

Exercice 01 – Calculateur de note

Objectif

Appréhender la manipulation du framework de test **NUnit** dans la réalisation de plusieurs tests unitaires à partir d'une classe donnée : **GradingCalculator.cs**.

Sujet

Vous réaliserez plusieurs tests par rapport à la **classe fournie** (dont vous ne modifierez pas le code). Pour ce faire, vous utiliserez un projet de type **NUnit** qui utilisera une **déclaration de la classe de façon unique** et qui sera la même pour les différents tests. Vous ferez attention à respecter les **conventions de nommage** dans le but de rendre vos tests clairs et lisibles pour vos potentiels collègues.

Les tests, quant à eux, viseront à couvrir plusieurs scénarios, tel que :

- La vérification d'un résultat donné en fonction du score (en %) et du pourcentage de présence en classe (également en %)
 - Score : **95%**, Présence : **90%** => Note : **A**
 - Score : **85%**, Présence : **90%** => Note : **B**
 - Score : **65%**, Présence : **90%** => Note : **C**
 - Score : **95%**, Présence : **65%** => Note : **B**
- La vérification d'un résultat de type **F** pour plusieurs scénarios amenant à l'échec
 - Score : **95%**, Présence : **55%**
 - Score : **65%**, Présence : **55%**
 - Score : **50%**, Présence : **90%**

```
public class GradingCalculator
{
    9 références | 14/14 ayant réussi
    public int Score { get; set; }
    9 références | 14/14 ayant réussi
    public int AttendancePercentage { get; set; }
    6 références | 14/14 ayant réussi
    public char GetGrade()
    {
        if (Score > 90 && AttendancePercentage > 70) return 'A';
        else if (Score > 80 && AttendancePercentage > 60) return 'B';
        else if (Score > 60 & AttendancePercentage > 60) return 'C';
        else return 'F';
    }
}
```