
JavaScript 语法一览

JavaScript 对象

表附录 3-1 JavaScript 对象

对象	语法
anchor	<pre><a name="anchorname" anchortext </pre>
button	<pre><input type="button" name="objectname" value="buttontext" [onclick="handlertext"]></pre>
checkbox	<pre><Input type="checkbox" name="objectname" [checked] [onclick="handlertext"]> Texttodisplay</pre>
Date	<pre>varname = new date(parameters)</pre>
document	<pre><Body background="backgroundimage" bgcolor="#backgroundcolor" fgcolor="#foregroundcolor" link="#unfollowedlinkcolor" alink="#activatedlinkcolor" vlink="#followedlinkcolor" [onload="handlertext"] [onunload="handlertext"]> </body></pre>
form	<pre><form name="objectname" target="windowname" action="serverurl"</pre>

	<pre> method=get post [onsubmit="handlertext"]> </form> </pre>
History	<pre>history.go(delta)</pre>
link	<pre> linktext </pre>
Location	<pre>location.property</pre>
Math	<pre> math.propertyname 或 math.methodname(parameters) </pre>
password	<pre> <Input type="password" name="objectname" [value="textvalue"] size=integer> </pre>
radioButton	<pre> <Input type="radio" name="objectname" value="buttonvalue" [checked] [onclick="handlertext"]> texttodisplay </pre>
reset	<pre> <Input [name="objectname"] type="reset" value="buttontext" [onclick="handlertext"]> </pre>
selection	<pre> <Select name="objectname" [size="value"] [multiple] [onblur="handlertext"] [onchange="handlertext"] [onfocus="handlertext"]> </pre>

	<pre><option [selected]> texttodisplay [... <option> texttodisplay] </select></pre>
string	Stringname.property method
submit	<pre><input type="submit" name="objectname" value="buttontext" [onclick="handlertext"]></pre>
Text	<pre><input type="text" name="objectname" value="textvalue" size=integer [onblur="handlertext"] [onchange="handlertext"] [onfocus="handlertext"] [onselect="handlertext"]></pre>
textArea	<pre><textarea name="objectname" rows="integer" cols="integer" [onblur="handlertext"] [onchange="handlertext"] [onfocus="handlertext"] [onselect="handlertext"]> texttodisplay </textarea></pre>
window	window. property method

JavaScript 对象属性

表附录 3-2 JavaScript 对象属性

属性	应用于
Action	Form 对象
elements	
method	
target	
alinkColor	
	Document 对象

Anchors	
bgColor	
fgColor	
forms	
lastModified	
linkColor	
links	
loadedDate	
location	
referrer	
title	
vlinkColor	
checked	checkbox, radioButton 对象
defaultChecked	
Current	History 对象
length	History、Form、Frames、Links、Options、RadioButton、String 对象
name	button, checkbox, form, password, radioButton, reset, submit, text, textArea 对象
value	
defaultSelected	Selection 对象
index	
options	
selected	
selectedIndex	
text	
defaultStatus	Window 对象
frames	
parent	
self	
status	
top	
window	
defaultValue	password, text, textArea 对象
E	Math 对象
LN2	
LN10	
PI	
SQRT1_2	
SQRT2	
hash	Location 对象
Host	
Hostname	
href	

pathname	
port	
protocol	
search	

JavaScript 的方法

表附录 3-3 JavaScript 的方法

语法	应用于
abs(arg)	Math 对象
acos(arg)	
asin(arg)	
atan(arg)	
ceil(arg)	
cos(arg)	
exp(arg)	
log(arg)	
floor(arg)	
max(arg1, arg2)	
min(arg1, arg2)	
pow(arg1, arg2)	
random	
round(arg)	
sin(arg)	
sqr(t)(arg)	
tan(arg)	
alert("message")	Window 对象
clearTimeout(timeoutID)	
close()	
confirm("message")	
window.open("URL", "windowName", ["windowFeatures"])	
prompt(message, input default)	
timeoutID=setTimeout(expression, msec)	String 对象
string.anchor(name)	
big()	
blink()	
bold()	
charAt(index)	
fixed()	
fontcolor(color)	
fontsize(size)	

indexOf(character, [fromIndex])	
italics()	
lastIndexOf(character, [fromIndex])	
link(location)	
small()	
strike()	
sub()	
substring(a, b)	
sup()	
toLowerCase()	
toUpperCase()	
assign()	Location 对象
toString()	
back()	History 对象
forward()	
go(delta "string")	
submit()	Form 对象
blur()	Password、text、textarea 对象
focus()	
select()	
click()	button, checkbox, radioButton, reset, selection, submit 对象
clear()	Document 对象
close()	
document.open("MIME type")	
write()	
writeln()	
dateObj.getDate()	Date 对象
dateObj.getDay()	
dateObj.getHours()	
dateObj.getMinutes()	
dateObj.getMonth()	
dateObj.getSeconds()	
dateObj.getTime()	
dateObj.getTimezoneOffset()	
dateObj.getYear()	
Date.parse(date string)	
dateObj.setDate(day)	
dateObj.setHours(hours)	
dateObj.setMinutes(minutes)	

dateObj.setMonth(month)	
dateObj.setSeconds(seconds)	
dateObj.setTime(timevalue)	
dateObj.setYear(year)	
dateObj.toGMTString()	
dateObj.toLocaleString()	
toString()	
Date.UTC(year, month, mday [, hrs] [, min] [, sec])	
eval(expression)	内建方法

