

# Travail Pratique 06

## Objectifs

Comprendre l'héritage en C# en réalisant une application de gestion d'hôtel

## Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous pourrez utiliser une classe Client possédant un numéro, un nom, un prénom et un numéro de téléphone.
- Vous pourrez utiliser une classe Chambre ayant un numéro, un statut, un nombre de lits et un tarif.
- Vous pourrez utiliser une classe Réservation possédant un numéro, un statut, une liste de chambre et un client
- Vous pourrez utiliser une classe Hotel comportant une liste de clients, une liste de chambre et une liste de réservations
- Vous pourrez utiliser une classe servant d'interface homme-machine pour la navigation dans les menus

```
C:\Users\gharr\source\repos x + v
Quel est le nom de l'hôtel ? Excelsior
Excelsior créé avec succès !
=== Menu Principal ===

1. Ajouter un client
2. Afficher la liste des clients
3. Afficher les réservations d'un client
4. Ajouter une réservation
5. Annuler une réservation
6. Afficher la liste des réservations
0. Quitter
Votre choix : 1
=== Ajout d'un client ===

Quel est le nom du client ? MARTIN
Quel est le prénom du client ? Albert
Quel est le téléphone du client ? 0123456789
Client ajouté avec succès !

=== Menu Principal ===

1. Ajouter un client
2. Afficher la liste des clients
3. Afficher les réservations d'un client
4. Ajouter une réservation
5. Annuler une réservation
6. Afficher la liste des réservations
0. Quitter
Votre choix : |
```