

Morgan PERREUX

Developper Unity C#



Adresse

Batz - sur - Mer (44740)

Téléphone

+33 6 41 85 27 57

e-Mail

perreux.last@gmail.com

Discord

GhazolineLast#4290



- · Unity
- · C#
- · REAPER
- · Blender
- · Aseprite



Français

Langue Maternelle

· Anglais

Niveau Intermédiaire



· Jeux vidéo

Principalement les RPGs et les Visual Novels à énigmes.

· Musique

Écoute quasi-constante et composition.

· Jeu de rôle

Une seule campagne à mon actif, qui ce fut une expérience enrichissante.

· Pixel Art

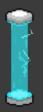
Créations d'assets en pixel-art pour le plaisir.



À propos de moi

Ex-élève du Bachelor Game Design & Creative Coding de l'école «e-artsup» de Nantes, je suis en recherche constante d'amélioration et de renforcement de mes capacités en Programmation C#.

Je sais être à l'écoute des réflexions de mes collègues et sais mettre en avant mes idées.



Formations

2018 - 2021 : e-artsup - Nantes

· Bachelor Game Design & Creative Coding

2015 - 2018 : Lucée Galilée - Guérande

· Bac Scientifique Sciences de l'Ingénieur Spécialité Informatique et Sciences du Numérique



Expériences professionelles

Octobre - Décembre 2020 : Nantes

Théâtre AR du Musée Jules Verne

Application en Réalité Augmentée retraçant deux passages des oeuvres de Jules Verne: «Vingt milles lieues sous les mers» et «5 semaines en Ballon»



