

# Exercice 04 – TravelEvents App

## Objectif

Appréhender le fonctionnement de la **géolocalisation** dans la réalisation d'une application de sauvegarde d'évènement basés sur une **date** et un **emplacement**.

## Sujet

L'application devra posséder un système d'**authentification sommaire**, et proposer une fois cette dernière effectuée une **page à onglet** possédant des **icônes** représentatives des onglets.

Le premier onglet servira à l'**affichage des évènements** triés par **date**, qui permettra un affichage de type « **J-X** », « **Aujourd'hui** » ou « **Dépassé** » par exemple. Les autres données seront bien évidemment le **nom** de l'évènement et sa **description**. Ces évènements seront **créés dans une page à part**, permettant d'entrer les données nécessaires à l'évènement : son **titre**, sa **description**, une **catégorie** potentielle, sa **date** ainsi que l'**emplacement**.

L'emplacement sera soit :

- **Fixés à l'emplacement actuel** de l'utilisateur récupéré via la géolocalisation
- **Récupéré via un appel API vers l'API de Google Places** permettant d'obtenir les emplacements à proximités sur une distance de 500m, puis via la **sélection** de l'un de ces emplacements par l'utilisateur dans un élément XAML sous la forme d'une liste déroulante

L'onglet de la carte se servira de la carte de Google Maps pour Android, qu'il faudra accéder via un appel au **Map SDK pour Android**. Il proposera à l'utilisateur une position centrée sur la sienne au moment du l'accès à l'onglet, et affichera les évènements stockés dans la base de données **SQLite** sous la forme de pins de couleur rouge. Ces pins seront cliquables pour accéder au nom de l'évènement et à l'adresse de ce dernier.

Enfin, l'onglet de profil servira simplement à voir le **nombre des évènements enregistrés** par l'utilisateur, et accessoirement du **nombre distinct par catégorie** dans le cas où cet évènement en avait une.

