CAHIER DES CHARGES

Contexte et définition du problème

Pour aider à la prise de décision en matière de vacances, On a pensé à mettre en œuvre une application permettant de location de Bungalow.

Objectif du projet

Création d'un backend permettant de définir la partie métier d'une application de location de Bungalow.

Cibles du projet

Cette application s'adresse :

- ✓ Aux clients /internautes consultent les offres.
- √ À l'administrateur qui gère les offres.

Description fonctionnelle des besoins

La future application doit satisfaire la liste des besoins fonctionnels suivants :

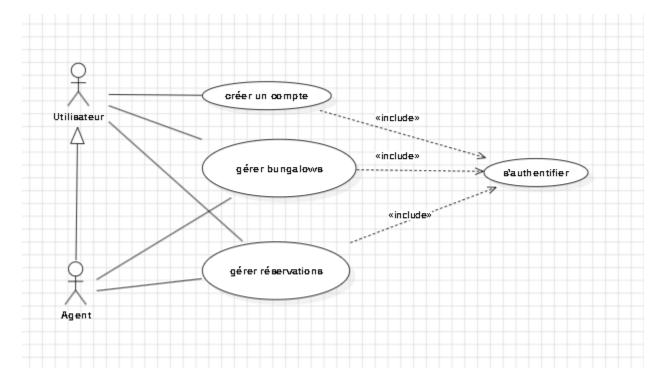
- ✓ Authentification administrative
- ✓ Ajout d'une nouvelle offre
- ✓ Consultation des offres

Description NON fonctionnelle des besoins

Les contraintes qui doivent être respectées :

- ✓ L'ergonomie : notre application doit présenter une interface simple pour que l'utilisateur ait une manipulation aisée.
- ✓ La performance : notre application doit être performante c'est-à-dire à travers ses fonctionnalités, répondre à toutes les exigences des usagers d'une manière optimale et dans un temps de réponse raisonnable
- ✓ La convivialité : les interfaces graphiques claires
- ✓ La sécurité

Diagramme de cas d'utilisation :



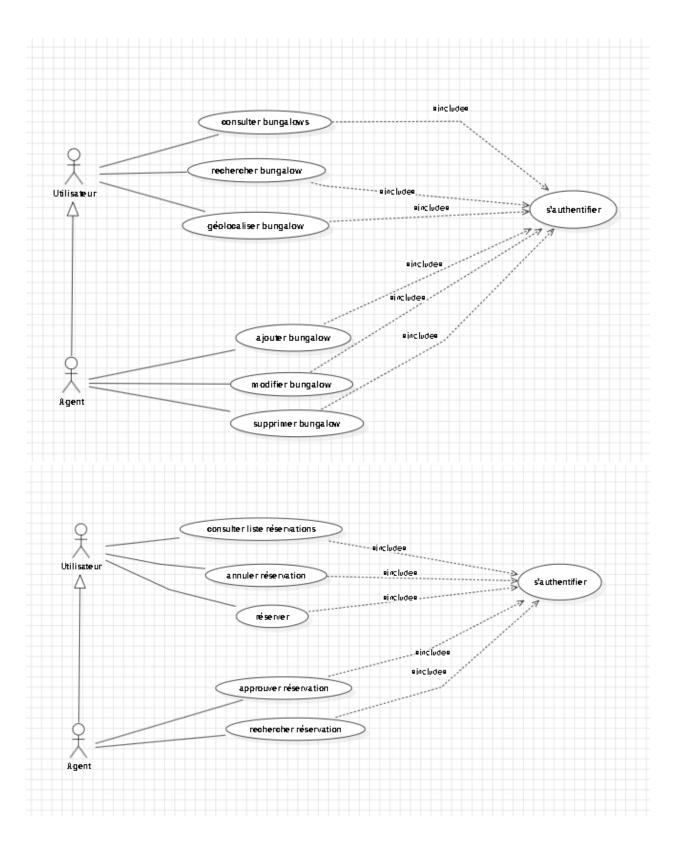
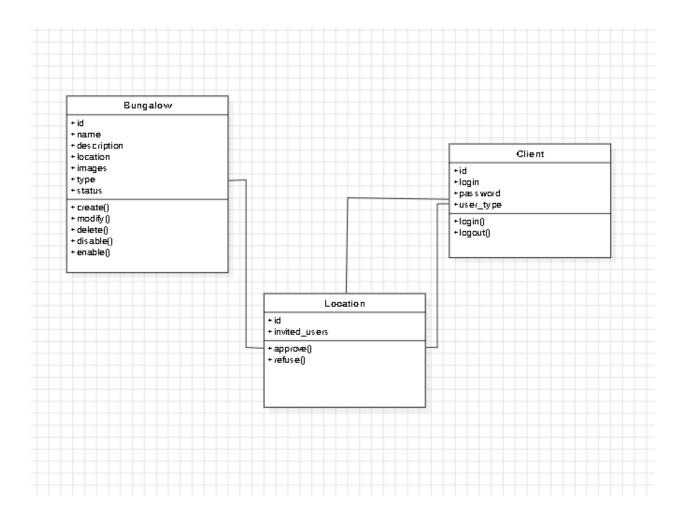


Diagramme de classes :



Fonctionnalités du Backoffice

1. **Authentification de l'Admin** : Permet à l'admin de se connecter en utilisant son login et mot de passe. Redirige vers le Dashboard après une connexion réussie.

2. Gestion des Bungalows:

- a. **Ajouter un Bungalow :** L'admin peut ajouter de nouvelles Bungalows au système de location en spécifiant des détails comme le modèle, le fabricant, l'année et le statut.
- b. **Mettre à Jour un Bungalow** : Modifier les informations d'une voiture existante (par exemple, modèle, année).
- c. Créer une offre : Créer une offre saisonnière pour les bungalows crées.
- d. **Supprimer un Bungalow**: Retirer une voiture de la flotte disponible.
- e. **Voir la Liste des Bungalows** : Afficher une liste de toutes les voitures avec des options de filtrage et de recherche.

3. Gestion des Locations :

- a. **Voir les Réservations** : Accéder à une liste de toutes les locations avec des options de filtrage.
- b. **Rechercher une Réservation** : Accéder à une liste de toutes les locations avec des options de filtrage.
- c. **Approuver une Réservation**: L'admin peut approuver la demande de location d'un client.
- d. **Annuler une Réservation**: L'admin peut annuler une réservation de location si nécessaire.

API Endpoints

1. Authentification Client:

- a. **POST /api/signup**: Permet au client de s'inscrire
- b. **POST /api/login**: Connexion du client en utilisant son login et mot de passe.
- c. POST /api/logout : Déconnexion du client.

2. Recherche et de Location de Bungalows :

- a. GET /api/bungalows : Permet aux clients de consulter la liste des Bungalows.
- b. **GET /api/bungalows/{id}**: Permet aux clients de demander les détails d'un Bungalow spécifique.
- c. **POST /api/bungalows/{id}/geo**: Permet aux clients de demander une localisation d'un Bungalow.
- d. **GET /api/reservation/all**: Permet aux clients de consulter toutes leurs réservations.
- e. **POST /api/reservation/reserve**: Permet aux clients de demander une réservation d'un Bungalow.
- f. **DELETE /api/reservation/{id}**: Permet aux clients d'annuler une réservation de location confirmée en spécifiant l'ID de la réservation.