

Giacomo Gherardi S4235299, Insinna Luca S4804022

Relazione

Test effettuati

Localhost

```
./pong_server 1421
./tcp_ping localhost 1421 100
./udp_ping localhost 1421 100
```

Server seti.dibris.unige.it

```
/tcp_ping seti.dibris.unige.it 1491 100
/udp_ping seti.dibris.unige.it 1491 100
```

localhost

```
./mkfile.bash 32 1024 1024 501 localhost 1421

./band_latency.bash tcp
./band_latency.bash udp
```

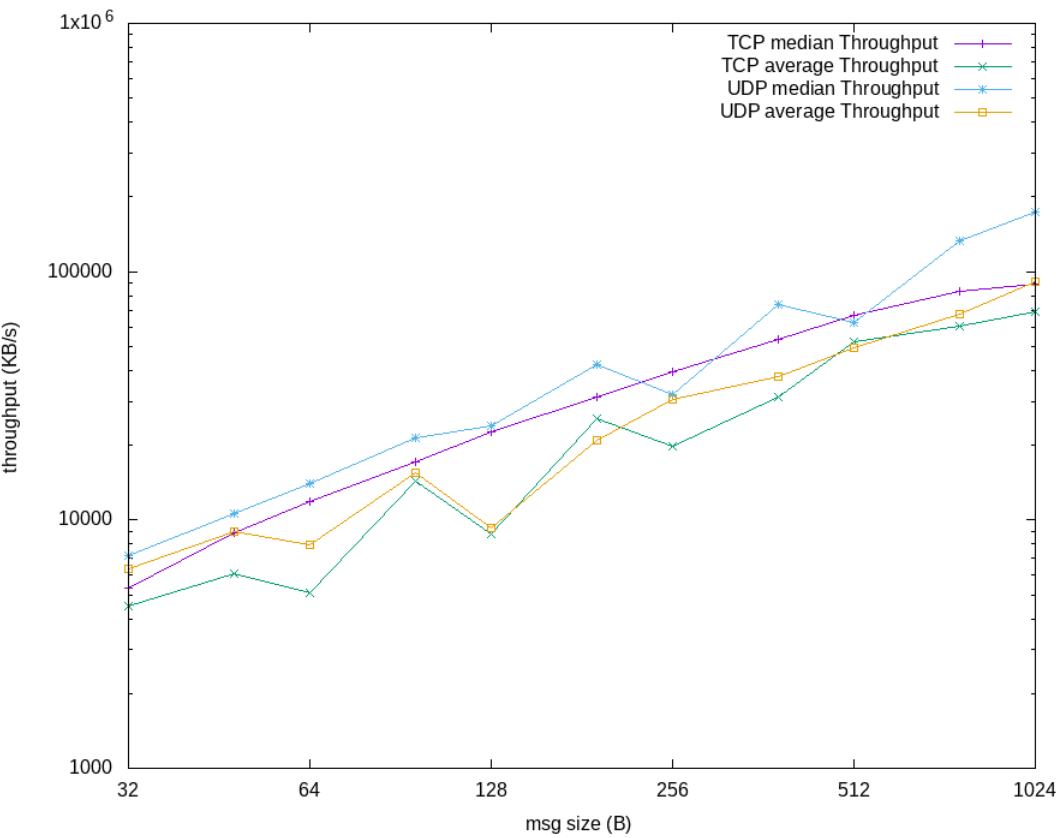
seti.dibris.unige.it

```
./mkfile.bash 32 1024 1024 501 seti.dibris.unige.it 1491

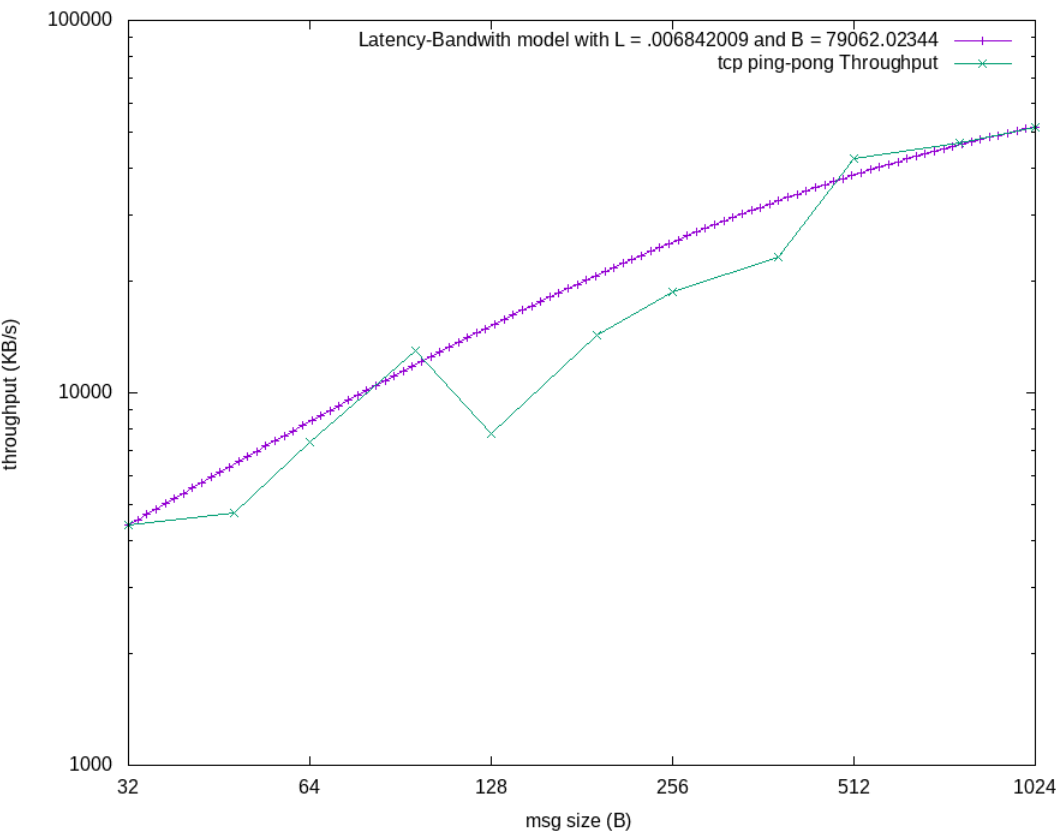
./band_latency.bash tcp
./band_latency.bash udp
```

