

Exercice 03

Objectifs

Comprendre les bases de la généricité en C#

Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous devrez utiliser une classe Pile contenant comme variable d'instance T[] elements, une méthode pour empiler un nouvel élément, une méthode pour dépiler le dernier élément et une méthode pour récupérer un élément par son index.

```
C:\Users\ghann\source\repos x + v - □ x

=== Menu Principal ===

1. Empiler
2. Dépiler
3. Récupérer à X
0. Quitter
Votre choix : 1

Valeur à empiler : Test
Test a été ajoutée à la pile !

=== Menu Principal ===

1. Empiler
2. Dépiler
3. Récupérer à X
0. Quitter
Votre choix : 3

Veuillez donner un indice :1
La valeur trouvée à l'indice 1 est : Test

=== Menu Principal ===

1. Empiler
2. Dépiler
3. Récupérer à X
0. Quitter
Votre choix : |
```