

Travaux Pratiques POO – Parking

Objet : Appliquer les notions théoriques de la **POO JS**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **TP-POOJavascript** » nommé « **TP-POO-Parking** » et développez un programme permettant d’instancier des objets de différentes class :

- Créer la classe Contact avec les attributs et méthodes comme indiqué sur le screen ci-dessous (en-tête tableau).
- Réalisez :
 - Une section permettant d’afficher les contacts présents dans la liste de contacts
 - Une section permettant d’ajouter des contacts
- Faire le rendu comme l’exemple ci-dessous :

TP-POO - Liste de contacts

Mise en application de la théorie POO en Javascript

Liste de contacts

| Titre | Nom | Prénom | Date Naissance | Telephone | Email |
|-------|--------|---------|----------------|--------------------|---------------------------|
| Mr | Dupont | Jean | 08/10/1973 | +(33)6 12 36 54 78 | jdupont@gmail.com |
| Mme | Doe | Jeanne | 24/02/1985 | +(33)6 45 23 87 14 | jdoe@yahoo.fr |
| Mr | Martin | Jacques | 22/06/1933 | +(33)6 78 45 24 95 | martin@petitrapporteur.fr |

Ajouter Contact

☒ Mr ☐ Mme

nom prenom

jj/mm/aaaa  Telephone Email

Ajouter