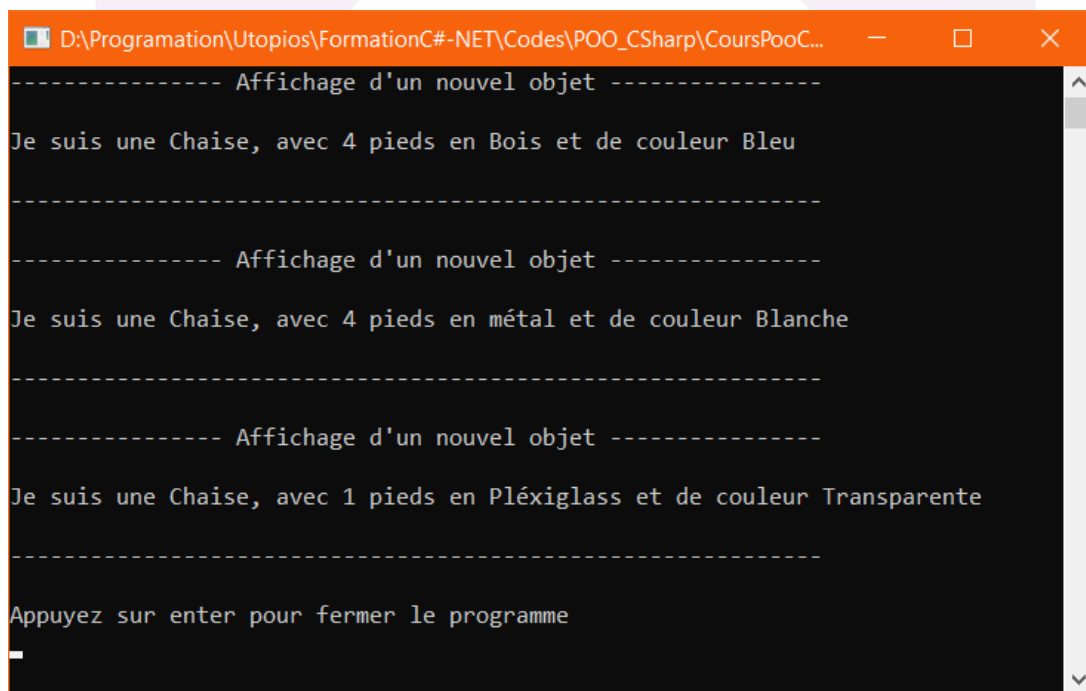


TP POO – La Classe Chaise

Objet : Comprendre la création de classe et une première méthode d’affichage d’un objet.

Sujet : Créez un nouveau projet dans la solution « **ExercicesPOOCSharp** » nommé « **TpClasseChaise** » et faire un programme permettant de :

- D’instancier des objets de Type Chaises
- Cette classe possédera les propriétés : NbPieds, Couleur, Matériaux.
- Il sera possible d’instancier les objets Chaises de 2 manières, sans paramètres et avec les 3 propriétés en paramètres.
- L’affichage des Objets sera assuré par une méthode « static » dans la classe Main()



```
D:\Programation\Utopios\FormationC#-NET\Codes\POO_CSharp\CoursPooC...
----- Affichage d'un nouvel objet -----
Je suis une Chaise, avec 4 pieds en Bois et de couleur Bleu
-----
----- Affichage d'un nouvel objet -----
Je suis une Chaise, avec 4 pieds en métal et de couleur Blanche
-----
----- Affichage d'un nouvel objet -----
Je suis une Chaise, avec 1 pieds en Pléxiglass et de couleur Transparente
-----
Appuyez sur enter pour fermer le programme
_
```

- Effectuez l’affichage des résultats dans la console comme indiqué dans l’exemple ci-dessus