot a une quantité minimum de : 4

Quantité :

10

Tapez 4

AFFICHER la commande 4

Tous nos articles y sont.

Code: 1 Quantité: 1

Code: 7 Quantité: 2

Code: 8 Quantité: 10

MODIFIER UNE LIGNE DE COMMANDE

Tapez 2

MODIFIER une ligne de commande 2

Code

8

Quantité

20

Tapez 4

AFFICHER la commande 4

Tapez 1

SAISIR une ligne de commande 1

Code :

1

Quantité :

1

Tapez 4

AFFICHER la commande 4

La quantité de l'article 1 a été modifiée

Code: 1 Quantité: 2

SUPPRIMER UNE LIGNE DE COMMANDE

Tapez 3

SUPPRIMER une ligne de commande 3

Code :

4

La ligne a été supprimée.

Tapez 0

FIN 0

Tapez 1

CRÉATION d'une commande N° 20181272 1

*** GESTION DE LA COMMANDE N° 20181272 ***

Code Client

oua1

Tapez 1

SAISIR une ligne de commande 1

*** SAISIE D'UNE LIGNE ***

Code :

4

*** Cet article est VENDU EN LOT ***

Un lot a une quantité minimum de : 2

Quantité

5

Tapez 0

FIN 0

Tapez 1

CRÉATION d'une commande N° 20181273 1

*** GESTION DE LA COMMANDE N° 20181273 ***

Code Client

oua1

Tapez 1

SAISIR une ligne de commande 1

*** SAISIE D'UNE LIGNE ***

Code :

3
Quantité
2
Tapez 0
FIN 0
*** GESTION DES COMMANDES ***

MODIFICATION D'UNE COMMANDE

Tapez 2
MODIFIER une commande 2
Code :
20181272
*** GESTION DE LA COMMANDE N° 20181272 ***

Tapez 2
MODIFIER une ligne de commande 2
Code
4
Quantité
7

Tapez 0
FIN 0
*** GESTION DES COMMANDES ***

Tapez 4
AFFICHAGE d'une commande 4
Commande numéro
20181272
La quantité a bien été changée de 5 à 7

Tapez 5
AFFICHAGE de toutes les commandes 5
Toutes nos commandes sont présentes

SUPPRESSION D'UNE COMMANDE

Tapez 3
SUPPRESSION d'une commande 3
Commande numéro
20181272
La facture n'a pas encore été créée, vous ne pouvez pas la supprimer.

Tapez 0
FIN 0
*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

GESTION DES FACTURES

Tapez 3
GESTION DES FACTURES 3
*** GESTION des FACTURES ***

CRÉATION D'UNE FACTURE

Tapez 1
CREATION d'une facture 1

Commande numéro

20181272

LA FACTURE N° 20181272 DE LA COMMANDE N° 20181272 A ÉTÉ CRÉÉ

Tapez 5

AFFICHER toutes les factures 5

Notre facture a été créé et les montants sont exacts

Une quantité de 7 fait 3 lots de 2 à 50% (soit 450) et un article au prix normal (100) soit un total de 550 hors taxes.

Tapez 6

AFFICHER les commandes à facturer 6

Les factures 20181271 et 20181273 sont encore à créer

Tapez 2

CREATION de toutes les factures 2

*** TOUTES LES FACTURES ONT ÉTÉ CRÉÉES ***

Tapez 5

AFFICHER toutes les factures 5

Toutes les factures sont présentes

SUPPRESSION D'UNE FACTURE

Tapez 3

SUPPRIMER une facture 3

Numéro de facture

20181271

Vous ne pouvez pas supprimer une facture avant les 7 jours qui ont suivis sa création

Attendez jusqu'au 3/2/2018

Tapez 0

FIN 0

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

GESTION DES CLIENTS

Tapez 4

GESTION DES CLIENTS 4

Tapez 4

AFFICHER tous les clients 4

Deux clients avec le même nom ont un code différent.

Le client oua1 a 2 commandes pour un montant de 404.0

Tapez 3

AFFICHER le client 3

Code

oua1

CREATION D'UN CLIENT

Tapez 1

CRÉER un Client 1

Nom Prénom

Fladigann Finn

Localité

Paris

Tapez 4

AFFICHER tous les clients 4

Le client n'a pas de doublon et est donc composé des trois première lettres du nom. Il n'a passé aucune commande, son chiffre d'affaire est nul.

MODIFICATION D'UN CLIENT

Tapez 2

MODIFIER un Client 2

Code

Oua1

Nom Prenom

Houa Jean

Localité

Laissez vide

Tapez 4

AFFICHER tous les clients 4

Le nom prénom a changé mais le code client reste le même (voir règle de gestion)

RÉACTION EN CHAÎNE

SUPPRESSION D'UN ARTICLE

Tapez 1

GESTION DES ARTICLES 1

CONTEXTE : La facture et commande numéro 20181272 ont déjà été éditées. La commande ne contient qu'un seul article de code 4

Tapez 3

SUPPRIMER un article 3

Code

4

Tapez 0

FIN 0

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

Tapez 2

GESTION DES COMMANDES 2

Tapez 5

AFFICHAGE de toutes les commandes 5

La commande 20181272 a bien été effacée.

Tapez 0

FIN 0

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

Tapez 3

GESTION DES FACTURES 3

*** GESTION des FACTURES ***

Tapez 5

AFFICHER toutes les factures 5

La facture 20181272 est toujours présente pour un montant de 652.0

Tapez 0

FIN 0

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

Tapez 4

GESTION DES CLIENTS 4

*** GESTION des CLIENTS ***

Tapez 4

AFFICHER tous les clients 4

Le chiffre d'affaire du client oua1 n'a pas changé

GESTION DES ERREURS

MENUS DE SAISIE

*** BIENVENUE A LA SUPERETTE ***

Tapez 9

Saisie hors intervalle

Tapez : un texte

Saisie non numérique

MENU CRÉATION D'UN ARTICLE

CRÉER un article 1

Désignation

Tapez entré

Le menu se représente à nouveau

Désignation

Skdfldksjflkdsjflkjsdfkljs

Prix unitaire

Tapez entré

Il faut saisir qlqch

Prix unitaire

Fsdf

Saisie non numérique

Prix unitaire

1

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

Tapez 0

FIN 0

Tapez 4

AFFICHER le stock 4

L'article n'a pas été créé.

MENU MODIFICATION D'UN ARTICLE

MODIFIER un article 2

Code

1

Désignation

disque mou

Prix Unitaire

Tapez entré

*** CHOIX DU TYPE D'ARTICLE ***

Tapez 0

FIN 0

Tapez 4

AFFICHER le stock 4

L'article n'a pas été créé.