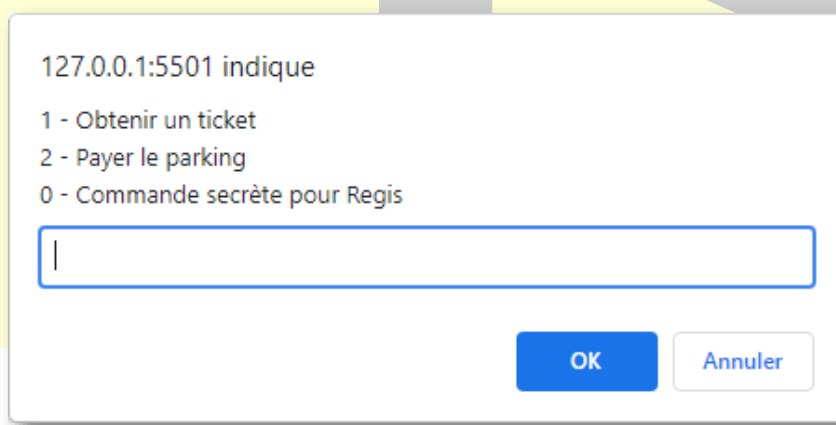


Travaux Pratiques POO – Parking

Objet : Appliquer les notions théoriques de la **POO JS**

Sujet : Créez un nouveau projet dans la section « **TP-POOJavaScript** » nommé « **TP-POO-Parking** » et développez un programme permettant d’instancier des objets de différentes class :

- Créer la classe mère Vehicule avec les attributs et méthodes comme indiqué sur le screen ci-dessus.
- Créer une collection d’objets véhicule permettant de connaître, des véhicules présents dans le parking :
 - Leurs dates et heure d’arrivée
 - Leur immatriculation
- Le prix du parking évolue en fonction du temps :
 - Durée < 15 min = 0.8€
 - Durée < 30 min = 1.30€
 - Durée < 45 min = 1.70€
 - Durée >45 min = 6€
- Pour rentrer dans le parking il faut prendre un ticket, et pour en sortir, saisissez votre immatriculation et le prix s’affichera comme les exemples ci-dessous :

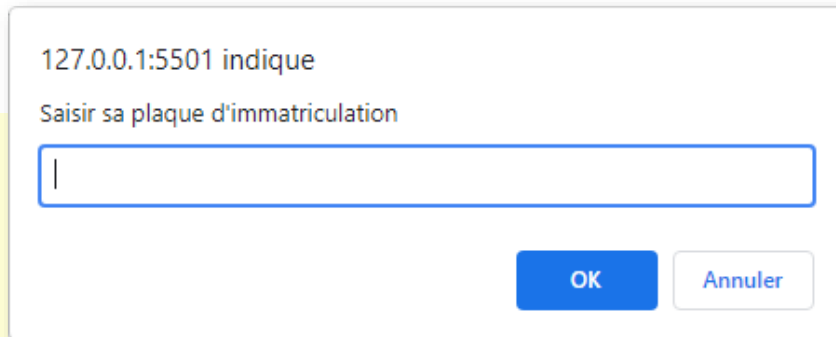


127.0.0.1:5501 indique

- 1 - Obtenir un ticket
- 2 - Payer le parking
- 0 - Commande secrète pour Regis

OK Annuler

Figure 1- MenuPricipal

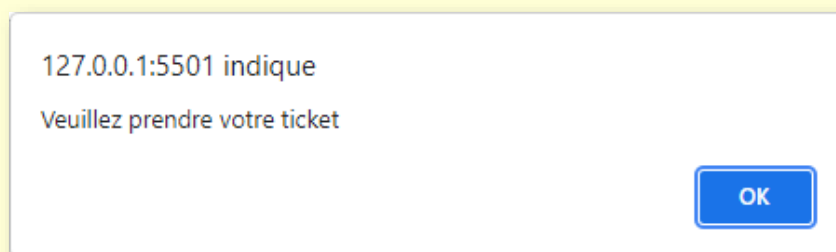


127.0.0.1:5501 indique

Saisir sa plaque d'immatriculation

OK Annuler

Figure 5 - Prendre un ticket

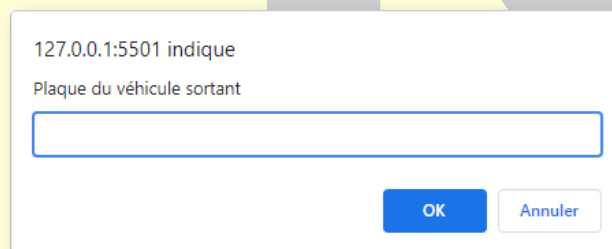


127.0.0.1:5501 indique

Veuillez prendre votre ticket

OK

Figure 4 - Validation de l'entrée

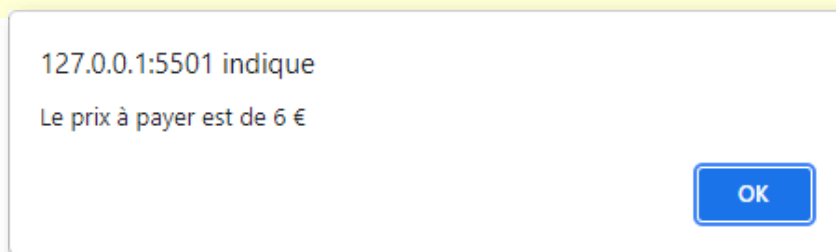


127.0.0.1:5501 indique

Plaque du véhicule sortant

OK Annuler

Figure 2 - Payer le parking



127.0.0.1:5501 indique

Le prix à payer est de 6 €

OK

Figure 3 - Affichage du prix en fonction du temps