

INSTITUT SUPERIEUR DES TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION

-DWEK BAHDHEK-

Réalisé Par :

Ghassen MASTOURI

Khouloud TRABELSI

Sarah JLASSI

Introduction Générale

Le problème de la localisation des médicaments évolue de plus en plus: Le patient retrouve difficilement les médicaments à cause de l'indisponibilité de ces derniers dans plusieurs pharmacies, il devra donc se déplacer et cela peut influencer négativement sur sa santé et diminuer sa chance de se rétablir plus vite surtout dans les cas urgents.

Le système tunisien du domaine sanitaire ne connaît pas une avancée technologique considérable, c'est pourquoi nous avons décidé de lancer un projet intitulé "DWEK BAHDHEK " dans la forme d'un site-web qui, d'une part, facilite la localisation des médicaments pour les patients et permet d'accroître le chiffre d'affaires du pharmacien, et d'autre part, permet à l'utilisateur de consulter des publications rédigées par des médecins contenant des astuces concernant la santé, sport, régime alimentaire etc.. et lui donner l'opportunité de discuter avec un médecin de n'importe quelle région.

Également, l'application donne la possibilité au médecin de vérifier la disponibilité d'un médicament avant de le prescrire, et donc lui substituer un autre en cas d'indisponibilité au lieu de laisser le patient aller faire le tour des pharmacies pour constater l'indisponibilité du produit.

Pour la modélisation de notre site web, nous avons suivi la méthodologie de conception “Scrum”.

Notre rapport est organisé comme suit:

- Chapitre n°1** intitulé : “Spécification des besoins”

- Chapitre n°2** intitulé : “...”

- Chapitre n°3** intitulé : “...”

...

Nous clôturons notre rapport par une conclusion finale et perspective.

Chapitre N°1: Spécification des besoins

1/ Introduction :

La spécification des besoins est la première phase du notre modèle Scrum. Elle nous permet de comprendre le contexte du système et de décrire les fonctionnalités de notre site web et les rôles des acteurs (voir ci-dessous) conformément aux besoins de nos utilisateurs.

2/ Contexte du système :

Le projet “DWEK BAHDHEK” est une plateforme qui établit un lien entre les citoyens et le domaine médical: L’objectif principal de ce site web est de trouver la liste des pharmacies en service les plus proches de votre position GPS , aussi , de trouver une liste exhaustive et régulièrement mise à jour des pharmacies de Jour/Nuit/Garde, de faire une discussion avec un médecin pour mieux satisfaire ses besoins et de consulter des publications rédigés par des médecins.

3/ Identification des besoins fonctionnels :

Les besoins fonctionnels décrivent l'ensemble des interactions entre le site web et ses acteurs (clients, pharmaciens, médecins et l'administrateur) qui assurent le bon fonctionnement du système.

Le système permet de :

- S'authentifier
- S'inscrire
- Valider l'inscription
- Enregistrer la pharmacie
- Consulter la pharmacie
- Gérer les publications
- Se discuter
- Gérer le compte d'utilisateur
- Consulter le compte pour le médecin
- Consulter le compte pour le pharmacien
- Consulter des publications
- Chercher un médicament

4/ Identification des besoins non fonctionnels :

“ Un besoin non fonctionnel est un besoin spécifiant des propriétés du système, telles que les contraintes liées à l’environnement et à l’implémentation, et les exigences en matière de performances, de dépendances de plate-forme, de facilité de maintenance, d’extensibilité et de fiabilité”

[The Unified Modeling Language Reference Manual, 1999]

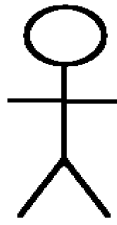
Dans l'étude de cas, les besoins non fonctionnels peuvent être les suivants :

- **Ergonomie**: la facilité d'utilisation, l'esthétique et la lisibilité sont des critères décisifs pour une bonne expérience utilisateur.
- **Performance**: la rapidité, l'efficacité et la justesse du chargement d'une page web et de l'exécution de ses fonctionnalités dans toutes les contraintes possibles.
- **Sécurité**: le site web doit respecter les normes de sécurité.

5/ Identification des acteurs :

Un acteur est une entité qui interagit avec le système pour contribuer à le rendre actif et pour dynamiser son fonctionnement.

La représentation graphique d'un acteur dans le diagramme de cas d'utilisation:



<i>Acteurs</i>	<i>Rôle</i>
Utilisateur	-S'authentifier -Chercher médicament
Pharmacien	-S'inscrire -Enregistrer pharmacie -Consulter pharmacie -Consulter compte
Médecin	-S'inscrire -Consulter compte -Gérer publications -Discuter avec un client
Client	-Gérer compte -Consulter publications -Discuter avec un médecin
Administrateur	-Valider inscription
GPS	-Chercher médicament

Le diagramme des cas d'utilisation raffiné se trouve dans:

[Projet-Web/conception](#)/Diagramme CU.png

6/ Affectation des priorités :

<i>Cas d'utilisation</i>	<i>Priorité</i>
S'authentifier	1
S'inscrire	1
Enregistrer une pharmacie	1
Consulter une pharmacie	1
Valider l'inscription	1
Discuter	2
Consulter compte (Pharmacien, Médecin)	2
Gérer publication	2
Consulter publication	2
Chercher médicament	2
Gérer le compte	2







7/ Environnement du travail :








7.1-Méthodologie de conception:

Pour la conception de notre site web on va adopter un framework de gestion de projet Agile qui est Scrum, c'est une méthode de développement orientée projet informatique dont les ressources sont régulièrement actualisées.

Le principe de Scrum est de diviser le projet en plusieurs itérations/cycles chacune est composée d'une phase de raffinement, de conception et de réalisation.

7.2-Environnement logiciel:

<i>Langages implémentés</i>					
					
HTML	CSS	JS	TypeScript	PHP	SQL

<i>Logiciels</i>						
						
NodeJS	Angular (Framework)	Github	Visual Studio Code (Editeur texte)	MySQL	StarUML	Balsamiq Wireframes

8/ Conclusion :

Au cours de ce chapitre nous avons présenté le contexte général du projet, ceci nous a permis de comprendre les besoins et d'envisager la solution la plus adéquate aux attentes des utilisateurs.

Le prochain chapitre est consacré à la présentation des fonctionnalités de priorité numéro 1.