

Travail Pratique 05

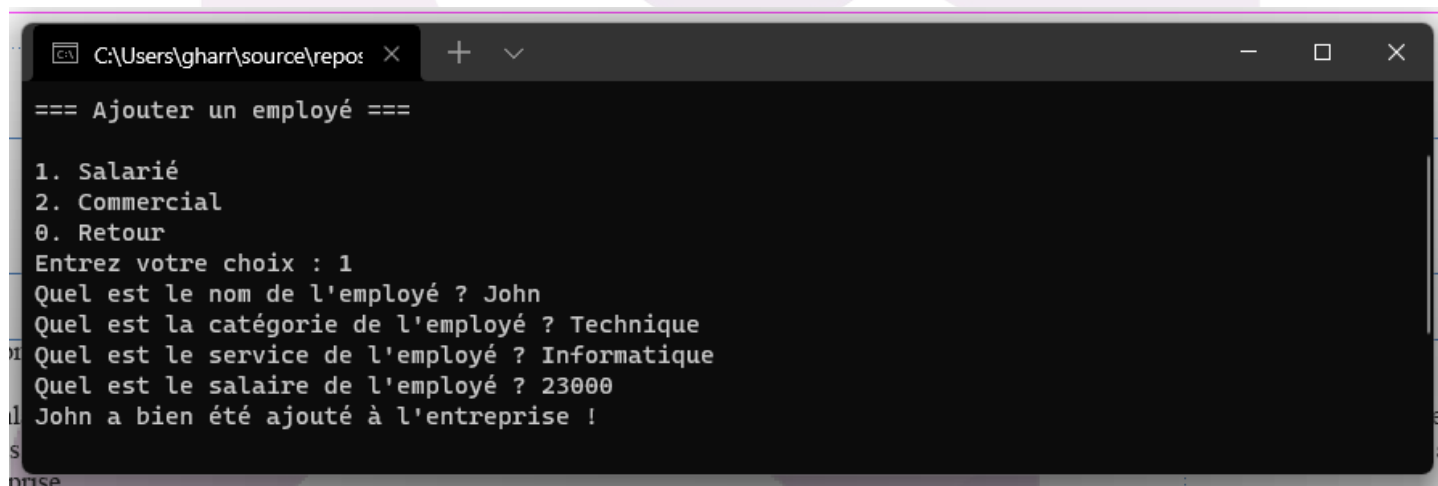
Objectifs

Comprendre l'héritage en C# en créant un logiciel de gestion des salariés et commerciaux d'une entreprise

Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous pourrez utiliser une classe Salarié ayant pour champs le matricule, le service, la catégorie, le nom et le salaire de l'employé. Cette classe aura également comme méthodes AfficherSalaire(). De plus, cette classe pourra, via deux champs et une méthode, permettre de savoir le nombre total d'employés, le salaire total et remettre à zéro le nombre d'employés dans l'entreprise.
- Vous pourrez utiliser une classe Commercial qui aura les mêmes champs que salariés avec en plus un champ pour le chiffre d'affaire et la commission. Le salaire du commercial se calculera en tenant compte de ces deux champs (fixe + commission).
- Testez l'application en créant une entreprise de maximum 20 employés



```
C:\Users\gharr\source\repos > .\Programme.exe  
=== Ajouter un employé ===  
1. Salarié  
2. Commercial  
0. Retour  
Entrez votre choix : 1  
Quel est le nom de l'employé ? John  
Quel est la catégorie de l'employé ? Technique  
Quel est le service de l'employé ? Informatique  
Quel est le salaire de l'employé ? 23000  
John a bien été ajouté à l'entreprise !
```