

# Exercice 05

## Objectifs

Comprendre les bases des classes abstraites et l'héritage en C#

## Sujet

Créez un nouveau projet de type Application Console permettant d'obtenir le rendu de l'exemple :

- Vous devrez utiliser une classe abstraite `CompteBancaire`, trois classes `ComptePayant`, `CompteEpargne` et `CompteCourant` héritant de `CompteBancaire`. Ces classes auront un solde, un client et une collection d'opérations.
- Vous devrez utiliser une classe `Client` comportant un nom, un prénom, un numéro de téléphone.
- Vous devrez utiliser une classe `Opération` ayant un numéro et un montant.
- Vous devrez proposer deux menus respectant l'illustration ci-dessous.
- Cette application sera testée afin d'effectuer des tests fonctionnels.

```
C:\Users\gharr\source\repos >
=== Menu Principal ===
1. Lister les comptes bancaires
2. Créer un compte bancaire
3. Effectuer un dépôt
4. Effectuer un retrait
5. Afficher les opérations et le solde
0. Quitter le programme
Votre choix : 2
=== Création de Compte ===
1. Créer un compte courant
2. Créer un compte épargne
3. Créer un compte payant
0. Annuler la création de compte
Votre choix : |
```