Risultati (localhost)

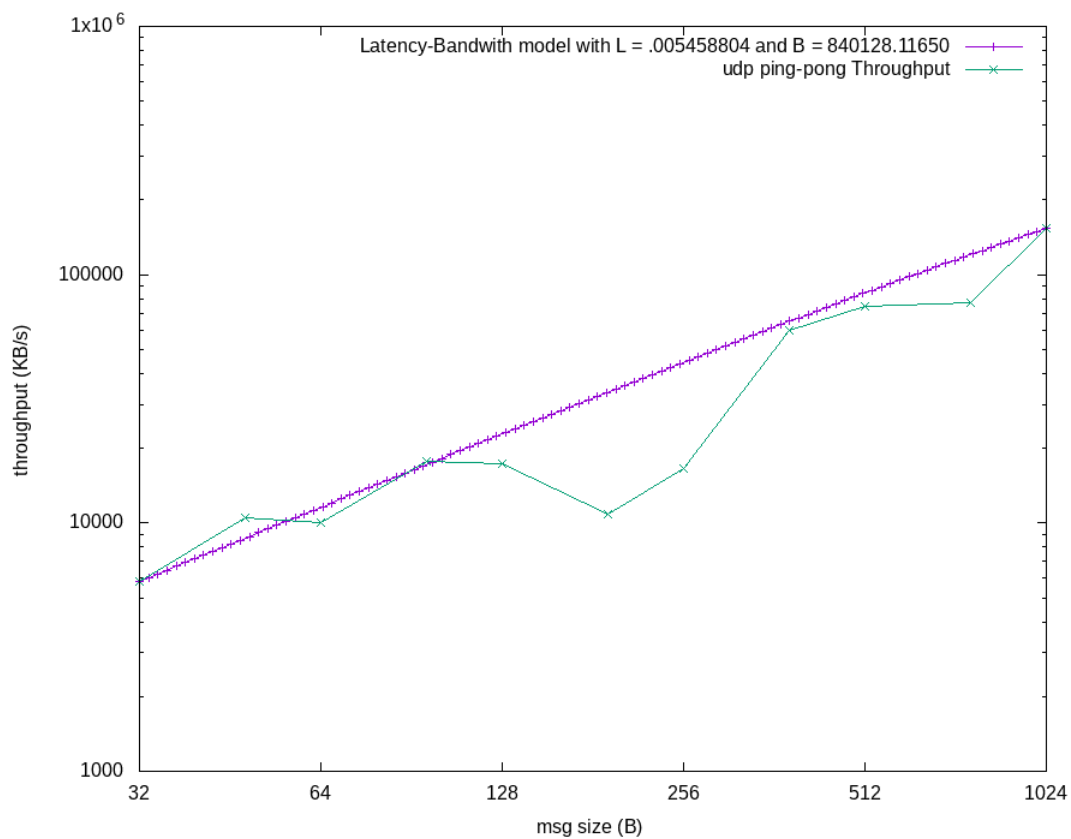
Throughput medio e mediano calcolato



Throughput calcolato e throughput ottenuto con il modello banda-latenza (TCP)

