

Travail Pratique 02

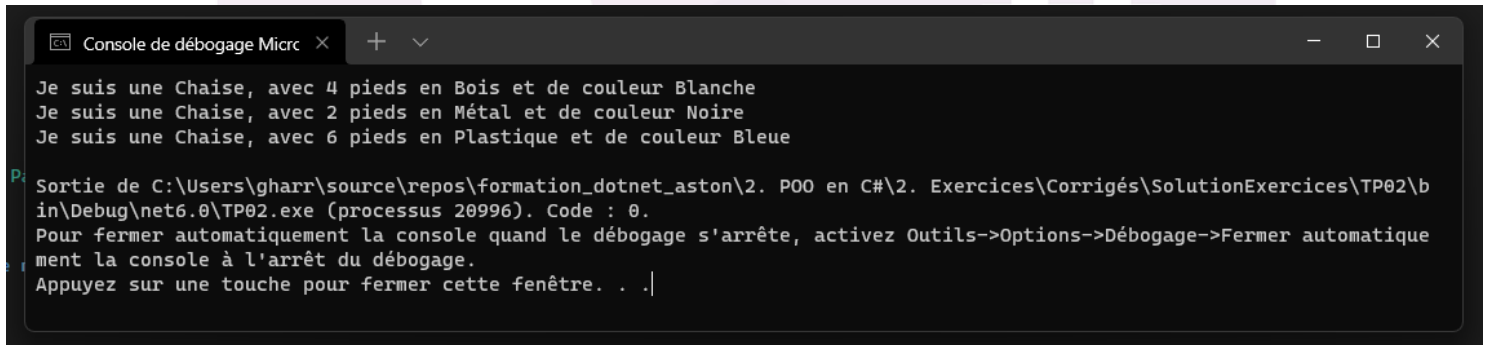
Objectifs

Comprendre la création de classe et l’affichage des objets de type chaise

Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d’obtenir le rendu de l’exemple :

- Vous pourrez utiliser une classe Chaise possédant comme variables d’instance le nombre de pieds, le matériaux et la couleur de l’objet.
- Vous pourrez afficher ses informations en surchargeant une méthode de la classe Object.
- La classe Chaise pourra être instanciée avec ou sans paramètres.



```
Console de débogage Micr  ×  +  v
Je suis une Chaise, avec 4 pieds en Bois et de couleur Blanche
Je suis une Chaise, avec 2 pieds en Métal et de couleur Noire
Je suis une Chaise, avec 6 pieds en Plastique et de couleur Bleue
P: Sortie de C:\Users\gharr\source\repos\formation_dotnet_aston\2. P00 en C#\2. Exercices\Corrigés\SolutionExercices\TP02\b
in\Debug\net6.0\TP02.exe (processus 20996). Code : 0.
Pour fermer automatiquement la console quand le débogage s'arrête, activez Outils->Options->Débogage->Fermer automatique
ment la console à l'arrêt du débogage.
Appuyez sur une touche pour fermer cette fenêtre. . .|
```