

## Laboration 2

Du skall skriva ett program som slumpar fram en lottorad. En lottorad består av 7 unika siffror från 1 till och med 35.

Programmet skall ha ett grafiskt gränssnitt och visa raden/raderna i tex en JTextArea.

Det skall också vara möjligt att spara en lottorad till fil. Denna rad skall också kunna läsas upp från filen.

De val ni skall kunna göra i programmet gör ni lämpligast i en meny.

Programmet skall byggas enligt MVC-principen (model, view, control). Grafiken, lyssnaren och logiken skall ligga i separata filer. Alla attribut skall vara privata och endast metoder som måste vara publika får vara det. Så mycket som möjligt skall hållas privat.

Detta program är väldigt litet, men avsikten är att ni skall koda som i ett större projekt. Uppgifter som inte har med varandra att göra skall inte ligga i samma klass, tex lottoradsslumpning och filhantering.

All filhantering skall skötas i en egen klass. Det skall bara kunna startas en "filhanterare".

Exempel på hur programmet skulle kunna se ut visas nedan. Programmet skall vara klart den 28 november 2021 (lab 3 5/12, då SKALL lab 2 och 3 vara klart). Ni lämnar in på Canvas enligt anvisningarna där. Se till att namn och personnummer finns med på gruppdeltagarna. Ni skall arbeta i grupper om två, i undantagsfall något fler. Ni skall lämna in källkodsfiler med javadoc (samt en körbar jar-fil).