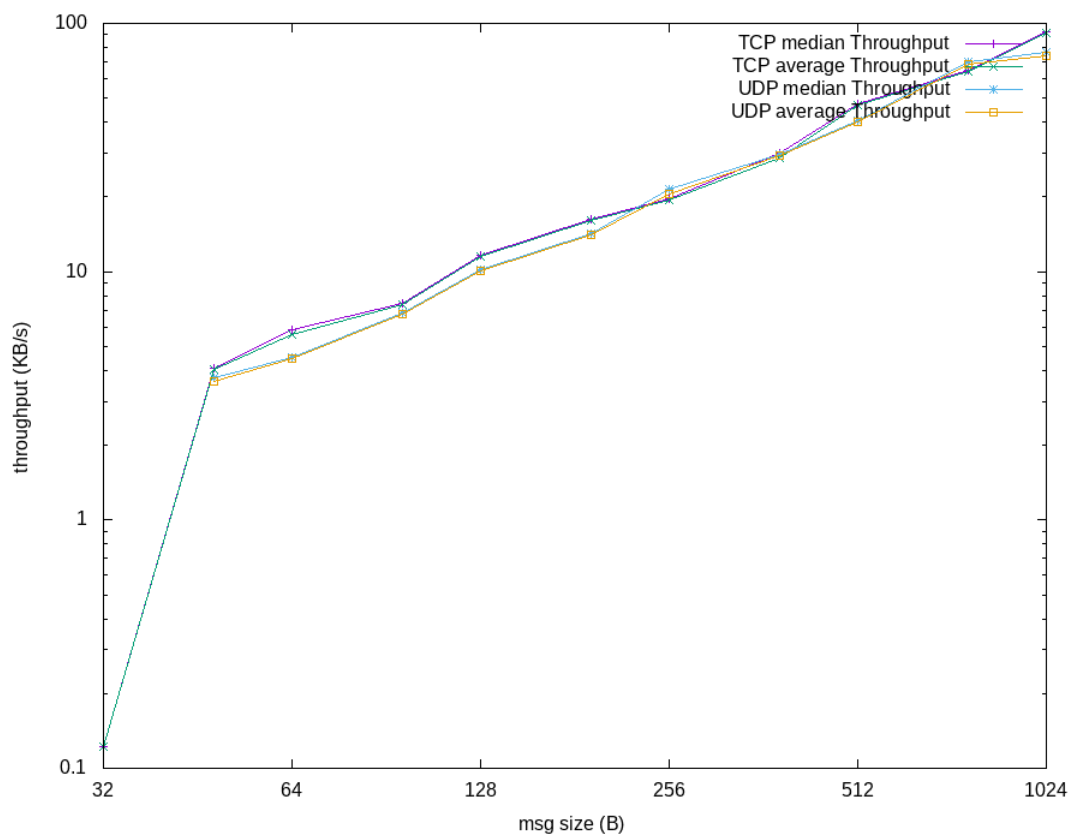


Throughput calcolato e throughput ottenuto con il modello banda-latenza (UDP)

