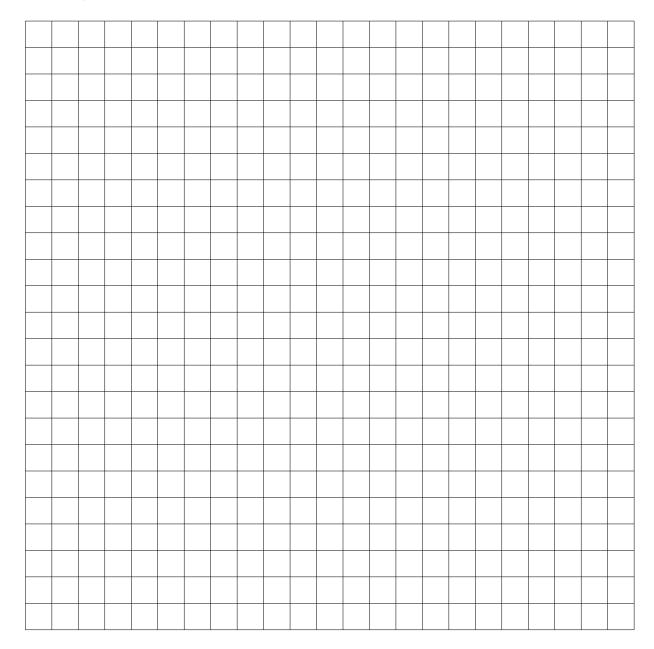
77		\neg			
Nom Prénom		_			
Groupe		-	Note		
Groupe					
	Algorithm	ique		1	
	INFO-SUP				
	Partiel nº 2			2	
29 mai 2017 - 13h45				3	
	Feuilles de ré			4	
Léponses 1 (A	Arbres 234 6 points)				
1. Arbre 2.3.4	4. final correspondant aux insert	ions successives des valeu	$\operatorname{ars} \{Q, U, E, S\}$,T,I,O,N,B,A,	Z, Y, K
2 4 1			1		
2. Arbre roug	ge-noir associé à l'arbre 2.3.4. fi	nal de la question précéd	dente:		

	oriétés d'un arbre 2.3.4. :
(a) —	
(b)	
(c) —	
. Trois prop	oriétés d'un arbre rouge-noir :
(a) —	
(b) —	
(c) —	
Méthode s qui le repr	eximple permettant de déterminer la hauteur d'un arbre $2.3.4$. en utilisant l'arbre bicolore résente :
Ambana sam	
. Arore con	struit par makeTree(13):
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
Arore con	struit par makeTree(13) :
. Propriétés	struit par make T ree (13) : s de l'arbre construit par make T ree (n) $(n>0)$:

${\it R\'eponses} \,\, 3 \,\,\, {\rm (ABR} \, ightarrow \, { m AVL} \, - \, 5 \,\, points)$

${\bf Sp\'{e}cifications}:$

La fonction ${\tt MakeAVL}(B)$ retourne un arbre de type ${\tt AVL}$: une copie de B (un arbre binaire type ${\tt BinTree}$).



$R\'{e}ponses$ 4 (Arbres AA - 5 points)

Feuilles de réponses – Partiel n° 2 (P2) –

2. Spécifications :

La fonction insertaa (x, A) insère x dans l'arbre AA sauf si celui-ci est déjà présent. Elle retourne l'arbre résultat de l'insertion.

