



Morgan PERREUX

Developer Unity C#



Informations personnelles

Adresse

Batz - sur - Mer (44740)

Téléphone

+33 6 41 85 27 57

e-Mail

perreux.last@gmail.com

Discord

GhazolineLast#4290



Compétences

- Unity
- C#
- REAPER
- Blender
- Aseprite



Langues

- Français
Langue Maternelle
- Anglais
Niveau Intermédiaire



Centre d'intérêt

- **Jeux vidéo**
Principalement les RPGs et les Visual Novels à énigmes.
- **Musique**
Écoute quasi-constante et composition.
- **Jeu de rôle**
Une seule campagne à mon actif, qui ce fut une expérience enrichissante.
- **Pixel Art**
Créations d'assets en pixel-art pour le plaisir.



À propos de moi

Ex-élève du Bachelor Game Design & Creative Coding de l'école «e-artsup» de Nantes, je suis en recherche constante d'amélioration et de renforcement de mes capacités en Programmation C#.

Je sais être à l'écoute des réflexions de mes collègues et sais mettre en avant mes idées.



Formations

2018 - 2021 : e-artsup - Nantes

• Bachelor Game Design & Creative Coding

2015 - 2018 : Lycée Galilée - Guérande

• Bac Scientifique Sciences de l'Ingénieur
Spécialité Informatique et Sciences du Numérique



Expériences professionnelles

Octobre - Décembre 2020 : Nantes

Théâtre AR du Musée Jules Verne

Application en Réalité Augmentée retraçant

deux passages des oeuvres de Jules Verne:

«Vingt mille lieues sous les mers» et «5 semaines en Ballon»

