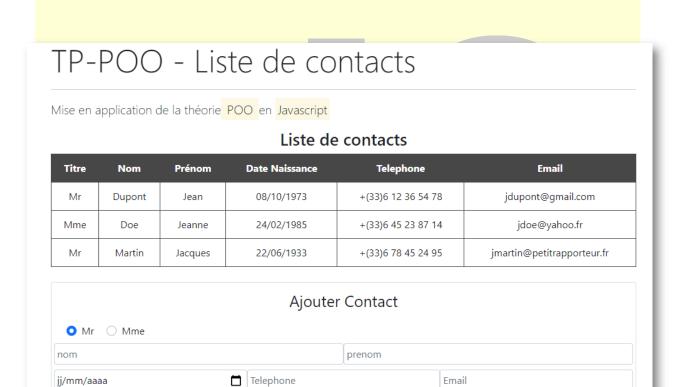
Travaux Pratiques POO – Parking

Objet : Appliquer les notions théoriques de la POO JS

<u>Sujet</u>: Créez un nouveau projet dans la section « *TP-POOJavascript* » nommé « *TP-POO-Parking* » et développez un programme permettant d'instancier des objets de différentes class :

- Créer la classe Contact avec les attributs et méthodes comme indiqué sur le screen cidessous (en-tête tableau).
- Réalisez :
 - o Une section permettant d'afficher les contacts présents dans la liste de contacts
 - Une section permettant d'ajouter des contacts
- Faire le rendu comme l'exemple ci-dessous :



Ajouter