

JOGADOR

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

TORMENTA20

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR

	PONTOS DE VIDA
Máximos	Atuais

	PONTOS DE MANA
Máximos	Atuais

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
_____ = 10	+ _____	+ _____	+ _____	+ _____

ARMADURA & ESCUDO	Defesa	Penalidade
_____	_____	_____
_____	_____	_____

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

[illegible]

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA [‡]		=	+ DES	+	+
ADESTRAMENTO		=	+ CAR	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE [‡]		=	+ DES	+	+
GUERRA*		=	+ INT	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
INTUIÇÃO		=	+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO		=	+ INT	+	+
JOGATINA		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM ^{‡*}		=	+ DES	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MISTICISMO*		=	+ INT	+	+
NAVEGAÇÃO*		=	+ SAB	+	+
NOBREZA*		=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____)		=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____)		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
RELIGIÃO*		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+

[‡]Penalidade de armadura. *Somente treinado.

[illegible]