JavaScript 的事件

表附录 3-4 JavaScript 的事件

事件	描述
onClick 事件	当用户单击鼠标按钮时，产生的事件
onDbClick 事件	当用户双击鼠标按钮时，产生的事件
onChange 事件	当文本框的内容改变的时候，发生的事件
onFocus 事件	当光标落在文本框中的时候，发生的事件
onLoad 事件	当当前的网页被显示的时候，发生的事件
onUnLoad 事件	当当前的网页被关闭的时候，发生的事件
onBlur 事件	当光标离开文本框中的时候，发生的事件
onMouseOver 事件	当鼠标移动到页面元素上方时发生的事件
onMouseOut 事件	当鼠标离开页面元素上方时发生的事件
onAbort 事件	当页面上图像没完全下载时，访问者单击浏览器上停止按钮的事件
onAfterUpdate 事件	页面特定数据元素完成更新的事件
onBeforeUpdate 事件	页面特定数据元素被改变且失去焦点的事件
onBounce 事件	移动的 Marquee 文字到达移动区域边界的事件
onError 事件	页面或页面图像下载出错事件
onFinish 事件	移动的 Marquee 文字完成一次移动的事件
onHelp 事件	访问者单击浏览器上帮助按钮的事件
onKeyDown 事件	访问者按下键盘一个或几个键的事件
OnKeyPress 事件	访问者按下键盘一个或几个键后且松开的事件
onKeyUp 事件	访问者按下键盘一个或几个键后松开的事件
onMouseDown 事件	访问者按下鼠标按钮的事件
onMouseMove 事件	访问者鼠标在某页面元素范围内移动的事件
onMouseUp 事件	访问者松开鼠标按钮的事件
onMove 事件	窗口或窗框被移动的事件
onReadyStateChange 事件	特定页面元素状态被改变的事件
onReset 事件	页面上表单元素的值被重置的事件
onResize 事件	访问者改变窗口或窗框大小的事件

onScroll 事件	访问者使用滚动条的事件
onStart 事件	Marquee 文字开始移动的事件
onSubmit 事件	页面上表单被提交的事件

JavaScript 的语法

表附录 3-5 JavaScript 的语法

语法	范例
break	<pre>function func(x) { var i = 0; while (i < 6) { if (i == 3) break; i++; } return i*x; }</pre>
<pre>1. // comment text 2. /* multiple line comment text */</pre>	<pre>// This is a single-line comment. /* This is a multiple-line comment. It can be of any length, and you can put whatever you want here. */</pre>
continue	<pre>i = 0; n = 0; while (i < 5) { i++; if (i == 3) continue; n += i; }</pre>
<pre>for ([initial expression]; [condition]; [update expression]) { statements } initial expression = statement variable declartion</pre>	<pre>for (var i = 0; i < 9; i++) { n += i; myfunc(n); }</pre>
for (var in obj) {	function dump_props(obj, obj_name) {

statements }	<pre> var result = "", i = ""; for (i in obj) result += obj_name + "." + i + " = " + obj[i] + "\n"; return result; } </pre>
function name([param] [, param] [..., param]) { statements }	<pre> function calc_sales(units_a, units_b, units_c) { return units_a*79 + units_b*129 + units_c*699 } </pre>
if (condition) { statements } [else { else statements }]	<pre> if (cipher_char == from_char) { result = result + to_char; x++ } else result = result + clear_char; </pre>
return expression;	<pre> function square(x) { return x * x; } </pre>
var varname [= value] [..., varname [= value]]	<pre> var num_hits = 0, cust_no = 0 </pre>
while (condition) { statements }	<pre> n = 0; x = 0; while(n < 3) { n ++; x += n; } </pre>
with (object){ statements }	<pre> with (Math) { a = PI * r*r x = r * cos(theta) y = r * sin(theta) } </pre>

JavaScript 的保留字

表附录 3-6 JavaScript 的保留字

abstract	extends	int	super
boolean	false	interface	switch
break	final	long	synchronized
byte	finally	native	this

case	float	new	throw
catch	for	null	throws
char	function	package	transient
class	goto	private	true
const	if	protected	try
continue	implements	public	var
default	import	return	void
do	in	short	while
double	instanceof	static	with
else			