

TP Réalisation d'une application caisse enregistreuse

L'application proposera le menu suivant à l'utilisateur

Menu

- 1- Ajouter un produit dans la caisse
- 2- Faire une vente
- 3- Quitter

Un sous-menu pour la vente qui se répète après chaque saisi de produit

- 1- Numéro Produit à vendre
- 2- Paiement par carte
- 3- Paiement espèce

Aide :

On peut modéliser l'application comme suit :

- Une classe Caisse qui possède une liste de produits, liste de ventes
- Une classe produit qui possède un numéro, titre, prix et stock
- Une classe vente qui possède un numéro, liste produits, état et une méthode valider pour confirmer la vente, le paiement et changer le stock des produits
- Une classe Interface homme machine en mode console qui possède une caisse et qui proposera les menus et les actions pour répondre à chaque menu.
- Une classe PaiementCB qui possède référence, date et heure et une méthode Payer
- Une classe PaiementEspece qui possède référence, date et heure et la monnaie et une méthode Payer