

# Exercice 07

## Objectifs

Comprendre le fonctionnement des structures en C#

## Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous pourrez créer une classe Figure se servant d'une structure de type Coordonnées pour stocker les valeurs de position de l'élément.
- Cette classe pourra être héritée par d'autres formes géométriques
- Testez votre programme en affichant une série de figures dans la console.

```
Console de débogage Micrc x + v
Le rectangle a pour centre : (0;0)
Le point A a pour coordonnées : (-5;2,5)
Le point B a pour coordonnées : (5;2,5)
Le point C a pour coordonnées : (5;-2,5)
Le point D a pour coordonnées : (-5;-2,5)
Le carré a pour centre : (0;5)
Le point A a pour coordonnées : (-2,5;7,5)
Le point B a pour coordonnées : (2,5;7,5)
Le point C a pour coordonnées : (2,5;2,5)
Le point D a pour coordonnées : (-2,5;2,5)
Le triangle a pour centre : (5;10)
Le point A a pour coordonnées : (-5;2,5)
Le point B a pour coordonnées : (5;17,5)
Le point C a pour coordonnées : (15;2,5)
```