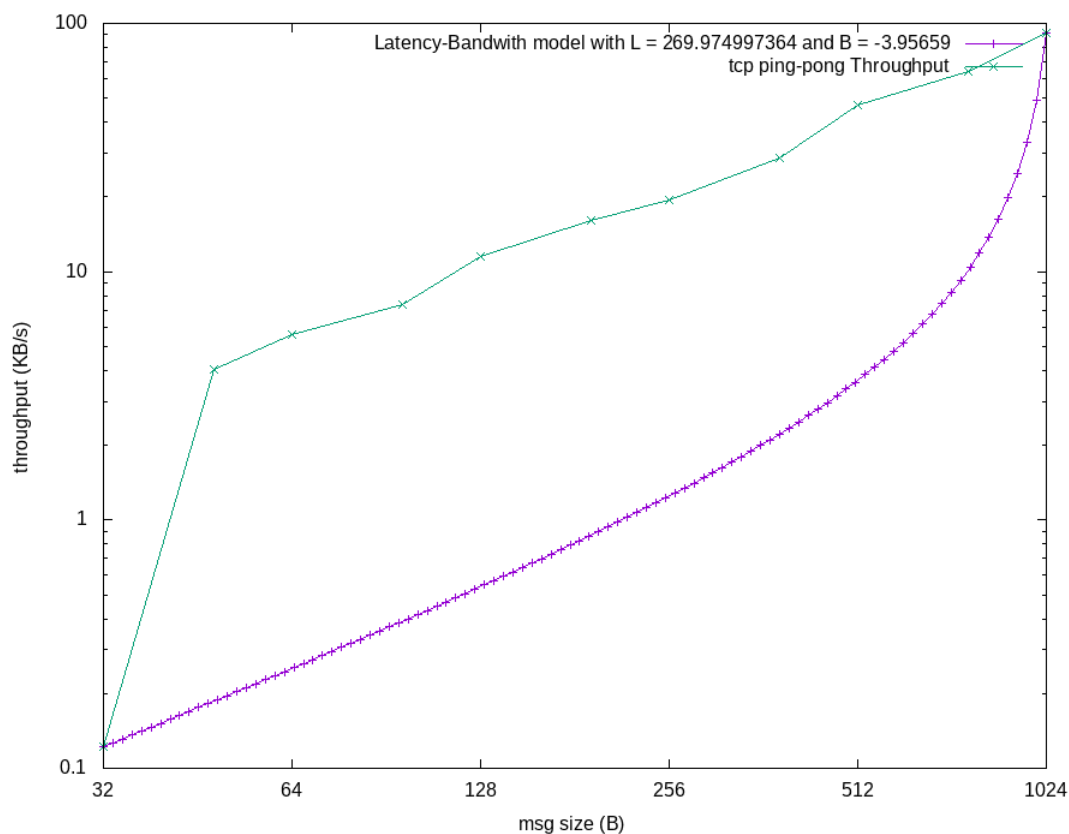


Risultati (seti.dibris.unige.it)

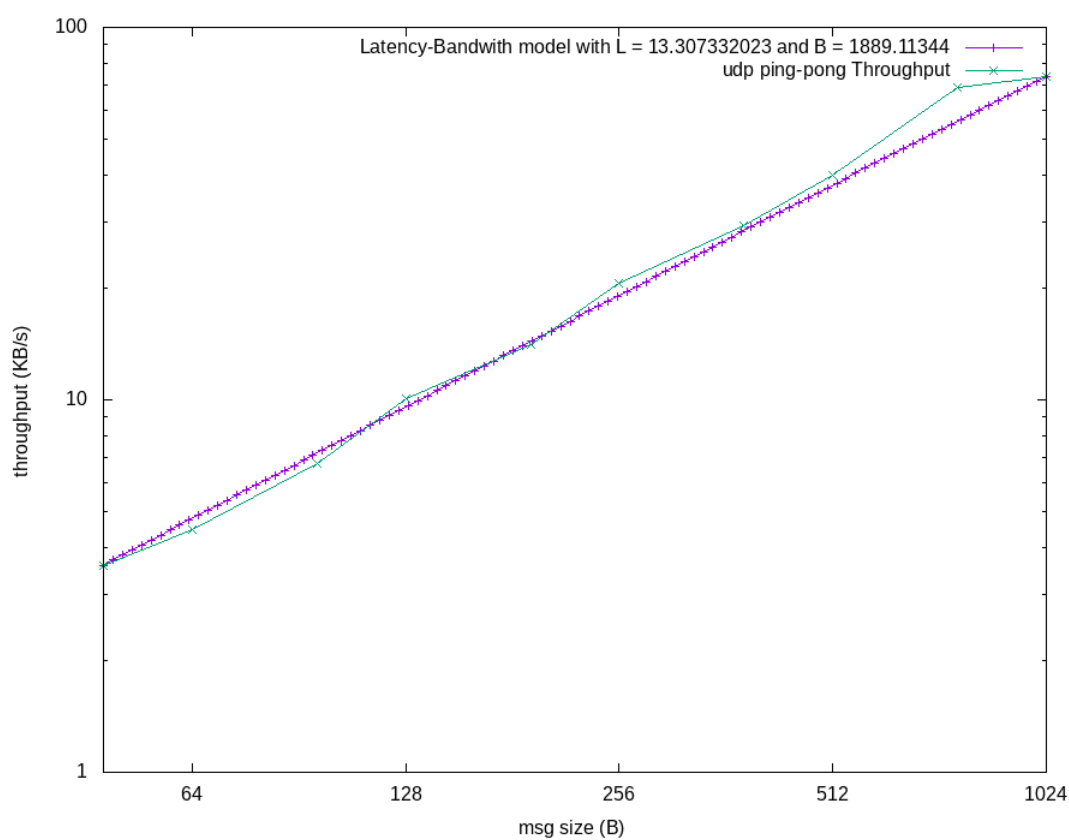
Throughput medio e mediano calcolato



Throughput calcolato e throughput ottenuto con il modello banda-latenza (TCP)



Throughput calcolato e throughput ottenuto con il modello banda-latenza (UDP)



Considerazioni

Abbiamo riscontrato le maggiori difficoltà durante la scrittura dello script `band_latency.bash`, poiché si tratta di un linguaggio abbastanza sconosciuto per noi. Questo ha comportato notevoli ostacoli

nell'implementazione dei codici.

Test eseguiti su macchina Mac (tramite vm con Ubuntu) CPU 2,3 GHz Intel Core i5 quad-core , RAM 8GB