

Exercice 02

Objectifs

Comprendre les bases de l'héritage et du polymorphisme en C#

Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous devrez utiliser une classe Forum ayant comme variables d'instance string nom et DateTime dateCreation, Abonne[] abonnées et Nouvelle[] nouvelles ainsi que Modérateur modérateur.
- Vous devrez utiliser les classes Modérateur et Abonne possédant les variables d'instance string prenom, string nom, int age. L'abonné pourra ajouter et consulter une nouvelle, alors que le modérateur pourra également supprimer une nouvelle, bannir un abonné, ajouter un abonné ou lister les abonnés ou les nouvelles.
- Vous devrez utiliser la classe Nouvelle comportant comme variable d'instance string sujet et string descriptif.
- Vous devrez réaliser une série de scénarios permettant de tester l'application pour avoir un rendu similaire à ce dernier :

```
C:\Users\gharr\source\repos x + v
=== Premiere étape : Création du Forum ===

Quel est le nom de ce forum ? Test
Combien d'abonnés ce forum aura-t-il ? 10
Combien de nouvelles ce forum aura-t-il ? 10
Ce forum aura-t-il un modérateur ? Y/nY
=== Affectation d'un modérateur au forum ===

Quel est le nom du modérateur ? Modo
Quel est le prénom du modérateur ?
Quel est l'âge du modérateur ? 29
=== Menu Principal ===

1. Voir les abonnés
2. Ajouter un abonné
3. Bannir un abonné
4. Voir les nouvelles
5. Consulter une nouvelle
6. Ajouter une nouvelle
7. Répondre à une nouvelle
8. Supprimer une nouvelle
9. Quitter le programme
|
```