

Nom	
Prénom	
Groupe	

Note	
------	--

Algorithmique
INFO-SUP (S2)
Partiel n° 2 (P2)
29 mai 2017 - 13h45
Feuilles de réponses

1	
2	
3	
4	

Réponses 1 (Arbres 234 ... – 6 points)

1. Arbre 2.3.4. final correspondant aux insertions successives des valeurs $\{Q, U, E, S, T, I, O, N, B, A, Z, Y, K\}$:

2. Arbre rouge-noir associé à l'arbre 2.3.4. final de la question précédente :

3. Trois propriétés d'un arbre 2.3.4. :

- (a) _____
- (b) _____
- (c) _____

4. Trois propriétés d'un arbre rouge-noir :

- (a) _____
- (b) _____
- (c) _____

5. Méthode **simple** permettant de déterminer la hauteur d'un arbre 2.3.4. en utilisant l'arbre bicolore qui le représente :

Réponses 2 (Arbres et mystère – 3 points)

1. Arbre construit par `makeTree(13)` :

2. Propriétés de l'arbre construit par `makeTree(n)` ($n > 0$) :

- (a) _____
- (b) _____

Réponses 3 (ABR \rightarrow AVL – 5 points)

Spécifications :

La fonction `MakeAVL(B)` retourne un arbre de type `AVL` : une copie de B (un arbre binaire type `BinTree`).

[illegible]

Réponses 4 (Arbres AA – 5 points)

1. *Arbre AA obtenu après insertion de la valeur 4 dans l'arbre de la figure 6.*



