

Exercice 10

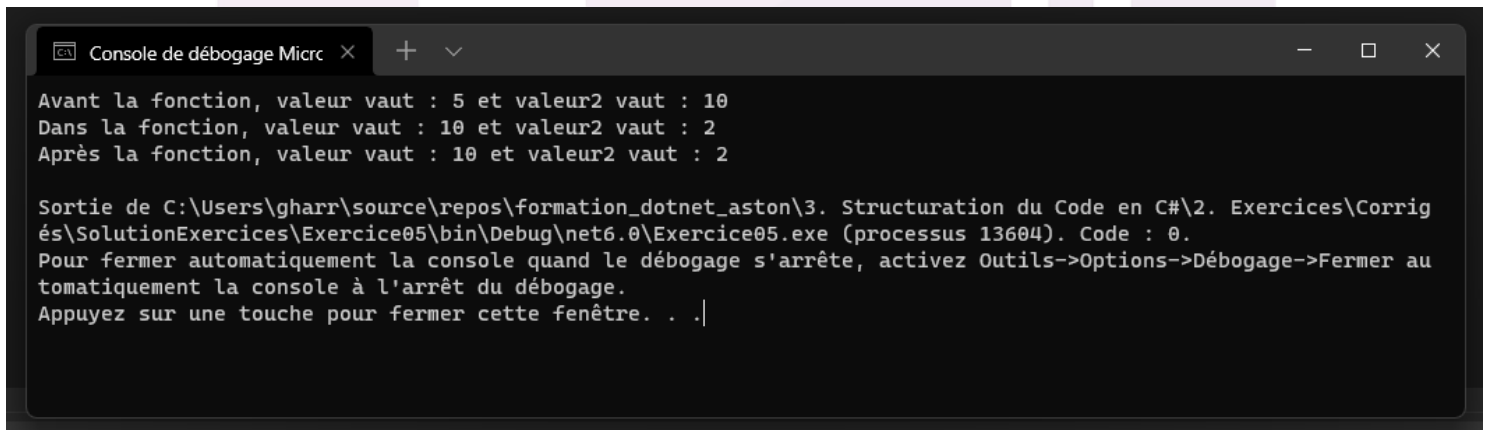
Objectifs

Comprendre le fonctionnement de la classe Tuple en C#

Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous devrez réaliser une modification de valeurs dans une méthode tout en conservant ces modifications hors de la méthode (par exemple une multiplication)
- Pour cela, vous ne devrez pas avoir recours à un autre objet que les Tuples.



```
Console de débogage Micrc x + v - □ x
Avant la fonction, valeur vaut : 5 et valeur2 vaut : 10
Dans la fonction, valeur vaut : 10 et valeur2 vaut : 2
Après la fonction, valeur vaut : 10 et valeur2 vaut : 2

Sortie de C:\Users\gharr\source\repos\formation_dotnet_aston\3. Structuration du Code en C#\2. Exercices\Corrigés\SolutionExercices\Exercice05\bin\Debug\net6.0\Exercice05.exe (processus 13604). Code : 0.
Pour fermer automatiquement la console quand le débogage s'arrête, activez Outils->Options->Débogage->Fermer automatiquement la console à l'arrêt du débogage.
Appuyez sur une touche pour fermer cette fenêtre. . .|
```